2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N-GAGE • XBOX 360

Nº 170

HOBBY CONSOLAS

Portugal 2,99 €

00170

8 424094 810017

GUÍA COMPLETA RESIDENT EVIL 4

¡IMPRESIONANTE!

GTA LIBERTY CITY

¡El mejor juego jamás visto en una portátil!

¡DESCÚBRELO!

PRINCE OF PERSIA 3

Ya hemos jugado... ¡Y es una pasada!

¡ANÁLISIS EN EXCLUSIVA!

¡¡Incluye PÓSTER!!

NEED FOR SPEED MOST WANTED

¡Explosión de velocidad y tuning!

70 JUEGOS NUEVOS

PS2
Pro Evolution 5
Dragon Ball Z BT
Soul Calibur III
Path of Neo
King kong

GB ADVANCE
FIFA 06

XBOX
The Sims 2
Gun

PSP
Burnout Legends
Colin McRae
Pursuit Force

GAMECUBE
Ultimate Spiderman
X- Men legends II

NINTENDO DS
Nintendogs
FIFA 06
¡...y muchos más!

¡NO TE LO PIERDAS!

▶TODO SOBRE XBOX 360
Informe completo sobre la consola y sus primeros juegos

▶TOKYO GAME SHOW 2005
Alucina con los juegazos que nos llegarán desde Japón



grand theft auto
Liberty City Stories
TM



WWW.LIBERTYCITYSTORIES-ELJUEGO.COM



PSP





Entramos en una nueva era

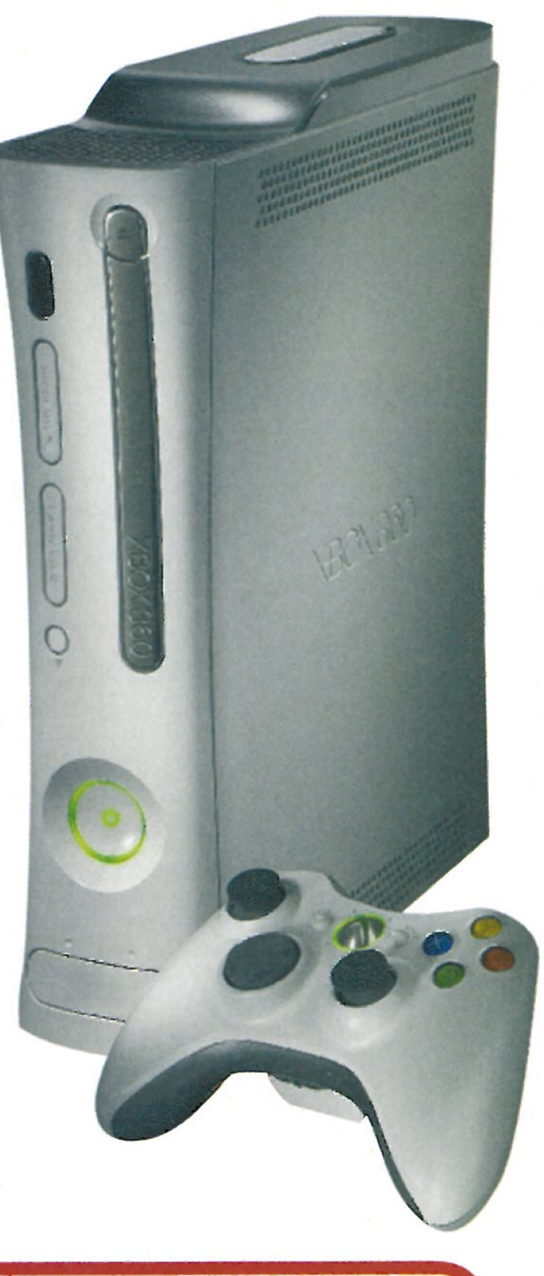


MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

No sé a vosotros, pero a mí estos acontecimientos me sobrecogen. Porque ser testigo directo de un salto al futuro no ocurre todos los días. Y eso es lo que nos va a ocurrir a todos de aquí a un mes, cuando la llegada al mercado de Xbox 360, la nueva y flamante consola de Microsoft, dé el pistoletazo de salida a una nueva generación de consolas, que durante el año que viene (esperemos) se completará con el lanzamiento de PS3 y Revolution. Para los que llevamos unos cuantos años en esto -a pesar de lo que muestre nuestra radiante juventud, ejem- es inevitable retroceder hasta el año 95, cuando PlayStation (la primera), Nintendo 64 y Saturn dieron uno de los grandes saltos en la historia de los videojuegos. Y apenas cinco años después, sucedió otra convulsión similar con Dreamcast, PS2 y GameCube. Cada vez que se ha producido un relevo generacional se han abierto nuevos campos de diversión, formas diferentes de disfrutar de videojuegos cada vez más realistas y sorprendentes. Y esta vez no va a ser distinto. Xbox 360 se presenta con propuestas muy atractivas bajo el brazo, desde la experiencia online más completa hasta la posibilidad de convertirse en el auténtico centro de entretimiento de los hogares, en el que confluyan juegos, películas, música, fotos... A ello va a contribuir sin duda el excelente momento que vive el sector de los videojuegos, pues cada vez más gente considera a una consola un elemento imprescindible dentro de su casa. Algo que solo nos puede traer más y mejores juegos, como vais a comprobar en el reportaje que os hemos preparado. En fin, ¿alguien está dispuesto a perderse esta fiesta?

Xbox 360 quiere ser el auténtico centro de entretenimiento de los hogares.



LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Por delante de los demás. En nuestra sección de novedades leeréis este mes los análisis en exclusiva de «Need for Speed Most Wanted» y «GTA Liberty City Stories», algo que me llena de orgullo y satisfacción (sin comentarios) no sólo por el gran trabajo de la redacción, sino también porque una vez más vais a ser los "jugones" mejor informados del país.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Fichajes de invierno. No pienso hablar de fútbol, sino de las caras famosas que se han subido al tren de las consolas. Si Fernando Alonso se han convertido en el principal valedor de las consolas de Sony, Junior será el encargado de promocionar la nueva Xbox 360, mientras los Estopa siguen con DS... ¡Pronto vamos a parecer una revista del corazón!



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

Unas ferias muy sonadas. Las recientes X05 y Tokio Game Show han servido para demostrar que las consolas están en plena forma. En la primera hemos podido constatar el enorme apoyo que va a tener Xbox 360, mientras que en el TGS se mostraron muchas sorpresas, como el revolucionario mando de la futura consola de Nintendo.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



NOVEDAD

Quema el asfalto con el vibrante Need for Speed Most Wanted

Os ofrecemos, en rigurosa exclusiva, el primer análisis del juego de velocidad más esperado del año. ¡No os perdáis su genial mezcla de tuning con las persecuciones más cañeras!

PÁGINA 98

ESPECIAL BIG IN JAPAN

«Tokyo Game Show 2005»

Nuestro corresponsal estuvo en la feria de videojuegos más importante de Japón, y os cuenta todas las novedades que vio allí.



METAL GEAR 4

NOVEDAD Y GUÍA

Resident Evil 4 arrasa en PS2

Este mes os ofrecemos la análisis y la guía de la aventura más deseada de PS2.

Novedad en la página 120
Guía en la página 182

SUMARIO

10 El sensor

Este mes, en la sección más simpática de la revista os ofrecemos nuestra particular visión de cómo se las gastan las mascotas virtuales en las consolas actuales. ¡Están más vivas que nunca!

18 Noticias

Lara Croft, Sam Fisher o Los Increíbles son algunas de las grandes estrellas que están a punto de protagonizar nuevas aventuras.

32 Especial Big in Japan

Christophe Kagotani se dio una vuelta por la famosa feria Tokio Game Show para traeros toda la información de primera mano.

45 Preestreno

Este número viene cargado de previews de lo más interesante para todas las consolas, incluida la inminente Xbox 360, que ya enseña sus "armas". ¿Queréis saber de lo que será capaz?

97 Novedades

Un auténtico aluvión de juegos, que incluye títulos tan esperados como el «GTA» de PSP, «Need for Speed MW» y «RE 4» para PS2.







REPORTAJE

Xbox 360 al descubierto

Descubrid todos los detalles de la máquina que va a inaugurar la nueva generación de consolas: todas sus prestaciones, su precio, fecha de salida, accesorios, ¡y también sus primeros juegos!





PÁGINA 46

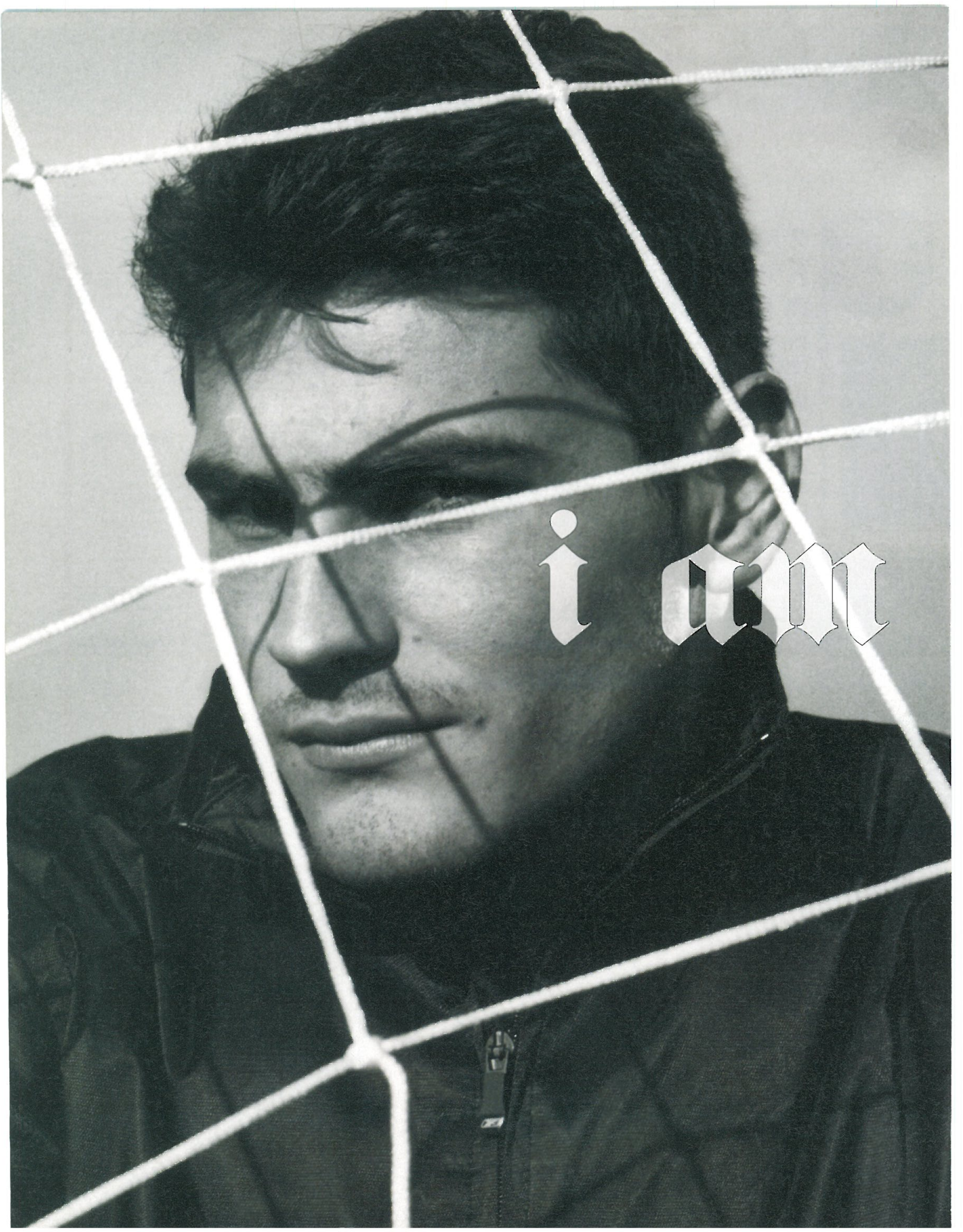
PREESTRENO

Llega el nuevo Prince of Persia

El Príncipe más popular está a punto de regresar con un nuevo episodio que cerrará la trilogía. ¡Acompañadle!

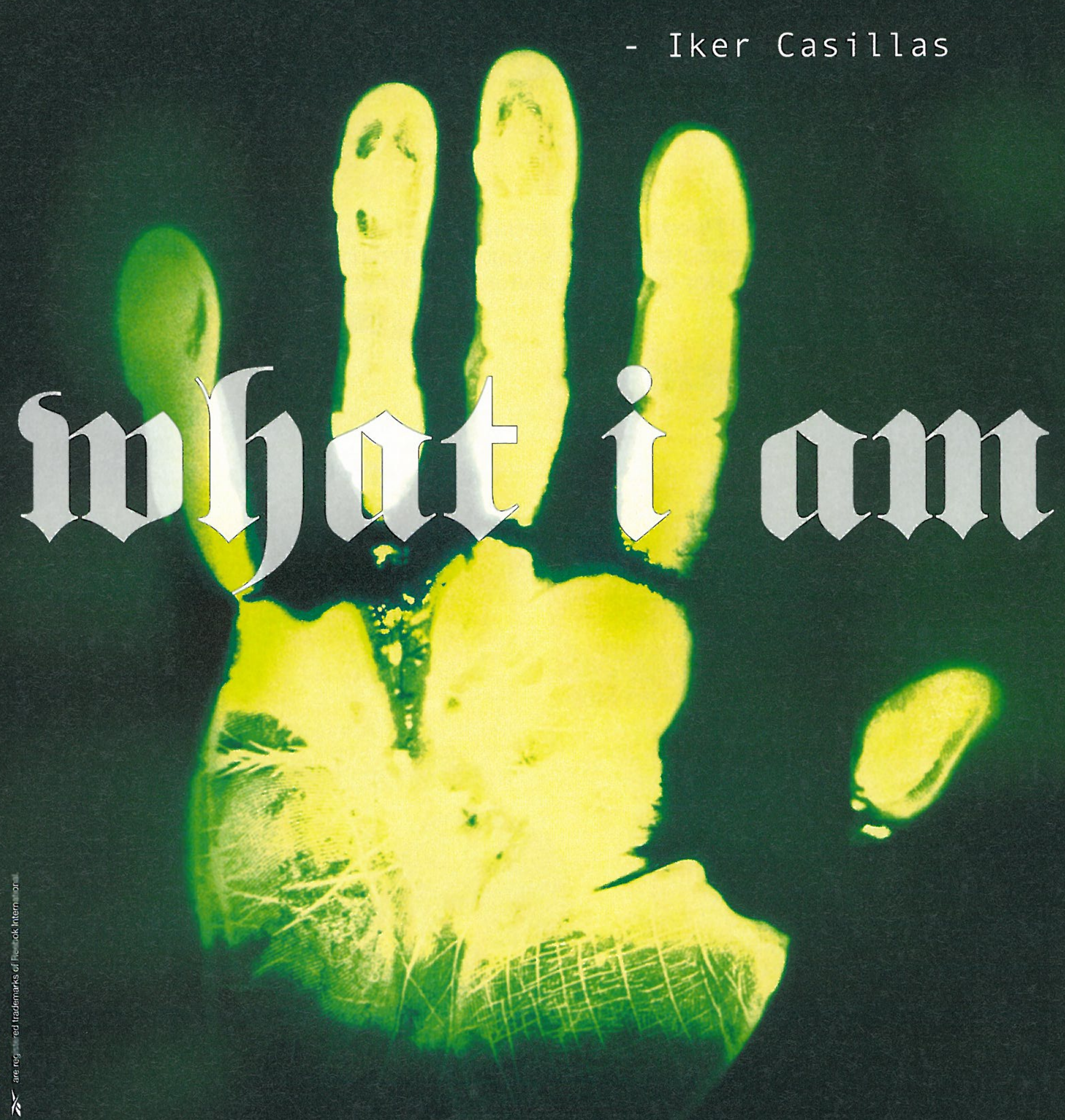


TODOS LOS JUEGOS


i am

"Cuando tenía 18 años ya jugaba en el equipo más famoso del mundo. Tener éxito siendo tan joven se te puede subir a la cabeza. Afortunadamente, a mí se me fue a las manos.

- Iker Casillas



Rbk

rbk.com

ANIMALES DE COMPAÑÍA... VIRTUALES

¡Pon una mascota en tu consola!

¿Estáis buscando mascota? Pues si no os decidís por una, la solución puede estar en vuestra consola: aquí os presentamos unos cuantos candidatos, así que elegid con cuidado y preparaos para tratar con mimo a vuestros nuevos compañeros de juegos.



NINTENDOGS
Cachorros adorables

RAZA
Chihuahua, Dachsund y así hasta doce razas de perros que buscan un amo en Nintendo DS.

CARÁCTER
Todos son amistosos y muy pacíficos, con ganas de jugar y aprender nuevos trucos.

CUIDADOS ESPECIALES
¡Los mismos que un perro real! Hay que hablarles, lavarles, sacarles a pasear y jugar con ellos.

SOUL CALIBUR III
Un "animal con pintas"

RAZA
Zasalamel es un luchador de «Soul Calibur» capaz de todo con tal de tener la espada Soul Edge.

CARÁCTER
Es despiadado y fuerte, ideal como animal de presa.

CUIDADOS ESPECIALES
Manteneos alejados de su guadaña y no hagáis que se enfade por nada del mundo. ¡Suerte con él!

FF XII
Una conejita mimosa

RAZA
Fran pertenece a una raza mitad mujer, mitad conejo.

CARÁCTER
Pese a su arrebatador aspecto, se trata de una guerrera con bastante mal carácter.

CUIDADOS ESPECIALES
Como en cualquier «Final», los mejores cuidados consisten en subirle de nivel, equiparle con armas nuevas y darle algo de materia.

CONKER LIVE
La ardilla más descarada

RAZA
Se trata de una ardilla roja que se ha criado en los bosques de Nintendo 64 y Xbox.

CARÁCTER
Aunque parece adorable, la verdad es que tien bastante "mala uva" y dice tacos.

CUIDADOS ESPECIALES
Conker bebe cerveza, fuma puros y se da a la "mala vida" así que será mejor que tengáis a mano una caja de aspirinas.

KING KONG

El rey de la jungla (de asfalto)

RAZA
Este gorila gigante pertenece a una familia de campeones. Desde Toki a Donkey Kong, los monos arrasan en las consolas.

CARÁCTER
Pese a su impresionante aspecto, el rey Kong es tierno y enamoradizo. Aunque también puede irritarse y destruir toda la ciudad si se le saca de su hábitat natural.

CUIDADOS ESPECIALES
Tendremos que conseguir un cargamento de plátanos... ¡y mantenerle alejado de nuestras amigas!

SUBEN

▲ **PLAYSTATION 3,** que después de arrasar en el Tokio Game Show, prepara su propio festival con nuevos anuncios para finales de octubre.



▲ **XBOX 360.** Después de probarla y conocer su catálogo de lanzamiento, estamos seguros de que va a arrasar durante las próximas Navidades.

▲ **EL MODO ONLINE DE NINTENDO DS,** que comenzará a funcionar en nuestro país con el esperadísimo lanzamiento de «Mario Kart DS».

▲ **ELECTRONC ARTS,** que ha fichado a Steven Spielberg para el desarrollo de nuevos videojuegos en el estudio que la compañía tiene en Los Angeles.

▼ **LAS RESERVAS DE JUEGOS DE PSP,** pues muchos títulos se han agotado casi a los pocos días del lanzamiento. ¡Hay que traer más ya!

▼ **SCHWARZENEGGER,** que ha firmado un manifiesto contra los juegos violentos ¡después de protagonizar "lindezas" como Terminador o Conan!

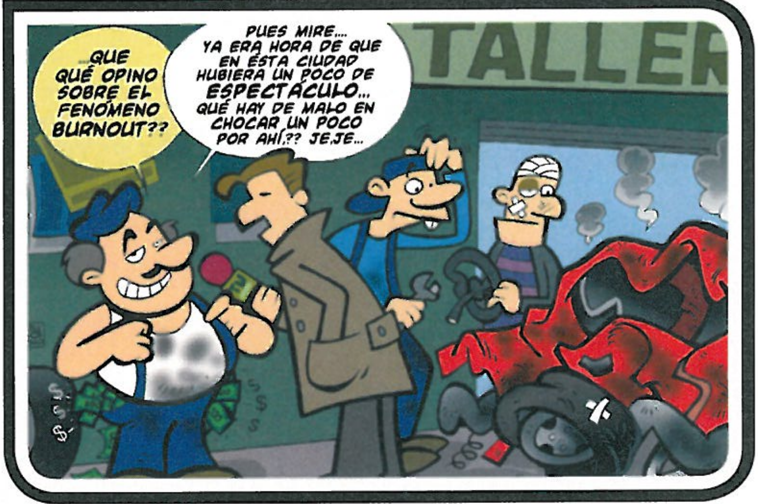
▼ **LA AUSENCIA DE IMAGENES DE «HALO 3» EN EL EVENTO X05,** ¡Nos quedamos con ganas de ver cómo será la joya de Bungie en Xbox 360!



▼ **MARVEL NEMESIS,** que desperdicia una de las mejores licencias de los últimos tiempos con un desarrollo "soso" y poco espectacular.



VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



@ **Ver la cara de mis amigos cuando les enseñé en mi PSP los vídeos de los conciertos de Yuna del «FF X-2», que me había descargado de Internet.**

Y eso que en la pantalla se la ve pequeñita. ¡Que si no, se lanzan a por nuestra Yuna!

@ **La cantidad de inovaciones que incorpora PSP. ¿No lleva cepillo de dientes, o algo así?**

Se estudió el tema, pero al parecer el dentífrico no es compatible con los UMD.

@ **Que lleguen juegos como los de «Pesadilla Antes de Navidad». ¡Por fin tenemos un poco de originalidad!**

No te creas, que a veces en noviembre salen juegos tan cutres que también son "pesadillas antes de Navidad".

@ **El mando de Revolution, que es capaz de "sentir" los movimientos que se realizan con él. ¡Qué ganas tengo de jugar al béisbol o al tenis!**

O sea, que te enseñan una nueva consola, y a ti te entran ganas de irte por ahí a hacer deporte. ¡Vaya un consolero!

@ **Ser el que más sabe de juegos de mi barrio, y que todos acudan a mí para que les resuelva las dudas. ¡Ojo Yen, que te quito el puesto!**

¡Seguro que agradece el que le ahorres leerse algunas cartas!

@ **¡¡El trailer de la web de «MGS4»!! ¡¡Teneis que verlo!!**

¿Para qué? ¡¡Si ya publicamos las imágenes el mes pasado!!

@ **Que en «FIFA 06» anulan un gol por fuera de juego y el público va y grita: "¡Manos arriba, esto es un atraco!"**

Pues ojo, que yo no les hice caso y me quitaron el reloj, la billetera, y la foto de Pikachu.



@ **Lo que sudaremos con «Mario Tennis» gracias al mando de Revolution.**

Cuidado, no sea que con el sudor se te caiga el mando y tengamos un disgusto.

@ **Kojima, el único capaz de lograr que un viejo resulte más atractivo: Solid Snake.**

Los maquilladores de Sharon Stone no están de acuerdo...

NO MOLA



@ **Que los discos de GC sean tan enanos. ¡He perdido dos!**

Mira dentro del hueco de las uñas, a ver si por ahí...

@ **Que en las notas saqué todo sobresalientes menos una, y por eso mi madre no me ha regalado un juego.**

Si lo que has suspendido son las matemáticas, quizá sí te lo ha regalado. ¿Has contado bien cuántos juegos tienes?

@ **Que mi padre me dice que ser redactor de Hobby Consolas no tiene futuro.**

¡La verdad es que pensar en pasar toda la vida jugando a la consola resulta un tormento!

@ **Que Snake ya se nos está haciendo demasiado mayor. ¿Quién protagonizará los próximos «Metal Gear Solid» cuando él ya "no esté entre nosotros"? ¡¿Raiden?!**

Lo mismo deciden cambiar el nombre del juego a «Garrota de Metal Sólido», o algo así.

@ **Que Link nunca hable en ninguno de los juegos de «Zelda». ¿Es mudo, o qué?**

¿Acaso crees que cabalgar mientras toca la ocarina y pelea con la espada le deja mucho tiempo para hablar?

@ **Que taparais lo más interesante de Tara en el Preestreno de «Darkwatch».**

Es que, si no llegamos a hacerlo, nadie se habría leído lo que ponía, ¿no crees?

@ **Que me roben la PS2 mientras estoy de vacaciones, ahora que salen los juegos buenos. ¡Ya me la podrian haber robado en verano!**

Eso te pasa por dejar a tu pobre consola abandonada en verano. ¡Ella nunca lo haría!



@ **Que el otro día se me cayó la PSP y casi la aplasta un camión. ¡Menos mal que el conductor era un jugón, se dio cuenta de lo que era y paró!**

Menos mal que el no jugaba a la PSP mientras conducía, si no....

@ **Que el protagonista de «Spartan» parezca Bisbal.**

Claro, con el ataque "bulería".

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece el nuevo mando de Revolution?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Es muy original, además con esa función del bate de béisbol y todo eso, creo que nos ahorrará muchas dificultades al jugar, y hará que nos divirtamos más. Creo que ya nos habíamos aburrido del stick de siempre, pues al sacar las pistolas o el volante se hace más divertido.
Louis Selinger

■ ¡Por fin podré dejar el maldito pad! Cuando lo vi, me dejó impresionado, es genial. Ya sé qué consola me compraré.
Yerai Feijo

■ Me ha hecho dudar por un momento de comprar una PS3, para comprarme la Revolution, pero solo fue un lapsus.
Jofre Palau

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



LA PRODUCCIÓN DE XBOX 360, LISTA PARA AFRONTAR SU LANZAMIENTO MUNDIAL

Aquí tenéis a los trabajadores de la cadena de montaje de Microsoft dejándose la piel para que el día del lanzamiento, el próximo 2 de diciembre, todo el mundo pueda hacerse con una Xbox 360. Junto a la consola se pondrán a la venta una serie de títulos del calibre de «Project Gotham Racing 3» o «Perfect Dark Zero». ¡A por ella!

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadna, 23 de septiembre
"Los perros de Nintendo se presentan en España" (en referencia a la salida de «Nintendogs» en DS).
HC: No es que queramos ser puntillosos, pero no está claro si se refieren al juego, o es que han aprovechado para meterse con los pobres programadores japoneses.

El País, Suplemento Ciberpaís, 22 de septiembre
"Microsoft ha viajado hasta el Tokyo Game Show con su Xbox 360 para intentar lograr una mínima implantación de su nueva consola en Japón, y que no se repita el fracaso de la anterior consola."
HC: Con lo quisquillosos que son los nipones, como no le pongan unas pegatinas de "UltraMan" y de Pikachu...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Cuál prefieres, «Pro Evolution 5» o «FIFA 06»?

Como cada temporada, las dos sagas futboleras más famosas de las consolas juegan el "derby", y los forofos de la redacción discuten sobre ello.

FIFA 06



Jose Manuel Martínez
Colaborador de Hobby Consolas

FIFA 06 sí que ha evolucionado

La evolución, querido David, es algo que se tiene que mostrar en algo más que el título del juego, y «FIFA» este año lo ha conseguido. No ya sólo en las habituales mejoras gráficas y actualización de plantillas, sino también en lo más importante: en la jugabilidad. Y eso es algo que desde la primera partida transmite «FIFA»: mejora el control y la sensación de realismo. Es cierto que «PES 5» ha mejorado en este aspecto, y en que en ambos el juego en el centro del campo es casi calcado al de la realidad, pero también es verdad que el simulador de Konami lleva años "apalancado" en su éxito. ¿Modo online? Eso ya lo implementaban las versiones de PS2 y Xbox de «FIFA» el año pasado.

Este año «FIFA 06» le ha metido un gol a su rival. Y es que esta vez ha encontrado lo único que se echaba en falta: un control realista y partidos en los que no vemos dos goles iguales.

Pro Evol. 5



David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

El mejor fútbol, por goleada

Cualquier amante del fútbol sabe que lo mínimo que se le puede pedir a un buen simulador es que te permita diseñar las jugadas a gusto, y en ese aspecto ningún juego se puede igualar a «Pro Evolution». A decir verdad, ni en ese aspecto, ni en la inteligencia de los jugadores, en lo detallado de los gráficos o la diversión de cada partido. ¿Que no puedo jugar con equipos de Bielorrusia? No pasa nada, los mejores clubes del mundo están completamente actualizados en el nuevo «Pro», y además la liga máster sí que resulta un verdadero reto para cualquier jugador, nada de limitarse a las competiciones "de toda la vida". Si te gusta el fútbol, te gusta «Pro Evolution». No hay discusión.

Cuando se trata de una saga como «Pro Evolution», cada nueva entrega supone un paso más hacia la perfección. Simplemente, se trata del mejor juego de fútbol que ha habido en una consola.

Y tú ¿qué opinas?

■ Creo que, gracias a él, podrá plantar cara a Xbox 360 y a PlayStation 3.
Alvaro Liñan.

■ Va a ser un poco difícil de manejar, pero Nintendo ha hecho bien, pues va a causar sensación y es una nueva forma de jugar. Sin duda, es una mejor idea que los de las otras dos nuevas consolas.
Pablo Ramírez

■ Es innovador, refrescante y muy revolucionario, una delicia para quien busque algo diferente. Nintendo se ha arriesgado mucho, y realmente, revolucionará las consolas.
Toni Alarcón

■ El nuevo mando cambiará la forma de jugar, y muchas empresas aprovecharán su calidad: EA potenciará sus juegos y Kojima dice que trabajará para Revolution. Algunos no se imaginan jugando con un mando parecido al de la tele, pero es la manera más cómoda e innovadora de jugar.
David Alarcón

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS PARECE XBOX 360?

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO:
Joaquín, Álex Alonso, JACHi, Darío Muñoz, Raúl Gallego, Adrián Hernán, F. Mohnen, Abr. Morales, Moisés López, Alex Medina, Pablo Artero, Joan Cuevas y Axel Charoll.

EXPERIMENTA LA BRUTALIDAD, LA AVARICIA Y LA LUJURIA DEL OESTE



ÉPICO ARGUMENTO



EXPLORA UN GIGANTESCO MUNDO SIN TIEMPOS DE CARGA



VARIADAS MISIONES REPLETAS DE ACCIÓN



COMBATE A CABALLO



www.GUNTHEGAME.com





PlayStation 2















activision.com

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	FIFA 06	(PS2)	-	1
2	F1 Grand Prix	(PSP)	-	1
3	Ridge Racers	(PSP)	-	1
4	Virtua Tennis: World Tour	(PSP)	-	1
5	Medievil: Resurrection	(PSP)	-	1
6	Formula One 05	(PS2)	1	4
7	Untold legends: La H...	(PSP)	-	1
8	Metal Gear Acid	(PSP)	-	1
9	Midnight Club 3: Dub Ed.	(PSP)	-	1
10	Need for Speed: U.Rivals	(PSP)	-	1



FIFA 06
Pocos géneros cuentan con aficionados tan fieles como los del fútbol, que año tras año acuden religiosamente a hacerse con el título para la nueva temporada. Este mes, le toca al simulador de EA Sports. ¿Y el que viene?



F1 GRAND PRIX
La salida de la portátil de Sony ha revolucionado la lista de ventas española, que se ha visto inundada por sus títulos. Por ahora, el más buscado de todos es el de Fernando Alonso.



NINTENDOGS: LABRADOR Y COMPAÑÍA
Ya están aquí las nuevas mascotas de Nintendo, ni más ni menos que un montón de perritos a los que es inevitable cogerles mucho cariño. ¡Toby!

Por consolas

PS2
1 FIFA 06
2 Formula One 05
3 Formula One 04 (Platinum)
4 Tekken 5
5 God of War

PSP
1 F1 Grand Prix
2 Ridge Racers
3 Virtua Tennis: W. Tour
4 Medievil: Resurrection
5 Untold Legends

GAMECUBE
1 Batman: Rise of Sin Tzu
2 FIFA 06
3 Killer 7
4 Bloodrayne
5 Bomberman Generation

XBOX
1 Moto GP Ultimate R...
2 Ghost Recon 2: S.S.
3 GTA: San Andreas
4 FIFA 06
5 Splinter Cell: Pandora T.

NDS
1 Nintendogs: Labrador...
2 Nintendogs: Teckel...
3 Castlevania: Dawn of S.
4 Super Mario 64 DS
5 Advance Wars: Dual St.

GB ADVANCE
1 Pokémon Rubí
2 Dragon Ball Advance A.
3 Pokémon Rojo Fuego
4 Pokémon Verde Hoja
5 Los Increíbles

N•GAGE
1 Pack Sonic N + Rayman 3
2 Pack Tony Hawk + Tomb Raider
3 Glimmerati
4 Colin McRae Rally 2005
5 Pathway to Glory

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 26 de septiembre al 2 de octubre — Datos cedidos por MagicBox

1 Famicom Mini: Super Mario Bros. (GBA)
2 Tamagotchi no Puchi Puchi Omisetchi (NDS)
3 Urban Reign (PS2)
4 Shin Sangoku Musou 4 Moushouden (PS2)
5 Kasashima Ryuuta Kyouju no Nouo K.O. (NDS)
6 Yawaraka Atamajuku (NDS)
7 Guilty Gear XX # Reload (PS2)
8 Super Robot Taisen J (GBA)
9 Dr. Mario & Panel de Pon (GBA)
10 World Soccer Winning Eleven 9 U.E. (PSP)



FAMICOM MINI: SUPER MARIO BROS.
Un mes más, los "japos" nos sorprenden a todos arrasando en las tiendas con una versión para GBA del primer juego de Mario... ¡de los años 80!

En EE.UU.

Del 19 al 25 de septiembre — Datos cedidos por EB Games

1 X-Men Legends II: Rise of Apocalypse (XBOX)
2 Tiger Woods PGA Tour 06 (PS2)
3 X-Men Legends II: Rise of Apocalypse (PS2)
4 We Love Katamari (PS2)
5 Ninja Gaiden Black (XBOX)
6 Mortal Kombat: Shaolin Monks (PS2)
7 Tiger Woods PGA Tour 06 (XBOX)
8 Mortal Kombat: Shaolin Monks (XBOX)
9 Ultimate Spider-Man (XBOX)
10 Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects (XB)



X-MEN LEGENDS II: RISE OF APOCALYPSE
Ya se sabe como son los americanos... les encanta eso de los súper héroes, y si encima pueden controlar a varios a la vez, mejor.

En Gran Bretaña

Del 26 de septiembre al 2 de octubre — Datos cedidos por ELSPA

1 FIFA 06 (PS2, XBOX, GC)
2 Burnout Revenge (PS2, XBOX)
3 Far Cry: Instincts (PS2, XBOX)
4 Conflict: Global Storm (PS2, XBOX)
5 The Sims 2: Nightlife (PS2, XBOX, GC)
6 Burnout Legends (PSP)
7 Brian Lara International Cricket 2005 (PS2, XB)
8 Mortal Kombat: Shaolin Monks (PS2, XBOX)
9 Fahrenheit (PS2, XBOX)
10 Advance Wars: Dual Strike (NDS)



FIFA 06
Los inventores del deporte rey no dejan pasar la oportunidad de probar la última entrega de esta saga... ¡Es la única forma de disfrutar de nuestros jugadores!

La cifra

160.000 JUEGOS DE «NINTENDOGS» SE VENDIERON DURANTE EL FIN DE SEMANA DE SU LANZAMIENTO EN EUROPA.



NUEVOS DATOS–PS2, XBOX Y XBOX 360

Lara prepara su vuelta a la acción

No os perdáis la nueva información sobre el título con el que Lara revolucionará las aventuras en primavera: «Tomb Raider Legend».

LARA CROFT tendrá una imagen más que espectacular gracias al aumento de polígonos y la mejora hecha en la animaciones.

LA VUELTA DE LARA, como muchos sabréis, se encargó a unos programadores nuevos (Crystal Dynamics). Su objetivo es que Lara vuelva a ser la número uno.

Nuestra valiente viajera y arqueóloga Lara Croft echa de menos la búsqueda de artilugios y reliquias de antiguas civilizaciones, y por ello está poniéndose más en forma que nunca para preparar su regreso en primavera con una nueva aventura, «Tomb Raider Legend». Esta vez las privilegiadas serán PS2, Xbox... ¡y la flamante Xbox 360 también tendrá su correspondiente versión! Además, conocemos nuevos datos: el argumento girará en torno a un viaje que hace Lara a la selva sudamericana para buscar una reliquia, un trabajo casi rutinario que se torcerá cuando se encuentre con James Rutland Jr., un enemigo del pasado con el que comenzará una carrera por hacerse con uno de los objetos más famosos de la historia, ¿cuál será? También sabemos que una amiga suya llamada Anaya acompañará a esta "Indiana Jones" femenina.

Entre las novedades estará la capacidad atlética mejorada de Lara, que le permitirá hacer varios movimientos nuevos, así como

ANUNCIO–TODAS LAS CONSOLAS

Un espía con visión de futuro

Ya está en desarrollo el nuevo «Splinter Cell 4».

Id preparando vuestro traje de espía, porque en marzo tendréis que salir de nuevo a enfrentaros a solas con el peligro en «Splinter Cell 4», una secuela que llevará a Sam Fisher a nuevos territorios donde infiltrarse. Ubisoft acaba de anunciar el proyecto, pero no ha ofrecido más detalles salvo que esta entrega ofrecerá un nuevo tipo de juego aún no definido. Eso sí, aseguran que Fisher "sacará provecho de las consolas de nueva generación."

NOTICIAS BREVES



EN ABRIL EL TERROR LLEGARÁ A LOS CINES

Esta la primera imagen de la película "Silent Hill", que está rodando el director Christophe Gans y se estrenará allá por abril del año que viene. El argumento tratará de una madre que se introduce en un pueblo fantasma lleno de horribles criaturas en busca de su hija perdida.

LOS SOLDADOS TIENEN QUE ESPERAR

Aunque en principio estaba anunciado que «Ghost Recon» fuera uno de los títulos de lanzamiento de Xbox 360, Ubisoft acaba de anunciar su decisión de retrasarlo hasta principios de 2006. Por lo visto, el tiempo de programación no era suficiente, y han preferido esperar un poco en lugar de lanzar el juego con demasiadas prisas. ¡Todo sea por disfrutar de la mayor calidad posible!

SEGA, A LA VANGUARDIA DE LA TECNOLOGÍA

Los chicos de Sega se van a tomar tan en serio la nueva generación de consolas,





LA INVESTIGACIÓN volverá a ser el elemento básico de la aventura, pero mezclado dinámicamente con la acción.



LOS ACCESORIOS de Lara serán muchos, como diverso armamento, un cable magnético, granadas, linterna...



EL ARGUMENTO tratará sobre un exótico viaje que realiza Lara Croft a la selva sudamericana para buscar una reliquia. De momento se sabe que el juego comenzará en Perú, pero visitaremos un montón de lugares más.

su habilidad para hablar 12 idiomas, gracias a lo cual podrá interactuar con los personajes con los que se encuentre. Además, hemos averiguado hacia dónde van las mejoras en el plano de la animación, que quizá sea al que más atención se esté prestando: se ha creado un sistema de animación dinámica para dar más continuidad a los movimientos, así que Lara podrá manipular perfectamente cualquier obstáculo e interactuar con cualquier superficie de la forma más realista. Además, será capaz de combinar los disparos con otras acciones de forma fluida, lo que nos situará ante la entrega más realista de toda la saga. El mes que viene viajaremos a San Francisco para seguir de cerca el desarrollo, así que pronto tendréis más noticias sobre «Tomb Raider Legend».



EL SISTEMA GRÁFICO permitirá la iluminación realista píxel a píxel, creando una ambientación perfecta.



EL VESTUARIO de Lara cambiará según cambiemos de escenario. ¡Mirad que abrigadita va en esta imagen!

que están creando un nuevo estudio de desarrollo en Japón, dedicado en exclusiva a crear los vídeos e imágenes renderizadas para sus próximos juegos.

LA ESTRATEGIA SE HACE MAYOR

Uno de las series de estrategia portátil más populares, «Advance Wars», va a recibir una versión para la grande de Nintendo antes de final de año. El juego se llamará «Battalion Wars», incluirá 20 misiones, y su argumento tendrá relación con la versión de la saga para DS, «Advance Wars: Dual Strike».

ESCUCHA UNA BANDA MUY SONORA

¿Recordáis que EA había montado un concurso europeo de bandas musicales llamado "Burnout Bandslam"? Pues los ganadores en España han sido el grupo Applebite, que a la hora de cerrar este número tenía que luchar en la final europea por el premio final: ¡participar en la banda sonora del nuevo «Burnout»! Pues nada chicos, ¡que os vaya bien en la final!

LA SAGA «WORLD OF MANA» SIGUE VIVA

Los muchos fans de la saga rolera «Mana» pueden estar contentos, porque Square-Enix acaba de desvelar que tiene previsto lanzar dos secuelas de esta mítica serie. Por un lado, se espera para el año que viene una entrega en 2D para Nintendo DS, y por otro habrá una secuela en 3D, que muy probablemente será para PS2. De momento no hay más datos, ¡pero seguiremos estando muy pendientes!

ANUNCIO - TODAS LAS CONSOLAS

Tú puedes ser el "pichichi" del barrio

Los "cracks" volverán a jugar al fútbol en la calle en «FIFA Street 2».

Justo tras lanzar «FIFA 06», EA anuncia que en primavera saldrá en PS2, Xbox, GC y PSP «FIFA Street 2», secuela que enfrentará en partidos callejeros de 3 contra 3 a los mejores futbolistas: ¡Ronaldinho, Raúl y otros 300 jugadores de 20 países piensan dejaros flipados con una nueva dosis de regates en las calles de vuestro barrio!





EL ESCUADRÓN estará formado por diversos soldados, cada uno de los cuales contará con habilidades y armamento distintivo.

LANZAMIENTO - PS2, XBOX, GC

Acude otra vez a la llamada del deber

Este otoño sonarán disparos en las consolas de 128 bits. ¿La causa? ¡Llega el nuevo «Call of Duty: Big Red One»!

«Call of Duty», uno de los shoot´em up bélicos ambientados en la II Guerra Mundial más aclamados, ya tiene lista su segunda parte para salir a finales de noviembre. Se llamará «Call of Duty: Big Red One», y "alistará" a los usuarios de PS2, Xbox y GC en la unidad de combate americana más condecorada, con todo tipo de misiones por tierra, mar y aire. Dispondremos de casi 40 tipos de armas, y habrá que avanzar por escenarios en Europa y África mientras los aviones bombardean, los enemigos disparan y los compañeros se abren paso junto a nosotros. Esta tarea resultará más completa que nunca gracias a nuevos modelos estratégicos, con cobertura de entorno, creación de flancos y diversas órdenes de combate contextuales. Además, también incluirá un modo multijugador online, con el que varios usuarios cooperarán en el mismo escuadrón. No os perdáis nuestro análisis del próximo número.



LOS ESCENARIOS estarán situados en países africanos como Túnez o Libia, así como ciudades asoladas por la guerra en Francia, Italia, Bélgica y Alemania.



LAS MISIONES podrán realizarse por tierra, mar o aire, por lo que será posible montar en diversos vehículos. ¡La estrategia en equipo será imprescindible!

INTERNET ONLINE

Un buen futuro para Xbox 360

Pese al gran éxito del servicio Xbox Live! de Microsoft, en realidad los poseedores de una Xbox que juegan en red son sólo el 10%. Sin embargo, según un estudio de la propia compañía, las facilidades para conectarse que ofrecerá Xbox 360 van a permitir que alrededor de la mitad de sus futuros usuarios jueguen por Internet. Eso significaría que, de cumplirse las expectativas, para 2008 habría unos 10 millones de usuarios conectados con Xbox 360... ¡Esa sería la mayor comunidad online del mundo!

Rumores sobre PSP en la red

No les hagáis mucho caso aún, pero diversas webs de Internet aseguran que dos compañías (¡una de ellas la propia Sony!) están preparando un disco duro para PSP. ¡Sería la bomba!

Llega el fútbol total por Internet

No os lo perdáis: Konami ha anunciado que, en su primera versión de «Pro Evolution Soccer» para Xbox 360, pretende que el juego disponga de una opción para jugar por Internet, ¡con todos los jugadores controlados por usuarios! De hacerse realidad esta idea, sería el primer juego de la historia en hacer gala de semejante oferta de juego. ¡Las posibilidades pueden ser increíbles!

La GBA más pequeña y Pikachu

Nintendo ha anunciado su intención de lanzar en Japón una edición especial de su nueva mini-portátil, que se llamará Game Boy Micro Pokémon Edition. Y aunque no está confirmada su salida fuera de allí, la buena noticia es que podrá adquirirse a través de la tienda online de Pokémon en Internet.

WEB DE MODA

www.origenxbox360.com

No os podemos contar mucho sobre esta página, porque su contenido es un secreto exclusivo para sus visitantes. Eso sí, si estáis interesados en comprar una Xbox 360... ¡no podéis perdérosla!



Otras webs recomendadas:

- www.bewaresamfisher.com
- www.quake4game.com
- www.scarfacegame.com



en voz baja

por javier abad

➔Hola compañeros, jugones todos. Os traigo **una nueva ración de rumores** que seguro que os dejan con la boca abierta. Para comenzar fuerte, os contaré la revolución que se produjo hace unos días cuando **la página web www.vicecitystories.com anunció que el próximo «GTA» para PSP transcurriría en "la ciudad del vicio".** Sin embargo, pronto se descubrió que todo era obra de un fan de la serie muy graciosete...

➔Hablando de la portátil de Sony, también me han "soplado" que Sega podría estar preparando **una versión de «Virtua Fighter»** para 2006, un paso al que Namco respondería lanzando también **¡una versión de «Tekken» para PSP!**

➔Mis radares espía han captado una conversación sobre **una posible aventura de terror para Xbox 360** creada por el mismo equipo responsable de «Silent Hill». ¡Ya estoy temblando de miedo!

➔La traca final del mes viene en forma de **primera pantalla de «Halo 3» para Xbox 360...** o eso es lo que se pensó en un primer momento. Se trata de la imagen de aquí abajo, que **circuló por Internet unos días antes del X05,** el evento en el que Microsoft presentó su nueva consola en Europa. Lo que pasa es que al final Bungie no soltó prenda sobre su juego, y el tema de la pantalla se destapó como una falsificación.



¿HALO 3? Esta pantalla se "vendió" como la primera del juego, pero resultó ser falsa.

LANZAMIENTO-VARIAS CONSOLAS

¡La súper-familia tiene que salvar al mundo!

«Los Increíbles 2» salvarán de nuevo la Tierra en noviembre.





MR. INCREÍBLE, con su enorme fuerza, será uno de los personajes que controlaremos en este juego.

«Los Increíbles: La Amenaza del Socavador» es el estrambótico título con el que la familia de superhéroes de Pixar regresará a nuestras PS2, Xbox, GC, DS y GBA en noviembre. En esta ocasión, y continuando el argumento donde acababa la película, Mr. Increíble y su amigo Frozone unirán sus fuerzas para evitar que un villano llamado Socavador y su ejército de robots logren dominar el mundo. Este título permitirá jugar en solitario, cambiando el control de un personaje a otro en cualquier momento, así como jugar a dobles combinando las habilidades de dos personajes, que además podrán ser mejoradas como en un RPG. Qué, ¿os habéis probado ya vuestro viejo traje de superhéroes?

¡Qué flash!

"Los personajes de «Dead or Alive 4» son como deberían ser, y no pienso añadirles más arrugas, pecas o cosas así sólo para mostrar el poder de la nueva tecnología. Cuando lo jueguen, los que critican sus gráficos verán cuánto han evolucionado."

TOMONOBU ITAGAKI, creador de «Dead or Alive».

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PSP

El mejor fútbol se hace portátil

Ya está al caer la versión para PSP de la saga «Pro Evolution».



LA SIMULACIÓN que ofrecerá el juego, junto a las plantillas reales, harán de él un título espectacular.



LAS JUGADAS posibles serán muy completas, y la pantalla panorámica de PSP nos ayudará mucho.

El duelo futbolístico por excelencia (no, no hablamos del Barça-Real Madrid, sino del «Pro Evolution»- «FIFA») está preparando sus mejores galas para lucirse en la nueva portátil de Sony. Después del lanzamiento de «FIFA 06» en PSP, Konami ha anunciado que en noviembre esta consola recibirá su correspondiente "ración" de «Pro Evolution».

Esta "mini" versión será, por supuesto, un simulador de control realista, e incorporará varias ligas y torneos para los 136 equipos y 57 selecciones disponibles. Su sistema de control será tan completo e intuitivo como siempre, permitiendo realizar espectaculares jugadas de equipo y manteniendo intacta toda su clásica jugabilidad. Además, para quien tenga dudas de su capacidad técnica, en las pantallas de al lado podéis ver que los gráficos serán más que correctos. Y por si esto fuera poco, esta nueva versión contendrá también algunos atractivos adicionales, como el modo multijugador sin cables, o la posibilidad de intercambiar datos con la versión del juego para PlayStation 2. Así que, ¡sacad la trompeta, que los jugadores están a punto de saltar al campo!

the AMeRiC★N WAStELaND's calling

octubre de 2005

HOLLYWOOD

TONY HAWK'S AMeRiC★N WAStELaND

BANDA SONORA EXCLUSIVA
CON MY CHEMICAL ROMANCE,
FALL OUT BOY
Y TAKING BACK SUNDAY
¡CON LOS CLASICOS DEL PUNK!

CD DISPONIBLE

th-american-wasteland.com





PlayStation 2

MODO ONLINE INCLUIDO











activision.com



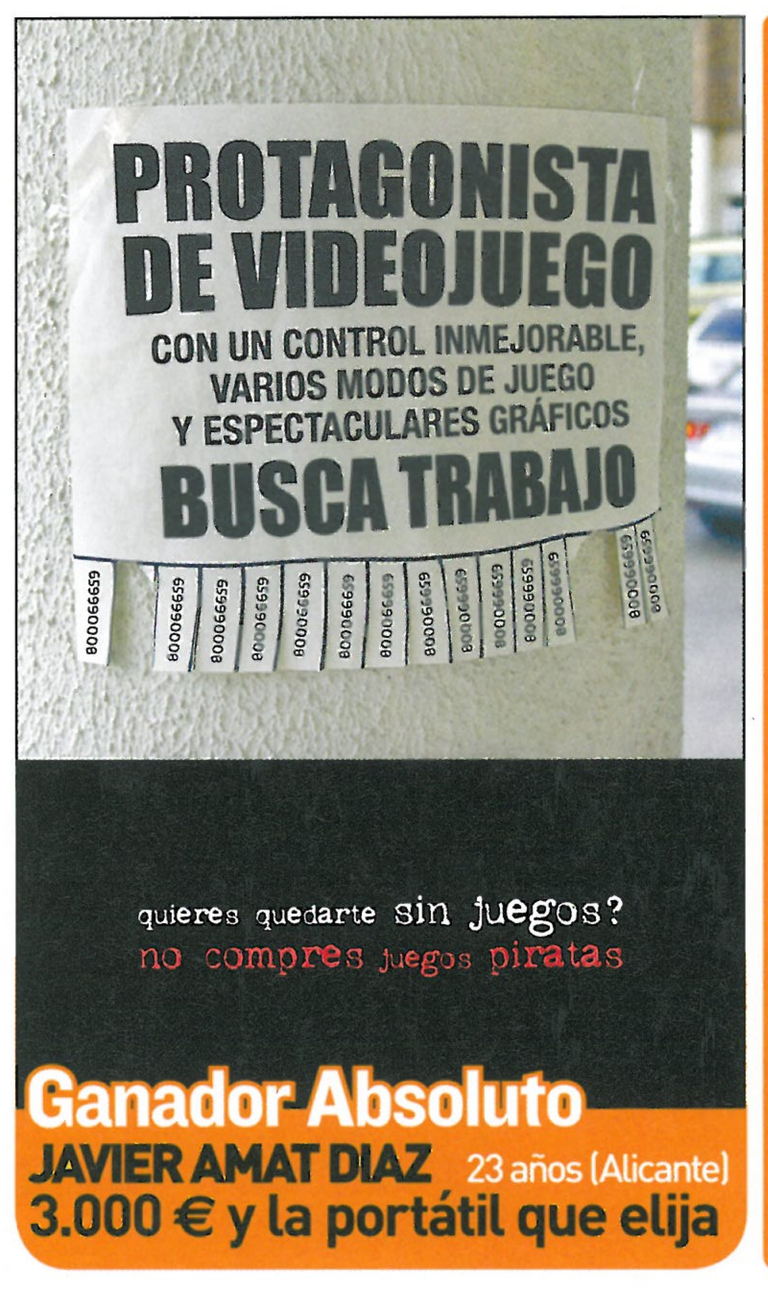




GANADORES–CONCURSO ANTIPIRATERIA

Primer Concurso de Carteles Antipiratería

Después de recibir un auténtico aluvión de carteles, y de devanarnos los sesos para escoger los mejores trabajos, os presentamos a nuestros ganadores. Una vez más se ha demostrado que, cuando se trata de creatividad, nuestros lectores son insuperables. El ganador absoluto de Hobby Press ha sido un lector de Play2manía, aunque los finalistas de Hobby Consolas, y el resto de los participantes, no le andaron a la zaga. ¡Felicidades a todos y gracias por vuestra masiva participación!



Ganador Absoluto

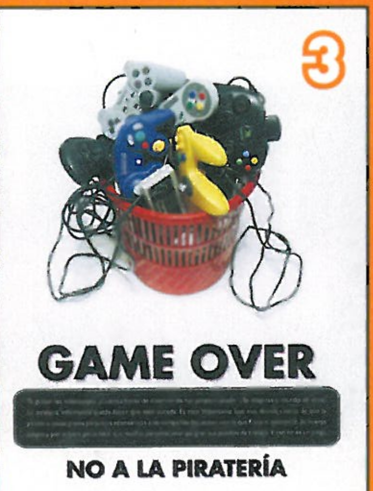
JAVIER AMAT DIAZ 23 años (Alicante)

3.000 € y la portátil que elija

Finalistas Hobby Consolas







De entre los cientos de carteles que nos habéis enviado, estos tres nos han parecido los más conseguidos. Una portátil les espera a cada uno.

1.- GERARDO LOPEZ
31 años (Pais Vasco)

2.- DANIEL BARBERA
23 años (Castellón)

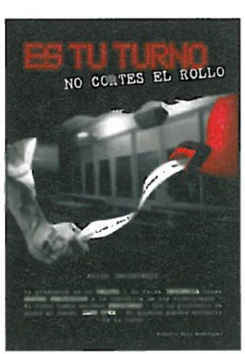
3.- CARLOS GARCÍA



¡Mirad otros carteles que nos encantaron!



Gerado López
31 años (País Vasco)



Roberto Ruiz
20 años (Madrid)



Verónica Ortega Ruiz
23 años (Granada)



Raúl López Martín
34 años (Navarra)



Raúl López Martín
34 años (Navarra)



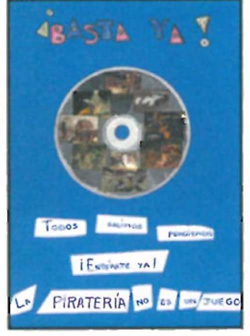
Carlos García Ferrer
23 años (Valencia)



Nacho García Martín
22 años (Madrid)



Javier Pérez Pérez
(Huelva)



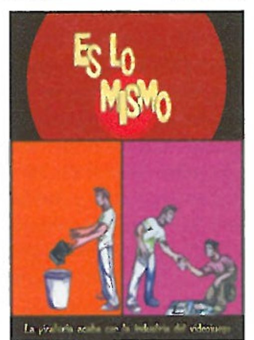
Natividad Garrido
17 años (Sevilla)



Raul López Martín
34 años (Navarra)



Gerardo López
31 años (País Vasco)



Javier Pajares
(Alicante)

¿Sabes como... se llama el primer virus capaz de infectar por Internet a las nuevas portátiles PSP?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

FINAL EUROPEA–PLAYSTATION 2

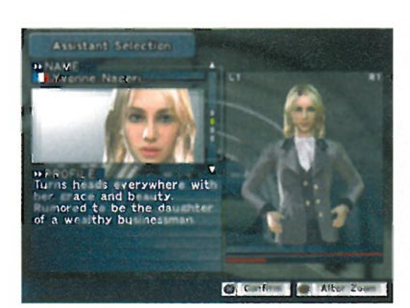
¿Quién es el mejor jugador?

Viajamos a la isla de Cerdeña para vivir el torneo anual de «Pro Evolution Soccer».

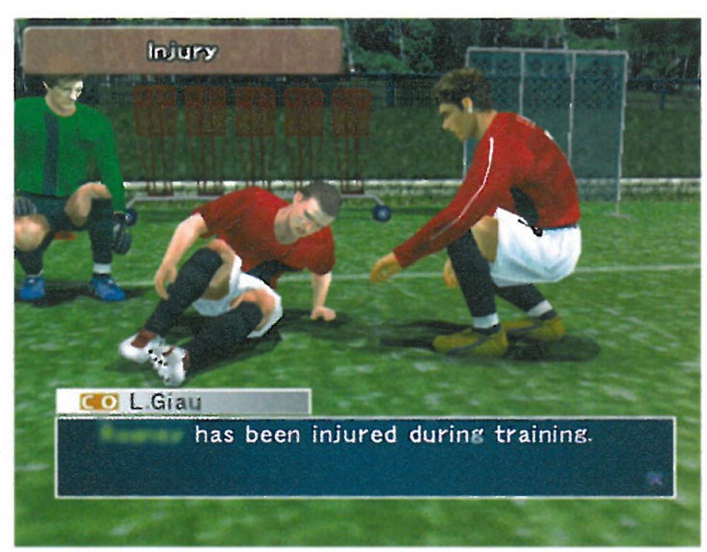
Cerdeña fue el lugar escogido por Konami para celebrar la final del torneo de «Pro Evolution Soccer 4» para los aficionados de toda Europa. Los representante españoles en esta edición eran Diego Torres, alias "El Figura", y Raúl "Quakero" Cuartero, que fueron apeados en segunda y primera ronda respectivamente (el ganador final fue el representante polaco). Además, entre partido y partido Konami nos dio una gran noticia: presentó su nuevo «PES Management», un título con el que Konami piensa competir contra otros juegos del estilo ya consagrados como «Total Club Manager» o «Manager de Liga». El juego, que se presento en vídeo, tenía muy buena pinta, y mostraba una interfaz para movernos por los menús bastante atractiva y vistosa, así como múltiples opciones y posibilidades para conformar nuestro equipo: planificar los entrenamientos, seleccionar nuestra formación y estrategia, realizar fichajes... Además, el entorno gráfico también parecía muy cuidado, aunque aún no sabemos qué licencias reales incorporará. Esperamos probarlo muy pronto.



EL AMBIENTE que se respiraba en el torneo era impresionante, y muchos de los participantes se mostraban nerviosos. ¡Todos estaban pendientes de los partidos!







PRO EVOLUTION SOCCER MANAGER parecía muy completo y presentaba una interfaz bastante asequible y un entorno gráfico bastante elaborado.



SHINGO TAKATSUKA, el creador de «PES», asistió al torneo, y Sergio aprovechó para preguntarle por su apodo, "Seabass". ¡Le llaman así por ser un gran aficionado a la pesca!



GANADOR DEL CONCURSO GETTING UP

Unico ganador de

UN VIAJE PARA DOS PERSONAS A GRAN CANARIA PARA ASISTIR AL 2º CERTAMEN DEL CANARIAS URBAN ART FESTIVAL

BORJA OLIVÁN SANZ .... HUESCA

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

¡Pruebe la Tarifa Vitamina y potencie su capacidad de comunicación!



Tarifa Única* todo el día para **Tarjeta** y **Contrato** con 4 complementos** para elegir:

- ☐ **Minutos 60 x 1**
- ☐ **Extra 10€ gratis**
- ☐ **Mensajes al 50%**
- ☐ **Al Segundo** (Facturación por segundos desde el primer segundo)

Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es



*Tarifa llam. nac. a fijos y móviles en territorio nacional: 0,18€ y 0,28€ /min Contrato y Tarjeta. Tarificación 60+30 o 1+1. Est.llam. 0,12€. Consumo mín. Contrato: 9€/mes. I.I. no inc. **Infórmate de todos los beneficios/vitaminas en el 1444 o en www.vodafone.es

¡Trojan. PSPBrick!

Así se llama la "criatura" descubierta por la empresa Symantec, un virus oculto en un archivo de Internet que puede conseguir que la consola no sea capaz de iniciarse correctamente. Así que cuidado con bajaros contenidos pirata, ¡lo pagaréis caro!

ANUNCIO-NINTENDO DS

Te voy a dar... ¡y vas a caer en la otra pantalla!

En marzo, Goku luchará en DS con «DBZ: Supersonic Warriors 2».

La portátil de doble pantalla no es ajena a la debilidad que sienten los consoleros por el personaje de anime que gasta más gomina... exacto, hablamos de Goku, que en primavera nos presentará su primera aparición en Nintendo DS: «Dragon Ball Z: Supersonic Warriors 2». Gracias a sus gráficos poligonales y la ingeniosa utilización de las dos pantallas de DS, este juego permitirá combates cuerpo a cuerpo en los que la habilidad para volar de los luchadores cobrará una gran importancia. Además, habrá nuevos personajes, movimientos nuevos (como el interesantísimo "puñetazo fatal"), combates en equipo mejorados, extras y modos ocultos, y un más que interesante modo multijugador inalámbrico. ¡Que venga ya!



LOS ATAQUES ESPECIALES harán un espectacular uso de la doble pantalla.

NUEVO JUEGO-XBOX 360

Aquí hay más terror del que puedes soportar

«Alone in the Dark», el clásico de misterio y terror, se pasa a la nueva generación.

Atari ha confirmado que piensa llevar esta lengendaria saga de terror a la nueva Xbox 360. La enorme potencia gráfica de la nueva consola va a permitir crear unos entornos endiabladamente detallados, con un control que nos garantizará una libertad total de movimientos gracia a la física realista y la interacción ambiental completa. De momento no han desvelado más datos sobre esta aventura, pero no dudéis que en cuanto tengamos más información os haremos temblar con ella.



LAS IMÁGENES mezclarán la crudeza y el total realismo, así que preparaos para el "canguelo"...

LANZAMIENTOS NOVIEMBRE

	4 NOV.	11 NOV.	18 NOV.	25 NOV.
LOS SIMS 2 - PS2 Estrategia	■			
RESIDENT EVIL 4 - PS2 Acción	■			
GUN - PS2 Acción	■			
HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO - PS2 Acción	■			
PATH OF NEO - PS2 Acción	■			
AMERICA'S ARMY: RISE OF A SOLDIER - PS2 Acción		■		
CALL OF DUTY 2 - PS2 shooter		■		
NBA 2K6 - PS2 deportivo			■	
SOUL CALIBUR III - PS2 lucha		■		
50 CENT - PS2 Acción			■	
GETTING UP - PS2 Acción			■	
KING KONG - PS2 Acción			■	
NEED FOR SPEED MOST WANTED - PS2 velocidad				■
SHADOW THE HEDGEHOG - PS2 Acción			■	
FIFA 06 - XBOX 360 Fútbol			■	
KING KONG - XBOX 360 Acción			■	
NBA LIVE 06 - XBOX 360 Deportivo				■
NEED FOR SPEED MOST WANTED - XBOX 360 Velocidad				■
QUAKE 4 - 360 Shooter			■	
LOS SIMS 2 - XBOX Estrategia	■			
GUN - XBOX Acción	■			
HARRY POTTER Y EL CALIZ DE FUEGO - XBOX Acción	■			
PATH OF NEO - XBOX Acción	■			
AMERICA'S ARMY: RISE OF A SOLDIER - XBOX Acción		■		
CALL OF DUTY 2 - XBOX Shooter		■		
NBA 2K6 - XBOX Deportivo			■	
50 CEN - XBOX Acción			■	
GETTING UP - XBOX Acción			■	
NEED FOR SPEED MOST WANTED - XBOX velocidad				■
KING KONG - XBOX Acción			■	
SHADOW THE HEDGEHOG - XBOX Acción			■	
FIRE EMBLEM: PATH OF RADIANC - GC Acción	■			
LOS SIMS 2 - GC Estrategia	■			
GUN - GC Acción	■			
CALL OF DUTY 2 - GC Shooter	■			
HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO - GC Acción	■			
SSX ON TOUR - GC Deportivo		■		
MARIO BASEBALL - GC Deportivo		■		
MARIO SMASH FOOTBALL - GC Deportivo			■	
POKÉMON XD: GALE OF DARKNESS - GC Rol		■		
CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE - GC Shooter			■	
HARRY POTTER Y EL CALIZ DE FUEGO - GC Acción			■	
KING KONG - GC Acción			■	
NEED FOR SPEED MOST WANTED - GC Velocidad				■
SHADOW THE HEDGEHOG - GC Acción			■	
SHREK SUPERSLAM - GC Acción			■	
TRUE CRIME: NEW YORK CITY - GC Acción			■	
HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO - PSP Plataformas		■		
MORTAL KOMBAT DECPETION - PSP lucha		■		
NEED FOR SPEED MOST WANTED - PSP velocidad				■
KING KONG - PSP Acción			■	
MARIO KART DS - DS velocidad		■		
NEED FOR SPEED MOST WANTED- DS Velocidad		■		
HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO- DS Plataformas		■		
YU-GI-OH! NIGHTMARE TROUBADOUR- DS Acción		■		
DRAGON BALL Z SUPERSONIC WARRIORS 2- DS Lucha			■	
KING KONG- DS Acción			■	
NEED FOR SPEED MOST WANTED- DS Velocidad				■
SHREK SUPERSLAM- DS Acción			■	
SONIC RUSH- DS Acción			■	
LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR- DS Acción			■	
PATHWAY TO GLORY: IKUSA ISLANDS - N-Gage Estrategia		■		
ASPHALT URBAN GT 2 - N-Gage Velocidad			■	

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante noviembre. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.



NINTENDO DS
TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2005 Nintendo.
3+
www.pegi.info
nintendogs
A TU MASCOTA LE ENCANTAN LAS CARICIAS,
...TAMBIÉN A TU NINTENDO DS
Descubre una nueva forma de jugar con Nintendogs. Podrás tocar, hablar y cuidar de tu perro al igual que en la vida real.
Elige y ve entrenando tus perros favoritos entre las 18 razas diferentes que tienes en este revolucionario juego.
Tu Nintendog te está esperando. No le dejes escapar.
3D
SONY BMG MUSIC ENTERTAINMENT
NUEVO DISCO ESTOPA A LA VENTA
EL PRÓXIMO 15 DE NOVIEMBRE
HEREDIA
www.herediaproducciones.com
www.estopa.com
www.click2music.es

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

La coronación de un Príncipe



■ En portada. Os cuentan todo sobre la última aventura del príncipe en PS2, «Las Dos Coronas».

■ FIFA 06 Vs PES5. Comparan los dos grandes juegos de fútbol, para que sepáis cuál se adapta a vuestros gustos.

■ PSPManía. Un repaso a la actualidad de PSP, con análisis, avances, una comparativa de juegos de velocidad ¡y un especial de preguntas y respuestas!

■ Guía coleccionables. Claves para sobrevivir a «RE Outbreak 2».

■ Toda la actualidad. Reportajes de «Gun» y «NFS Most Wanted». Análisis de «Pro Evolution 5», «RE4»... Y avances de «Call of Duty 2», «King Kong», «Los Sims 2»...

Ya a la venta.

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Todo sobre Pokémon Esmeralda!



■ Mega-review de Pokémon Esmeralda. Os descubren todas las novedades que ofrece este RPG para GBA. ¡Es el mejor «Pokémon» de todos los tiempos!

■ Super Póster Nintendogs/Entrenadores Esmeralda. Decorad vuestra habitación con dos grandes imágenes de dos grandes juegos.

■ Nintendogs. Una completa review y una guía rápida para que os iniciéis en el juego del año para Nintendo DS. ¿Tenéis perro?, ¿no? Pues lo tendréis.

■ Y en la Revista Pokémon. Ofrecen un especial Pokémon Legendarios, fichas con todos los datos conocidos sobre los Pokémon Legendarios. ¡Un documento de incalculable valor!

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Guías completas de los últimos lanzamientos... y juegos Platinum



■ FIFA 06. Estrategias, movimientos y acciones especiales, jugadas a balón parado... todo lo necesario para imponer vuestro fútbol.

■ Ultimate Spider-Man. Todas las misiones, claves para ganar a los jefes finales y secretos para superar la aventura del trepamuros.

■ The Hulk: Ultimate Destruction. Todo lo que necesitáis para superar las misiones de desafío y del modo historia, secretos, extras, etc.

■ Y además, guías Platinum. Las soluciones de clásicos como «Prince of Persia El Alma del Guerrero», «Los Urbz» y «RE Outbreak»... y cientos de trucos para juegos de PS2.

→ MICROMANÍA

Llegan los más grandes



■ Prince of Persia III. Un reportaje para conocer cómo culmina la trilogía de la mejor aventura de acción de los últimos años.

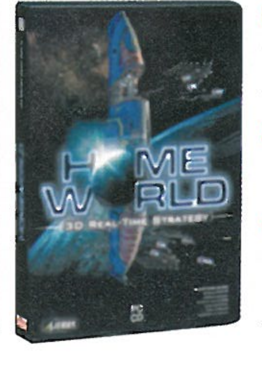
■ Quake IV, Call of Duty 2, Age of Empires III... Llegan los mejores juegos del año, y Micromanía los analiza todos.

■ Oblivion: Un avance con todos los detalles del último capítulo de la serie «The Elder Scrolls».

■ Juego de regalo. «Caesar III» y los 12 Micromanía de 1993 en PDF.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Este mes lo pasarás de miedo!!



■ Las novedades más terroríficas: Computer Hoy Juegos os cuenta cómo ha sido el primer contacto de la redacción con el terror salvaje de «Quake IV» y la acción desenfrenada de «King Kong».

■ Test. 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: «F.E.A.R.», «Age of Empires III», «Pro Evolution Soccer 5», «FIFA 06» ...

■ Juego de regalo. Este mes podréis lograr la supremacía en la galaxia con el mejor juego de estrategia espacial: «Home World».

A la venta el 2 de Noviembre



Nuevo TERRA ADSL JOVEN
por sólo
19,90
€/mes
Y llama
GRATIS
a móviles
Miles de personas
ya han elegido su historia.
Elige la tuya en
quehagoyoaqui.com
Telefónica
terra
Promoción válida hasta el 18.11.05. Precio para las 4 primeras cuotas y 1Gb/mes de descarga. Impuestos no incluidos. Gratis bono 200 minutos de fijo a móvil a consumir en 1 mes.
Servicio prestado por Telefónica de España.



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Saludos desde Tokio, amigos! Este mes os traigo **toda la información del Tokyo Game Show,** que se celebró a mediados de septiembre y sirvió para que los jugadores nipones tuvieran su **primer contacto con la nueva generación** de consolas.

Esta edición del TGS suponía la **puesta de largo de Xbox 360 en Japón,** un territorio donde la primera Xbox no funcionó bien. **Aquí se lanzará el 10 de diciembre** (pocos días después que en EEUU y Europa) y habrá 7 juegos disponibles. De ellos, **«Dead or Alive 4»y «Ridge Racer 6»** son sin duda los que más interesan a los japoneses.

Sony acaparó la mayor atención en un triple frente: **PS3** "contraatacó" a las demos jugables de Xbox 360 con el **trailer de «Metal Gear Solid 4»;** PS2 volvió a ser la consola para la que más juegos había, mientras que por el lado de **PSP** me sorprendió la **cantidad de títulos con minijuegos,** muy en la línea de Nintendo DS.

Nintendo, como siempre, se mantuvo al margen del show, pero aprovechó estas fechas para **presentar por fin el mando de Revolution.** Parece claro que se dirige a un mercado distinto al de PS3 y Xbox 360, mucho más orientado a un tipo de usuario que busca juegos más accesibles.



PLAYSTATION 2 fue la plataforma para la que más juegos se mostraron, 123 en total, aunque el interés por la nueva generación de consolas presidió esta edición del TGS.

UNA FERIA DE TRANSICIÓN

TOKYO GAME SHOW 2005

La edición de este año del TGS nos ha pillado a caballo entre la actual generación de consolas y la nueva, que viene encabezada por Xbox 360. La gente estaba deseosa de "tocar" el futuro, así que a nadie le extrañó que se batiera el récord de asistencia.

MICROSOFT



¿Japón "mon amour"?

XBOX 360 OCUPÓ UNO DE LOS STANDS MÁS GRANDES, pero los juegos occidentales no levantaron mucho interés. ¡No entiendo que presentaran un título clave como «Dead or Alive 4» en un evento aparte! Por contra, «Final Fantasy XI» atrajo mucha atención, aunque no tiene fecha de lanzamiento, y el anuncio de «Armored Core 4» demostró que puede "birlarle" franquicias muy populares aquí a PS2.







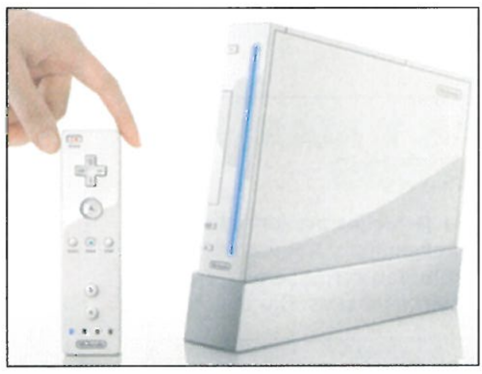


SONY

PS3 vive de los vídeos

LA AUSENCIA DE DEMOS JUGABLES PARA PS3 fue una decepción, pero el vídeo de «Metal Gear 4» disparó el interés por la consola. Además, la estrategia de Microsoft de lanzar Xbox 360 a casi 40.000 yenes (sólo se venderá con disco duro) da a Sony margen para vender su PS3 a 50 ó 55.000 yenes (unos 400 euros), una diferencia que podría hacer que la gente espere hasta que salga. PS2 acaparó la atención, aunque hubo pocos títulos nuevos («Okami», de Capcom, fue de los más jugados), mientras que PSP profundizó las posibilidades que abre la conexión wireless para juegos cooperativos como «Monster Hunter».





« PS2 FUE LA PLATAFORMA CON MÁS JUEGOS EN LA FERIA, PERO LA NUEVA GENERACIÓN DE CONSOLAS ACAPARÓ LA ATENCIÓN DE TODOS LOS ASISTENTES »



FINAL FANTASY XI es uno de los juegos de Xbox 360 que más interés despiertan en Japón. Sin duda, Microsoft se ha anotado un tanto con el "fichaje" de este jugo de rol online.

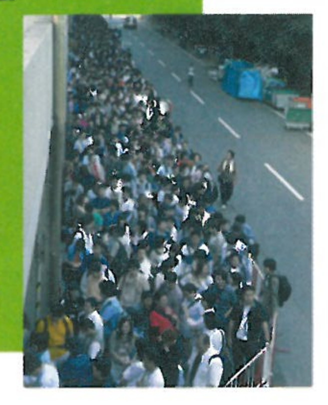
NINTENDO

Un mando que nos invita a soñar

SATORU IWATA, EL PRESIDENTE DE NINTENDO, mostró por fin el mando de Revolution. Parece un mando a distancia, y lleva unos sensores bluetooth que se sitúan junto a la tele para reconocer movimientos de 360º y en profundidad: empujar, golpear, lanzar, dejar caer objetos, moverlos, etc. El objetivo es simplificar la jugabilidad, porque sólo tiene 3 botones de acción en el frontal y un gatillo detrás, pero añade un puerto de expansión para el que, de momento, Nintendo enseñó un joystick con 2 gatillos. Su precisión es total y se controla intuitivamente. ¡A ver que usos le dan ahora los programadores!

¡MÁS VISITANTES QUE NUNCA!

LOS JAPONESES ACUDIERON EN MASA al Tokyo Game Show para conocer y probar las novedades que se avecinan para las consolas actuales y las futuras. La organización confirmó que los 176.056 visitantes de este año suponen un nuevo récord de asistencia a la feria, algo que queda bien claro a la vista de las colas que se formaron a la entrada.



ASÍ SE DIVERTIRÁN LOS JAPONESES

LOS JUEGOS

Playstation 2 y Xbox 360 fueron las plataformas que acapararon la atención de la mayor parte de visitantes del show, aunque Nintendo DS y PSP también dieron que hablar.



aquí Tokio

MÁS Y MÁS JUEGOS

La lista de juegos presentados fue casi interminable. Aquí tenéis los que prometen ser la sensación en los próximos meses. Ojo al dato.



■ METAL GEAR SUBSISTENCE (PS2) será una reedición de «MGS 3» que incorporará novedades como el modo online y una nueva (y mejor) cámara.



■ NINETY-NINE NIGHTS (360) seguirá el estilo de «Dinasty Warriors», pero con la particularidad de estar ambientado en un mundo de fantasía.



■ RULE OF ROSE (PS2) es un nuevo título de terror. Los protagonistas serán una joven... y su fiel perro, con el que alternaremos el control.

LANZAMIENTO→ En Japón: Diciembre 2005 En España: Marzo 2006



LA DESTRUCCIÓN DE LOS COLOSOS será el objetivo de un juego que mezclará diferentes géneros, pero en el que la inteligencia jugará un papel fundamental.

SHADOW OF THE COLOSSUS

David contra Goliath

■ PS2 ■ Sony ■ Aventura

UN SOLITARIO VIAJERO A CABALLO encuentra a una joven sin vida que ha perdido su alma en un misterioso templo. La única forma de recuperarla será destruyendo unos gigantescos monstruos, los Colosos, que vagan por el mundo. El modo de hacerlo será trepando por ellos con sigilo y agilidad gracias a un novedoso sistema que Sony ha bautizado como "Deformación orgánica de colisiones". Mezclando exploración, puzzles y acción, y con unos entornos épicos que irán desde siniestros lagos hasta ruinas ancestrales, la segunda obra de los creadores del genial «ICO» promete ser uno de los mejores juegos de la temporada.





LANZAMIENTO→ En Japón: Diciembre 2005 En España: ¿Verano 2006?

SIREN 2

El regreso del terror japonés

■ PS2 ■ Sony ■ Aventura de terror

UN GRUPO DE INCONSCIENTES PERSONAJES se reunirán en Dark Island, el lugar escogido para ambientar la secuela de este terrorífico título, que incorporará suculentas novedades. La primera será la incorporación de una raza nueva de monstruos que odian la luz. De este modo, tendremos que usar este factor para aprovecharlo a nuestro favor y no ser detectado por los enemigos. Además, la nueva visión remota (con la que podremos "ver" lo que ocurrió en un lugar hace 19 y 29 años, para profundizar más en la historia) y una mayor interactividad prometen sustos y diversión... a la japonesa.



LA LUZ tendrá un papel importante a la hora de evitar los horrorosos enemigos que habitan la isla.











LANZAMIENTO→ En Japón: 10 de diciembre En España: 2006



EL ASPECTO GRÁFICO será así de impresionante y deja bien claro cuál será el potencial de la nueva Xbox 360.



ENCHANT ARM

Rol a la conquista de Oriente

■ Xbox 360 ■ From Software ■ Rol

ESTE JUEGO DE ROL TÁCTICO será la principal apuesta con la que Microsoft quiere ganarse al complicado y exigente mercado nipón. Y la verdad es que parece que lo puede conseguir: con un aspecto gráfico de lujo y una ambientación futurista, presentará combates por turnos mientras nos desplazamos por unos cuadrados que delimitarán nuestros movimientos al estilo de los juegos de estrategia. Y pese a que durante la feria no se reveló ningún dato del argumento, es casi seguro que será tan largo que ocupará más de un DVD-9. Además, contará con diversas opciones de juego en Xbox Live.













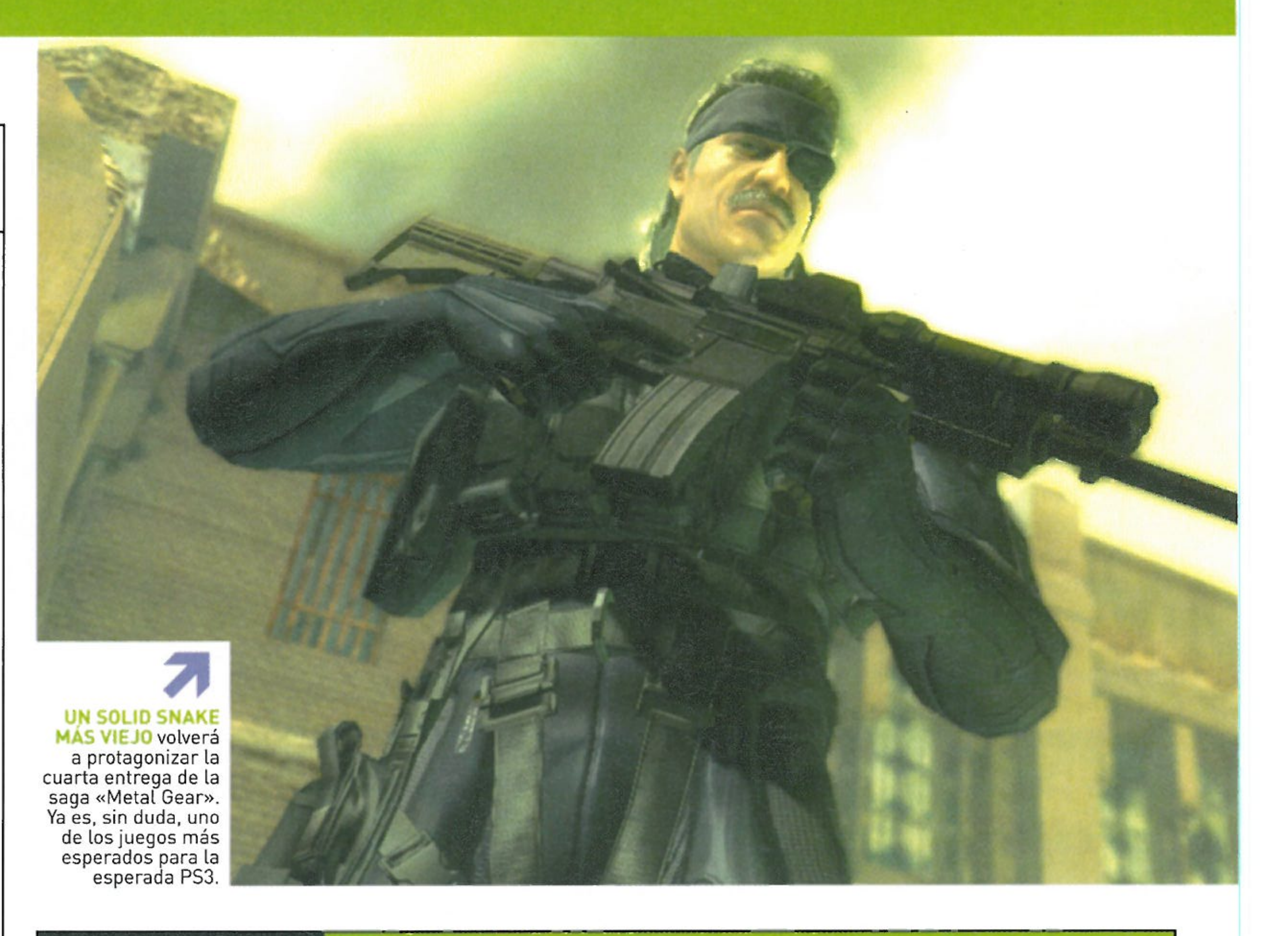
■ ROGUE GALAXY (PS2). Los creadores de «Dark Cronicle» presentaron un nuevo juego de rol ambientado en el futuro de nuestra Vía Láctea, donde las guerras entre los diversos planetas que la componen están a la orden del día. Con un apartado gráfico basado en el ya habitual cel shading, la exploración tendrá un papel importante a lo largo del juego.



■ MONSTER HUNTER PORTABLE (PSP) es la adaptación del mismo juego de acción de PS2, con el que además podrá interconectarse para desbloquear y activar determinadas características. Al igual que su "hermano mayor", se podrá jugar partidas multijugador wireless con hasta cuatro jugadores. Además, podremos desbloquear minijuegos y hasta criar una mascota virtual.



■ SUPER MONKEY BALL DS (NDS) mantendrá el mismo concepto de las versiones de GCN y PS2, es decir, manejar a un simio en el interior de una esfera mientras llegamos a la meta recogiendo el mayor número de bananas sin caernos fuera del escenario. Incluirá más de 100 fases y hasta 6 minijuegos diferentes que aprovecharán la conexión wifi para competir con hasta tres amigos más.



UN SOLID SNAKE MÁS VIEJO volverá a protagonizar la cuarta entrega de la saga «Metal Gear». Ya es, sin duda, uno de los juegos más esperados para la esperada PS3.

LANZAMIENTO→ En Japón: ¿2006? En España: ¿2007?

METAL GEAR 4

■ PS3
■ Konami
■ Aventura de acción

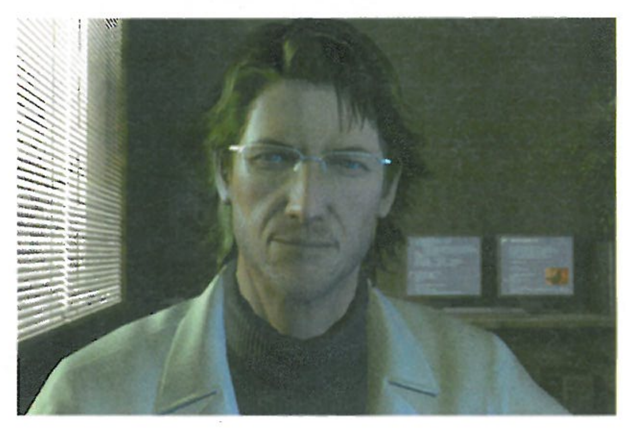


LA HISTORIA

Los protagonistas acaban su andadura

DURANTE LA FERIA PUDE ENTREVISTAR A HIDEO KOJIMA, quien me apuntó algunos detalles interesantes sobre el argumento del juego. Cuando le pregunté si este será el final de esta saga, me contesto así: **"El tema principal se acabó con «Metal Gear 3», pero ahora finalizará la historia de los personajes, y la mayoría estarán allí, incluido Raiden".** ¿Y que hay del cambio de Snake? **"Puede que no tenga la resistencia de antes, pero conservará su deseo de pelear. Parece enfermo, pero su condición física no afectará al control".** En cuanto a la ambientación "tipo Oriente Medio" del trailer, aclaró: **"Parodia a la mayoría de shoot´em up actuales. Snake visitará una gran variedad de lugares en el juego, y uno de ellos será Oriente Medio".**









LOS ENEMIGOS

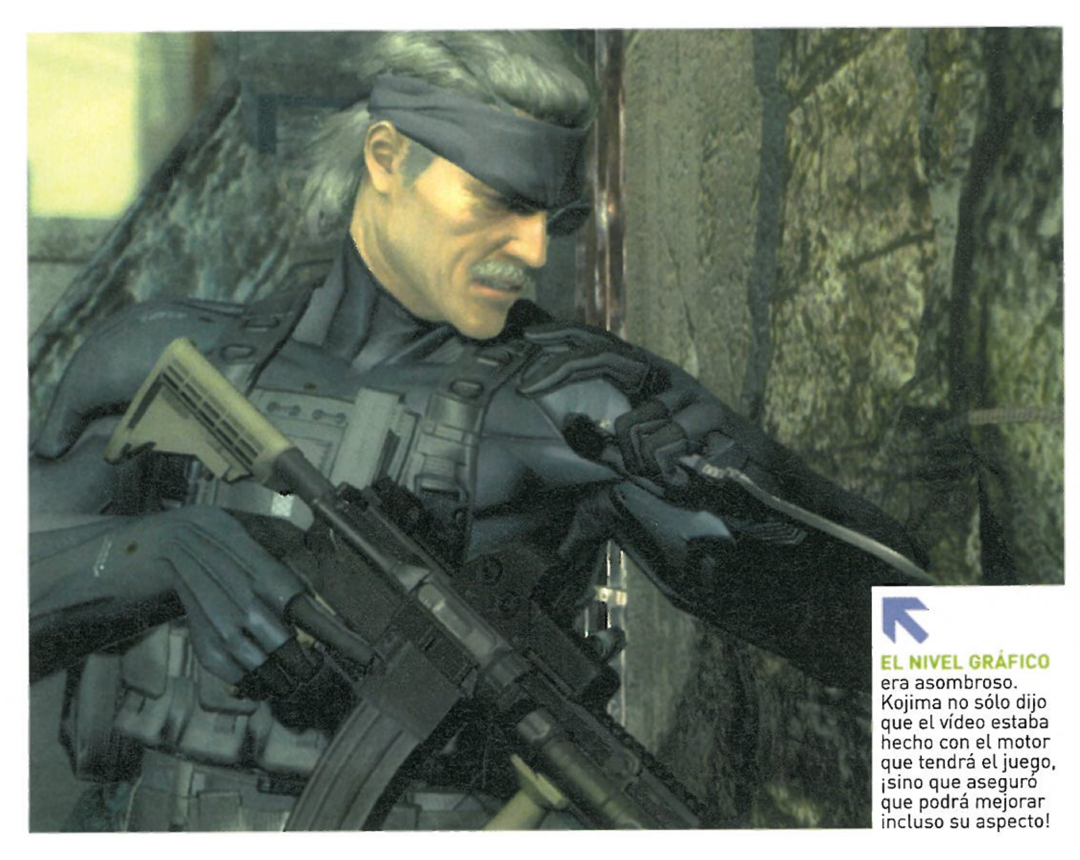
Snake tiene la palabra

CUANDO ME INTERESÉ POR LOS ENEMIGOS, Kojima me explicó cuál será nuestra posición en el juego: **"Imagina una guerra entre dos países, A y B. Snake es del país C, que no interviene en el conflicto, y tiene múltiples opciones: alinearse con uno de los dos países, o no interferir haciendo que no le detecten. Por supuesto, si se alía con un bando, se convertirá en enemigo del otro, ¡e incluso podría acabar siendo enemigo de los dos!".** ¿Nos podremos camuflar? **"Sí, pero no usaremos los escenarios, sino que, por ejemplo, habrá que imitar los uniformes".**





« EL ASOMBROSO VÍDEO DE «METAL GEAR 4» FUE LA GRAN BAZA DE PS3 PARA HACER FRENTE AL DESEMBARCO DE XBOX 360 EN TIERRAS NIPONAS »



EL NIVEL GRÁFICO era asombroso. Kojima no sólo dijo que el vídeo estaba hecho con el motor que tendrá el juego, ¡sino que aseguró que podrá mejorar incluso su aspecto!

LOS ESCENARIOS

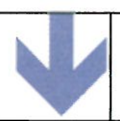
¡Ningún lugar es seguro!

EL FAMOSO ESLOGAN "NO PLACE TO HIDE" (ningún lugar donde esconderse) que acompaña a «MGS4» también encontró su explicación durante la entrevista: **"Hasta ahora, había sitios en el juego donde estabas seguro al 100%. Además, sabías que el resto del mundo era tu enemigo. Ahora todo es incierto. El campo de batalla cambia según se destruyen los edificios, y los soldados influyen en las acciones de sus contrarios. No estás a salvo del todo en ningún lugar. De ninguna manera te puedes esconder dentro de una caja y permanecer allí".**

HIDEO KOJIMA

EL CREADOR DE «METAL GEAR» fue la gran estrella del show, algo a lo que ya está acostumbrado. En mi charla con él me confesó que casi "necesita" cerrar esta saga y trabajar en otros proyectos. De hecho, me dijo que quiere hacer un juego para Revolution, una consola que le encanta por las posibilidades que ofrece.





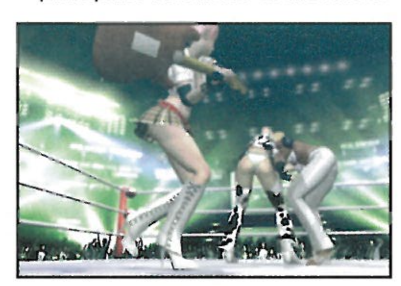
aquí Tokio



■ **URBAN REIGN (PS2)** será un clásico "yo contra todos" al estilo «Final Fight» que podremos compartir con hasta tres personas más mediante multitap. Habrá 60 luchadores diferentes entre los que elegir, cada uno con sus características específicas, y que podrán usar 30 armas diferentes para completar las más de 100 misiones disponibles.



■ **METAL GEAR ACID 2 (PSP)** continuará con la estrategia por turnos mediante cartas coleccionables. Esta vez Snake será secuestrado y coaccionado para infiltrarse en un complejo militar. Un remozado aspecto gráfico en cel shading, el visor tridimensional Sol!d Eye (un accesorio que se acopla al puerto USB) y la interconexión con «MGS 3 Subsistence» completan las principales novedades de la secuela.



■ **RUMBLE ROSES (XBOX 360)** y sus "neumáticas" luchadoras pelearán en la nueva generación con un irresistible apartado gráfico y nuevos modos de juego como la lucha por parejas, eliminación o el más esperado: el modo online con el que podremos utilizar el nuevo repertorio de llaves y golpes contra cualquier persona del planeta. ¿Podrá alguien resistirse... a esta nueva entrega?

LANZAMIENTO→ En Japón: **10 de diciembre** En España: **Primavera**

RIDGE RACER 6

El arcade no faltará a su cita

- Xbox 360
- Namco
- Velocidad



EL MÍTICO ARCADE DE COCHES ES UN HABITUAL cuando de estrenar una consola se trata. En Xbox 360 no iba a ser menos, y en la feria dejó a todos los asistentes impresionados cuando mostró su actualizado apartado gráfico en alta definición y sus innumerables modos de juego, entre los que se incluyen, por primera vez en la saga, un modo online hasta para seis jugadores, así como diverso contenido descargable. Será una alternativa más arcade al realista «Project Gotham 3» de Microsoft.



LA VELOCIDAD alcanzará cotas muy elevadas. El aspecto de los coches es de lo mejor que hemos visto.





LANZAMIENTO→ En Japón: **10 de diciembre** En España: **2006**

RYU GA GOTOKU

La realidad de la mafia

- PS2
- Sega
- Aventura





LAS PELEAS entre las distintas familias de la Yakuza serán habituales en este juego de acción.

UN SISTEMA DE JUEGO SIMILAR A «SHENMUE» es la carta de presentación de este juego, que nos meterá de lleno en la Yakuza (la mafia japonesa). Con una temática muy adulta, podremos desplazarnos con casi total libertad por los suburbios de los barrios japoneses, donde tendremos que pelear, apostar... y hasta ligar con las chicas de los clubes. Su ambientación sórdida, junto a su elaborado argumento, indican que será un juego a seguir de cerca, que llegará allí donde «Shenmue» nunca se atrevió.







www.brothersinarmsgame.com
16+
www.pegi.info
PlayStation®2
gearbox software
UBISOFT



aquí Tokio



■ **SEGA RALLY 2006 (PS2)** "derrapará" de nuevo en los televisores con un apartado técnico actualizado y un control arcade que continuará siendo asequible para todos los jugadores. El modo principal nos llevará por los diferentes países del campeonato mundial durante varias temporadas. Lo que no confirmaron sus creadores es si incorporará un modo online.



■ **TALKMAN (PSP)** fue una de las revoluciones de la feria. Olvidad los botones y las crucetas. Este "traductor" se manejará con nuestra propia voz gracias a un micrófono que conectaremos en el puerto USB de PSP y a la tecnología de reconocimiento vocal que incluye. Además incluirá funciones como un reloj mundial, alarma y hasta una agenda en la que apuntar las citas.



■ **SHIN SANGOKUMUSO 4 (PSP)** o lo que es lo mismo, la versión portátil de «Dynasty Warriors 4», reunirá a los ejércitos japoneses medievales en cualquier parte... y contra cualquier amigo ya que se ha confirmado que incluirá un modo multijugador hasta para cuatro jugadores via wifi (ad-hoc). Técnicamente me pareció casi idéntico al de PS2, así que esperad batallas con cientos de unidades.

LANZAMIENTO→ En Japón: Navidades En España: Primavera 2006

OKAMI

Originalidad gráfica al poder

- PS2
- Capcom
- Acción

LA ÚLTIMA CREACIÓN DEL CLOVER STUDIO (responsables de «Viewtiful Joe») tendrá como protagonista a un dios solar que se transformará en lobo para restaurar la vida del planeta mientras acaba con todas las bestias que lo habitan. Además, podremos entrar en las mentes de estos monstruos para descubrir sus puntos débiles y acabar de este modo con ellos. Su aspecto gráfico en cel shading será tan original y revolucionario como lo han sido los anteriores juegos del estudio japonés.



UN DIOS será el protagonista del juego más original (visualmente hablando) de toda la feria.







LANZAMIENTO→ En Japón: Invierno 2005 En España: 2006



LAS MOTOS serán en esta ocasión las elegidas para el nuevo juego de los creadores de «Gran Turismo»..

TOURIST TROPHY

El Gran Turismo de las motos

- PS2
- Polyphony Digital
- Velocidad

EL MUNDO DE LAS MOTOS LLEGA A PS2 con el realismo que sólo los creadores de «Gran Turismo» consiguen. Yamaha, Suzuki, Kawasaki y Honda son sólo algunas de las marcas de fabricantes que ya han cedido su imagen para que podamos sentir la conducción al límite de estos caballos de dos ruedas. La simulación promete ser tan exigente como en «GT4» y la personalización de los cascos y demás componentes de la moto será uno de los platos fuertes del juego. ¿Listos para quemar goma?





PUBLI-REPORTAJE

movistar

Videojuegos para tu móvil

Cómo descargarte un videojuego desde tu



movistar

01. ENTRA EN E-MOCION

Desde el menú de servicios de tu móvil, habiendo configurado ya el acceso al portal de movistar, entra en la página de emoción.

02. SELECCIONA VIDEOJUEGOS

Una vez dentro de emoción, si tienes un terminal compatible podrás ver la carpeta de Videojuegos. Selecciónala para poder descargarte los mejores videojuegos.

03. ELIGE CATEGORÍAS

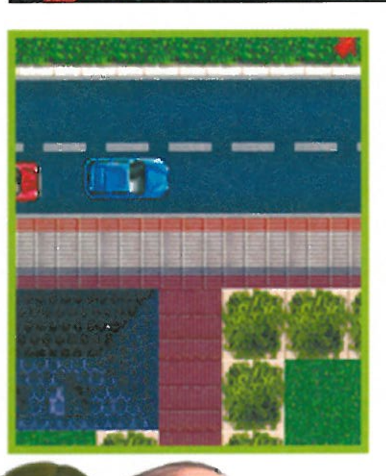
Selecciona tu categoría y género preferido o déjate llevar por el Top Movistar o por las últimas novedades y lánzate a por tu videojuego favorito para tu teléfono móvil.

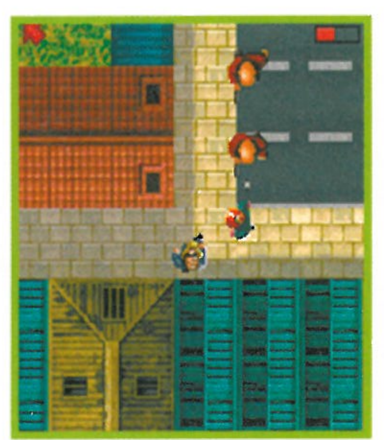
04. DESCARGA TU JUEGO

Una vez seleccionado el videojuego, y tras aceptar el precio del juego, se iniciará la descarga, que durará entre uno y dos minutos. Una vez completada podrás jugar desde tu Movistar todo lo que quieras y desde donde quieras sin ningún coste adicional.

Para cualquier duda o consulta sobre la configuración de tu móvil, llama al Centro de Relación con el Cliente MoviStar al 609 (llamada gratuita).











¡EXCLUSIVO!

TORRENTE 3

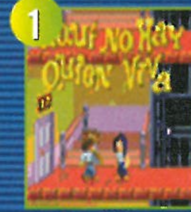
Tras despertar vuestras carcajadas en el cine, Torrente continúa "apatrullando" en esta aventura para vuestro móvil.

"¡Qué pasa, chavales!" Ahora podéis ser Torrente "el Protector", ¡y ya sabéis lo que eso significa! Vuestra misión es proteger a una eurodiputada al más puro estilo "torrentil", gracias a los coches más cutres y las armas más "bastas". El desarrollo del juego recuerda al estilo «GTA», pero desde una perspectiva cenital. Torrente puede ir a pie por las calles de Madrid, pero no tiene problemas para "tomar prestado" cualquier vehículo, atropellar a sus enemigos, liarse a tiros por las calles... y todo mientras acabáis con ladrones del tirón, "top-mantas" y otros malotes. ¡Y con varios niveles de dificultad por si Torrente se cansa! Sin duda, ha llegado "el alma de la fiesta" a vuestro móvil.

Top 10 recomendados

Carreras, puzzles, acción, rol... Sea cual sea vuestro género favorito podéis encontrarlo en el catálogo de Movistar. Pero para que no os cueste elegir os hemos hecho una selección de los títulos más molones que podéis descargaros.

1



AQUÍ NO HAY QUIEN VIVA
Ahora ya podéis meteros en la piel de Emilio, el portero.

2



PANG
Un clásico de las recreativas, ¡portátil! Ya podéis disfrutarlo en vuestro móvil.

3



TETRIS
El auténtico Tetris sólo lo podéis encontrar en el catálogo Movistar.

4



AGE OF EMPIRES II
¿Os sentís como auténticos líderes? Demostradlo con esta joya estratégica.

5



TRIVIAL PURSUIT
Ya es hora de que demostréis que os las sabéis todas con el nuevo Trivial.



■ precio: **3 €** ■ compañía: **JAMDAT**
■ género: **SHOOT'EM UP**
■ **MÓVILES COMPATIBLES**
CONSULTAR PÁGINA WEB



¡EXCLUSIVO!

DOOM RPG

El mito de los juegos de acción llega a vuestro móvil Movistar el 9 de noviembre. ¿Estáis listos para abrir fuego, marines?

Pasillos tenebrosos, poca munición… ¡y docenas de monstruos que quieren vuestro pellejo! Toda la emoción de «Doom» llega ahora a vuestro móvil. «Doom RPG» os propone viajar a la Unión Aeroespacial de investigación en Marte, que ha sido tomada por los monstruos más peligrosos del Infierno. ¡Y os toca detenerlos! Bajo una perspectiva en primera persona (FPS) debéis explorar diez intensos niveles plagados de cyberdemonios y con montones de enfrentamientos, habitaciones secretas y otros muchos retos. Menos mal que contáis con escopetas, metralletas y todas las armas clásicas de «Doom». Tened cuidado, guerreros: nada será igual después de jugar a «Doom RPG».





6 **TORRENTE STRIP 7 Y MEDIA**
Las chicas más guapas juegan a las cartas con Torrente.



7 **SUDOKU**
Por fin ha llegado la versión final del juego de puzzle más famoso. ¡A por él!



8 **STAR WARS CORUSCANT**
Una batalla espacial apta sólo para los mejores pilotos-jedi.



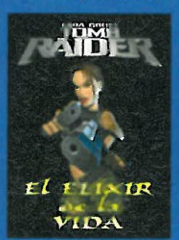
9 **50 X 15**
De la "tele" al móvil. ¿Llegaréis a la última pregunta de "¿Quiere Ser



10 **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LEYENDAS**
Elige entre Aragorn, Legolas o Frodo en esta gran aventura.

movistar noticias

VUELVE LARA CROFT EN TOMB RAIDER 3



Uníos a Lara en la última entrega de esta aventura de acción de tres episodios. Esta vez, alguien con malas intenciones reúne los ingredientes para crear el Elixir de la Vida. Sólo la arqueóloga más intrépida puede detener esa conspiración.

VELOCIDAD EXTREMA EN MOTO GP 3



¿Os va la velocidad? Pues flipareís con «Moto GP URT3», la última entrega oficial de «MotoGP» para vuestro móvil. Ahora podéis ser el Campeón del Mundo, en un juego que une los gráficos más espectaculares a una diversión total.

LA COMUNIDAD MÁS DIVERTIDA



¡No estáis solos, colegas! Desde el 1 de junio podéis ser parte de la Comunidad de Juegos Movistar. En ella podéis competir, descargar promociones y estar al tanto de todas las novedades. ¡Y encima es gratis! Daos de alta en **www.movistar.es/emocion/juegos**.

EL MEJOR GRAFFITERO ESTÁ EN GETTING UP

El 9 de noviembre podréis "pintar" una revolución en «Getting Up». Ayudad a Trane a liberar su ciudad, recorriendo tres enormes niveles donde dejar vuestra marca con el spray.

MÁS QUE UNA CARRERA: UN ESTILO DE VIDA

L.A. RUSH™

WWW.LARUSHGAME.COM



35 VEHÍCULOS LICENCIADOS



PERSONALIZA TUS COCHES CON LOS PROFESIONALES DE WEST COAST CUSTOM



EXPLORA LAS FAMOSAS CALLES, AUTOPISTAS Y SÍMBOLOS DE L.A.

Han robado tus coches. Han desprestigiado tu nombre. Has perdido todo lo que ganaste con tu trabajo. Pero con la ayuda de los magos de West Coast Customs, serás capaz de evadir a la policía y encontrar las rutas más cortas y salvajes para recuperar tu título:

EL REY DE LAS CALLES





PlayStation 2



PC CD ROM



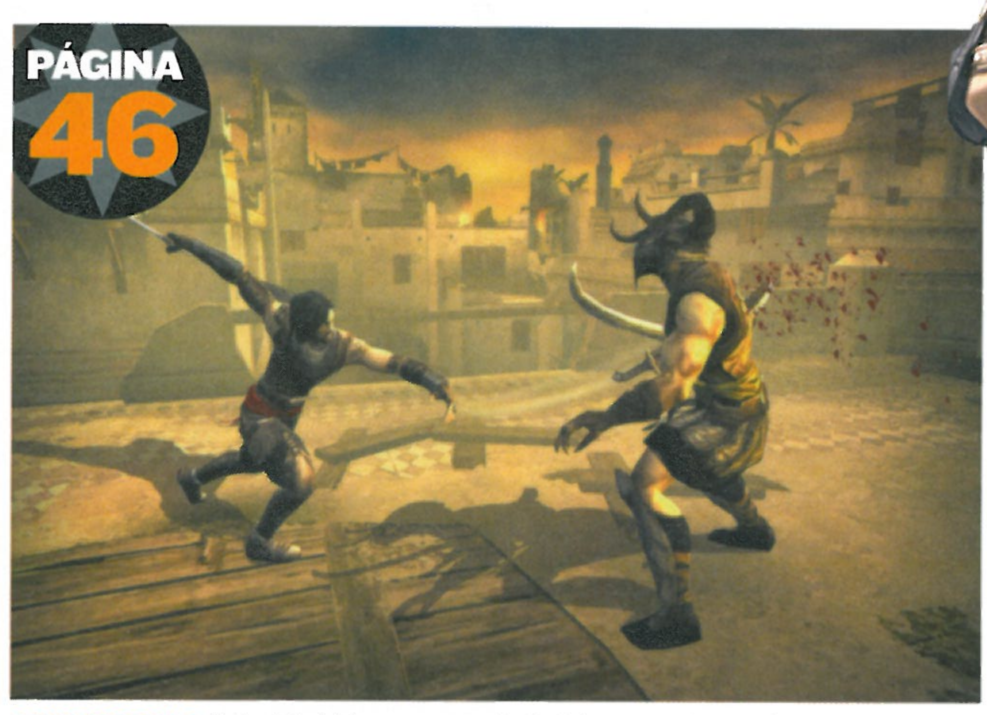






PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR


PÁGINA 46

PRINCE OF PERSIA 3 Su dominio del tiempo y sus acrobacias le han convertido en la última esperanza para salvar Babilonia, ¿sabéis de quien se trata? Pues claro, el Príncipe regresa con una nueva aventura.



SOUL CALIBUR

Nos hemos convertido en auténticos maestros de la espada para participar en el torneo de lucha más espectacular de PlayStation 2.

PÁGINA 54


PÁGINA 50

KING KONG desata su furia en el cine y en las consolas, y nosotros os adelantamos todos los secretos del juego, para que el rey mono no os pille desprevenidos.


PÁGINA 70

GUN nos lleva de vuelta al salvaje oeste, ¿Seréis lo suficientemente duros como para leeros nuestra primera impresión?

EN ESTE NÚMERO...

Se acerca la Navidad, y con ella los juegos más potentes para todas las consolas.



TENDREMOS QUE SUPERAR INFINIDAD DE TRAMPAS haciendo uso de las habilidades plataformeras del Príncipe de Persia. El diseño laberíntico de los escenarios convertirá a cada estancia en un puzzle en sí mismo.



Noviembre
Ubisoft
Aventura de acción

PRINCE OF PERSIA 3

Las regatas y la descendencia no son las únicas preocupaciones de un príncipe. El de Persia, por ejemplo, también se dedica a sortear trampas y a luchar contra un montón de demonios.

LA CIUDAD DE BABILONIA HA CAÍDO en las manos (o mejor dicho en las garras) de un ejército de demonios, y ahora su única esperanza recae en las habilidades del Príncipe de Persia, quien ya fue capaz de derrotar a las fuerzas del mal en las dos entregas anteriores. En esta ocasión, volveremos a acompañarle mientras se enfrenta a un desarrollo "plataformero" salpicado por emocionantes combates a espada y algún que otro puzzle. Y cuando las cosas se pongan feas, también podremos desatar el poder de las Arenas del Tiempo, una daga mágica que nos servirá para ralentizar la acción, rebobinar (si es que nos hemos equivocado en algún movimiento) o atacar a nuestros enemigos a supervelocidad. Pero como nuestros enemigos son cada vez más poderosos, en «Las dos coronas» tendremos que utilizar nuevas habilidades e incluso recurrir a la ayuda de un segundo (y misterioso) personaje.

VAMOS A CONTROLAR AL PRÍNCIPE OSCURO, el "hermano malvado" de nuestro protagonista, que en lugar de ir armado con una daga, podrá utilizar una cadena para balancearse o estrangular a sus enemigos. Este baile de personajes dependerá de la situación (no podremos elegirlo noso-

LAS CLAVES



1 **LAS PLATAFORMAS** serán el eje principal de la nueva entrega de «Prince of Persia».

2 **EL SIGILO** añadirá más emoción a unos enfrentamientos que ya resultan espectaculares.

3 **EL PRÍNCIPE OSCURO** nos prestará sus habilidades en los momentos más complicados del desarrollo.

¡OJO AL DATO!

El juego se desarrollará en escenarios conocidos...
UNA BABILONIA REAL
Para recrear la ciudad de Babilonia, los diseñadores "copiaron" barrios de El Cairo y Casablanca, y luego añadieron detalles, como la torre de Babel y los jardines colgantes.

Un "remake" muy mejorado...
EL PRÍNCIPE LLEGARÁ TAMBIÉN A PSP...
Casi al mismo tiempo que «Las dos coronas», también podremos disfrutar de una versión portátil del juego anterior, «El alma del guerrero» en PSP. Esta versión portátil contará con nuevos enemigos y con algunas mazmorras inéditas.



El alma del guerrero (PSP)

ALTERNAREMOS EL CONTROL ENTRE EL PRÍNCIPE Y SU "GEMELO OSCURO"

PRÍNCIPE

DESCUBRIREMOS EL LADO OSCURO de nuestro protagonista, que en lugar de utilizar una daga, puede balancearse con una cadena que también utiliza como arma.

LAS CARRERAS animarán un desarrollo que combinará a la perfección los saltos, los combates y algunas secuencias de sigilo. Durante estos niveles, además de dirigir a los caballos, lucharemos contra otros aurigas.



LOS ENEMIGOS FINALES tendrán el impresionante aspecto de este ogro. Para enfrentarnos a ellos tendremos que realizar combos buscando sus puntos débiles.



EL SISTEMA DE COMBATE será más libre que en los juegos anteriores, y nos permitirá utilizar un arma distinta (que se podrá romper) con cada mano.



OTRAS CARAS DEL PRÍNCIPE

Aunque quizá no sea tan popular como otras "mascotas" consoleras, el Príncipe de Persia ya lleva más de 10 años entre nosotros. En todo ese tiempo le ha dado tiempo a evolucionar desde las plataformas en dos dimensiones hasta sus actuales aventuras en 3D. Para que os hagáis una idea de cómo ha ido creciendo este personaje, aquí hemos rescatado algunas de sus apariciones más notables.



PRINCE OF PERSIA (MD, MS, GG, SUPER NES, TURBOGRAFX) fue el comienzo de la saga, que se consagró gracias a sus puzzles y sus cuidadas animaciones.



ARABIAN NIGHTS (DREAMCAST) supuso el salto a las tres dimensiones, con un estilo similar a «Tomb Raider» y una realización técnica bastante pobre.



LAS ARENAS DEL TIEMPO (PS2, XBOX, GC) introdujo, con éxito, el concepto del tiempo y de los movimientos tipo "Matrix" dentro de un desarrollo plataformero.



EL ALMA DEL GUERRERO (PS2, XBOX, GC) repetía el planteamiento del juego anterior, pero con una ambientación más oscura y un protagonista más adulto.

tros) y añadirá más variedad a un planteamiento que, de por sí, resultará trepidante, con gigantescos enemigos finales, carreras de cuadrigas y un argumento absorbente. Para redondear la aventura, el sigilo también cobrará gran importancia. Podremos enfrentarnos cara a cara con nuestros enemigos o acercarnos a ellos desde arriba (o por detrás) y eliminarlos con una secuencia de golpes "acrobátcos".

→LA REALIZACIÓN TÉCNICA cobrará un gran protagonismo. Las animaciones del príncipe, que lo mismo será capaz de correr por las paredes que de saltar entre las vigas o andar por estrechas cornisas, estarán muy cuidadas, y además los combates y los viajes en el tiempo estarán acompañados por sorprendentes efectos de distorsión. Aunque lo que más nos va a sorprender serán los escenarios: una ciudad en llamas, con enormes estancias y decenas de palacios para que pongamos a prueba nuestra agilidad. Desde luego, con estas premisas, estamos seguros de que el príncipe conseguirá que la tercera sea la vencida. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque el desarrollo es similar a los juegos anteriores, el nuevo personaje, las carreras y los nuevos escenarios van a marcar la diferencia (para mejor).


PlayStation 2
DESTRUYE TODOS LOS LÍMITES
ATRÉVETE CON EL MEJOR JUEGO DE DRAGON BALL Z QUE JAMÁS HA EXISTIDO
50 personajes únicos en 90 poderosas formas – cada uno con sus propias tácticas y fortalezas
Nuevos ángulos de cámara 3D
Escenarios completamente destruíbles
Voces originales japonesas
Totalmente fiel al universo Dragon Ball
Un total de 147 escenas animadas
¡YA A LA VENTA!
PlayStation 2
12+
Dragon Ball Z
Budokai
Tenkaichi
BANDAI
www.pegi.info
WWW.ES.ATARI.COM
WWW.ATARI.COM/DBZ
©1989 Bird Studio/Shueisha, Toei Animation © 2005 BANDAI Distributed by Atari Europe SASU
" " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
BANDAI
ATARI



MOMENTOS ASÍ DE VIBRANTES nos esperan en esta gran aventura de King Kong, que estará basada en la película de Peter Jackson que se estrenará esta Navidad. Desde luego el título tiene una pinta "bestial".





LAS CLAVES

1 LOS PROTAGONISTAS serán King Kong y Jack Driscoll y alternaremos el control entre los dos.

2 EL DESARROLLO será muy variado y mezclará diferentes estilos de juego.

3 GRÁFICAMENTE mostrará una calidad enorme. Casi parecerá una película interactiva más que un videojuego.

- Noviembre
- Ubisoft
- Acción

KING KONG

El gorila más famoso del celuloide va a estar muy atareado esta Navidad, porque aparte de pasarse por las salas de cine de todo el mundo también va a vivir una emocionante aventura consolera.

EL GORILA MÁS GRANDE Y RESPETADO, tanto en la selva como en la pantalla grande, va a protagonizar un espectacular juego de acción basado en el remake de la peli original de "King Kong" que estrenará en diciembre Peter "El Señor de los Anillos" Jackson. Pero el simio no será el único protagonista, porque también podremos controlar a Jack Driscoll (Adrien Brody en el cine), un guionista que se ha adentrará con un grupo de rodaje en la inhóspita isla de Skull Island para filmar una película. Como sabéis, en la isla habrá todo tipo de criaturas "encantadoras", como dinosaurios o insectos gigantes, así que Jack tendrá que hacer todo lo posible por proteger su vida y la de sus compañeros. Y teniendo en cuenta que la escultural Naomi Watts (que encarnará a Ann Darrow, la chica de la que se enamora King Kong) será uno de los miembros de nuestro grupo, ¡habrá que poner todo nuestro empeño!

EL DESARROLLO SERÁ VARIADÍSIMO y, dentro de lo que cabe, también tendrá un toque de originalidad. Durante la aventura tendremos que ir alternando el control entre King Kong y Jack Driscoll dependiendo de la fase en la que nos encontremos, y en función de eso el título se transformará en un juego de acción y peleas con el gorila o en un juego de disparos en primera persona con Driscoll. Así, cuando seamos King Kong nos tocará avanzar trepando y saltando por los decorados y acabar a golpes con los dinosaurios y el resto de enemigos que se crucen en nuestro camino. Y os aseguramos que la espectacularidad de estos combates os dejará alucinados, palabra. En cambio, cuando asumamos el control de Jack la perspectiva pasará a ser en primera persona y habrá que

KING KONG OFRECERÁ EL MISMO ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN QUE LA PELI DE PETER JACKSON

LA AMBIENTACIÓN que rodeará el juego será espectacular. Los escenarios tendrán una calidad y solidez increíbles, y los personajes, sobre todo los dinosaurios, parecerán de carne y hueso.

¡OJO AL DATO!

Un creador de prestigio... MICHEL ANCEL DIRIGE LA AVENTURA

Ancel, creador de «Rayman» o «Beyond Good & Evil», es el encargado de que el proyecto vaya como la seda. A su cargo cuenta con un grupo de unas 75 personas para desarrollar el juego, toda una garantía.

Un juego "made in Hollywood"... PETER JACKSON SIGUE DE CERCA EL PROYECTO

El director de la película está muy metido en el desarrollo del juego para asegurarse de que queda impecable. Por cierto, la peli se estrena el 16 de diciembre. ¡No os la perdáis!



Peter Jackson

KING KONG

ESTE ENORME GORILA será uno de los dos personajes que podremos controlar en la aventura. El pobre se enamorará de Naomi Watts (Ann Darrow en el juego) y, claro, eso le traerá algún que otro problema...



KING KONG tendrá que afrontar multitud de peleas cuerpo a cuerpo contra rivales así de fieros primero en la jungla... ¡y más tarde en la ciudad de Nueva York!



CONTROLANDO A JACK DRISCOLL, un guionista de cine, viviremos fases en plan shooter subjetivo en las que habrá que disparar a "dinos" y bichos de todo tipo.



EL CINE, MEJOR EN CASA

Desde que existen los videojuegos han sido muchas las películas que se han trasladado desde la gran pantalla a las consolas. Estos juegos han tenido una suerte dispar, pero para ser sinceros la verdad es que en general no han sido considerados como clásicos precisamente. Sin embargo, esta tendencia parece que va a cambiar gracias a títulos como estos que os mostramos aquí abajo, que apuntan buenas maneras.



LAS CRÓNICAS DE NARNIA (NOVIEMBRE - PS2) será una aventura de corte fantástico que también aparecerá en Xbox y GC en primavera del año que viene.



HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO (NOVIEMBRE - PS2, XBOX, GC) repetirá el mismo desarrollo de siempre, mezclando la magia con la exploración y los combates.



EL PADRINO (PRIMAVERA 2006 - PS2, XBOX) será una especie de «GTA» ambientado en el Chicago de los años 40. Tiene muy buena pinta.



SCARFACE (PS2 - XBOX) será una aventura de acción basada en el film clásico protagonizado por Al Pacino. Nos esperan disparos a mansalva.

realizar muchas más tareas aparte de combatir contra los bichejos, como proteger a nuestros amigos, dar un "agitado" paseo en barca, huir de la garras (¡y mandíbulas!) de un T-Rex o interactuar con los escenarios moviendo palancas, prendiendo matorrales, etc. Eso sí, no podremos relajarnos ni un instante, porque siempre tendremos la sensación de estar en peligro.

➔ EL NIVEL TÉCNICO ESTARÁ POR LAS NUBES. La ambientación, tanto en la selva inicial como en Nueva York después, va a ser tan espectacular que nos parecerá estar viendo una película, aunque totalmente interactiva claro. Los personajes humanos serán clavados a los actores reales, y tanto King Kong como los dinosaurios y el resto de las criaturas estarán diseñados por Weta Digital, la misma compañía que se ha encargado de desarrollar los efectos especiales para la película y que ya demostró su habilidad en la trilogía de "El Señor de los Anillos". Vamos, que este juego va a ser "monísimo" de verdad. ¡El mes que viene podréis comprobarlo!

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Esta aventura puede cosechar el mismo éxito que la película, pues se están cuidando al máximo todos los detalles.





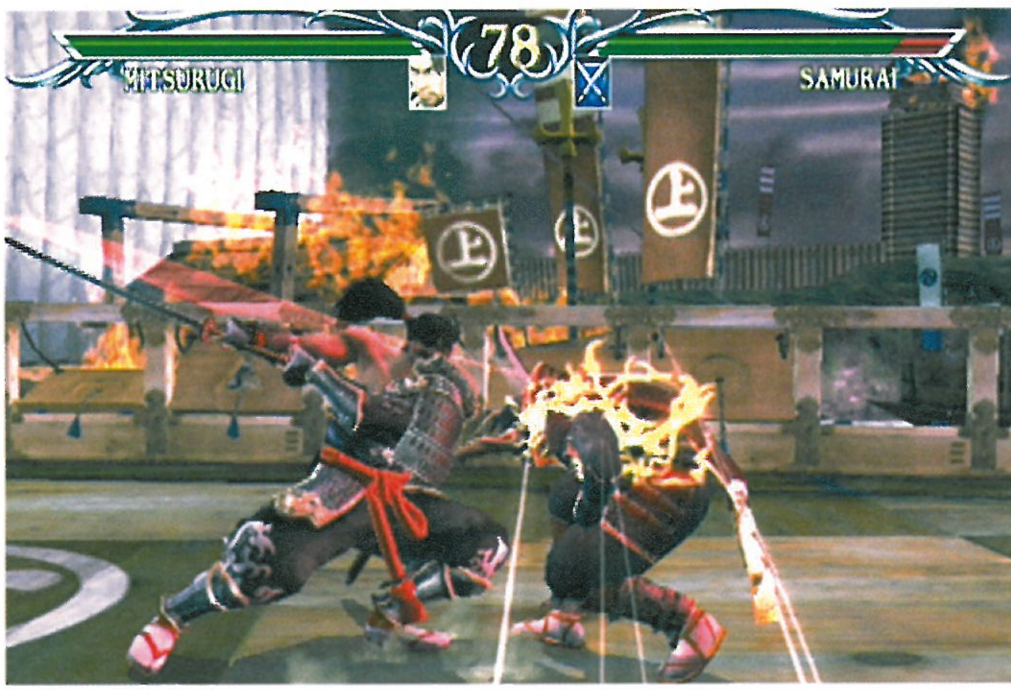
9 de NOVIEMBRE 2005



PlayStation®2

12+
www.pegi.info









LOS COMBATES "UNO CONTRA UNO" que han hecho famosa a esta saga regresarán con un aspecto más detallado y acompañados por modos de juego tan originales como un editor de personajes o un minijuego de estrategia.

LAS CLAVES

1 LOS COMBATES son muy variados, emocionantes y además resultan espectaculares.

2 LOS MODOS DE JUEGO, especialmente "Las crónicas de la espada", son muy originales.

3 EL EDITOR nos permitirá generar un luchador propio o cambiar el aspecto de los guerreros "famosos".

Noviembre
Namco
Lucha

SOUL CALIBUR III

Si vuestra hermanita os hace temblar cada vez que se organiza una pelea de almohadas, será mejor que no se os ocurra acercaros a los expertos espadachines que se enfrentan en este torneo.

GUERREROS DE TODAS LAS ÉPOCAS Y ESTILOS van a enfrentarse por cuarta ocasión en nuestras consolas para conseguir la legendaria espada Soul Blade. En total serán más de 25 luchadores, entre los que encontraremos nombres legendarios como Mitsurugi o Siegfried junto a 3 nuevos "fichajes", y todos se emplearán a fondo en unos enfrentamientos uno contra uno que apostarán por el espectáculo.

Esta nueva entrega llega dispuesta a sacudir los cimientos de la saga: aunque el corazón de «Soul Calibur III» seguirán siendo los combates con armas, nos encontraremos con un puñado de modos de juego que multiplicarán su duración y profundidad. Para que sirva como ejemplo, el modo historia estará salpicado por eventos en los que habrá que pulsar el botón adecuado en el momento justo, como ocurría en «Shenmue», o incluso tomar decisiones que determinarán quien será nuestro próximo rival.

ENTRE LOS NUEVOS MODOS DE JUEGO encontraremos un torneo internacional, un editor de personajes (en el que podremos manipular el aspecto de los luchadores originales o bien crear uno nuevo partiendo desde cero) y un minijuego, "Las crónicas de la espada", que combinará la

■ LOS MEJORES ESPADACHINES DE LA HISTORIA PARTICIPARÁN EN UN TORNEO DE LUCHA EN EL QUE PRIMARÁ EL ESPECTÁCULO ■

¡OJO AL DATO!

Volverá a ser exclusivo...
EL JUEGO SÓLO SALDRÁ EN PLAYSTATION 2
Aunque la última entrega de la saga apareció en PS2, Xbox y GameCube con contenidos exclusivos, en esta ocasión sólo aparecerá en la máquina de Sony, y además se venderá también un mando de control especial.

El productor de la serie...
SERÁ UN JUEGO DE HIROAKI YOTORIYAMA
Además de producir las anteriores entregas de «Soul Calibur», también ha participado en la creación de otros juegos de lucha, como el último «Spawn», que apareció en PlayStation 2 hace más de tres años.





«Spawn Armageddon» (PS2)

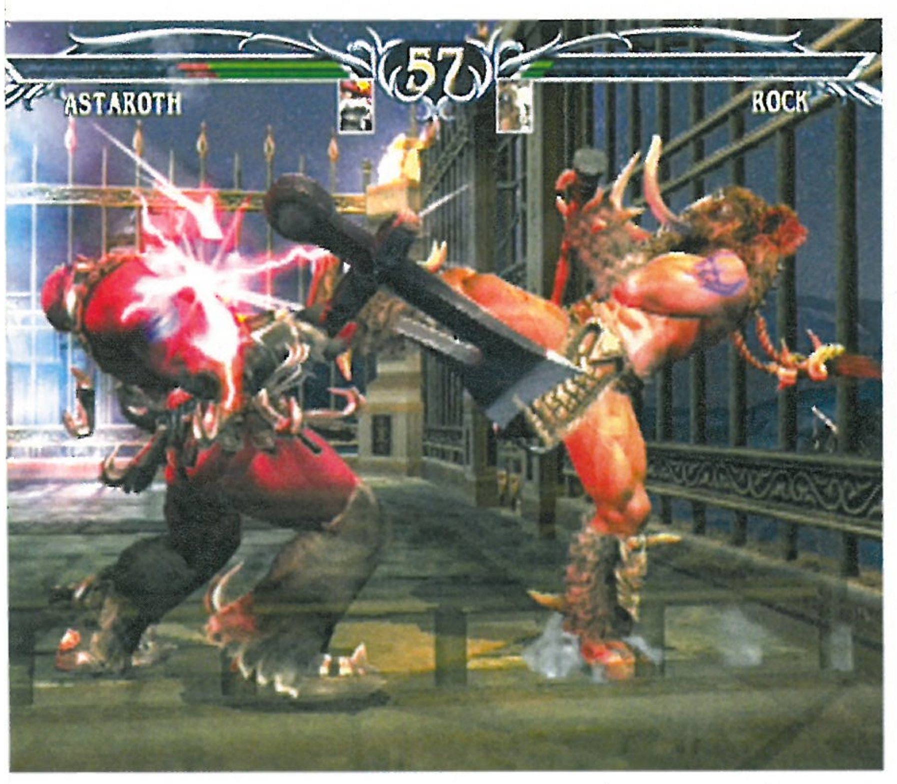
TIRA

SERÁ UNO DE LOS TRES NUEVOS PERSONAJES que se han incorporado en el plantel de «Soul Calibur III». Su arma será un disco de metal con el borde afilado.





EL SISTEMA DE COMBATE se mantendrá en la línea de las anteriores entregas de «Soul Calibur», con combinaciones de botones para los especiales. Será intuitivo y, sobre todo, muy espectacular.



CADA VICTORIA nos dará monedas de oro que después podremos invertir en armas, galerías de imágenes, vestimentas y nuevas opciones para el editor de personajes.



NUESTROS PERSONAJES MEJORARÁN con los puntos de experiencia que vayamos acumulando con cada combate. También podremos cambiar su aspecto y sus armas.



GRANDES DE LA LUCHA 3D

Además de «Soul Calibur», el catálogo de PlayStation 2 se encuentra salpicado por otras grandes sagas de lucha en tres dimensiones. Desde series de animación que han "resucitado", como «Los Caballeros del Zodiaco», a viejos arcades que han cambiado su aspecto, como las sagas «Mortal Kombat» y «Street Fighter EX», pasando por estos que os presentamos aquí abajo. ¡Los aficionados a la lucha van bien "servidos"!



«DRAGONBALL Z BUDOKAI» ya va por su cuarta entrega, y destaca por su aspecto de "dibujos animados" y por una galería de personajes sacados directamente del manga.



«KING OF FIGHTERS» ha pasado de las 2D a las 3D en su última entrega para PS2. Y parece que sus luchadores se muestran muy cómodos con su nuevo aspecto.



«TEKKEN» En total han aparecido seis entregas de esta saga (todas para PlayStation y PS2) hasta alcanzar un realismo y una profundidad casi insuperables.



«VIRTUA FIGHTER» Se trata de la apuesta de Sega dentro de este género, con un sistema de combate de cuatro botones muy indicado para los jugadores menos expertos.

estrategia en tiempo real, los juegos de rol y la lucha. Además, cada combate que ganemos nos reportará unas cuantas monedas de oro que nos servirán para comprar armas nuevas, partes de armadura, imágenes o "katas". Todas estas posibilidades se enriquecerán aún más gracias a los combates especiales, en los que nos enfrentaremos a grupos de enemigos, a seres invisibles o a colosos de varios metros de altura.

EL SISTEMA DE COMBATE SE MANTENDRÁ respecto al de juegos anteriores de la saga, así que dispondremos de tres tipos de ataque, una guardia y varios especiales que se ejecutarán mediante combinaciones de botones. Sin embargo, sí que apreciaremos una importante mejora en el diseño de los luchadores, que tendrán un estilo más colorido y "animado" que en «Soul Calibur II». Lo mismo ocurrirá con los escenarios, que tendrán zonas interactivas, y con el soberbio apartado sonoro, que aprovechará el avanzado sistema Dolby Digital EX para redondear unos combates alucinantes.

PRIMERA IMPRESIÓN

Ya sabíamos que «Soul Calibur III» nos iba a convencer por sus gráficos y por su genial estilo de lucha, pero no imaginábamos que además vendría cargado con tantos modos de juego.

NINTENDO DS

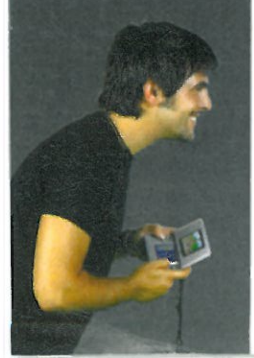
3+
www.pegi.info



CON UN SÓLO CARTUCHO 8 EN LA PISTA



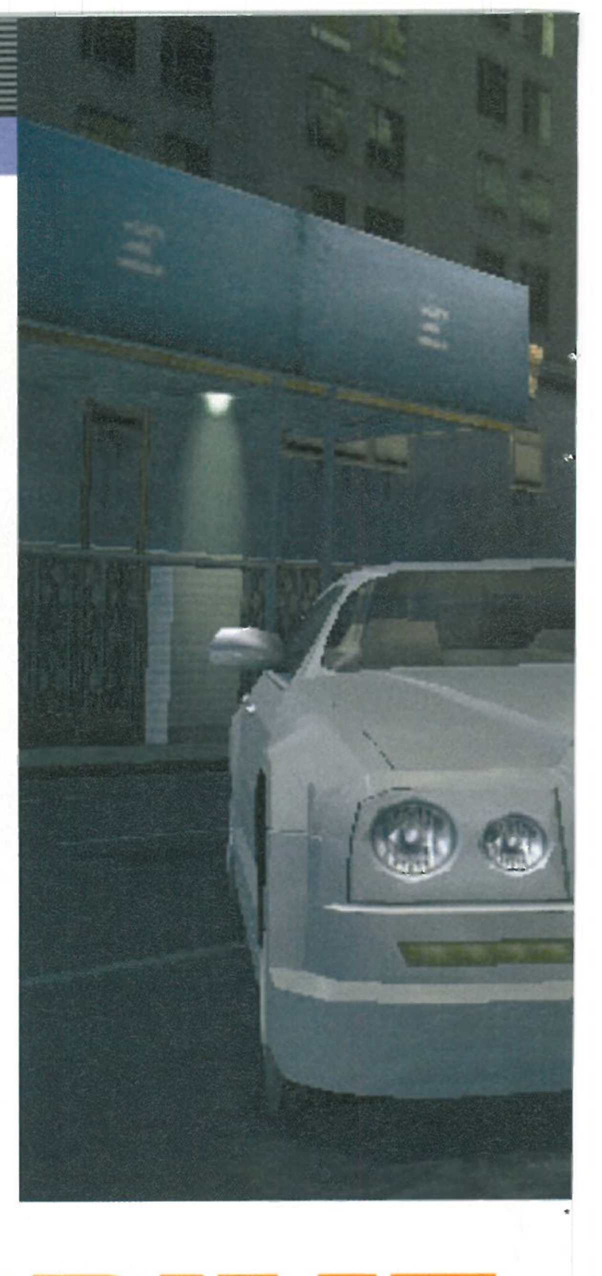












TENDREMOS QUE IMPONER LA LEY en Nueva York, y para ello podremos requisar cualquier vehículo que nos crucemos, disparar con un enorme arsenal e incluso practicar diferentes artes marciales. La libertad será total.

- Noviembre
- Activision
- Aventura de acción

TRUE CRIME NEW YORK CITY

Si una simple multa de aparcamiento es capaz de arruinarle el día a cualquiera, esperad a conocer los métodos que utiliza este policía para hacer frente a los criminales que actúan en Nueva York.

CUANDO LA DELINCUENCIA AZOTA LAS CALLES, no queda más remedio que imponer la ley por la fuerza. Y eso lo sabe muy bien Marcus Reed, un policía sin escrúpulos al que tendremos que acompañar mientras investiga la muerte de un compañero. Sin embargo, lo que comenzará como un asunto rutinario se convertirá muy pronto en una gigantesca aventura de acción en la que tendremos que recorrer la Gran Manzana tratando con todo tipo de gente "de mal vivir", disparando, peleando y hasta conduciendo a toda velocidad.

ESTA MISIÓN NO ESTÁ A LA ALTURA DE CUALQUIERA, así que Marcus tendrá que recurrir a habilidades tan poco "diplomáticas" como requisar cualquier vehículo que encontremos para conducirlo nosotros, utilizar armas que irán desde una simple pistola a un lanzagranadas, o pelear eligiendo entre cinco estilos distintos (taekwondo, karate, wushu, boxeo tailandés y estilo libre). Al final, incluso podremos decidir si queremos mantenernos dentro la ley o actuar al margen de ésta.

Ya os hemos dicho que la acción transcurrirá en Nueva York, y uno de los grandes alicientes del juego será encontrarnos una ciudad casi real, con más de 350 kilómetros de calles recreadas a partir de las fotos de satélite. En total habrá más de 30.000 edificios, y nos llevará cerca de

LAS CLAVES



1 **LA CIUDAD** va a estar reflejada con mucho detalle, con clima real y paso del día a la noche.

2 **LAS HABILIDADES** de Marcus incluirán lucha cuerpo a cuerpo, sigilo, interrogatorios...

3 **EL APARTADO TÉCNICO** le sacará todo el partido a nuestra consola, con efectos de luz muy reales.

PODREMOS RECORRER 350 KM DE CALLES, QUE RECREAN AL DETALLE LA CIUDAD DE NUEVA YORK



¡OJO AL DATO!

Una serie de éxito...
EL PRIMER JUEGO FUE UN BOMBAZO
Su popularidad llegó a tal punto que la marca deportiva Puma escogió a Nick Kang, el policía que protagonizaba «True Crime», para que posase con sus últimos modelos de zapatillas. La banda sonora, con 50 temas de hip hop, también fue todo un éxito.

Personajes de cine...
ESTARÁ DOBLADO POR ACTORES CONOCIDOS
Los principales protagonistas en la trama de «True Crime 2» están interpretados por Laurence Fishburne ("Matrix") Christopher Walken ("Amor a quemarropa" o "Sleepy Hollow") y la actriz de cine para adultos Traci Lords.

Traci Lords



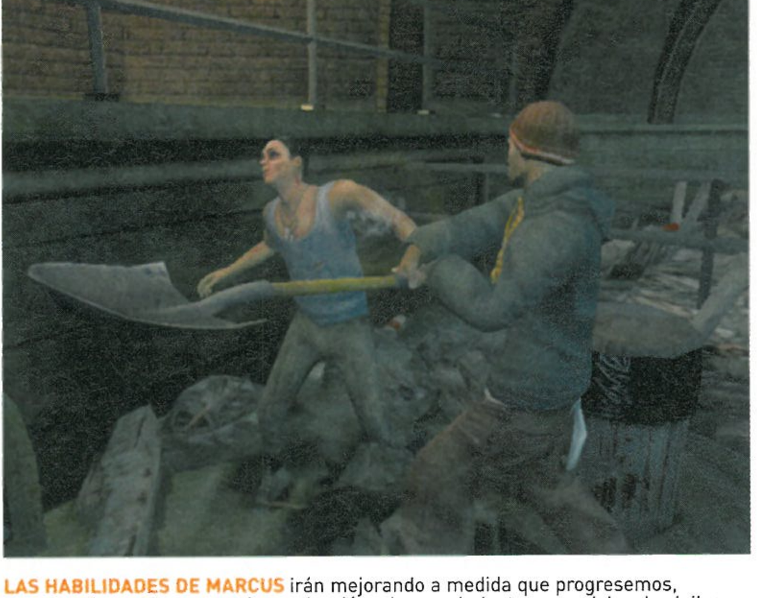
MARCUS

ESTE DURO POLICÍA podrá elegir entre actuar del lado de la ley o bien tomarse la justicia por su mano, y dependiendo de sus decisiones podremos ver distintos finales en el juego.

LA CONDUCCIÓN DE LOS DISTINTOS VEHÍCULOS será distinta según cuál llevemos, pero todos recordarán a modelos de verdad y se destrozarán en tiempo real. El control también cambiará con asfalto mojado o sobre hierba.



EL TRÁFICO Y LOS PASEANTES que encontremos por la calle se comportarán de un modo muy realista, y también reaccionarán ante nuestras decisiones morales.



LAS HABILIDADES DE MARCUS irán mejorando a medida que progresemos, tanto las de combate como la conducción o los movimientos especiales de sigilo.



LA CALLE ES NUESTRA

Gracias a los avances técnicos que se han producido a lo largo de esta generación, ya podemos encontrar juegos que se desarrollan en un entorno "real", con tráfico, paseantes e incluso policías que vigilan nuestras acciones. Después de convertirse en el género de moda, aquí os mostramos cuáles han sido las sagas que más hondo han calado entre los jugones, aunque hay muchos más juegos de este tipo.



GTA (PS2-XBOX) El auténtico estandarte de este genero, con tres entregas, continúa siendo el número uno en cuanto a libertad de juego y posibilidades de acción.



DRIVER (PS2-XBOX) Aunque esta serie está más centrada en la conducción, también introduce elementos aventureros y la posibilidad de cambiar de vehículos.



TRUE CRIME (PS2-XBOX) El primer juego, que tenía lugar en L.A., se caracterizaba por mezclar disparos, artes marciales y conducción. Su secuela aumentará la profundidad.



THE GETAWAY (PS2) Diseñada por los estudios europeos de Sony, esta saga se desarrolla en Londres y cuenta con un argumento digno de una película de gángsters.

media hora cruzar el mapa de un extremo a otro. Además, el aspecto de cada zona cambiará a medida que resolvamos misiones alternativas, que casi siempre consistirán en detener a sospechosos, participar en carreras o incautar mercancía peligrosa.

LA AMBIENTACIÓN "CALLEJERA" ESTARÁ LOGRADA gracias a unos gráficos sorprendentes (¡la cantidad de tráfico será digna de la verdadera Nueva York!) y a las interpretaciones de actores famosos, como Christopher Walken o Laurence Fishburne, que se encargarán de ponerle las voces a los personajes principales (el juego estará subtitulado). La banda sonora, con una gran selección de temas de Hip Hop y unos efectos de sonido sin igual, con un total de más de 100 ruidos dinámicos, se encargarán de que nos sintamos como auténticos neoyorquinos. ¡Incluso los cambios en el clima serán de lo más realistas! Así que será mejor que vayáis preparando las maletas, porque nuestro viaje a la capital del crimen dará comienzo dentro de un mes.

PRIMERA IMPRESIÓN

Esta aventura va a recuperar todas las virtudes del primer «True Crime», pero su nuevo escenario, la ciudad de Nueva York, promete ser mucho más complejo y atractivo.

MORTAL KOMBAT
SHAOLIN MONKS

¡DEJA LA ARENA Y ENTRA EN LA AVENTURA!

RADIEN HA CONVOCADO A SUS DOS MONJES SHAOLIN MÁS PODEROSOS PARA SACAR LA LUCHA DE LA ARENA E INTRODUCIRLA EN UN MUNDO ABIERTO. EN ESTE ÉPICO VIAJE DE MISTERIO Y PELIGRO, DESCUBRIRÁN ENIGMÁTICOS SECRETOS, EXPLORARÁN REINOS PELIGROSOS Y LUCHARÁN MORTALMENTE CONTRA SUS ADVERSARIOS POR EL CONTROL DEL UNIVERSO MORTAL KOMBAT.



UTILIZA EL MODO KO-OP PARA LUCHAR COMO LIU KANG O KUNG LAO INDIVIDUALMENTE O COMO EQUIPO.



ATACA EN CUALQUIER DIRECCIÓN Y EN CUALQUIER MOMENTO CON EL NUEVO SISTEMA DE KOMBATE MULTIDIRECCIONAL.



LUCHA INTENSAMENTE EN LA BOSS BATTLES CON GORO, BAKAR, SCORPION, REPTILE Y OTROS LEGENDARIOS RIVALES.



EJECUTA LOS CLÁSICOS ATAQUES DE MK II, JUNTO CON MÁS FATALITIES, NUEVAS MUTALITIES Y CRUELES BRUTALITIES.



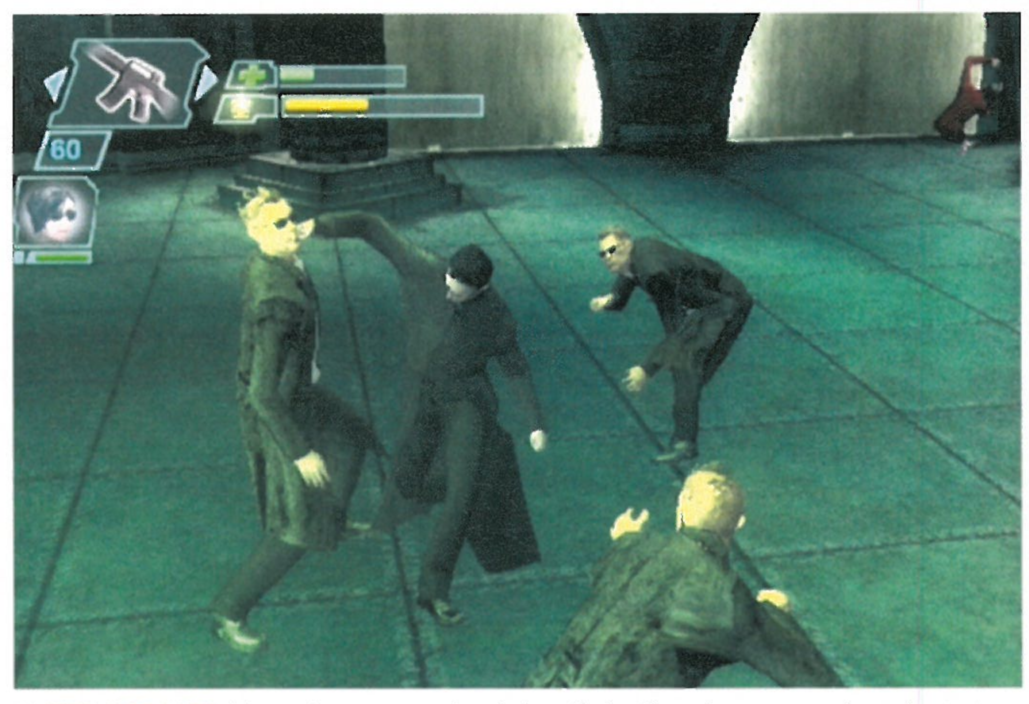




PlayStation 2

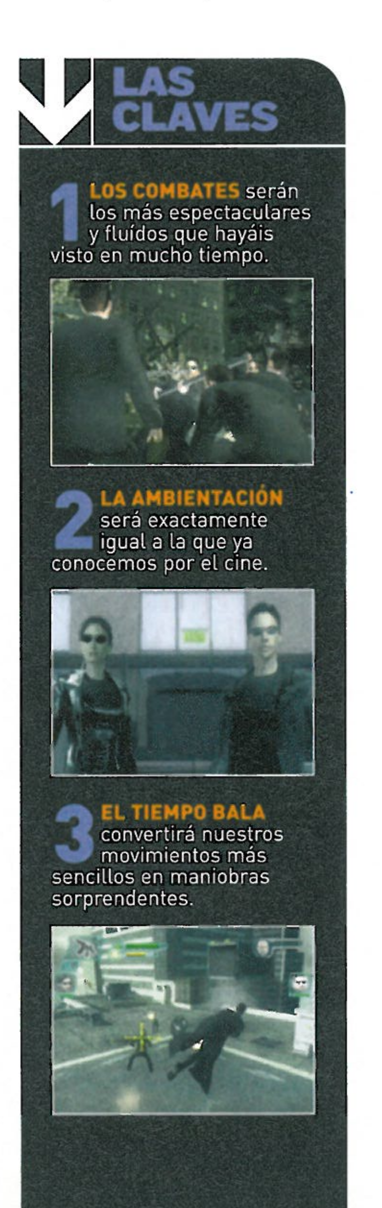






CONTROLANDO A NEO viviremos los momentos clave de las películas. Nos enfrentaremos a cientos de agentes enviados por las máquinas usando artes marciales, armas y superpoderes como detener las balas y hasta volar.





LAS CLAVES

1 LOS COMBATES serán los más espectaculares y fluidos que hayáis visto en mucho tiempo.

2 LA AMBIENTACIÓN será exactamente igual a la que ya conocemos por el cine.

3 EL TIEMPO BALA convertirá nuestros movimientos más sencillos en maniobras sorprendentes.

- Noviembre
- Atari
- Aventura de acción

THE MATRIX PATH OF NEO

¿Creéis que lo que os ocurre con el despertador cada mañana es una auténtica lucha? Pues ya veréis cuando os convirtáis en "elegidos" y os toque derrotar al ejército de las máquinas.

EL FINAL DE LA TRILOGÍA DE "THE MATRIX" en el cine no ha supuesto, ni mucho menos, el cierre de esta sensacional saga de ficción. Los cómics, las ediciones especiales de las pelis, y, dentro de poco, los videojuegos se encargarán de mantener con vida la leyenda de Neo. En «The Path of Neo» nos pondremos las gafas de sol de "El Elegido" para recorrer 35 alucinantes niveles, que recrearán los momentos más espectaculares que disfrutamos en la pantalla grande. O sea, que para devolver la libertad a los humanos tendremos que enfrentarnos a todo un ejército de máquinas y acabar con todos los agentes que manden contra nosotros (que, por cierto, no van a ser pocos). La situación es difícil, pero ya os imaginaréis que Neo no va a ir descalzo, porque podrá utilizar todas las armas imaginables, desde una katana a un par de ametralladoras, y un impresionante abanico de golpes cuerpo a cuerpo que nos demostrarán por qué es el Elegido.

→ NEO PODRÁ ALTERAR LAS NORMAS, es decir, que lo mismo podrá ralentizar el tiempo (según el nivel de concentración que hayamos acumulado) que parar las balas, volar o ver a través del código. Todas estas habilidades no estarán disponibles desde ▸▸

■ NOS ENFRENTAREMOS A LOS AGENTES DE MATRIX CON TODOS LOS PODERES DEL ELEGIDO ■



EL APARTADO VISUAL alcanzará un gran parecido con las películas gracias al uso de las caras de los actores, nuevas técnicas de iluminación y una física espectacular que nos permitirá destrozar los escenarios casi por completo.

¡OJO AL DATO!

Es el segundo juego...
LA PRIMERA ENTREGA DE MATRIX FUE UN ÉXITO
«Enter the Matrix» se convirtió en el juego más vendido del año, aunque no nos permitía controlar a Neo y además no contaba con una realización técnica demasiado espectacular.

Rodado por los Wachowsky...
EL JUEGO INCLUIRÁ UN FINAL INÉDITO
Para realizar esta última secuencia hubo que reunir de nuevo a los protagonistas del film y reescribir algunas partes del guión. Así descubriremos si Morfeo se equivocó al decir que Neo era el auténtico "elegido".



Matrix Revolutions

EL ELEGIDO

NEO es la única esperanza de los humanos en su lucha contra las máquinas. Su poder le permite cambiar las reglas de Matrix, volar o detener las balas.





LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS será tan alta que incluso darán rodeos para pillarnos por la espalda. Claro, que si atacan a cientos no les hará mucha falta...



TAMBIÉN HABRÁ FASES DE INFILTRACIÓN en las que controlaremos al alter ego "real" de Neo, el señor Anderson. En estos niveles iniciales no tendremos poderes.



CUESTIÓN DE TIEMPO... BALA

Los complicados giros de cámara, los movimientos al ralentí y las secuencias con los protagonistas "congelados" se han puesto muy de moda tanto en el cine como en los videojuegos. Aunque "Matrix" fue la primera saga que hacía uso de este recurso, aquí os presentamos otros títulos que también utilizan esta técnica para ganar espectacularidad. En algunos casos, incluso reconocemos los movimientos de Neo:



DEATH TO RIGHTS (PS2-XBOX). Ninguno de los 2 «Death to Rights» alcanza el nivel de «Matrix», pero el uso de la cámara lenta nos permite disfrutar de unos tiroteos salvajes.



MAX PAYNE (PS2-XBOX). Además de usar el tiempo bala, sus dos entregas pueden presumir de unos argumentos dignos de cine negro y unos gráficos fotorrealistas.



PRINCE OF PERSIA (PS2-XBOX-GC) Además de recurrir al tiempo bala, esta saga también "copia" algunos movimientos especiales, como correr por las paredes.



TOTAL OVERDOSE (PS2 -XBOX) nos permite ralentizar la acción para que así aumente el número de enemigos que conseguimos eliminar en un mismo combo.

el inicio, sino que nos las tendremos que ganar a medida que avancemos, lo que significa que la profundidad de los combates irá creciendo paulatinamente. Además, a lo largo del juego también descubriremos una nueva historia, con un final distinto rodado expresamente por los hermanos Wachowsky, creadores de la saga, y más de dos horas de metraje de las películas.

EL APARTADO VISUAL SERÁ MUY IMPORTANTE, ya que la estética representa una de las claves de esta saga. «The Path of Neo» nos sorprenderá con espectaculares efectos de luz, secuencias en cámara lenta, escenarios que se destruyen ¡y con la presencia de cientos de agentes Smith en pantalla! Y lo mismo os podemos asegurar de la banda sonora, que tendrá temas de grupos conocidos como Junkie XL, Juno Reactor o Cristal Method. De momento os dejamos con estas pantallas, que os pueden dar una idea de la calidad final que va a alcanzar este título.

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece que por fin tendremos un juego de Matrix a la altura de las películas. El nuevo motor gráfico nos brindará alguno de los momentos más espectaculares que hemos vivido delante de la consola.





ESTA AVENTURA "DE PELÍCULA" nos llevará de visita al mundo de Narnia, donde tendremos que pelear con un montón de criaturas mitológicas, resolver puzzles, etc.



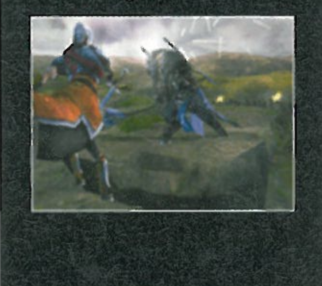
1 **LAS PELEAS** van a mezclar un sencillo sistema de combos con la necesidad de usar a un niño para cada situación.



2 **LA FIDELIDAD** a la película será una de sus principales bazas, por eso incluirá 30 minutos de escenas cinemáticas.



3 **EL MULTIJUGADOR COOPERATIVO** nos permitirá pasarnos todo el juego acompañados de un amigo.



- Noviembre
- Atari
- Aventura

LAS CRÓNICAS DE NARNIA

Cuatro niños en una aventura llena de fantasía. ¿Suena "blandito"? ¡Es que no conocéis las criaturas con las que tendrán que vérselas!

EL ORIGEN DE ESTA AVENTURA DE FANTASÍA está en una serie de 7 libros escritos por C.S. Lewis, que van camino de convertirse en un nuevo fenómeno mediático tras "El señor de los Anillos" y "Harry Potter". El primer libro en saltar al cine será "El león, la bruja y el armario" y, por supuesto, también tendrá su videojuego. Se tratará de una épica aventura protagonizada por cuatro niños (Susan, Lucy, Peter y Edmund), que intentarán librar al mundo de Narnia de la maldición invernal a la que la Bruja Blanca lo tiene sometido. Su desarrollo estará repleto de luchas contra enormes criaturas mitológicas y algún que otro sencillo acertijo, que tendremos que resolver interactuando con los objetos del escenario. En total recorreremos 15 fases, en las que además de completar diversos objetivos, también necesitaremos recoger monedas, escudos y estatuas para comprar nuevos combos, habilidades y extras.

→ PODREMOS CAMBIAR DE UN PERSONAJE A OTRO en cualquier momento, ya sea jugando en solitario o con algún amigo que nos ayude a terminar con las hordas de lobos, hombres-cerdo, minotauros, ogros y demás seres inmundos que nos acosarán durante la aventura. Afortunadamente, contaremos con el magistral manejo de la espada de Edmund y Peter, con la puntería de Susan y con las capacidades curativas de Lucy. Y por si esto fuese poco, Aslan el león, rey de Narnia, y los centauros nos ayudarán en nuestra aventura, aunque no podremos controlarlos. El mayor atractivo del juego, sin duda, será que se ceñirá al argumento de la película, algo que podremos comprobar gracias a la inclusión ¡de más de 30 minutos de metraje!

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Puestos a comparar con otras sagas de fantasía, parece una mezcla entre los puzzles de «Harry Potter» y las luchas de «El Señor de los Anillos».





■ PODREMOS REVIVIR LA AVENTURA DE LA PELÍCULA, DESDE LA HUIDA DE LA MANSIÓN HASTA LA LUCHA FINAL CONTRA LA BRUJA ■

¡OJO AL DATO!

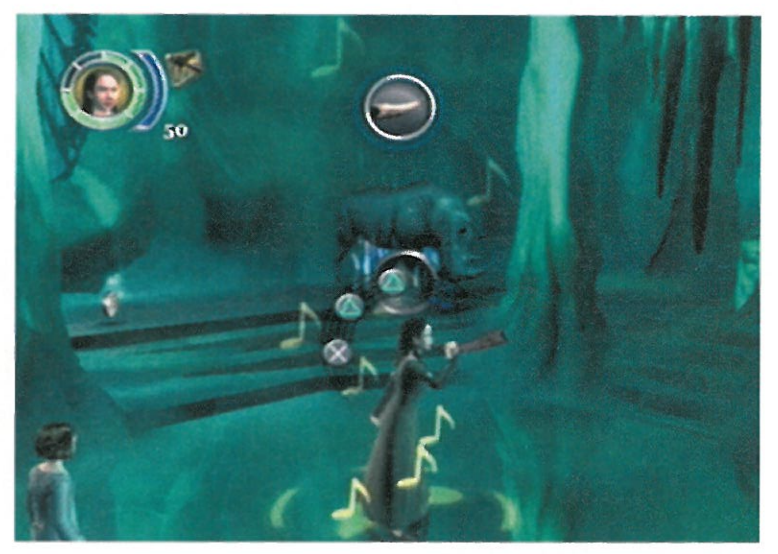
Las otras versiones...
EXCLUSIVO PARA PS2... SÓLO POR EL MOMENTO
Aunque el juego ahora también saldrá para GBA y Nintendo DS, las versiones para Xbox y GC tendrán que esperar hasta el 31 de marzo, que es la fecha en la que termina la exclusividad de este título para PS2 en Europa.

Un estreno esperado...
LA PELÍCULA LLEGA EL 9 DE DICIEMBRE
"Las Crónicas de Narnia" va a ser en una de las películas de las Navidades. Se trata del mayor proyecto de la historia de Disney, al frente está el director de "Shrek", y las criaturas han sido creadas por WETA, la misma compañía que diseñó todo el universo de "El Señor de los Anillos".

Las Crónicas de Narnia



MINOTAUROS, OGROS y demás bestias temibles no serán nada para las habilidades de nuestros pequeños aventureros. ¡Peter y Edmund incluso podrán invocar fuego!



CADA PROTAGONISTA dispondrá de habilidades únicas. Susan, por ejemplo, podrá tocar la flauta para dormir a los enemigos y Lucy podrá curar a todo el grupo.



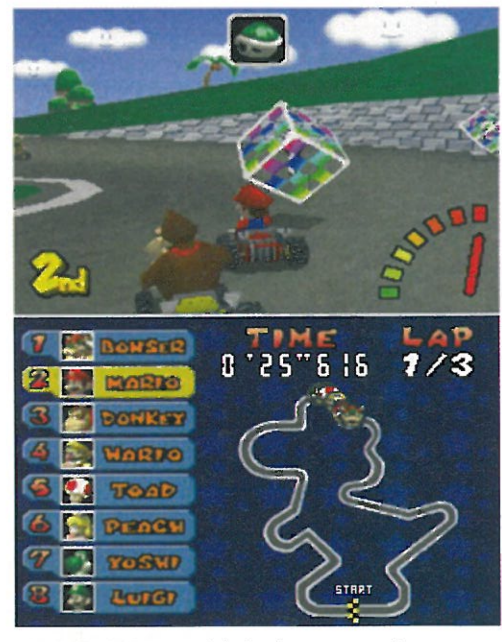
PODREMOS COMBINAR las habilidades de dos de los personajes para realizar ataques especiales.



A LOS JEFES FINALES sólo les venceremos si manejamos la imaginación tan bien como la espada.



ID PREPARANDO EL ABRIGO porque la mayoría de los 15 escenarios del juego estarán cubiertos de nieve.



ESTAS CAJAS contendrán los ítems que podremos usar contra los rivales: conchas, estrellas, rayos, etc.



EL GRAN MARIO y sus amigos volverán a subirse a sus karts para ofrecernos carreras muy divertidas.







LAS CLAVES

1 LAS CARRERAS serán alocadas y divertidísimas, sobre todo jugando acompañados.

2 LOS CIRCUITOS estarán extraídos en su mayoría de anteriores versiones de «Mario Kart».



Noviembre **Nintendo** **Velocidad**

MARIO KART DS

Mario y sus amigos siempre han sabido cómo divertirse, sobre todo cuando se suben a sus karts para disputar animadas carreras.

LAS CARRERAS MÁS DISPARATADAS se van a estrenar en DS con una nueva edición del clásico «Mario Kart», una saga que lleva con nosotros desde hace más de una década. En esta ocasión, Mario va a quedar con 7 de sus mejores amigos para pisar el acelerador en 30 circuitos, muchos de los cuales estarán extraídos de las anteriores entregas del juego que aparecieron en las distintas plataformas de Nintendo, aunque también encontraremos otras pistas nuevas. El desarrollo de las pruebas será el de siempre, así que tan importante será pilotar con maestría como usar los ítems que estarán repartidos por la carretera para "hacerle la pascua" a nuestros contrincantes.

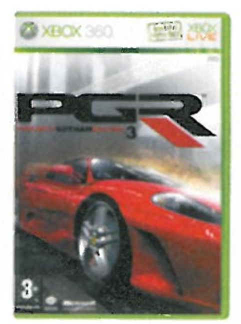
LOS MODOS DE JUEGO SERÁN MUY VARIADOS. El más destacado será un nuevo multijugador para hasta 8 pilotos, que hemos tenido la suerte de probar y os garantizamos que es tremendamente divertido. A él se sumará otra opción igual de atractiva: un modo online que nos permitirá medirnos a otros 3 jugones de todo el mundo. A este sinfín de cualidades se sumará un apartado técnico magnífico, que mostrará personajes y entornos 3D muy coloridos y detallados, aunque la pantalla táctil sólo servirá para ver un mapa del circuito. Desde luego este título va a ser especial.

PRIMERA IMPRESIÓN
El primer contacto con «Mario Kart DS» ha sido inmejorable. Puede ser un auténtico éxito.

La nueva generación de juegos ya esta aquí.





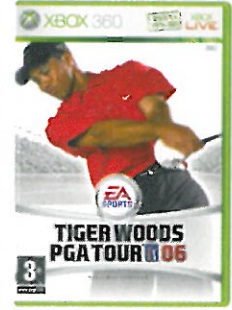


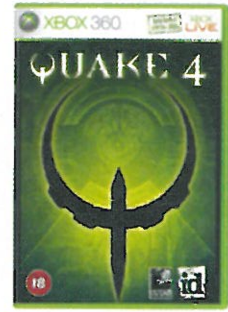










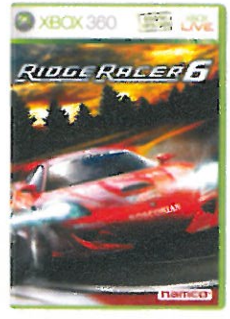


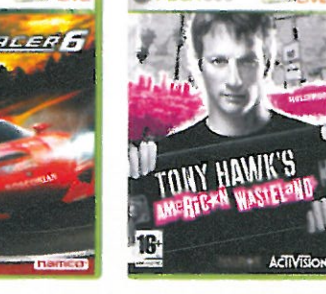




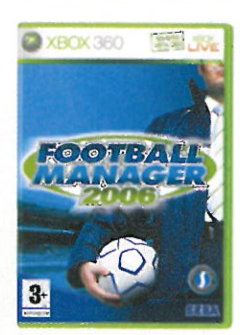


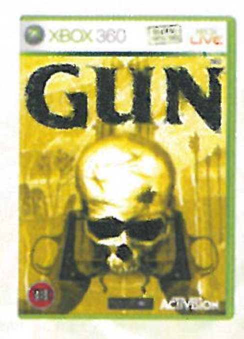






















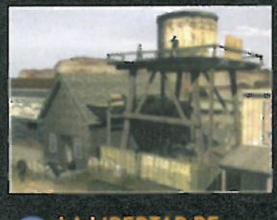
LOS TIROTEOS y demás situaciones típicas de los western se sucederán en esta aventura. La libertad de acción, que nos permitirá cumplir un montón de misiones alternativas, redondearán el planteamiento de «Gun».



LAS CLAVES



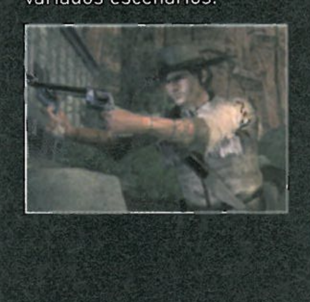
1 LA AMBIENTACIÓN, que será calcada a las películas del Oeste más famosas, como «Sin perdón».



2 LA LIBERTAD DE JUEGO será enorme, y tendremos cientos de misiones alternativas.



3 EL APARTADO TÉCNICO estará a un gran nivel, tanto en los personajes como en los variados escenarios.



Noviembre
Activision
Aventura de acción

GUN

En 1850, el Oeste americano era la tierra de las oportunidades. Tenías la oportunidad de caerte del caballo, de que los indios te cortasen la cabellera, de que un forajido te pegase un tiro...

EL SABOR DE LOS MEJORES WESTERN regresará a nuestras consolas en las cartucheras del pistolero Colton White, el protagonista de «Gun». Nuestro vaquero tendrá que viajar desde las llanuras de Montana a la ciudad de Empire para averiguar quién era su padre, que le dejó un misterioso amuleto como herencia. Pero la cosas se le complicarán pronto, y tendremos que ayudarle a enfrentarse a todas las situaciones que cabría esperar en una peli de vaqueros, como los asaltos a la diligencia, la caza de bisontes, los duelos al amanecer... Todos estos desafíos (junto con un buen puñado de misiones secundarias del estilo de hacer de correo para el Pony Express o ayudar al sheriff a cazar delincuentes) estarán desperdigados a lo largo de un desarrollo lleno de acción, donde los tiroteos y la libertad para movernos por los escenarios cobrarán todo el protagonismo ¡Incluso podremos cambiar de vehículos y pasear como si fuera un «GTA»!

EL DESARROLLO, EN TERCERA PERSONA, será de esos que no nos deja respirar ni un segundo. Además de acribillar a cuantos forajidos se nos crucen por delante, también habrá que demostrar lo rápidos que somos montando a caballo o lo bien que se nos da hacer "cantar" a golpes a los tipos más duros de todo el Oeste.

Para suavizar un poco las cosas, nuestro protagonista contará con un montón de habilidades, entre las que destacará su "desenfundado rápido", que hará que las cosas ocurran a cámara lenta mientras nosotros disparamos nuestro revólver en primera persona. Pero esto es sólo una pequeña muestra de lo que nos espera, porque cada una de las más de 20 armas disponibles, desde un Winchester a un hacha Toma-



¡OJO AL DATO!

También llegará a 360...
APARECERÁ EN LA NUEVA GENERACIÓN
El próximo mes de noviembre, justo a la vez que en PS2, Xbox y GC, podremos disfrutar de la versión para Xbox 360, con el mismo argumento, pero con gráficos muy mejorados.

Creadores de Tony Hawk...
ES UN JUEGO DE NEVERSOFT
Los creadores de «Gun» se han hecho famosos gracias a las 7 entregas de las saga «Tony Hawk», aunque antes de «Gun» algunos de sus miembros participaron en la creación de otras aventuras, como «Apocalypse» o «MDK».



Tony Hawk´s Underground 2 (PS2)

«GUN» NOS OFRECERÁ TOTAL LIBERTAD DE ACCIÓN PARA MOVERNOS POR EL SALVAJE OESTE

COLTON

EL PISTOLERO que protagoniza «Gun» tendrá que viajar por todo el Oeste para averiguar quién era su padre y qué significa el amuleto que le dejó como única herencia.



PODREMOS CAMBIAR DE ARMA y mejorar nuestras habilidades con el dinero que consigamos según vayamos cumpliendo las misiones secundarias. Además, Colton lucirá diferentes tipos de vestimenta a lo largo del juego.





PODREMOS MONTAR en distintos medios de transporte, tales como caballos, diligencias, trenes o incluso canoas. El control de todos ellos será muy sencillo.



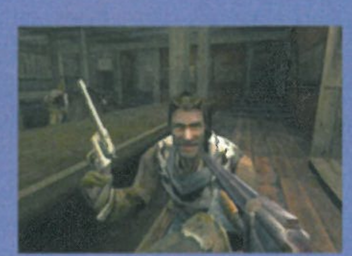
CADA UNA DE LAS 20 ARMAS disponibles tendrá un tipo de disparo especial. El desenfundado rápido nos permitirá apuntar en primera persona con el revólver.

HORIZONTES LEJANOS

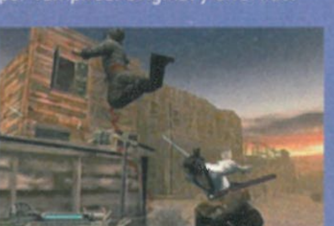
Aunque en la historia de los videojuegos nos encontramos con verdaderos clásicos, como «Gun Smoke» (Capcom, 1985) o «Sunset Raiders» (Konami, 1991), la verdad es que el género del Oeste no se prodiga mucho en las consolas. Aquí os presentamos las últimas adaptaciones de este género que hemos podido disfrutar en esta generación, aunque después de «Gun» seguro que se multiplican:



DARKWATCH (PS2 - XBOX) Un "shoot´em up" subjetivo que traslada los tópicos de las películas de vaqueros a un mundo habitado por vampiros. Original y divertido.



DEAD MAN´S HAND (XBOX) Este juego de disparos en primera persona trataba el western de un modo más realista, aunque el apartado técnico no era gran cosa.



SAMURAI WESTERN (PS2) Con mucho sentido del humor, en esta aventura controlamos a un samurái que tiene que enfrentarse, ¡a espadazos!, con una banda de forajidos.



RED DEAD REVOLVER (PS2 - XBOX) Quizá la mejor adaptación del género hasta la fecha, con personajes y escenarios que parecen sacados de un "spaghetti western".

hawk, tendrá su propio ataque especial. Y si demostramos ser lo suficientemente certeros (disparando a determinadas partes del cuerpo) seremos recompensados con puntos de experiencia que luego nos permitirán conseguir interesantes mejoras.

EL ESTILO DE LAS GRANDES SUPERPRODUCCIONES se dejará notar en todos los aspectos del juego, tanto en los apartados técnicos como en el diseño de los niveles. De hecho, «Gun» nos hará disfrutar de momentos épicos capaces de ponernos los pelos de punta, como las carreras a caballo por el desierto o el espectacular ataque a un barco de vapor con el que comenzará nuestra aventura. Para estar a la altura de este despliegue, podremos disfrutar de más de una hora de secuencias de vídeo, que vendrán acompañadas por una banda sonora que podría pertenecer perfectamente a cualquier clásico del género. En definitiva, que este título lo tiene todo para convertirse en una de las grandes sorpresas del año. ¿Tenéis vosotros lo que hace falta para enfrentaros con él?

PRIMERA IMPRESIÓN

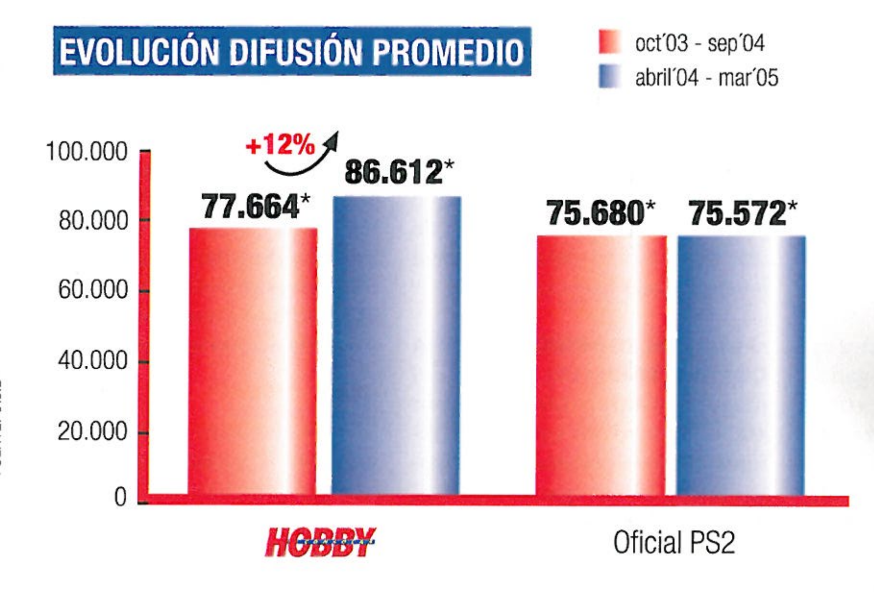
Su ambientación y su desarrollo trepidante son garantía de éxito, y además nos ofrecerá una gran libertad de acción, con multitud de misiones alternativas.

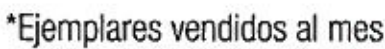
rique, gracias belen, gracias sergio, gracias jaime, gracias paco, gracias nach
racias fernando, gracias rodrigo, gracias santi, gracias felipe, gracias alfons
racias álvaro, gracias virginia, gracias javier, gracias tito, gracias vicente, gracia
ustavo, gracias federico, gracias mariano, gracias jesús, gracias antonio, gracia
arcos, gracias carlos, gracias ernesto, gracias luis, gracias manolo, gracias mónic
racias marcelo, gracias rubén, gracias david, gracias miguel, gracias josé, gracia
lvia, gracias alejandro, gracias daniel, gracias carla, gracias andrés, gracias migue

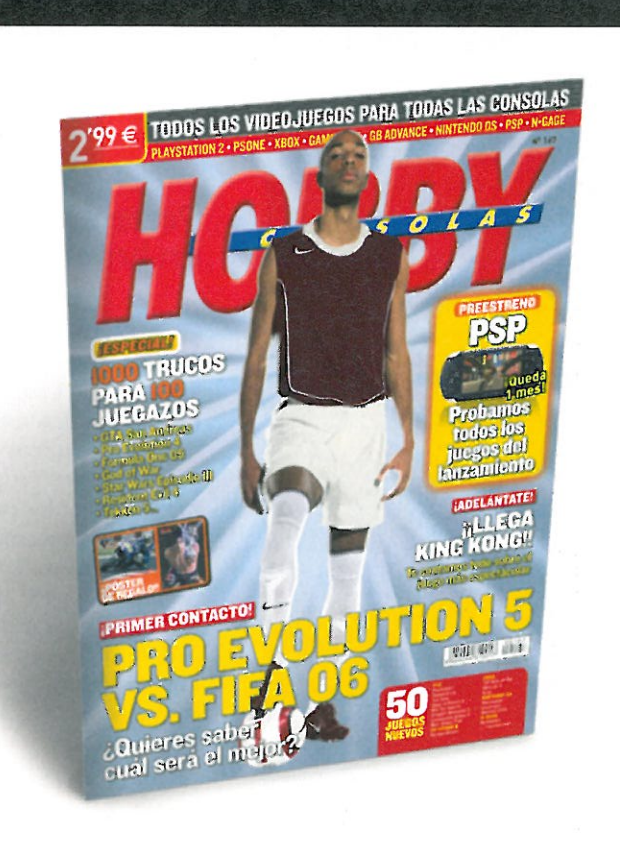
86.612 GRACIAS

racias santi, gracias nicolás, gracias alex, gracias pilar, gracias constantino, gracia
o, gracias bea, gracias juanma, gracias miguel angel, gracias manuel, gracia
cas, gracias mateo, gracias eduardo, gracias juan, gracias ricardo, gracias adolf
racias vicente, gracias iván, gracias felipe, gracias jesús, gracias antonio, gracia

Porque gracias a todos vosotros, somos la revista
multiplataforma más vendida en España









LA DURA VIDA DE UN POLICÍA se verá reflejada en este título. Casi sin descanso, nos enfrentaremos a las bandas más peligrosas de la ciudad, y nos serviremos de gran cantidad de vehículos y armas para cumplir nuestra misión.



LAS ANIMACIONES tendrán gran calidad, dando un aspecto muy espectacular a nuestras acciones.



LA INTELIGENCIA de los enemigos estará muy cuidada, y harán todo lo posible para eliminarnos.





Noviembre ■ Sony ■ Acción

PURSUIT FORCE

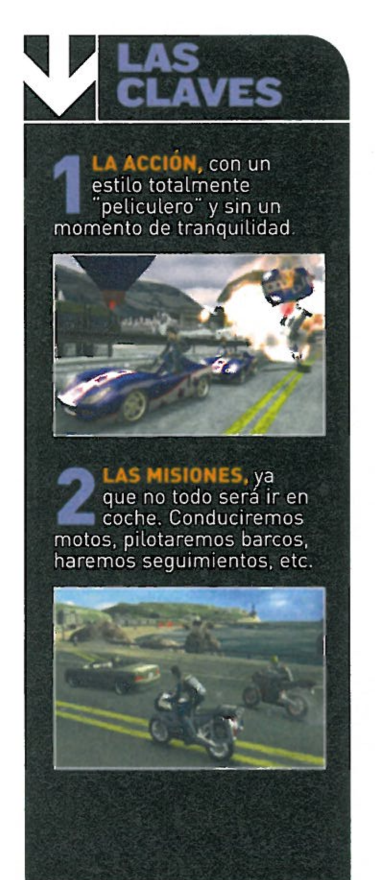
Pertenecer a un grupo especial contra el crimen es muy duro, pero en breve vais a comprobar que también puede ser muy divertido.

LA LUCHA CONTRA UNAS BANDAS MAFIOSAS será la excusa perfecta para que la acción más brutal desembarque en PSP. Como miembros de un nuevo grupo de acción policial, seremos los elegidos para llevar a cabo las misiones más arriesgadas, tanto manejando diferentes tipos de vehículos como desplazándonos a pie. Además, tendremos el "honor" de controlar una potente ametralladora desde un helicóptero para dar caza a los rivales más duros. Pero lo más impactante serán los movimientos que podremos hacer, como saltar de un coche a otro para eliminar a los maleantes que vayan en él.

MÁS DE 30 MISIONES PARA COMPLETAR serán la base del juego, y estarán formadas por 400 kilómetros de calles y carreteras como escenarios principales. Según lo bien que lo hagamos, podremos desbloquear coches y rutas nuevas para otros modos de juego secundarios, como el modo carrera y el contrarreloj, que nos retarán a demostrar que somos los más rápidos. En el próximo número podremos comprobar si este título se convierte en el gran juego de acción que promete.

PRIMERA IMPRESIÓN
El nivel técnico y su desarrollo auguran un juego de calidad, aunque veremos si el número de misiones y modos es suficiente para darle "vidilla".

LAS CLAVES



1 LA ACCIÓN, con un estilo totalmente "peliculero" y sin un momento de tranquilidad.

2 LAS MISIONES, ya que no todo será ir en coche. Conduciremos motos, pilotaremos barcos, haremos seguimientos, etc.

PlayStation 2

Hasta 12 nuevos juegos diferentes:
· Voleibol
· Bolos
· DJ
· La Banda
· Salón de Belleza
· Instrucción
· Música, Maestro
· Playroom
· Y muchos más

EyeToy Play 3. Ahora hasta 4 jugadores. Ve abriendo espacio.

¿Quién necesita un mando para jugar? Ahora con EyeToy el movimiento de tu cuerpo es el que manda.

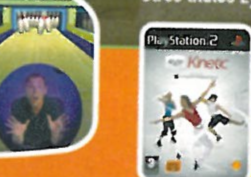














Otros títulos EyeToy:












18+
www.pegi.info

Paramount
A VIACOM COMPANY

XBOX

ROCKSTAR GAMES
PRESENTA

THE WARRIORS

UNA PRODUCCIÓN DE ROCKSTAR TORONTO
BASADO EN LA PELÍCULA DE PARAMOUNT PICTURES

YA A LA VENTA
PARA PLAYSTATION®2 Y XBOX®

WWW.THEWARRIORS-ELJUEGO.COM









PlayStation®2



QUEDA UN MES PARA EL LANZAMIENTO DE LA NUEVA CONSOLA DE MICROSOFT

XBOX 360 INAUGURA LA NUEVA GENERACIÓN

Se acabaron las especulaciones, los rumores y soñar despiertos. Xbox 360, la nueva consola de Microsoft, está a punto de llegar a las tiendas de todo el planeta, y con ella entraremos en un mundo de imágenes en alta definición, gráficos hiperrealistas, culminación de la experiencia online y, por supuesto, muchos, muchos juegos de una calidad impresionante. En este reportaje os contamos todo lo que debéis saber sobre la consola, sus posibilidades y sus juegos. Amigos, el futuro ya está aquí.

LOS DATOS QUE TIENES QUE CONOCER

- Lanzamiento: **2 de diciembre**
- Precio: **• Pack 1 299 € : Consola y accesorios básicos**
  • Pack 2 399 € : Consola, disco duro, mando inalámbrico, carcasa exclusiva, cable de alta definición, auriculares con micrófono y mando multimedia
- Nº de juegos de lanzamiento: **16** **(ver preestrenos desde página 82)**
- Juegos en desarrollo: **más de 200, con las mejores compañías implicadas: Konami, Capcom, Square, Electronic Arts, Activision, Sega, Rockstar...**





Carátula personalizable. ¿No te gusta el color plateado? Pues cámbialo. Habrá infinidad de carátulas disponibles, a cual más llamativa. ¿Qué te parecen estás?

Disco Duro. 20 GB en una unidad que puedes desmontar para llevarte a casa de un amigo tus datos guardados (música, partidas, demos...) Puede que en el futuro se lance otro de más capacidad.



Puerto de infrarrojos. Su función es para el mando de control remoto, por el cual se reciben todas las órdenes para el DVD

Puerto Ethernet. Al igual que Xbox, esta consola ya viene lista para conectarse a red y a Xbox Live. Se venderá un adaptador de red inalámbrico si quieres prescindir de cables.

Bandeja DVD-ROM. Aquí podrás colocar todos estos formatos: DVD-Video, DVD-ROM, DVD+R/RW, CD-DA, CD-ROM, CD-R, CD-RW, WMA CD, MP3 CD y JPEG Photo CD. ¡Ah! Y los juegos, claro, que vienen en discos de doble capa con hasta nueve Gigas de capacidad y cargarán a una velocidad 12 veces superior a la de los DVD´s convencionales.

Puerto Tarjeta de memoria. Más espacio para guardar más datos y transportarlos donde quieras. Memory Cards de hasta 64 MB

Botón de reconocimiento. ¿Vienen un par de amigos con sus mandos de control? No hay problema. Pulsa este botón y la consola reconoce todos los mandos presentes.

Salida HD. Situada en la parte de atrás, permite conectar la consola a un monitor de PC o a un tele de Alta Definición. Para ello se necesita el cable AV de alta definición o el cable VGA para el PC.

Anillo de luz. Símbolo de la máquina. El círculo está dividido en cuatro partes, al igual que el que contiene el mando de control. Indica cuál es tu mando y qué número de jugador eres. Cambiará a naranja cuando recibas un mensaje o haya contenidos online para que los puedas descargar.

Puertos USB. Dos en esta zona más otro en la parte de atrás, para conectar todo tipo de periféricos: Cámaras, reproductores MP3...

LA POTENCIA DE LA MÁQUINA

Estos son los datos imprescindibles que debéis conocer acerca de la capacidad de Xbox 360.

CPU: IBM Power PC con tres procesadores a 3,2 Ghz cada uno.

EN XBOX: Intel Pentium III a 733 Mhz.

¿EN QUÉ LO NOTAREMOS? Los programadores tendrán más posibilidades a la hora de realizar simulaciones físicas con los entornos en tiempo real. También la Inteligencia Artificial dará un salto considerable, ya que podrá dedicarse un procesador solo para este aspecto.

PROCESADOR GRÁFICO: Chip diseñado específicamente por Microsoft y ATI a 500Mhz

EN XBOX: Chip a 233MHz

¿EN QUÉ LO NOTAREMOS? Evidentemente, la calidad de los gráficos dará un salto espectacular, y nosotros ya hemos podido comprobarlo: texturas más detalladas, efectos de luz dinámicos...

MEMORIA: 512 MB GDDR3 RAM

EN XBOX: 64 MB

¿EN QUÉ LO NOTAREMOS? Fuera tiempos de carga, mundos inmensos y la posibilidad de que todos los alardes gráficos se puedan ejecutar sin problemas.

POLÍGONOS POR SEGUNDO: 500 millones

EN XBOX: 116 millones

¿EN QUÉ LO NOTAREMOS? Los personajes y objetos lucirán espléndidos, detalladísimos y sin un solo defecto en los bordes.

AUDIO: 3D Audio. Dolby Digital 5.1. Más de 256 canales

EN XBOX: 3D Audio. Dolby Digital 5.1. 256 canales

¿EN QUÉ LO NOTAREMOS? Al tener más canales se mejorará notablemente la experiencia sonora.

TAMAÑO Y PESO: 8,3 cms. x 25,8 cms. x 30,9 cms. 3,5 kilos de peso

XBOX: 8,8 cms x 26 cms x 32,3 cms. 4 kilos

¿EN QUÉ LO NOTAREMOS? Nos cansaremos menos al transportarla...En serio, uno de los inconvenientes de la primera Xbox quedará solventado con un diseño más moderno y manejable. Y sin cables.

EL MANDO

Más pequeño y manejable que el de Xbox, con una nueva configuración de los botones y la posibilidad de un acceso directo e inmediato a Xbox Live.

Botón 360. Mediante este botón que podremos usar en cualquier momento tendremos acceso inmediato a todos los servicios disponibles en esta consola: listas de jugadores, bandas sonoras personalizadas, películas, Chat...Está dividido en cuatro partes, como el de la consola, para indicar el número de jugador, y nos avisará cuando llegue algún aviso desde Live.

Botones traseros. Situados justo encima de los gatillos para una manejo más intuitivo. Al contrario que los otros, son digitales.

Botones A, B, X, Y. Los mismos que teníamos en Xbox.

Pad direccional Para utilizarlo en combinación con los dos sticks analógicos.

Vibración. El motor que nos hará sentir la toda la emoción en nuestras manos.

Sticks analógicos. Con 256 niveles de sensibilidad.

Puerto Auriculares. Se podrán conectar todo tipo de auriculares.

Pilas y Batería. Lo que hace funcionar al mando. Podemos usar una batería recargable o dos pilas convencionales AA que nos durarán hasta 40 horas

EL PACK

Aquí tenéis los dos packs de Xbox 360 que se pondrán a la venta el 2 de diciembre.

Desde el principio Xbox 360 quiere ajustarse a todo tipo de usuarios, y por eso vamos a encontrar en el mercado dos packs diferentes que contienen la consola con distintos accesorios.

El Core System nos ofrece, al precio de 299 €, la consola, el cable de red, un mando (con cable) y los cables de conexión al televisor.

El Premium Pack, además de la máquina incluye un disco duro de 20 gigas de capacidad, un mando inalámbrico, los cables específicos para televisión de alta definición y un headset para hablar a través de Internet cuando estemos conectados a Xbox Live. El precio de este conjunto, 399 €



El Core System de Xbox 360 es más económico y contiene todo lo esencial para jugar con la consola.



El Premium pack mejora la experiencia de juego gracias al disco duro, el headset y los cables de HDTV.

XBOX LIVE

Xbox 360 también nos da la bienvenida a una nueva generación de juegos a través de internet.

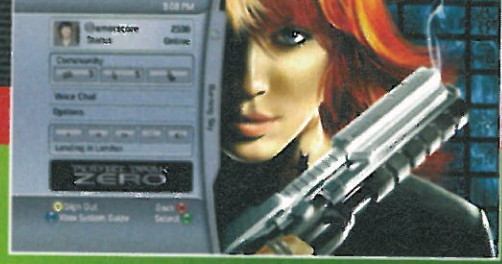
Una de las primeras cosas que debes hacer en cuanto te hagas con tu Xbox 360 es conectarte a Internet y descubrir las posibilidades del nuevo Xbox Live. Para empezar, el servicio está dividido en dos opciones: Silver, totalmente gratuito (aparte de nuestra conexión ADSL) y Gold, que requerirá una cuota anual. Si disfrutamos de la opción Silver, podremos acceder a descargas exclusivas (como temas para personalizar nuestra consola) "chatear" con otros jugadores, participar en rankings online, ver trailers de los juegos... La opción Gold, por su parte, será la que nos dé acceso al juego online, además de permitirnos descargar niveles extra, entrar a formar parte de clanes de jugadores, y todas las funciones de la opción Silver.



El adaptador de red inalámbrico nos permite conectar la consola al router WiFi de nuestro ordenador.



Gracias a esta cámara web tus amigos te verán mientras charlas o juegas con ellos.



Las descargas gratuitas de Xbox Live nos permitirán, por ejemplo, personalizar los menús de la consola.



Podremos crear clanes de jugadores y participar en campeonatos internacionales a través de la red.



Además de charlar por videoconferencia, también habrá minijuegos para jugar exclusivamente online.

WINDOWS MEDIA CENTER

Los "ordenadores de salón" utilizan Media Center como sistema operativo.

Descubre cómo convertir tu Xbox 360 en un centro de entretenimiento para el hogar. Cine, música, fotos y mucho más.

Xbox 360 será compatible con Windows Media Center, los llamados "ordenadores de salón" que sirven para gestionar y reproducir nuestra música, las películas que hayamos descargado, nuestro álbum de fotos digital o los programas de televisión que se emiten por la red. ¿Y eso que significará? Pues que gracias a la conexión inalámbrica entre la consola y tu PC, podrás disfrutar de todos los contenidos multimedia de tu ordenador en la tele, directamente, sin cortes ni esperas. Por supuesto, la salida de audio óptico digital y la conexión de Alta Definición de Xbox 360 nos permitirán apreciar todos estos contenidos con la mejor calidad.



Este mando nos da acceso a todas las funciones multimedia.

HD TV

Prepárate para un nuevo universo, lleno de detalles, gracias ala tecnología en alta definición que incorpora Xbox 360.

El sistema de alta definición de Xbox 360 reproduce las imágenes a una resolución de 1250 líneas (frente a las 625 de las tv actuales) con formato 16:9. A grandes rasgos, este baile de números se resume en que los juegos se verán con una nitidez cinco veces superior a la de Xbox. Para disfrutar de un juego en alta definición necesitaremos un televisor compatible y un cable especial, aunque la consola será compatible con cualquier TV.



El cable de alta definición tendrá una conexión RGB por componentes. Corred a comprobar si vuestra tele es compatible.

X05

Amsterdam, cuna de la nueva generación

La ciudad holandesa fue la elegida para la presentación europea de Xbox 360. Durante los días 4 y 5 de octubre pudimos disfrutar de los espectaculares videos, las detalladas exposiciones de los creadores de la consola, hablamos con los desarrolladores más importantes y, por supuesto, nos echamos todas las partidas posibles a las versiones, aún sin acabar de los juegos disponibles.



El improvisado teatro ubicado en una antigua fábrica estaba abarrotado.



Robie Bach, responsable de Xbox 360, hablando de las bondades de Xbox Live.



El personal alucinaba con las infinitas opciones de configuración de la consola.



Era imposible ver un puesto de juego libre con títulos como «P. Gotham 3».


ESTE FANTÁSTICO JUEGO DE VELOCIDAD estará a medio camino entre la simulación y el arcade, y ofrecerá un control muy bien ajustado, multitud de modos de juego y posibilidad de competir online. ¡Lo va a tener todo!


EL REALISMO DE LAS CARRERAS os va a dejar alucinados. Va a ser un "racer" muy especial...


LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD será del todo impresionante, elijamos el coche que elijamos.





■ Diciembre ■ Bizarre Creations ■ Velocidad

PROJECT GOTHAM 3

La saga exclusiva de Xbox mostrará la potencia gráfica de la máquina sin olvidar su particular y realista estilo de simulación

LAS CLAVES

1 EL GARAJE estará compuesto por unos 80 vehículos de marcas como Ferrari o Lamborguini.



2 GRÁFICAMENTE el juego será una auténtica pasada. Escenarios y coches lucirán un acabado súper realista.



EL DESARROLLO DE LAS CARRERAS seguirá siendo el mismo de siempre, es decir, que para conseguir convertirnos en los mejores pilotos no sólo será necesario pasar por línea de meta en primera posición, sino que también tendremos que pilotar con estilo para ganar puntos extra con los que desbloquearemos, entre otras cosas, los más de 80 coches que incluirá el disco. Unos coches realizados con 80.000 polígonos para cada uno, un dato que refleja el salto técnico que ofrecerá este juego.

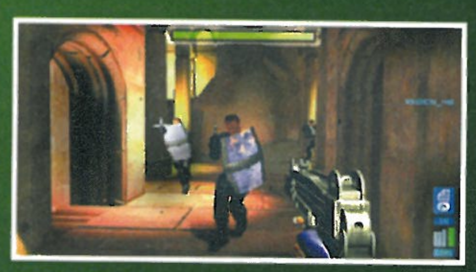
EL ESTILO DE CONDUCCIÓN estará a medio camino entre la simulación y el arcade, siendo ideal para todo tipo de jugadores. Unos y otros disfrutarán recorriendo las calles de varias de las ciudades más bonitas del mundo, como Tokio, Nueva York, Las Vegas o Londres. El nivel de detalle que mostrarán estos entornos competirá con el aspecto de los coches. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Sin duda es el título más potente y atractivo en esta primera hornada de juegos. Una maravilla gráfica dentro de una simulación seria y realista.





JOANNA DARK REGRESA con un shooter subjetivo en el que tendremos que disparar a (casi) todo lo que se mueva para impedir una conspiración a escala mundial que podría acabar con la raza humana en un futuro próximo.



LOS ENEMIGOS serán muy inteligentes y no dudarán en protegerse con lo que sea..



LA MIRA TELESCÓPICA permitirá atacar desde lejos y con el sigilo suficiente para no ser vistos.



LAS CLAVES

1 **LA PROTAGONISTA,** que tras cinco años sabáticos regresará en mejor forma que nunca.



2 **EL MODO HISTORIA** que nos hará sentir dentro de una auténtica película de ciencia ficción, sin olvidar los modos online.



Diciembre **Microsoft** **Acción**

PERFECT DARK ZERO

Este esperadísimo shooter se ha convertido en uno de los juegos insignia de la máquina, y una apuesta para la experiencia online.

LA AGENTE JOANNA DARK regresará de su retiro "videojueguil" (ya era hora) dispuesta a estrenar los circuitos de Xbox 360 con una "precuela" que se ambientará tres años antes del primer juego, que salió en Nintendo 64. En esta ocasión veremos a una Joanna mucho más humanizada y menos fría que descubrirá una espiral de conspiraciones que podrían poner en peligro el futuro de la raza humana. El modo de impedirlo será equipándonos hasta los dientes con innumerables gadgets y armas para posteriormente usarlos bajo una perspectiva en primera persona a través de la que, desde un primer momento, se apreciarán la gran calidad de los modelos y la fluidez en el movimiento.

PODREMOS JUGAR SOLOS, en el modo historia, en el que veremos los mayores alardes gráficos, o bien optar por un prometedor modo online, con el que podremos participar en batallas y torneos con hasta 32 jugadores a la vez en cada escenario. Al igual que ocurría en la primera versión, el multijugador con pantalla partida también estará presente, incluido un modo cooperativo para dos jugadores.

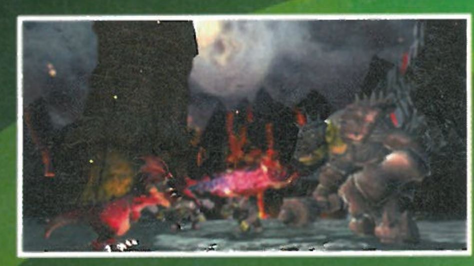
PRIMERA IMPRESIÓN

Hay disparidad de opiniones acerca de la calidad de este título. Desde luego no va a ser «Halo 3», pero a nosotros nos pareció un juego muy aparente, aunque habrá que ver si la experiencia online es intensa.





EL HADA KAMEO será la protagonista de un juego que combinará puzzles y acción a partes iguales. Entre las habilidades que tendrá destacará la capacidad de transformarse en hasta 10 "monstruitos" diferentes.



LA ACCIÓN tendrá un gran protagonismo en el desarrollo, aunque también los puzzles y saltos.



LOS ENEMIGOS nos harán la vida imposible. Lo que no saben es que Kameo es más que un hada...





LAS CLAVES

1 **EL SISTEMA DE JUEGO,** que obligará a alternar los diferentes poderes de Kameo en los combates.



2 **EL UNIVERSO** del juego será un derroche de imaginación. Los personajes y escenarios lucirán así de bien.



Diciembre **Rare** **Acción**

KAMEO: ELEMENTS OF POWER

Esta aventura de estética preciosista fue una de las sorpresas más agradables del X05. Un juego "a lo Nintendo" muy atractivo.

EL HADA KAMEO SERÁ LA PROTAGONISTA de la primera aventura de acción de Xbox 360 donde tendremos la oportunidad de transformarnos en diversas criaturas (con sus distintos poderes) a medida que vamos recuperando las habilidades que el malvado de turno nos robó el día que tratamos de impedir el secuestro de nuestra madre. Bajo este argumento tan aparentemente infantil se esconde un juego bastante oscuro y complejo que tendrá en los combates la salsa principal del juego y estará aderezada por diversos puzzles y también con unos cuantos niveles de buenas plataformas.

EL ASPECTO GRÁFICO combinará un estilo colorido con todo tipo de alardes visuales como los efectos de luz que se producirán cuando Kameo adopte una de las 10 formas diferentes de animales posibles. El multijugador estará disponible en pantalla partida a través de un modo cooperativo. Rare asegura que será un juego largo (más de 20 horas) y con una dificultad muy ajustada. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Atractivo, diferente y capaz de enganchar a cualquiera. Que no os confunda su estética colorista: hay complejidad y va a gustar a mucha gente.

TRUE CRIME
NEW YORK CITY



NOVIEMBRE 2005

VERDADERO CONFLICTO. VERDADERO PODER. VERDADERO NUEVA YORK.

TRUECRIME.COM





PlayStation 2







ACTIVISION

activision.com



EL MEJOR FÚTBOL estará disponible desde el primer día en Xbox 360. En esta ocasión tendremos que demostrar el "Luis Aragonés" que llevamos en nuestro interior y clasificar a las selecciones para el Mundial de Alemania 2006.



EL CATÁLOGO DE MOVIMIENTOS seguirá siendo altísimo y podremos hacer casi cualquier jugada.



LA EMOCIÓN estará mejor representada que nunca. Los goles serán una auténtica fiesta.





LAS CLAVES

1 LAS SELECCIONES con las que podremos hacer auténticas gestas... como clasificar a España.



2 EL NIVEL TÉCNICO de todo el juego y su gusto por el detalle será impresionante. Parecerá que estamos dentro del partido.



Diciembre **Electronic Arts** **Fútbol**

FIFA RUMBO AL MUNDIAL 2006

La saga de fútbol más popular no podía faltar en el estreno de 360. Será con una versión mundialista de enorme calidad gráfica.

UN JUEGO DE FÚTBOL parece indispensable en el lanzamiento de una consola, y el hecho de que de que sea «FIFA» demuestra el compromiso de Electronic Arts con la nueva consola de Microsoft. Esta será una versión exclusiva orientada al próximo Mundial 2006. Solo se podrá jugar con selecciones nacionales con las que simularemos la clasificación hacia el mundial de Alemania y, aunque no sea muy complicado, podremos mejorar la actuación de nuestra Selección Española. De hecho jugaremos en los mismos grupos que en la realidad y por supuesto, con los mismos jugadores ya que cuenta con la licencia oficial y la interminable base de datos actualizada hasta el tiempo de descuento.

EL APARTADO GRÁFICO mostrará un aspecto imponente, dónde lo que más nos llamó la atención fueron los rostros de los jugadores, con una expresividad jamás vista en un juego de fútbol (y casi de ningún otro estilo). La narración continuará a cargo de Manolo Lama y Paco González, y el estilo de juego apostará por la simulación, como en el reciente «FIFA 2006», pero con una fluidez exquisita en el desarrollo. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Como simulador es similar al reciente «FIFA 2006», aunque la fluidez en el juego mejorará mucho el desarrollo de los partidos. EL salto gráfico es también aquí muy notorio.

CONSIGUE LOS MEJORES JUEGOS PARA TU TELÉFONO MÓVIL – ¡VEN A i-mania!
emoción>videojuegos>JuegosxMarca->i-mania

AUTOBAHN RACER WORLD CHALLENGE

DAVILEX

GANA 3 PSPs

¡Regístrate en la Comunidad de i-mania y entra en un sorteo de 3 fantásticas PSPs!

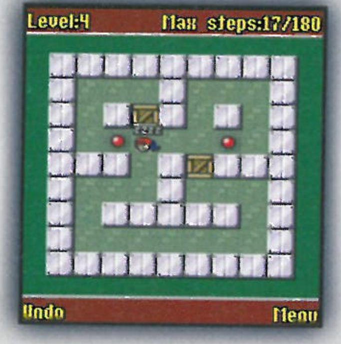
Envía un SMS con la palabra IMANIA al 5552 y recibirás la dirección de i-mania donde podrás registrarte en la "Comunidad" i-mania y participar en el sorteo de 3 PSPs.

Otros juegos de i-mania disponibles en emoción:





















El acceso a nuestro catálogo vía sms es de 0,30€. Tráfico GPRS no incluido. Promoción válida del 24/10/05 hasta el 30/11/05.

Coste del mensaje 0,30€ + IVA. Bases ante notario. La conexión GPRS conlleva costes de navegación asociados al operador.

De acuerdo con lo previsto en la L.O. 15/1999 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos de los participantes facilitados pasarán a formar parte de un fichero propiedad de LIVING MOBILE, pudiendo ser tratado por LIVING MOBILE para el envío de información y para que les mantengan informados de futuras acciones promocionales y publicitarias de sus productos, incluso por vía electrónica. Para acceder, modificar o cancelar sus datos, los participantes deberán hacerlo dirigiéndose por escrito a: support@livingmobile.net



EL JUEGO DE LUCHA MÁS RÁPIDO regresará con nuevos personajes y un mejorado sistema de control en los combates. El apartado visual, tanto en el modelado de personajes como de escenarios promete ser impresionante.



LOS CONTRAATAQUES serán la mejor forma de agarrar a un enemigo y comenzar un combo .



ESTA MISTERIOSA LUCHADORA es una de las nuevas incorporaciones. ¿A quién os recuerda?



LAS CLAVES

1 LOS LUCHADORES y escenarios, que tendrán un acabado visual digno de colgar en un cuadro.



2 EL MODO ONLINE, que incorporará sistema de clanes y campeonatos mundiales para demostrar quién manda en la arena.



■ Diciembre ■ Tecmo ■ Lucha

DEAD OR ALIVE 4

Al igual que sucedió en Xbox, este juego inaugura el lanzamiento de 360. Virtuosismo gráfico dentro de una mecánica clásica.

EL PRIMER JUEGO DE LUCHA DE NUEVA GENERACIÓN llegará a nuestras pantallas con la nueva entrega de una de las sagas más famosas de los últimos años. Y lo hará con el mismo estilo de lucha, tan vertiginoso y técnico que será necesario poner nuestros cinco sentidos tanto para golpear como para evitar ser golpeados, ya que una de las novedades será un nuevo y mejorado sistema de contraataques. Otra de las mejoras será el modo online, en el que se podrán crear clanes de amigos para enfrentarnos a rivales de cualquier parte del planeta y así escalar puestos en el ranking mundial.

EL ASPECTO DE LUCHADORES Y ESCENARIOS reflejarán la potencia de la consola. Todos los modelados de los personajes estarán realizados con un altísimo nivel de detalle, y entre ellos podremos ver tanto a los habituales de la saga como a las nuevas incorporaciones. El nivel de interactividad de los escenarios seguirá estando presente, aunque visiblemente mejorado, y disfrutaremos de nuevos decorados y de la ampliación (en detalle y espacio) de los ya conocidos. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque apenas había un par de luchadores y escenarios disponibles, el salto técnico también es evidente en este juego. Aunque las sensaciones offline apenas aportan nada nuevo, habrá que ver qué da de sí el juego a través de red.

Berlín 1945, eres un francotirador que tras la Segunda Guerra Mundial ha de impedir que los soviéticos descubran los secretos nucleares de los alemanes. Tu misión marcará el inicio de la Guerra Fría.

UNA BALA PUEDE CAMBIAR LA HISTORIA

SNIPER ELITE™


DISPARA AJUSTANDO GRAVEDAD, VIENTO, RITMO CARDIACO...


TENSAS BATALLAS MULTIJUGADOR DE FRANCOTIRADOR


28 MISIONES PARA UN SOLO JUGADOR Y MODO COOPERAVITO






PlayStation 2













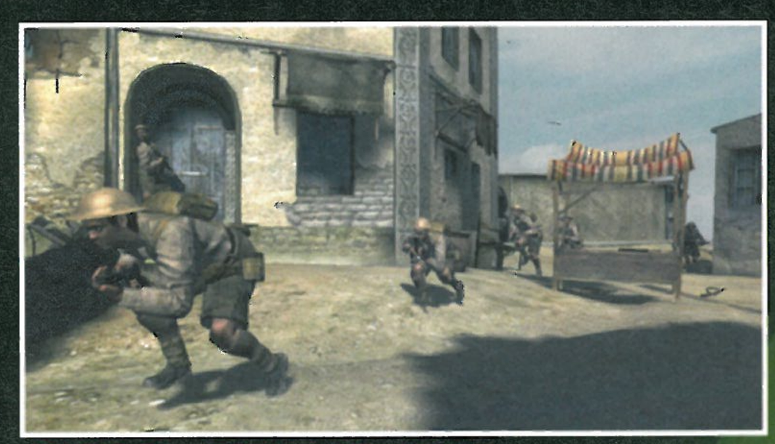








OTROS LANZAMIENTOS



CALL OF DUTY 2

ACTIVISION | SHOOT´EM UP | DICIEMBRE

LA II GUERRA MUNDIAL será el escenario de este shooter que a nosotros nos dejó sorprendidos por la calidad y ninitez de sus gráficos y por la impresionante ambientación sonora. Por supuesto, contará con juego online.



TOP SPIN 2

TAKE 2 | TENIS | DICIEMBRE

EL MEJOR TENIS MUNDIAL se reunirá de nuevo en la secuela del juego que ya arrasó en Xbox y PS2. Al igual que la anterior entrega podremos crearnos nuestra propia réplica virtual para conseguir llegar a lo más alto del ranking.



TONY HAWK'S

ACTIVISION | DEPORTIVO | DICIEMBRE

EL SKATER MÁS RADICAL patinará en Los Ángeles con la inclusión de las BMX (bicicleta extrema) como principal novedad. La libertad por el enorme mapeado esta vez será absoluta, sin tiempos de carga entre misión y misión.



CONDEMNED

MONOLITH | SHOOTER | DICIEMBRE

TERROR PSICOLÓGICO en primera persona es lo que nos deparará este shooter en el que encarnaremos a un agente del FBI que persigue a diferentes asesinos en serie. Tensión y angustia inspirado en thrillers como Seven.



NBA 2K6

TAKE 2 | DEPORTIVO | DICIEMBRE

SHAQUILLE Y COMPAÑÍA MACHACARÁN el aro también en Xbox 360. Las animaciones y los modelados de todos los "jugones" lucirán un aspecto increíble, con especial atención a las animaciones faciales durante cada jugada (y no sólo en las repeticiones) y al realismo de la propia equipación. El grado de inmersón será tan alto que casi nos dolerán los bloqueos en la zona. Pero no solo derrochará técnica, sino que también sus modos de juego asegurarán variedad y diversión, como en el ya conocido "24/7" o el V.I.P con el que disputaremos campeonatos online.





NEED FOR SPEED MW

EA | VELOCIDAD | DICIEMBRE

EL TUNNING Y LA VELOCIDAD llegará puntual a la salida de la nueva generación con la tercera parte de la saga. En esta ocasión, tomará los elementos de las series "Underground" que la han hecho famosa y los unirá con los choques y persecuciones policiacas de las entregas "Hot Pursuit". Nuestra reputación callejera además tendrá más importancia que nunca. Los escenarios muy amplios y detallados, dejando como siempre una gran libertad a la hora de desplazarnos.



QUAKE IV

ID SOFTWARE | SHOOTER | DICIEMBRE

EL SHOOTER POR EXCELENCIA tomará una guerra entre diferentes razas como punto de partida para esta cuarta entrega. Su nivel técnico es obra y gracia del genial motor gráfico que ya pudimos disfrutar en «Doom 3» por lo que la calidad estará asegurada. Además del modo historia incorporará diferentes modos online que encandilarán a la legión de fans que desde hace años acompañan al título. Eso sí, como podéis ver, será apto sólo para adultos.



OBLIVION

TAKE 2 | ROL | DICIEMBRE

LA CUARTA ENTREGA DE «THE ELDER SCROLLS» estará presente en el estreno de Xbox 360 con un juegazo en el que tendremos libertad absoluta para hacer lo que queramos en su casi infinito mundo. El apartado gráfico y las físicas de los objetos tendrán un acabado increíblemente detallado. Los personajes contarán además con el doblaje de actores de renombre como Patrick Stewart (X-men) o Sean Bean (Boromir en El Señor de los Anillos).



GUN

ACTIVISION | ACCIÓN | DICIEMBRE

EL PRÓXIMO WESTERN AMERICANO no se estrenará en los mejores cines, sino que lo hará en Xbox 360 con una aventura de acción al estilo GTA en donde nos enfrentaremos a indios y vaqueros. No faltarán las persecuciones a lomos de caballos, asaltos a diligencias y duelos a las salidas de los Salones, con casi total libertad para desplazarnos por los distintos rincones del Far West. Su apartado gráfico además será mejorado con respecto al resto de versiones.



KING KONG

UBI SOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | DICIEMBRE

EL ESTRENO DEL AÑO tendrá también su juego en la nueva generación. Dirigido por Michel Ancel (creador entre otros de Beyond Good and Evil y Rayman) el juego combinará fases en la que manejaremos al mastodóntico gorila con otras en las que encarnaremos al protagonista de la película. Estas últimas se desarrollarán bajo una perspectiva en primera persona en las que tendremos que acabar con la salvaje fauna que habita la isla de King Kong.

LANZAMIENTOS FUTUROS



FINAL FANTASY XI

SQUARE-ENIX | ROL | 2006

EL MUNDO ONLINE DE VANA´DIEL ampliará sus horizontes más allá de PS2 y PC para llevar la saga «Final Fantasy» por primera vez a una consola de Microsoft. Un auténtica joya que permitirá jugar con amigos de cualquier lugar.



GEARS OF WAR

EPIC | ACCIÓN | 2006

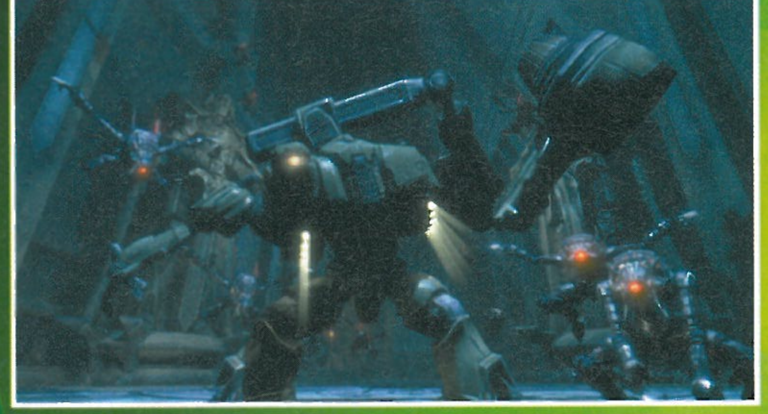
ESTE JUEGO DE ACCIÓN se ha convertido a juicio de todos en el mayor exponente de las posibilidades de 360. Una demostración jugable nos dejó boquiabiertos al comprobar el nivel gráfico que se puede alcanzar. Genial.



DEAD RISING

CAPCOM | TERROR | 2006

ACCIÓN Y TERROR, como no podía ser de otro modo, serán las apuestas de Capcom para 360. Un juego que no deja ni un solo respiro y cuyo aspecto más llamativo es la presencia en pantalla de, literalmente, decenas de zombies.



TOO HUMAN

SILICON KNIGHTS | ACCIÓN | 2006

LOS COMBATES FUTURISTAS serán la base de este atractivo juego, desarrollado por los creadores de «Eternal Darkness». El motor Unreal 3 luce a las mil maravillas, y este será la primera entrega de toda una trilogía.

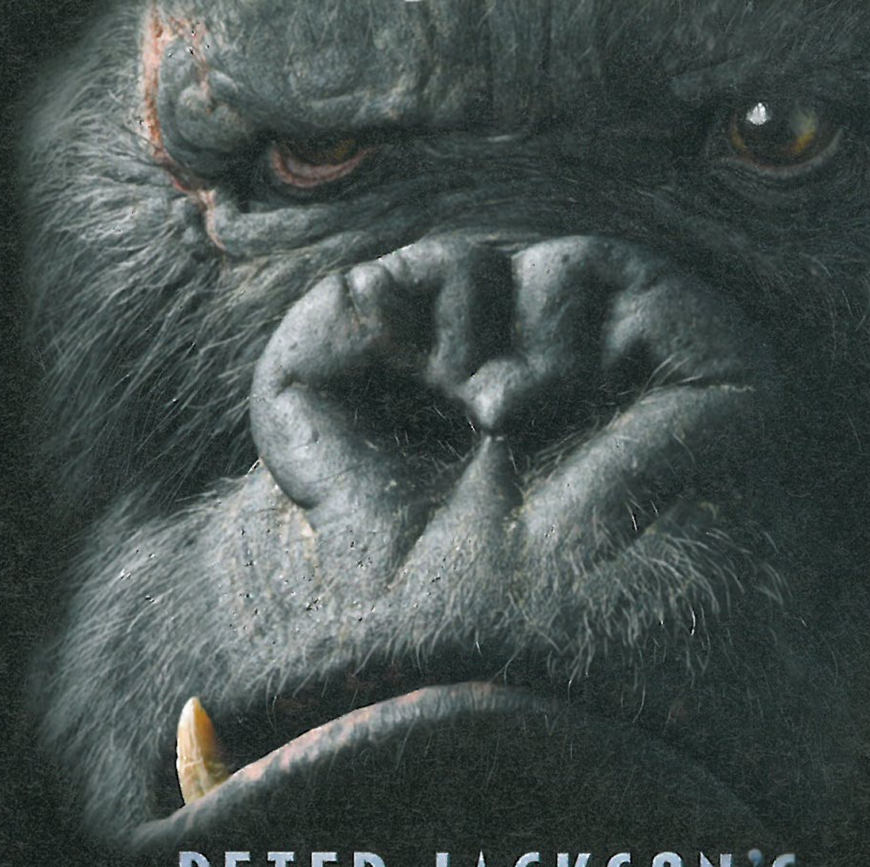
MÁS JUEGOS EN DESARROLLO

Actualmente hay más de 200 juegos en desarrollo, en los que están implicados los equipos de programación más prestigiosos, y que iremos viendo a partir del año que viene. Estos que os mostramos aquí son algunos de los más destacados

Crackdown	RTW	2006	The Outfit	THQ	Diciembre
Halo 3	Bungie	2006	Scarface	Vivendi	2006
Mass Efecct	Microsoft	2006	El Padrino	EA	2006
Resident Evil 5	Capcom	2006	Pro Evolution Soccer 5	Konami	2006
Moto GP URT	THQ	2006	Amped 3	Atari	Diciembre
NBA Live 2006	EA Sports	Diciembre	Full Auto	Sega	Diciembre
Saint´s Row	THQ	2006	Tomb Raider Legend	Eidos	2006
FIFA Street 2	EA Sports	2006	Splinter Cell 4	Ubi Soft	2006
Forza Motorsport 2	Microsoft	2006	Alone in the Dark	Atari	2006
House of the Dead 4	Sega	2006	Wolfenstein 3D	Activision	N.D.



Mira a los ojos de la bestia



PETER JACKSON'S

KING KONG

THE OFFICIAL GAME OF THE MOVIE

www.kingkonggame.com **Noviembre 2005**



















XBOX 360

NINTENDO DS



CONCURSO

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

SORTEAMOS:

1 CONSOLA NINTENDO DS con las tres versiones del juego Nintendogs



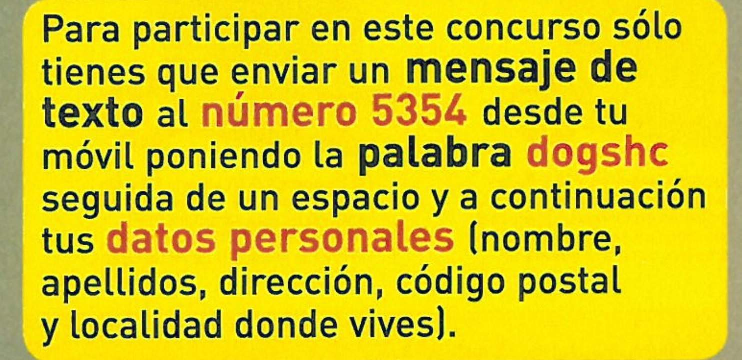
Y ADEMÁS:











"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de noviembre de 2005.



www.nintendo-europe.com















COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



Prince of Persia 2: Primer contacto con la nueva aventura del Príncipe. **Súper-reportaje GTA San Andreas:** Diez páginas con toda la información sobre el mejor juego de PlayStation 2.



Gran Turismo 4: El creador del juego nos adelanta todos los detalles. **GTA San Andreas:** Análisis y guía con todos los trucos. Además, análisis de Halo 2, Need for Speed 2, Jak 3...



Resident Evil 4: Así son las primeras horas de juego real. **Reportaje Las nuevas portátiles.** Análisis de Metroid Prime 2, desde Japón: Metal Gear 3, guía de Pro Evo 4.



Metal Gear Solid 3: Primer análisis. Preestrenos de Gran Turismo 4 y RE4. **Reportaje Juegos de Rol:** FFXII, Zelda... Reportaje Shooters bélicos: MoH Dogs of War, Commandos 3...



Splinter Cell 3: Preestreno. Análisis de Gran Turismo 4 y Resident Evil 4. **Reportaje Nintendo DS:** Doce páginas con los datos de la consola y los análisis de los primeros juegos.



Torrente 3: Primeras imágenes en exclusiva del GTA "a la española". **Póster Tekken 5 y Devil May Cry 3.** Reportaje de La Venganza de los Sith, el juego basado en el Episodio III.



Zelda: ¡Reportaje exclusivo sobre la aventura más esperada de GameCube! **Póster Zelda y Lara Croft.** Análisis de Midnight Club 3, preestreno de Star Wars Episodio III, Especial Trucos.



Formula One 2005: Primer análisis del juego del mundial de F1 para PS2. ¡Y póster doble de Fernando Alonso! **Reportaje E3:** ¡Así son las nuevas consolas, PS3, Xbox 360 y Revolution!



Los 4 Fantásticos: Preestreno del juego basado en la película del verano. **Reportaje El futuro de las consolas.** Preestreno de Resident Evil Outbreak 2. Reportaje Path of Neo.



Pro Evolution 5 vs FIFA 06: Primeros datos e imágenes sobre los dos grandes simuladores de fútbol. **Reportaje King Kong.** Especial preestrenos PSP. Especial trucos.



Reportaje Resident Evil 4: Todas las novedades de la versión para PS2, con imágenes exclusivas de juego real. **Reportaje Driver 4.** Puntuamos los primeros juegos para la nueva PSP.



Reportaje GTA Liberty City: Un repaso a fondo de la espectacular entrega de esta saga para PSP. **Análisis y guía RE Outbreak 2.** Primeras imágenes de Metal Gear 4.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €. (gastos de envío incluidos)



• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 13 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



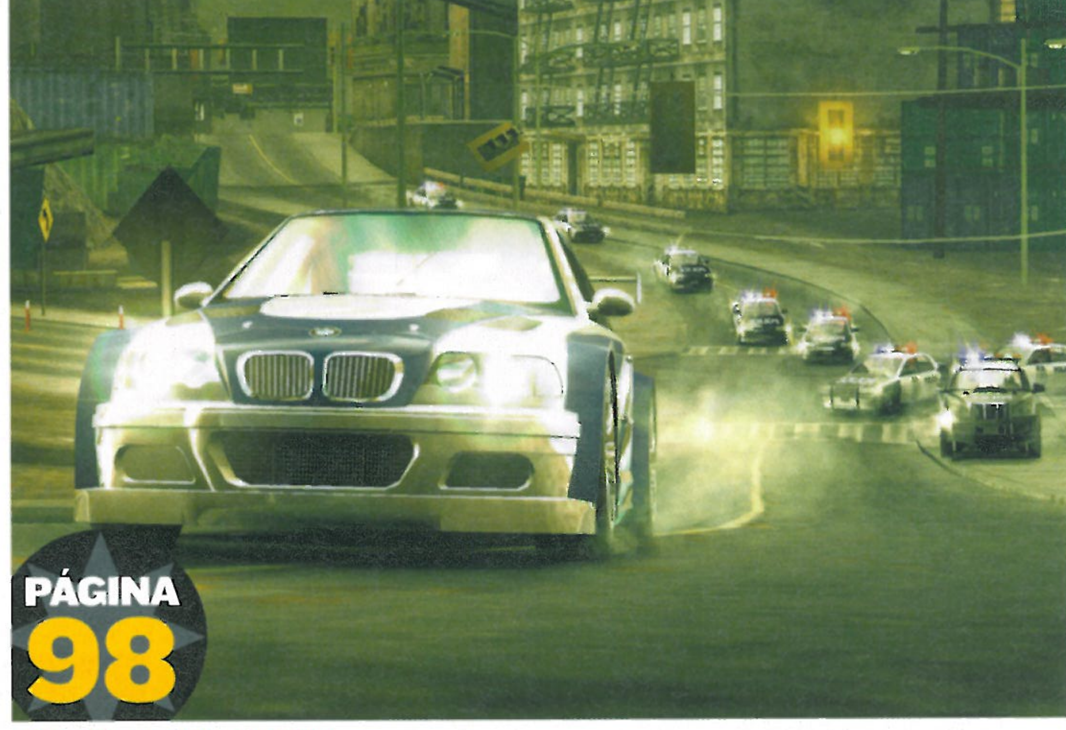
PÁGINA 102

«PRO EVO. SOCCER 5» Hemos jugado el partido del siglo con el simulador más realista de las consolas. ¿Habrá goleada?



PÁGINA 116

«GTA LIBERTY CITY STORIES» es el juego más esperado de PSP y os demostramos por qué en nuestro completo análisis exclusivo.



PÁGINA 98

«NEED FOR SPEED MOST WANTED» Alucinad con el análisis exclusivo que os hemos preparado, porque vais a ser los primeros en descubrir todas las novedades del juego de velocidad más esperado de los últimos tiempos.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM



EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA


LENGUAJE SOEZ

DROGAS

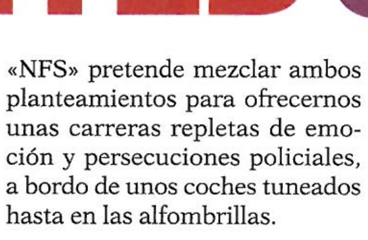
DISCRIMINACIÓN

■ VELOCIDAD ■ EA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 23 de noviembre ■ 

LAS CARRERAS CALLEJERAS más emocionantes nos esperan en este espectacular arcade de velocidad repleto de coches de lujo, tuning y persecuciones policiales al estilo Hollywood.

¡SIGA A ESE "TUNERO"!

NEED FOR SPEED MOST WANTED



Dentro de unos meses va entrar el vigor el carné de conducir por puntos, así que este juego nos va venir de miedo para concienciarnos... de todo lo que no hay que hacer al volante.

■ **LA SAGA DE VELOCIDAD «NEED FOR SPEED»** es una de las más veteranas en el mundo de los videojuegos. Desde 1995, año en que salió el original, hemos disfrutado de un buen número de entregas que al principio nos flipaban con emocionantes persecuciones policiales y que en los últimos tiempos se han dejado de lado para centrarse en el apasionante mundo del tuning. Pues bien, esta nueva entrega de «NFS» pretende mezclar ambos planteamientos para ofrecernos unas carreras repletas de emoción y persecuciones policiales, a bordo de unos coches tuneados hasta en las alfombrillas.

→ **ESTA FÓRMULA APARECE EN EL MODO HISTORIA,** donde a través de un prólogo en plan peliculero nos enteramos de que somos nuevos en la ciudad y que nuestra meta es ser el número uno de la "Lista Negra", que es, ni mas ni menos, que una lista con los 15 "corredores callejeros" más perseguidos por la policía. Para conseguirlo tenemos que ir retando miembro por miembro a todos los corredores y así ir ascendiendo. Pero claro, para que admitan nuestro reto primero tenemos que cumplir una serie de objetivos, como ganar un número determinado de carreras, o conseguir puntos de recompensa, que se







LOS DESPERFECTOS que sufren los coches afectan sólo visualmente y se arreglan automáticamente.



LA INTERACTIVIDAD de los escenarios es total. Podemos llevarnos por delante señales de tráfico, farolas, árboles...

LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD es enorme, sobre todo cuando accedemos a los coches más potentes. ¡Pasoooo!

¡DALES ESQUINAZO!

Para huir de la poli podemos aprovecharnos de un montón de elementos de la ciudad, así como de las decenas de escondites que hay repartidos. Aquí tenéis unos cuantos ejemplos:



GASOLINERAS, ANDAMIOS y otros elementos pueden ser derribados para frenar a la poli.



LOS ESCONDITES, como este túnel de lavado, son muy útiles para que no nos encuentren.

2



3



EL AMO DE LAS CALLES

Encabezar la lista negra no es fácil. Así es como progresamos:

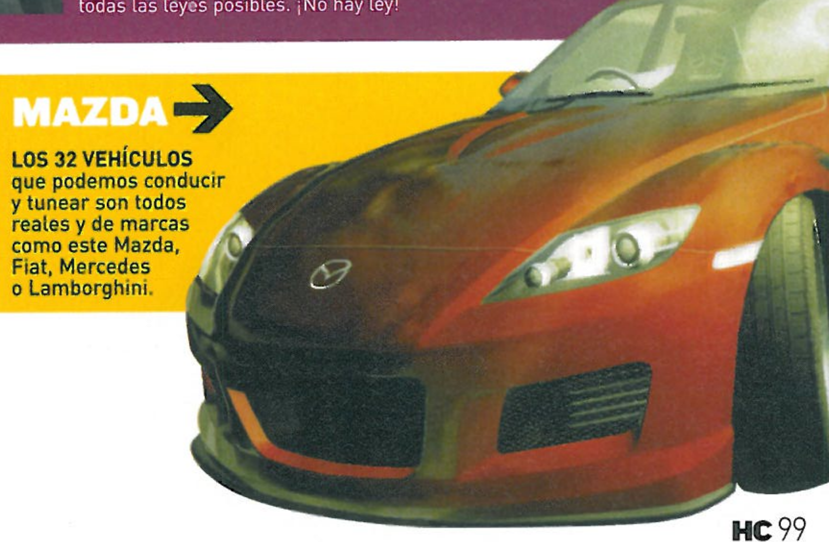
1. **RECORREMOS LA CIUDAD** en busca de carreras, radares, o tiendas en las que mejorar nuestro vehículo.
2. **PARTICIPAMOS EN CARRERAS** de diferentes tipos para ganar dinero y conseguir un reto con los miembros.
3. **HUIMOS DE LA POLI,** quebrantando todas las leyes posibles. ¡No hay ley!

obtienen provocando y escapando de la policía tras cometer cuantas más infracciones mejor.

→ LA LIBERTAD EN LA CIUDAD ES ABSOLUTA y gracias al mapa-GPS podemos ver a qué lugares hemos de acudir si queremos retar a un rival de la lista o disputar una carrera, que por cierto son de varios tipos. Por un lado están las carreras de un punto a otro de la ciudad, en las que casi siempre podemos arañar unos segundos tomando algún atajo o ruta alternativa. Luego están las carreras a un número determinado de vueltas a un tramo de la ciudad, en las que el último en pasar por meta en cada vuelta es eliminado; las carreras "Drag", en las que nos obligan a conducir en modo manual para apurar las marchas a tope; y, por último, los recorridos en solitario luchando contra el crono y los "checkpoints".

MAZDA →

LOS 32 VEHÍCULOS que podemos conducir y tunear son todos reales y de marcas como este Mazda, Fiat, Mercedes o Lamborghini.



EL TUNING MÁS RADICAL

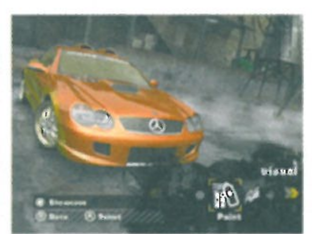
Tunear los vehículos es uno de los mayores atractivos de este juego. Hay miles de posibilidades y se realiza en tres pasos:



LOS COMPLEMENTOS incluyen alerones, cuerpos, llantas y capós de lo más molones.



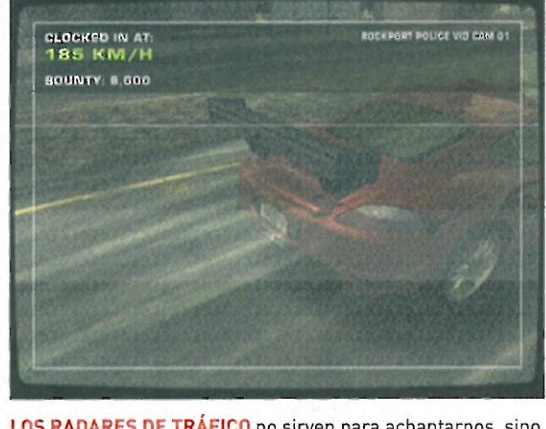
LA PARTE MECÁNICA nos permite modificar elementos como la transmisión o el turbo.



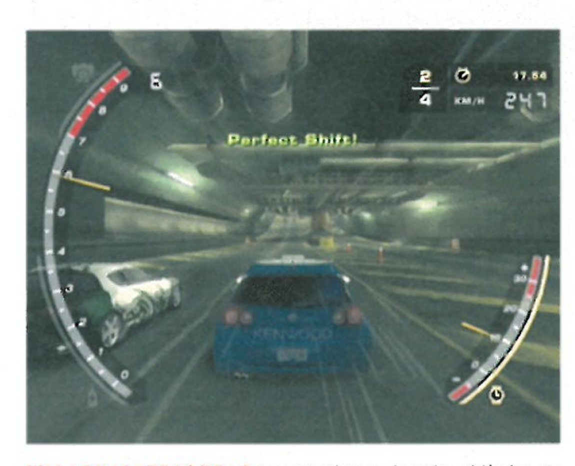
LOS RETOQUES ESTÉTICOS permiten pintar el coche o las llantas, poner vinilos, pegatinas...



LOS EFECTOS CLIMATOLÓGICOS son en tiempo real, por lo que en cualquier momento puede nublarse o llover.



LOS RADARES DE TRÁFICO no sirven para achantarnos, sino todo lo contrario. Cuanto más rápido los pasemos, mejor.



EN LAS CARRERAS DRAG hay que llevar el coche al límite en menos de un minuto cambiando de marchas con precisión.

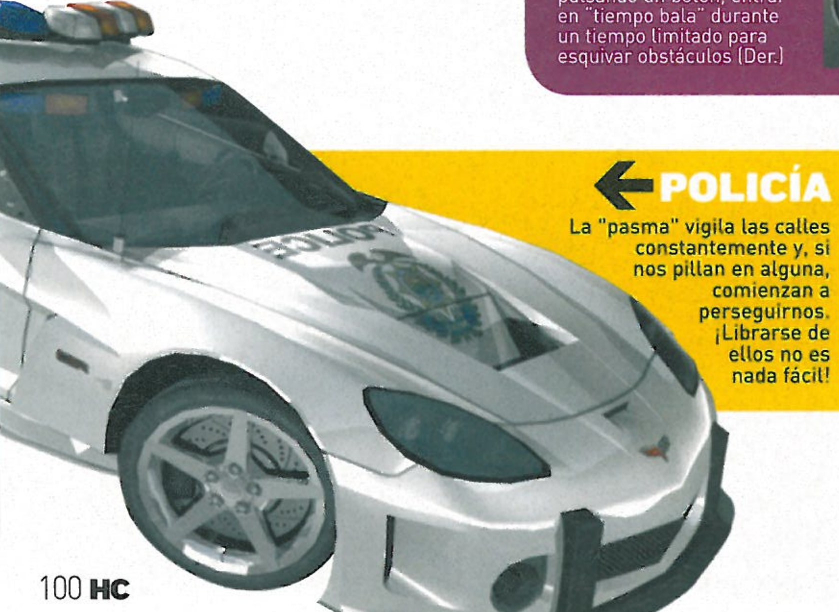


LAS VISTAS SON CUATRO: dos exteriores (cercana y lejana), y dos interiores. En una de ellas vemos el morro del coche.

POTENCIA BAJO CONTROL

¿POTENCIA O CONTROL? En muchas ocasiones necesitamos echar mano de uno de estos dos recursos para zafarnos de la policía o ganar una carrera. Por suerte, podemos montar un turbo de nitro para correr a toda velocidad (Izq.). Y cuando la ocasión lo requiera también podemos, pulsando un botón, entrar en "tiempo bala" durante un tiempo limitado para esquivar obstáculos (Der.)





POLICÍA

La "pasma" vigila las calles constantemente y, si nos pillan en alguna, comienzan a perseguirnos. ¡Librarse de ellos no es nada fácil!

Como veis, la variedad está garantizada... y también la emoción, ya que en cualquier momento, ya sea en mitad de una carrera o si nos ven "haciendo una pirula", la policía puede hacer acto de presencia y empezar a perseguirnos. Para despistarlos debemos poner en práctica toda nuestra pericia al volante y dar giros de 180°, torcer en una calle en el último momento, golpear elementos del escenario... ¡como en las mejores pelis de acción! La intensidad con la que se emplean los agentes depende del grado de búsqueda del coche que llevemos, y es que según vamos acumulando infracciones aumenta dicho nivel y la poli emplea más coches, nos embiste, monta barreras... Para bajar el nivel podemos dejar el coche en el garaje una temporadita y usar otro, o cambiarlo de aspecto gracias a las inmensas posibilidades de tuning, que cuenta con un sistema



EL APARTADO GRÁFICO está lleno de detalles de calidad, como por ejemplo la genial recreación de todos los vehículos, la enorme extensión de la ciudad o los molones efectos de luz en tiempo real.

LAS PERSECUCIONES POLICIALES Y EL TUNING SE COMBINAN DE FORMA GENIAL



LOS SALTOS son muy frecuentes. En ellos la cámara cambia para ofrecernos tomas tan espectaculares como esta.



LA POLICÍA se emplea a fondo y no duda en cerrarnos, golpearnos e incluso montar barreras de vehículos.

más sencillo y efectivo que nunca y nos permite realizar todo tipo de modificaciones.

→ UN GENIAL MODO ONLINE EN PS2 Y XBOX y otro que nos propone superar retos, como huir de la poli en un tiempo límite, culminan un juego repleto de posibilidades, con un acabado gráfico soberbio (a pesar de ciertas ralentizaciones en PS2), que sin duda va a ser uno de los "más buscados".

¡MENUDA CIUDAD!

La ciudad donde se desarrolla «Most Wanted» tiene una extensión enorme en tres zonas distintas. Al principio del juego sólo podemos circular por una, pero al progresar accedemos a las demás. Además, no sólo se diferencian estéticamente, sino que cada una nos obliga a conducir de forma diferente por su trazado.



LA ZONA RESIDENCIAL es la primera y destaca por las decenas de escondites y atajos.



EN LA COSTA nos encontramos con carreteras más estrechas y zonas llenas de obstáculos.



LA ÚLTIMA ZONA es la parte más "urbana", está repleta de edificios y tiene más tráfico.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LAS PERSECUCIONES POLICIALES son emocionantes a tope. ¡Parecen sacadas de una peli!

LAS OPCIONES DE TUNING son enormes y ahora son mucho más directas e intuitivas.

lo peor

LAS RALENTIZACIONES de la versión de PS2 le restan espectacularidad gráfica al conjunto

LOS DESPERFECTOS de los coches sólo afectan estéticamente y se reparan sin que hagamos nada.

alternativas

En las tres consolas la alternativa más clara son los anteriores **«NFS Und»**, centrados principalmente en el tuning. Por este mismo camino también se sale **«Midnight Club 3 DUB»** (PS2, Xbox). Ya, fuera del mundo de las modificaciones, pero también con mucha acción, **«Burnout Revenge»** es uno de los arcades más vertiginosos.

GRÁFICOS La ciudad es enorme y está muy detallada. El modelado de los coches es tan bueno como la sensación de velocidad. **93**

SONIDO 24 temazos de artistas como Jamiroquai o Prodigy se funden con unos contundentes efectos y la radio de los policías. **95**

DURACIÓN Ser el número uno de la lista nos costará sudor y lágrimas. Cuando lo seamos nos quedan los retos y los modos multijugador. **94**

DIVERSIÓN Las virtudes de las series «Hot Pursuit» y «Underground» en un mismo juego. ¿Se puede pedir algo más? ¡Diversión asegurada! **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

El giro que ha tomado la última entrega de esta saga no ha podido ser más acertado, porque sin duda el mundo del tuning es apasionante, pero ya echábamos de menos esas frenéticas persecuciones de las anteriores entregas. Esta explosiva mezcla ha dado como resultado un completísimo arcade de velocidad, repleto de emociones fuertes, que consigue meternos tan de lleno que aún hoy, después de jugarlo, no podemos evitar salir "por piernas" cuando vemos una pareja de policía municipal.

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.990 ptas.) ■ Lanzamiento: 27 de octubre ■ 

ESTE GRAN SIMULADOR no incluye demasiadas novedades con respecto a las anteriores entregas de la saga, pero sigue siendo el juego de fútbol más realista.

FÚTBOL ESTELAR

PRO EVOLUTION SOCCER 5

Los mejores "cracks" del mundo van a verse las caras en el salón de vuestra casa para mostraros lo que saben hacer con un balón en los pies. ¡Preparaos para vivir un nuevo espectáculo!

■ **EL SIMULADOR DE FÚTBOL MÁS REALISTA** salta de nuevo al campo para alegría de todos los buenos aficionados a este deporte. Lo hace sin demasiadas novedades reseñables, pero conservando y puliendo al máximo las mismas cualidades que le han hecho tan grande. El realismo con que se desarrollan los encuentros es sin duda la mayor virtud de la saga, y eso se mantiene en «PES5». Una vez más, el ritmo al que disputamos los partidos es perfecto, si bien en ahora la velocidad a la que transcurre el juego es algo más pausada que en anteriores ediciones. Esta diferencia provoca que sea más difícil jugar al contragolpe y que tengamos que elaborar más las jugadas en el centro del campo y abrir el juego a las bandas (¡que no nos oiga Luxemburgo!).

El control es tan completo y preciso como de costumbre, y nos permite realizar cualquier remate, jugada o pase que se nos ocurra, si bien primero hay que cogerle un poquito el aire, puesto que puede resultar demasiado complejo para aquellos que no estén habituados a él... ¡si es que todavía queda alguien, claro!

→ **LOS MODOS DE JUEGO TRAEN ALGUNA NOVEDAD,** como la posibilidad de jugar partidos online en PS2, que permanecía inédita









LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los jugadores se ha depurado un poquito y ahora los porteros "cantan" menos.



PODEMOS SEGUIR LA ACCIÓN desde un buen número de cámaras distintas: laterales, desde el fondo, televisivas...

UN MODO MAESTRO

La Liga Máster es un modo de juego absorbente que garantiza horas y horas de diversión. Sin duda, es la modalidad estrella (para un jugador) de esta fantástica saga. Así es como funciona:



ESCOGEMOS A UN EQUIPO MODESTO y con él debemos hacer lo posible por ganar.



LAS FUNCIONES DE MANAGER incluye planificar los "entrenos", hacer fichajes o elegir la estrategia.





LAS NOVEDADES

«PES5» presenta algunos detalles novedosos interesantes. Son estos:

1. LOS PARTIDOS SON MÁS PAUSADOS y la velocidad de juego ha descendido un tanto. Ahora es más realista que nunca.

2. HAY LICENCIAS NUEVAS para determinados equipos, como el Chelsea o el Arsenal. Pero faltan muchas más...

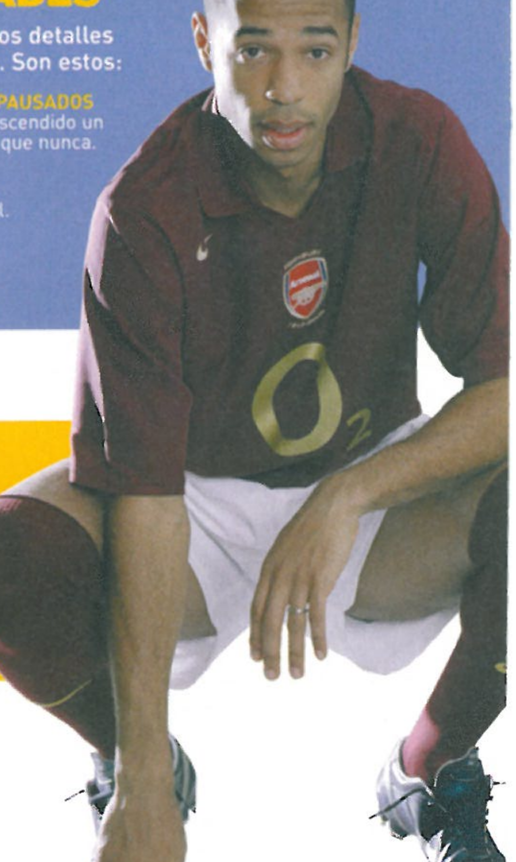
3. EL MODO ONLINE es una novedad en PS2. En Xbox, «PES4» ya lo incluía.

hasta la fecha en las entregas anteriores para esa consola. Aún así, la ya famosa Liga Máster sigue siendo la opción estrella: este profundo y completísimo modo nos propone llevar las riendas de un equipo, empezar en las divisiones inferiores de la liga que más nos guste e ir escalando poco a poco hasta llevarlo a lo más alto del fútbol mundial. Para conseguirlo tenemos que ser unos ases no sólo en el terreno de juego, sino también en los despachos, puesto que además de disputar los partidos tenemos que preocuparnos de preparar los entrenamientos, buscar buenos fichajes y demás tareas propias de los presidentes y managers de los equipos.

Aparte de este modo, también es posible disputar una copa, jugar una "pachanga" amistosa o entrar de lleno en una liga. Por desgracia, de nuevo sólo tres de estas ligas son reales (la nues-

HENRY

LA ESTRELLA FRANCESA DEL ARSENAL ha sido, un año más, el jugador que ha elegido Konami para figurar en la carátula del juego. Sin duda, este delantero es uno de los mejores del mundo.



JUGADAS DE ESTRATEGIA

Las jugadas a balón parado son una parte esencial del fútbol, pues si se dominan es posible conseguir victorias más fácilmente.



LOS LIBRES DIRECTOS son bastante difíciles de precisar. Hay que practicar mucho.



EN LOS SAQUES DE ESQUINA debemos desmarcarnos para poder rematar a puerta.



LA PENA MÁXIMA es gol seguro si empleáis la cruceta digital.



JUGAR POR LAS BANDAS es una muy buena opción para marcar goles fácilmente. ¿Te has enterado, Luxemburgo?



LA VARIEDAD DE ESTADIOS es increíble: hay unos 30 diferentes, y todos gozan de una gran solidez y detalle.



LA CALIDAD GRÁFICA que presenta el título es fantástica. El modelado de los jugadores más conocidos es tremendo.



EL EDITOR DE JUGADORES nos permite crear al futbolista que queramos, así como actualizar todas las plantillas.

EL FÚTBOL ES ASÍ... ¡DE ESPECTACULAR!

LOS PARTIDAZOS que nos ofrece este fabuloso simulador son una pasada. La ambientación está logradísima gracias a los continuos cánticos del público, a los comentarios de los periodistas de TVE Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano y al realismo con que se desarrollan los encuentros. Se nota que los creadores de este juego son unos buenos aficionados a este vibrante deporte.



RONALDO

El delantero brasileño del Real Madrid es uno de los mejores jugadores que aparecen en el juego. En rapidez y eficacia delante del portero no le gana nadie, aunque su resistencia física deja bastante que desear.

tra, la italiana y la holandesa), si bien en esta ocasión el título también trae la licencia de un "popurrí" de equipos sueltos, como el Arsenal, el Chelsea y otros menores como el Rosenborg noruego o el Galatasaray turco.

EL APARTADO GRÁFICO ESTÁ MÁS PULIDO QUE NUNCA, sobre todo el genial modelado de los jugadores. No sólo han ganado en expresividad, sino que además las caras de los mejores futbolistas están realmente conseguidas. Y qué os vamos a decir de sus animaciones: ¡son tan impresionantes como de costumbre! Los estadios, en cambio, no han experimentado muchas mejoras, pero aún así presentan una solidez envidiable, y además hay una gran variedad.

El sonido también está muy cuidado. Las aficiones no paran de animar a los jugadores con gritos y cánticos de todo tipo que le dan



EL CONTROL es tan completo como siempre, pero antes hay que practicar para hacerse con él.

«PES5» ES EL SIMULADOR DE FÚTBOL MÁS REALISTA QUE HEMOS PROBADO



LAS REPETICIONES nos permiten contemplar las mejores jugadas desde cualquier ángulo posible. ¡Vaya golazo!



LAS ANIMACIONES de los jugadores son extraordinarias. Ver este remate de cabeza en movimiento es una gozada.

FÚTBOL PARA TODOS

Como ya es costumbre en la saga, «PES5» ofrece una cantidad ingente de modalidades de juego. Y es que aparte de la Liga Máster y del modo online, el título nos da la opción de jugar partidos amistosos, entrenar, disputar una liga, participar en una Copa... Desde luego, con este juego tenéis diversión asegurada durante meses.



LOS PARTIDOS ENTRE SELECCIONES tienen una gracia especial y más emoción.



EL ENTRENAMIENTO es completísimo. Podemos ensayar los regates, las faltas...



JUGAR LA LIGA ESPAÑOLA es un gran aliciente. Por algo es la liga de las estrellas, ¿no?

más vida a los partidos. Los efectos, por su parte, son en general muy realistas y variados, si bien a los comentarios de Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano aún les falta algo más de intensidad, aunque no están mal del todo. Pese a este pequeño detalle, las cualidades de este pedazo de simulador son tan sobresalientes que lo convierten en un juego totalmente imprescindible para cualquier aficionado al mejor fútbol. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL REALISMO** de cada partido es algo increíble. No hay nada que se asemeje más al fútbol real que esto.
- **SE HAN PULIDO CIERTOS DETALLES** con respecto a anteriores versiones de «PES».

lo peor

- **LE FALTAN LICENCIAS** de ligas de fútbol muy importantes, como la alemana o, aún peor, la inglesa.
- **LOS COMENTARIOS** de Juan C. Rivero e Iñaki Cano han mejorado, pero aún así no son perfectos.

alternativas

Como ya supondréis, el gran rival de este grandísimo juego es **«FIFA 06»**, que no llega al mismo nivel de realismo que su competidor de Konami, pero supera a este en número de ligas licenciadas y ambientación. Por otro lado, si os gusta más el espectáculo arcade que la simulación, a lo mejor **«FIFA Street»** os acaba convenciendo.

- **GRÁFICOS** El modelado de los jugadores es casi inmejorable, y además poseen unas animaciones fantásticas y gran expresividad. **94**
- **SONIDO** Los efectos de sonido y la ambientación están muy logrados, pero los comentarios y la banda sonora necesitan mejorar. **83**
- **DURACIÓN** La Liga Máster puede duraros una eternidad, y si además le sumáis otros como el multijugador, tenéis juego para muchísimos meses. **94**
- **DIVERSIÓN** El desarrollo de los partidos es realista al máximo, el control es muy completo y el juego posee multitud de opciones. Sobresaliente. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

Un año más, la nueva entrega del simulador de fútbol más popular de Konami no ha defraudado a nadie. Es verdad que no incluye nada realmente novedoso, pero este capítulo ha pulido algunos detalles con respecto a anteriores entregas y ha alcanzado un nivel de realismo difícilmente superable, al menos en esta generación de consolas. Desde luego, si os gusta el fútbol y nunca habéis probado esta saga, haceros un favor e ir corriendo a comprar el juego. Es absolutamente imprescindible, de verdad.

JUEGOS JAVA

envía un mensaje con **JAVA52**
+ un espacio
+ código al **7808**

NUEVOS

1424 · 1237 · 2058 · 1423 · 1238

O SI LO PREFIERES LLAMA AL
806 52 60 83

busca juegos
¿no encuentras el juego que quieres?
envía JAVA52 + espacio + categoría al 7808
ej: JAVA52 disparos 85302

1236 · 1868 · 1867 · 1869 · 1090 · 1321 · 2231

1350 · 1710 · 1604 · 1704 · 1181 · 1088 · 1560 · 1299 · 1561 · 1323 · 2052 · 2053 · 1324 · 1322

1410 · 1418 · 1013 · 1272 · 1714 · 1422 · 1421 · 1865 · 1562

DUCATI 1230 · adidas All Star Football 1833 · 1226 · 1011 · 1018 · 1601 · 1651 · 1653 · 1709

JUEGOS MÁS PEDIDOS

TOP 5 JUEGOS + PEDIDOS

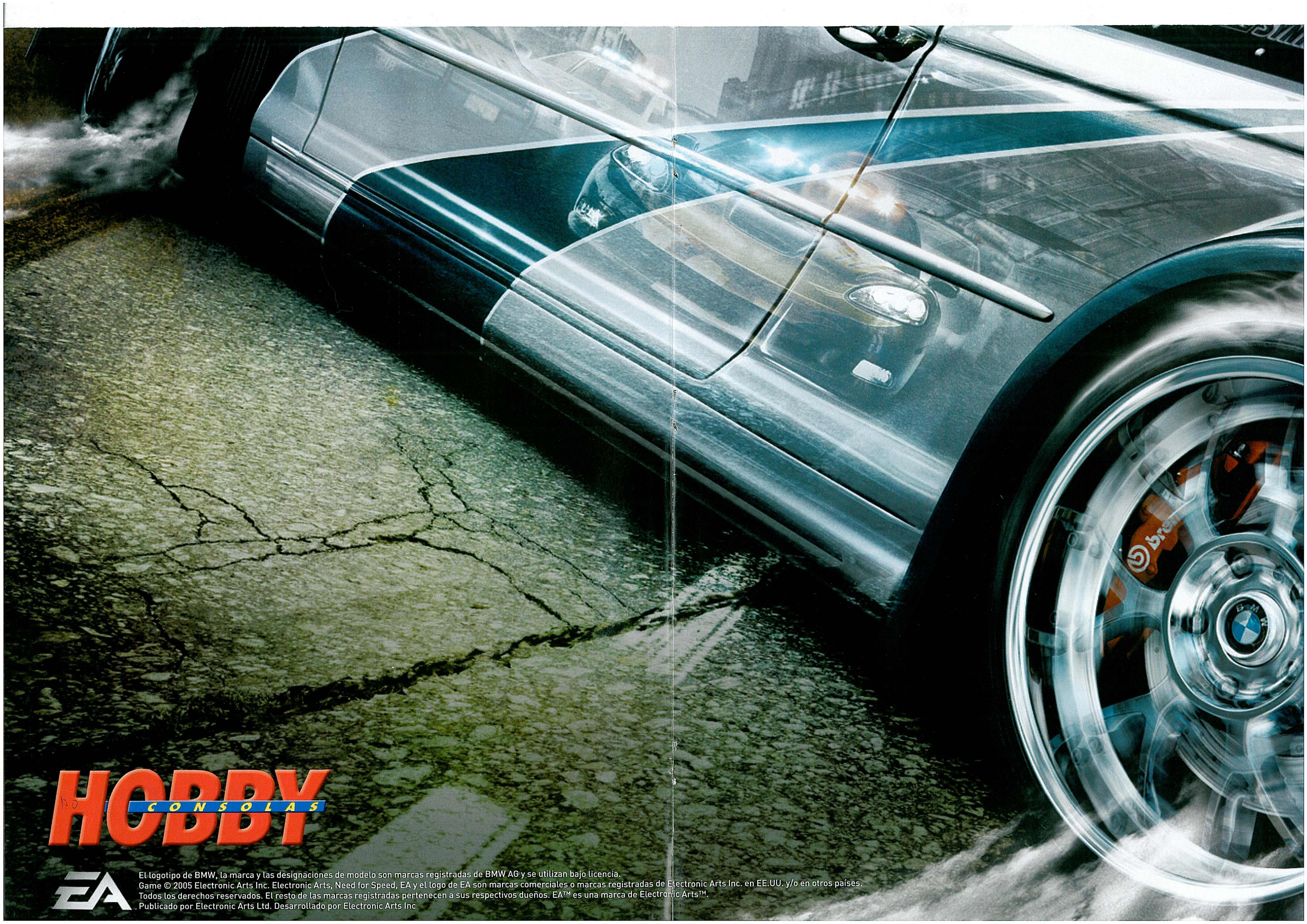
1. ¿Quieres ser Millonario? **1836**
2. Real Football 2005 **1419**
3. Trivial Pursuit edición móvil **1180**
4. **1281**
5. Búsqueda de los Elementos **1566**






NEED FOR SPEED
MOST WANTED
M3
BBS
Castrol


NEED FOR SPEED™
MOST WANTED
M3
BBS
Castrol


HOBBY CONSOLAS
EA
El logotipo de BMW, la marca y las designaciones de modelo son marcas registradas de BMW AG y se utilizan bajo licencia.
Game © 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, Need for Speed, EA y el logo de EA son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en EE.UU. y/o en otros países.
Todos los derechos reservados. El resto de las marcas registradas pertenecen a sus respectivos dueños. EA™ es una marca de Electronic Arts™.
Publicado por Electronic Arts Ltd. Desarrollado por Electronic Arts Inc



HOBBY
CONSOLAS
EA
El logotipo de BMW, la marca y las designaciones de modelo son marcas registradas de BMW AG y se utilizan bajo licencia.
Game © 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, Need for Speed, EA y el logo de EA son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en EE.UU. y/o en otros países.
Todos los derechos reservados. El resto de las marcas registradas pertenecen a sus respectivos dueños. EA™ es una marca de Electronic Arts™.
Publicado por Electronic Arts Ltd. Desarrollado por Electronic Arts Inc


PRINCE OF PERSIA
LAS DOS CORONAS


PRINCE OF PERSIA
LAS DOS CORONAS

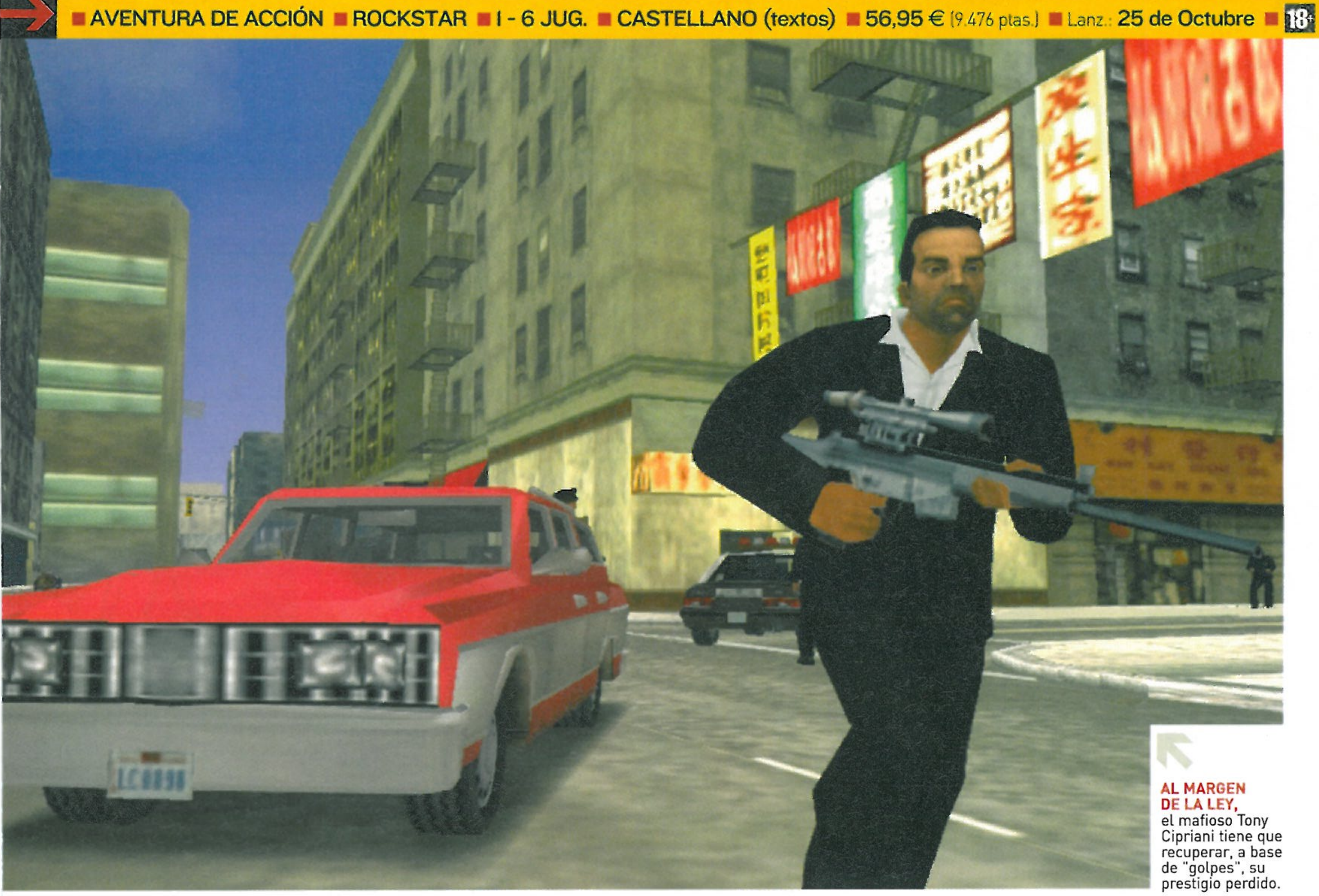

HOBBY CONSOLAS
© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. Las Dos Coronas, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia, is a trademark of Jordan Mechner in the US and/or other countries used under license by Ubisoft Entertainment.
UBISOFT


HOBBY
CONSOLAS
UBISOFT



POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS34
+ un espacio
+ código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
buscapolitonos
envia TONOS34 + espacio + algo que identifique (titulo,cantante) al 7808
ej: TONOS34 85302 si quieres descargarte la tortura
TOP 40
83731 metal Gear Solid 2
84290 To Zanarkand
83705 Zelda
84937 Kill Bill - Silbido
83733 Resident Evil 2
83754 Kingdom Hearts
83737 Dragon Ball Z
85439 Axel F
84064 Darth Vader M imperial
84320 Aeris
83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy
84329 Mazinger Z
84316 Suteki da ne
85461 Everything burns (Los 4 Fantasticos)
85351 Zapatillas
84310 Jenova
84067 El Exorcista
82172 Barcelona
80108 Benny Hill
80125 Mortal Kombat
83732 Mortal Kombat
83757 Sonic The Hedgehog
84362 Champions League
85212 The world is mine
85145 Pobre diabla
85378 ¡Qué pasa neng!
85302 La tortura
85504 Soldadito marinero
84692 Rasca y pica
84325 Tifa
84328 X2
83765 Ghouls and goblins
83883 Fraggle Rock
84283 Tidus theme
80114 Armageddon
83188 Real Madrid
83658 Star Wars
83742 Donkey Kong Country 2
83714 Street Fighter
NUEVOS
85556 Pinocchio
85558 Fix you
85559 Talk
85560 They
85561 Behind these hazel eyes
85562 El Neng
85563 Cherry pie
85564 Lose control
85565 Ave de paso
85566 Cuentale
85567 These boots are made for walking
85568 have a nice day
85569 Todo lo que quieres
85570 No fear
85571 Echate pa ya
85572 Cool
85573 Belly dancer
85574 Soy diferente
85575 Everyday I love you less & less
85576 Get away
85577 Judgement Day
85549 El cuponazo
85551 Torrente 3
85541 You´re beautiful
85542 Marco
85544 No me crees
85546 Intocable
85547 Mirandote
85548 La vampiresa
85531 Cuando cuando cuando
85521 Cronicas marcianas
85512 I got that (boom boom)
85513 Hermanita
85524 Must get out
85525 King for a day
85526 Shot you down
85501 Voy paya
85499 Sientelo
85498 Agitalo
85497 Metele sazón
DISCO TECNO
80093 Equador
84226 Cafe del mar
85288 Four to the floor
85048 Enjoy the silence 2004
80056 Insomnia
85037 Flashdance
83814 Satisfaction
84860 Fly on the wings of love
80153 I Will Survive
85578 Magic Alonso
84947 Everybody's changing
85516 Bend & Break
85517 Breath in
CINE Y TV
85508 Pasión de gavilanes
84724 El bueno, el malo y el feo
80143 La Pantera rosa
84759 Gladiator
80017 Mision imposible
84231 Bar coyote
84440 El señor de los anillos
80096 Pulp Fiction
84207 El Padrino
80044 Rocky
83834 La abeja maya
84940 Sexo en Nueva York
80498 El fantasma de la opera
84560 Curro Jimenez
80025 The Simpsons
85219 Volkswagen Golf
80194 Dirty Dancing Time of Life
85441 Verano azul
80074 El equipo A
80048 El coche fantastico
80065 Friends
84697 CSI Las Vegas
80131 Buffy Cazavampiros
85529 el último mohicano
80174 Expediente X
85440 Psychedelic Sally (Anuncio Cocacola)
85083 Aqui no hay quien viva
84233 La historia interminble
83648 La familia Munster
83884 El principe de Bel air
84437 Shin Chan
80023 Austin Powers
83901 Zorba el griego
83887 This is halloween
80014 James Bond
80091 20th Century Fox
83838 Negrito del Colacao
80238 Indiana Jones
84966 24 - Serie TV
80043 The Terminator
80051 Top Gun
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
80285 Charlie's Angels
80249 Futurama
84999 CSI Miami
83836 Heidi
83835 Star Wars
80195 Angel
80336 MacGyver
85545 Amarte asi - Frijolito
80704 Eduardo Manostijeras
84268 Embrujadas
80082 La Pantera Rosa
85326 Woo-hoo
84206 Moon river
84656 Superman
84543 Kill Bill
84696 7 vidas
84433 Nos vamos a la cama
83866 Bajo del mar
84066 Psicosis
80729 Conan the Barbarian
85536 Caramelos Mentos
85533 Oompa Loompa
80172 Hawaii Five-O
80083 Looney Tunes
85528 You never can tell (Pulp Fiction)
83645 El Superagente 86
83630 Fallen - Pretty woman
84029 Cantina
80024 The Matrix
ESPAÑOLAS
85290 La camisa negra
85317 Nada fue un error
82652 Fiesta Pagana
82935 Noches de bohemia
85303 Caminando por la vida
85265 Esto es pa ti
84997 Vallo la pena
82247 Cannabis
85342 Devuelveme la vida
82364 Chiquilla
85132 Busca un hombre que te quiera
84428 Asturias
85514 Te regalo
85069 Antes muerta que sencilla
82868 Ni más, ni menos
85425 Dias de verano
85503 So payaso
85161 Perdoname
85514 Te regalo
85670 Eres un enfermo
85430 A tontas y a lokas
84642 Angel malherido
85662 A toda mecha
82380 Dame Veneno
86255 Nunca volvera
85234 No me toques las palmas que me conozco
85158 Volverte a ver
85462 Enamorame
85500 Chacarron
83849 Molinos de viento
85495 Te haria una casita
85539 Con solo una sonrisa
85416 Pokito a poko
85510 Ojos de cielo
85377 La tortura
84919 Una foto en blanco y negro
84791 La rueca
85430 A tontas y a lokas
85506 Mi flamenquito
85319 Princesas
84993 Precisamente ahora
82284 Color Esperanza
84216 La costa del silencio
85428 Para ti seria
85291 Las palabritas
84267 Buleria
85478 Mujer amante
85532 Amar sin ser amada
84904 Hablando en plata
85477 Una noche fria
85187 Nada es para siempre
83598 Mariposa traicionera
85282 Donde está Wilfy?
85481 La mano de dios
85472 Como es tan cruel el amor
85471 Arrancacorazones
85447 Contigo
85260 Brujeria
84920 Pastillas de freno
85449 Marcha peronista
84826 Dale don dale
85380 La guerra
85485 Lo mejor del amor
85103 Baila morena
84981 La casa por el tejado
85484 Obsesion
85480 La razón que te demora
84633 El universo sobre mi
85482 Soy cordobes
85379 Lo que tu quieras soy
80239 Final Countdown
80726 No woman no cry
85329 Don't phunk with my heart
80472 Every breath you take
84246 Losing my religion
80217 Satisfaction
84976 American Idiot
80150 Bitter sweet symphony
83885 Numb
84943 Accidentally in love - Shrek 2
85489 Lonely
84779 Mariacaipirinha
85080 Boulevard of Broken dreams
85352 Speed of sound
80062 In The End
POP ROCK
85341 Incomplete
84708 Smells like teen spirit
85660 Holiday
83656 Satisfaction
84247 Feel
84962 She will be loved
83584 Bring me to life
85491 Beautiful soul
84441 Clocks
84252 Hey ya
85328 Femme like U
83662 Crazy in love
85527 Nemo
85117 This is the last time
83921 Layla
85156 Get right
85540 Don´t lie
85493 Since you have been gone
85490 Start me up
85492 Holloback girl
85523 Best of you
84519 Left outside alone
84204 In the shadows
83821 Sacrament
85516 Bend & Break
85535 Someday I will Understand
84420 Wind of change
VARIOS
84202 Telefono antiguo
84671 Sonido THX
80158 Ring Ring
85108 Musica de Circo
84668 Pajaro
83804 Cumpleaños feliz
84595 Caja de musica
85174 Sonido de tren
84672 Reloj de pared
REGGAETON PERREO
85632 Yo no soy tu marido
85629 Gasolina
85343 Noche de travesura
85448 Lo que pasó pasó
85249 Hasta cuando
85103 Baila morena
84760 Obsesion
84826 Dale don dale
85626 Dale don
85166 Amor de colegio
85150 La gata (palante)
85253 Felina
85242 Provocandome
85113 Dile
85120 Gata salvaje
85237 Muevete y perrea
85257 Me voy pal party
85509 Loba
HIMNOS
82124 Atletico De Madrid
82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
84494 La Internacional
84489 Els segadors
84490 Asturias patria querida
82190 Betis
84436 Centenario R. Madrid
84492 Himno de Galicia
83258 Sevilla F.C.
84932 Real Sociedad
84896 A las barricadas
84487 We are the champ
84987 Real Zaragoza
84855 Amunt Valencia
85034 RCD Espanyol
84793 A por ellos
83477 Himno de Valencia
82278 Celta De Vigo
VIDEOJUEGOS
83750 Super Mario Brothers
83753 Tetris
83756 Sonic The Hedgehog
83708 Resident Evil
83706 Worms
83700 Crash Bandicoot Warp
83707 Gran Turismo
83762 Pac Man
83719 Super Mario World
83744 Bubble Bobble
83726 F-Zerox
83755 Sonic The Hedgehog
83745 Tomb Raider 3
83752 Tetris
83758 Puzzle Bobble
83745 Final Fantasy 6
83703 Duke Nukem
83709 Tomb Raider
80084 Time to fight
83746 Dr Mario
83736 Doom
83727 Commando
83728 Crono Trigger
83715 Syphoon Filter
83713 Sim City
83725 Space Harrier
83688 Bruce Lee
83741 Donkey Kong Coun
83699 Crash team racing
83718 Ultima-Exodus
83747 Dr Mario
83761 Pac Land
83716 Final Fantasy
83704 Zorro
83717 Uridium
83760 Space Harrier
MANGA
84354 Heart of the sw
84295 Hikari
84330 1/3 no Junjou
84289 Zankoku na tenshi
84278 Head cha la
84334 Toki ni ai wap
84322 Itooshi hito no tame
84309 Opening
84326 Boss
84335 Opening
84346 Yakusoku wa iranai
84321 Tokimeki no doukasen
84347 opening
84312 Intro
Atención al cliente (10-17 h) 902 010 127
www.SINFINDEJUEGOS.co
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
FOTOFONDOS
envía un mensaje con MMS63
+ un espacio
+ código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
TOP
39252 41084 39095 41490 39071 39629 36455 37607
45200 36523 36326 36648 35536 35561 36215 42813
I LOVE YOU
45468 39627 45469 44019 45118 35209 35427 36497
TENER SEXO CONMIGO MATA... DE PLACER
QUITA TU OPERADOR PARA NOKIA
LIMPIA TU PANTALLA
envia blanco al 5477
CONFIG AL 7808
37489 37492 39000 41272 39922
PARA SIEMPRE
NUEVOS FONDOS
45604 45593 45595 45596 45597 45598 45599
Alonsomania
ME QUIERE? NO ME QUIERE
TE ECHO DE MENOS
BUENA SUERTE
45600 45601 45602 45603 45605 45549 45550 45551
ESPECIAL MÓVIL TORRENTE
ANIMACIÓN TORRENTE
envia MMS63 + espacio + código mms al 7808
45575
FONDO TORRENTE
45578
TONOVOCES TORRENTE
envia POL99 + espacio + código sonido al 7808
77281 Cogelo que es tu ...
78186 Torrente presentando Torrente 3
torrente Torrente
77325 Nos hacemos unas...
77269 Chinita ven aqui
77194 Aqui llega torrente
77593 Chaval coge el telefono
77199 Pescao es mu rico
¡Esto para los del Real!
FONDO TORRENTE
45577

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 - 6 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanz.: 25 de Octubre ■ 18+



AL MARGEN DE LA LEY, el mafioso Tony Cipriani tiene que recuperar, a base de "golpes", su prestigio perdido.

LA CIUDAD EN EL BOLSILLO

GTA LIBERTY CITY STORIES

La mafia está cambiando sus métodos: antes se dedicaban al juego ilegal o al contrabando, pero ahora cumplen misiones por toda la ciudad ¡metidos en nuestra PSP!

■ **LA ACCIÓN VUELVE A LAS CALLES DE LIBERTY CITY** con una versión para PSP que más que una adaptación portátil, es una secuela de la saga «GTA» en toda regla. Metidos en la piel de un nuevo protagonista, el mafioso Toni Cipriani, el juego nos sumerge en un desarrollo 3D completamente abierto, en el que tendremos que ir cumpliendo "trabajos" de lo más variado (desde hacer campaña electoral con un furgón a ajustarle las cuentas a un grupo de moteros) con toda la libertad de acción que caracteriza a la serie. Es decir, que podremos robar cualquier vehículo que encontremos por la calle, usar más de 30 tipos de armas y movernos libremente por una ciudad "inspirada" en Nueva York. Así, poco a poco nos iremos abriendo paso a través de un desarrollo trepidante, en que la variedad de misiones, las posibilidades de nuestro protagonista y el sentido del humor nos animan a avanzar si parar.

→ **LAS POSIBILIDADES DE JUEGO SE MULTIPLICAN** con cientos de misiones alternativas (que se activan presionando arriba en la cruceta de control) y que resultan tan variadas como hacer de taxista, disparar en primera persona desde una moto o participar en un concurso de televisión. Pero





LAS BANDAS que pelean por la ciudad, como los Sindacco, las Triadas chinas o la Yakuza, son nuestros enemigos en «GTA».



TENEMOS LIBERTAD para recorrer la ciudad, emprenderla a tiros con los rivales o cumplir misiones alternativas.



EL ROBO DE VEHÍCULOS es nuestra herramienta más socorrida para cumplir los encargos de la "familia".

LIBERTY CITY A TUS PIES

Aunque se trate de la misma ciudad que ya recorrimos en «GTA III» hace unos años, todo ha sido construido de nuevo, y ahora tenemos acceso a algunas zonas totalmente nuevas.



EN EL PUERTO tendremos que acceder al interior de este gigantesco barco de carga.



LOS VECINDARIOS muestran edificios diferentes, aunque el mapeado es muy similar.





LA CIUDAD DE LA LIBERTAD

Echemos un rápido vistazo a la vida de este mafioso:

1. PASEA LIBREMENTE por la ciudad, que está dividida en tres zonas.
2. PUEDE TOMAR CUALQUIER VEHÍCULO y utilizar más de 30 armas diferentes.
3. CUMPLE MISIONES ALTERNATIVAS para ganar un dinerillo extra.

una vez más, como ya es habitual dentro de la saga, lo más divertido es pasear por la ciudad y disfrutar con sus infinitos detalles: el tráfico, los cambios del clima, las persecuciones... Del mismo modo, podemos comprobar cómo han aumentado las posibilidades de nuestro protagonista, que podrá pilotar más de 70 vehículos (incluidos barcos y motos) o cambiarse de ropa para llevar a cabo "encarguitos" especiales. En total, «Liberty City Stories» encierra más de 100 horas de diversión en el modo historia, que se vuelven infinitas en el multijugador.

→ LA PRINCIPAL NOVEDAD ES EL MODO MULTIJUGADOR (habéis leído bien) en el que podemos participar con 5 amigos a través de la conexión WiFi. A nuestra disposición tenemos 7 modos (carreras, deathmatch, competiciones de robo de coches...)



TONY CIPRIANI

EL PERSONAJE PRINCIPAL es un mafioso italoamericano que trabaja para Salvatore Leone. Con el tiempo iremos conciendo a sus compañeros, sus enemigos, sus ligues y hasta a su madre.

LA GUERRA DE BANDAS

El multijugador es, sin duda, el elemento más revolucionario del nuevo «GTA». Aquí destacamos alguno de sus 7 modos:



LIBERTY CITY SURVIVOR es un "deathmath" que conserva las posibilidades del original.



STREET RAGE es un minijuego de carreras atravesando "checkpoints" por la ciudad.



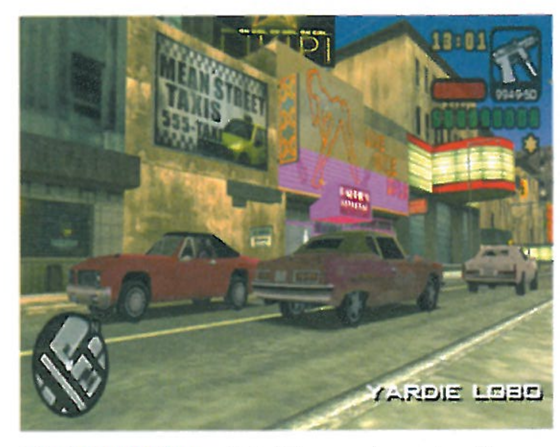
PROTECTION RACKET consiste en volar por los aires los coches del equipo contrario.



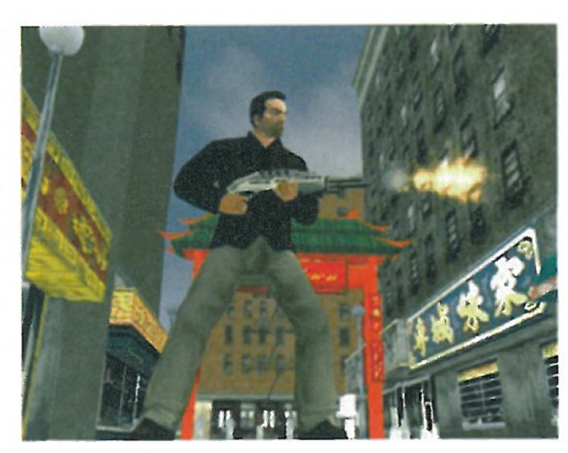
LIBERTY CITY ESTÁ "VIVA" gracias al tráfico, a los peatones que pasean por la calle y a los cambios en el clima.



EL ARGUMENTO conserva los tópicos de las películas de gangsters aderezado con un estupendo sentido del humor.



LA BANDA SONORA está dividida en emisoras temáticas, y también podemos personalizarla gracias al Memory Stick.



TONY PUEDE CAMBIAR SU ATUENDO (entrando en un piso franco) para llevar a cabo algunas misiones "de incógnito".

UN GARAJE RENOVADO

LOS 70 VEHÍCULOS DISPONIBLES incluyen algunos coches que ya vimos en «GTA III» junto a modelos nuevos, lanchas y cuatro tipos distintos de motos (a la izquierda). Además, también podemos tomar trasnsportes públicos, como los trenes o el ferry de Portland (pantalla de la derecha). Todos ellos disfrutan de una física muy cuidada y se destrozan con los golpes.



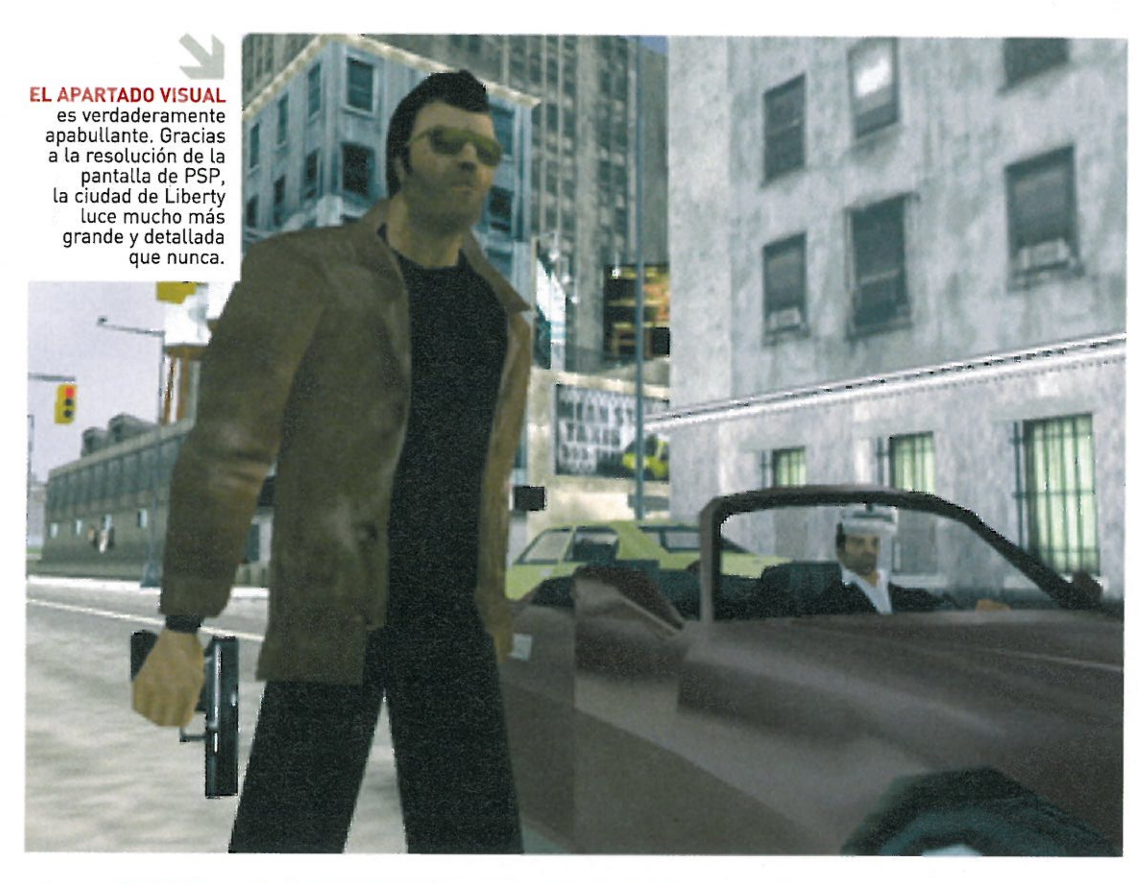


← TOSHIKO

La esposa de Kazuki Kasen, el líder de la Yakuza local, es una mujer tan bella como peligrosa. Bien avanzado el juego, su destino se cruzará con el de Toni.

que aprovechan todas las posibilidades del modo principal ¡con una ciudad entera como campo de juegos! Os podemos garantizar que el juego no sufre ningún tipo de recorte, e incluso se mejora con la posibilidad de recoger "power ups" o de escoger nuestra apariencia entre 60 "skins" disponibles.

→ LAS PRESTACIONES TÉCNICAS DE PSP se han aprovechado al máximo en esta versión. No sólo se trata de su impecable apartado técnico, con una distancia de dibujado impresionante y con efectos que ni siquiera estaban en «GTA III», sino que además se han optimizado algunas funciones. Por ejemplo, los tiempos de carga no superan los 20 segundos y sólo aparecen al cambiar entre las zonas de la ciudad, y la música, que esta repartida en 10 emisoras, también se puede personalizar gracias al uso del Memory Stick.



EL APARTADO VISUAL es verdaderamente apabullante. Gracias a la resolución de la pantalla de PSP, la ciudad de Liberty luce mucho más grande y detallada que nunca.

TRABAJOS VARIADOS

Si las anteriores entregas de la saga ya nos han sorprendido por la cantidad (y la variedad) de sus misiones, «Liberty City Stories» no va a ser ninguna excepción. Además, debido a que se trata de un juego para una portátil, el desarrollo en general es más ágil y las misiones resultan más cortas que en otros «GTA»:



TOMAR FOTOGRAFÍAS de algún personaje conocido en una actitud algo "indecorosa".



RECOGER EL DINERO DE NUESTRAS "CHICAS" en el barrio de "Red Light District".



PERSEGUIR A UNOS MOTEROS que han molestado a María, la novia de Salvatore Leone.

«GTA» MANTIENE EN PSP TODA LA DIVERSIÓN DE ENTREGAS ANTERIORES



EL COMPORTAMIENTO DE LOS VEHÍCULOS y su resistencia a golpes y disparos es diferente dependiendo de cada modelo.



EL SISTEMA DE PUNTERÍA puede cambiarse de automático a manual, y ambos resultan igualmente fiables.

Además, el control analógico es sensacional, la resolución de la pantalla nos permite disfrutar de unos modelos detallados y hasta ha desaparecido el filtro que "emborronaba" el horizonte en juegos anteriores. «Liberty City Stories» se destapa como el mejor título de PSP, el mejor juego que hemos visto nunca en una portátil y, seguro, uno de los lanzamientos más grandes y divertidos del año. No os lo podéis perder. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LIBERTAD DE JUEGO** y la variedad de las misiones vuelven a dejarnos alucinados.
- **EL MODO MULTIJUGADOR,** con siete minijuegos diferentes y posibilidades sin fin.

lo peor

- **NO ESTÁ DOBLADO AL CASTELLANO,** lo que hace que nos perdamos algunos comentarios.
- **NO HAY VEHÍCULOS AÉREOS,** como los que manejamos en «GTA Vice City» y «San Andreas».

alternativas

El catálogo de PSP está lleno de grandes juegos de velocidad y también cuenta con algunas aventuras notables, pero ninguno de ellos se puede comparar, por duración, diversión o profundidad de juego con **«GTA Liberty City Stories».** Este es el JUEGO (con mayúsculas) que todos los usuarios de la consola deberían tener.

GRÁFICOS Los modelos están muy bien realizados, y la física de los vehículos es muy real, pero lo mejor es la recreación de la ciudad. **93**

SONIDO La banda sonora, dividida en 10 emisoras temáticas, es excelente, al igual que los efectos de sonido y las voces (en inglés). **95**

DURACIÓN El modo historia ronda las 100 horas, pero aún así nos queda la posibilidad de pasear libremente y jugar con 5 amigos más. **98**

DIVERSIÓN La cantidad de objetivos que cumplir, el sentido del humor y el multijugador son las grandes bazas de un juego irresistible. **96**

PUNTUACIÓN FINAL 96

valoración

«Liberty City Stories» es un juego inabarcable, lleno de sorpresas y con una realización de lujo... suficiente para convertirse en el mejor juego que hemos visto jamás en una portátil. Pero lo que más nos ha sorprendido es el multijugador. Hasta 6 jugadores conectados por WiFi pueden disfrutar de unos cuantos minijuegos que aprovechan al máximo las posibilidades de «GTA». Sin duda, una obra maestra que sienta las bases de lo que puede dar de sí esta pequeña gran máquina a partir de ahora.

■ AVENTURA DE TERROR ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanz.: 2 de noviembre ■ 18+

ESTA GRAN CONVERSIÓN de la aventura de acción de GameCube nos ha dejado perplejos, pues conserva todas las cualidades del original casi intactas y añade nuevos extras.

¡UNA VERSIÓN DE MIEDO!

RESIDENT EVIL 4



El turismo rural es una actividad muy interesante, pero hay que tener mucho cuidado con el lugar que visitamos. ¡No vaya a ser que nos encontremos con chalados como los que aparecen aquí!

■ **UNA DE LAS MEJORES AVENTURAS DE ACCIÓN** de GameCube ha sido trasladada a la consola de Sony en unas condiciones que más de uno hubiera considerado imposibles hace unos meses: conserva prácticamente intactas las extraordinarias cualidades que tenía el juego original y añade también algunos elementos nuevos, que lo convierten así en uno de los mejores juegos para PS2. Por si alguien ha vivido en Marte estos últimos meses y no sabe de qué va «Resident Evil 4», tranquilos, que os refrescamos la memoria.

→ **EL JUEGO NOS PONE EN LA PIEL DE LEON S. KENNEDY** (sí, el mismo tipo al que ya controlamos en «RE2»), a quien han encomendado una nueva misión: tiene que encontrar y rescatar a la hija del presidente de los Estados Unidos, que ha sido secuestrada por una peligrosa secta religiosa dirigida por un siniestro líder llamado Saddler. ¿Y sabéis dónde se encuentra el cuartel general de esta secta? Pues en un pueblecito situado justo en España, que es el lugar donde se desarrolla toda la aventura.

Nuestro deber es guiar a Leon por una gran cantidad de escenarios mientras cumplimos un buen número de tareas de lo más variado. La principal, como ya





EL CONTROL está muy bien diseñado y nos facilita las cosas. La cámara se sitúa sobre nuestro hombro al disparar para apuntar mejor.



EL ARMAMENTO que podemos utilizar es impresionante: lanzamisiles, recortadas, granadas de varios tipos, etc.



LA CALIDAD DE LOS GRÁFICOS resulta abrumadora. La complejidad de escenarios como este es un buen ejemplo.

LOS "AMIGOS" DE LEON

A lo largo de la aventura, y como en todo «RE», nos esperan un buen surtido de jefes finales. Y os avisamos que algunos son de los más espectaculares que hemos visto a lo largo de la saga.



ESTE BICHEJO tiene un tamaño enorme y un diseño fantástico. ¡Y además no es muy difícil!



ESTE "DESLENGUADO" nos persigue un buen rato, el muy pesado.

2

3



VIVIENDO LA PESADILLA

En «Resident Evil 4» debemos superar diferentes retos para salir con vida:

1. LIQUIDAR A CUANTOS BICHEJOS se nos crucen en nuestro camino. Y atentos, que muchas veces nos atacan en masa y son difíciles de abatir.

2. SUPERAR DIFERENTES PUZZLES que salpican la aventura. Los hay de todo tipo.

3. EXPLORAR LOS DECORADOS en busca de información, munición y demás ítems interesantes. Sin ellos, estamos perdidos.

imaginaréis, consiste en liquidar a cuanta criatura se nos acerque, ya sean insectos gigantes, humanos medio chalados o peces muy "creciditos". Pero hay muchas más labores que realizar, como investigar los decorados en busca de munición, armas y objetos que nos puedan resultar útiles, o superar unos cuantos puzzles bastante bien diseñados. Desde luego el desarrollo de «RE4» es divertidísimo y una vez que te pones a jugar es imposible dejarlo hasta finalizar la aventura.

→ EL ARMAMENTO DEL QUE PODEMOS ECHAR MANO es impresionante: pistolas, ametralladoras, lanzamisiles o recortadas son sólo unos ejemplos de los "trastos" que están a nuestra disposición. Además, Leon es todo un atleta que puede realizar un montón de acciones diferentes, como subir escaleras, rodar

LEON →

ESTE INTRÉPIDO CHAVAL, que trabaja para el gobierno de USA, tiene una peligrosa misión que cumplir: rescatar a la hija del presidente de su país de las garras de una secta. Con nuestra ayuda, lo conseguirá.

LOS EXTRAS DE PS2

La versión de PS2 presenta varias novedades interesantes con respecto al juego original de GameCube. Son éstas:



EN LA MODALIDAD "CAMINOS SEPARADOS" controlamos a Ada en cinco fases muy interesantes.



LOS TRAJES SECRETOS de Leon y Ashley les sientan de maravilla. ¡Se visten a la "última" moda!



ESTE LÁSER es el arma nueva de Leon. Ada puede lanzar flechas explosivas.



ESCENAS ASÍ DE FUERTES son abundantes, por lo que este juego no es el más adecuado para los más sensibleros.



ESTE TIPO DE LA SIERRA es de los enemigos más duros de eliminar. Además, si nos pilla con su arma será nuestro fin.



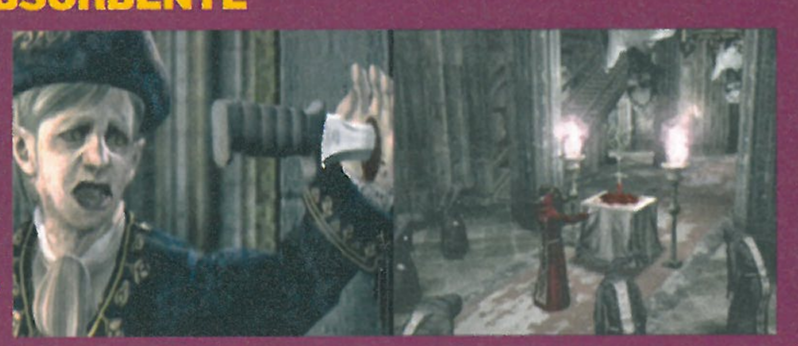
ESTAS SECUENCIAS DE BOTONES ponen a prueba nuestros reflejos para no acabar viendo la frase "estás muerto"...



TRAMPAS COMO ESTA DE LOS LÁSER también son frecuentes durante la aventura. ¡Hay que estar atentos!

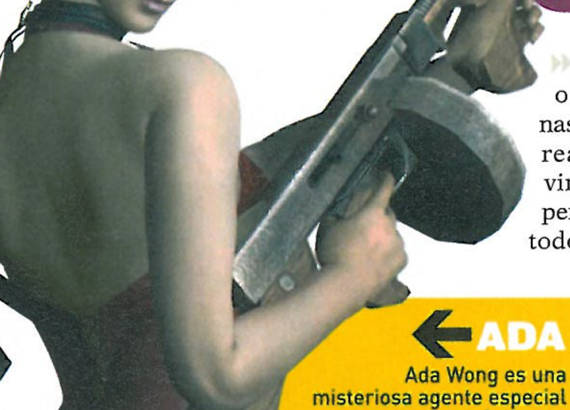
UN GUIÓN ABSORBENTE

LA HISTORIA QUE DA PIE A «RESIDENT EVIL 4» es una de las más trabajadas de toda la saga, pues a medida que avanzamos nos encontramos con un montón de giros en la trama e infinidad de sorpresas. Además, el juego está plagado de escenas de vídeo muy bien realizadas, que utilizan el impresionante motor gráfico del juego en lugar de escenas prerrenderizadas.



por el suelo, dar patadas o saltar a través de ventanas. ¡Y además es muy fácil realizar todos estos movimientos gracias al estupendo control! Vamos, que todo es igual de bueno que en el juego original de GameCube, pero es que además esta versión incorpora varias novedades interesantes. La principal son cinco misiones extra protagonizadas por Ada Wong, la investigadora que también aparecía en «RE2», que se desbloquean una vez que finalizamos la aventura principal. También hay dos nuevos trajes para Leon y Ashley, así como un arma nueva para el propio Leon y otra para Ada. En contraste con estas interesantes novedades, lo que se mantiene intacto es la inquietante atmósfera de tensión que se respira en la aventura, porque aunque parezca increíble, Capcom ha conseguido alcanzar casi el mismo nivel de excelencia técnica en esta versión de PS2.

LOS DECORADOS SON MARAVILLOSOS. Poseen un tamaño enorme, son muy variados y aparecen muy detallados. Puede que sus texturas no tengan la misma calidad que la que presentaban los fondos en GameCube,



ADA

Ada Wong es una misteriosa agente especial que aparece de vez en cuando en la aventura para echar una mano a Leon. La chica sigue estando tan guapa como en «Resident Evil 2».



EL ABANICO DE ACCIONES que puede realizar Leon es muy amplio. Así, dependiendo de la situación, nuestro héroe es capaz de deslizarse por una tirolina, rodar por el suelo, saltar por una ventana... ¡o lo que se tercie!

MOMENTOS IMPAGABLES

El desarrollo de «Resident Evil 4» está plagado de momentos absolutamente impresionantes y de detalles alucinantes, así como de algún que otro minijuego muy divertido. Sin duda, esta entrega de la saga es la más rica y variada de todas. Si no nos creéis, aquí os mostramos algunos ejemplos. ¿Qué opináis?



ESCAPAR DE ESTA ESTATUA GIGANTE os pondrá en tensión. Es espectacular como pocas.



EL ENFRENTAMIENTO CONTRA KRAUSER es inolvidable. Pone a prueba nuestros reflejos.



EN LA GALERÍA DE TIRO os lo vais a pasar de maravilla. ¡Y hay varios premios esperándoos!

■ ESTE JUEGO SE CONFIRMA COMO UNA DE LAS MEJORES AVENTURAS PARA PS2 ■



SADDLER es el malo de turno, y os aseguramos que nos pondrá las cosas difíciles a lo largo de toda la aventura.



ASHLEY pasa a ser controlable en un momento puntual del juego. La pobre debe avanzar sin armas. ¡A correr tocan!

pero aún así son imponentes, y a los personajes les pasa algo parecido. No cuentan con el mismo detalle y expresiones faciales que los seres que aparecían en la versión original, pero aún así su modelado es fantástico, y además aparecen un montón de ellos en pantalla. Una absoluta pasada, que justifica que «RE4» se convierta en una de las mejores aventuras de acción que podéis encontrar en PS2. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL DESARROLLO** es muy variado y sorprendente de verdad.

■ **LOS GRÁFICOS** son alucinantes. De lo mejor que hemos visto en PS2.

■ **LOS EXTRAS** de esta versión añaden más interés aún a la aventura.

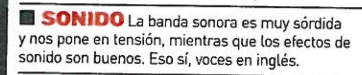
lo peor

■ **HA PERDIDO ALGO DE CALIDAD TÉCNICA** con respecto al original de GameCube. ¡Pero poco!

■ **QUE HAYA TARDADO EN SALIR EN PS2.** ¡Hemos tenido que esperar más de medio año!

alternativas

«Resident Evil Outbreak 2», que acaba de aparecer recientemente, no ofrece ni de lejos la misma calidad que este, pero sí que nos permite jugar online. Por otra parte, si queréis pasar aún más miedo que con esta aventura, la saga **«Silent Hill»** o incluso **«Project Zero»** son opciones muy recomendables.



■ **GRÁFICOS** Sobresalientes en todos los sentidos: escenarios, personajes, ambientación... Eso sí, no alcanzan el mismo nivel que en GC. **95**

■ **SONIDO** La banda sonora es muy sórdida y nos pone en tensión, mientras que los efectos de sonido son buenos. Eso sí, voces en inglés. **89**

■ **DURACIÓN** La aventura da para unas 15 ó 20 horas, pero luego podéis seguir jugando con los modos extra, como el nuevo "Caminos Separados". **93**

■ **DIVERSIÓN** Estamos ante la mejor entrega de la serie, pues ofrece un desarrollo variadísimo y un apartado técnico bárbaro. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

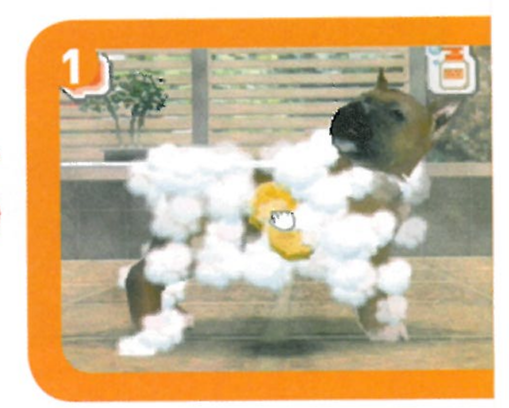
Se había hablado mucho acerca de esta conversión para PS2 de una de las mejores aventuras que han aparecido en GameCube: que si gráficamente no iba a estar a la altura, que si el desarrollo estaría recortado, que si desaparecerían ciertos jefes finales... Por suerte, todos estos rumores han terminado siendo falsos, con lo que estamos ante una magnífica conversión, que ha pasado a convertirse también en un nuevo clásico para la máquina de Sony. Es un juego brutal, imprescindible, buenísimo.

■ SIMULADOR ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3

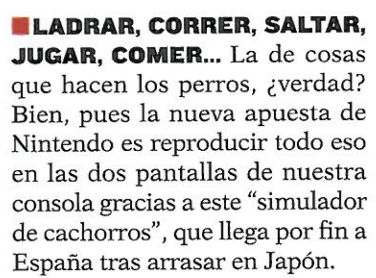
CUIDAR DE CACHORROS de casi cualquier raza es la nueva y atractiva idea de este juego. Cuanto mejor los tratemos y cuidemos, más querrán estar con nosotros y jugar. Vamos, ¡como en la vida misma!

UN JUEGO CON PEDIGRÍ

NINTENDOGS



Ahora que se acerca la Navidad, ¿por qué no os "regaláis" un perrito? Pero no uno de verdad, que luego ensucia mucho. ¡Es mucho mejor tener la mascota virtual más revolucionaria!



■ **LADRAR, CORRER, SALTAR, JUGAR, COMER...** La de cosas que hacen los perros, ¿verdad? Bien, pues la nueva apuesta de Nintendo es reproducir todo eso en las dos pantallas de nuestra consola gracias a este "simulador de cachorros", que llega por fin a España tras arrasar en Japón.

El objetivo de «Nintendogs» es cuidar crías de perros de forma que estén bien alimentados, limpios y contentos, y además podemos acariciarlos, jugar con ellos y enseñarles órdenes. Para que la experiencia sea completa se han aprovechado a tope las funciones de DS: con la pantalla táctil podemos mimar a los perros o hacer que pongan posturas. También sirve para lanzarles objetos como pelotas, darles comida, etc. El micro, por su parte, sirve para llamar a nuestro perrito (podemos ponerle el nombre que queramos) y dar órdenes (que también pueden ser la palabra que elijamos). ¡El cachorro lo aprende y responde con una fidelidad alucinante a lo que le decimos!

➔ **EXISTEN TRES VERSIONES DEL JUEGO,** cada una "apadrinada" por una raza: chihuahua, labrador y teckel. En realidad, cada una tiene seis tipos de perros exclusivos (hay desde husky siberiano hasta boxer), con lo que en total existen dieciocho tipos distintos, que a su vez pueden ser de distinto sexo y color (cada vez encontramos unos diferentes en la perrera). El hecho de que haya tres versiones sirve para activar nuestro "instinto coleccionista": dado que cada una tiene seis razas específicas, la única forma de conseguir otra raza distinta es conectando dos DS con versiones diferentes y activando el divertido y útil "modo Guau". Así, la raza del perro que

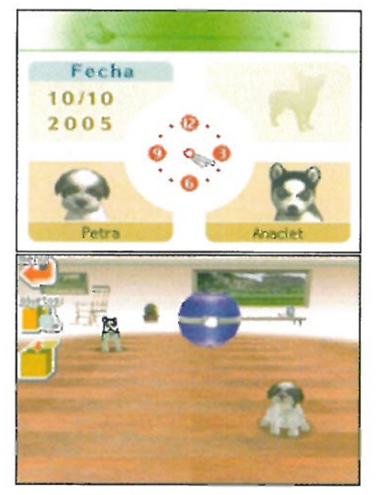




EN LOS PARQUES y en la calle encontramos otros perros con los que podemos jugar.



LOS PERROS HACEN MUECAS cuando reclaman atención.



LOS OBJETOS como pelotas, huesos y hasta combas le encantan al perro.



AL ENSEÑAR ÓRDENES aparece esta bombilla. Se necesitan varios intentos seguidos.

EL MUNDO EXTERIOR

Fuera de casa también hay cosas que hacer. De hecho, a veces es imprescindible moverse para ver sitios así:



EN EL CRIADERO podemos ver otras razas o comprar más cachorros. Podemos tener 3 en casa y dejar otros "en reserva".



SALIR DE PASEO es necesario para que el perro haga "sus cosas". En el trayecto puede haber regalos, tiendas, parques...

2



3



CRÍA TU PERRO

Hay que atender todas las necesidades de las mascotas. Estas son algunas de ellas:

1. **EL BAÑO** sirve para que no tengan pulgas. Hace falta champú.
2. **JUGAR** es útil para tenerlos fuertes y rápidos de reflejos. Y así se muestran más contentos...
3. **LA TIENDA** es donde compramos todos los artículos necesarios. Hay lugares de saldo en la ciudad.

tenga el jugador 1 pasará a estar disponible para el jugador 2, y viceversa. También podemos pasar objetos de un juego a otro y hasta dejar mensajes de voz.

→ **PARA CUIDAR BIEN DE NUESTRO PERRO** podemos comprar comida, champú, etc., y también hay accesorios para "ponerlo guapo" o incluso hacer que esté en forma. Del mismo modo, podemos sacarlo a pasear trazando por la ciudad el itinerario que prefiramos. Pero ojo, sólo podemos sacarlo un par de veces cada día. Igual ocurre con las órdenes o los concursos a los que podemos presentarlo: sólo se permite un número limitado de ellos en cada jornada. Imaginad, si un perro de verdad tuviera que hacer más... ¡acabaría agotado!

En cuanto al apartado técnico, os podemos garantizar que os sorprenderéis la primera vez

CACHORRO →

¿OS GUSTA ESTE ANIMALITO? Quizá prefiráis un chihuahua o un perro ovejero. No importa. En estos cartuchos podéis encontrar hasta 18 razas diferentes, todas ellas perfectamente recreadas. Todos los perritos necesitan que los acariciemos y mimemos, pero también hay que enseñarles a ser obedientes. Tener una mascota bien criada no es cosa de un día...





DISFRAZAR A LOS PERROS es una posibilidad no muy útil, pero sí divertida. Cuanto más avanzamos, más objetos encontramos. Hay gorros, lacitos, collares... Dicen que los perros se parecen a sus amos, ¿no?

CANES ESTRELLA

La mejor forma de conseguir mucho dinero es hacer que nuestra mascota participe en alguno de los tres concursos disponibles. A medida que ganamos, se consiguen retos más difíciles y, por tanto, el premio también es mayor. Si no lo conseguimos, bajamos a la categoría previa. Las modalidades de concursos que hay son...



OBEDIENCIA. Los perros han de obedecer órdenes y mantener posturas durante un tiempo.



LANZAMIENTO DE DISCO. Tiramos un "frisbee" y nuestro cachorro ha de cogerlo al vuelo.



OBSTÁCULOS. Los canes han de seguir un circuito en el que hay tuberías, zonas de salto, etc.

LAS POSIBILIDADES DE DS PERMITEN UN CONCEPTO DE JUEGO REVOLUCIONARIO



EN LA PERRERA podemos jugar gratis con otros perros de 3 razas distintas.



DAR DE COMER sirve para que estén sanos. Hay croquetas, comida especial y algún que otro "canapé".

que veáis a los cachorros. ¡Su apariencia y comportamiento parecen reales! Eso sí, para verlos moverse en todo su esplendor hay que tener mucha constancia con ellos y enseñarles poco a poco. Por cierto, los cachorros nunca se hacen adultos, así que siempre estarán muy "monos". En definitiva, si tenemos algo de paciencia y aplicamos bastantes dosis de mimo, podremos criar el cachorro de nuestros sueños.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL REALISMO** con el que reaccionan y obedecen los perros. ¡Pero si parece que son de verdad!
- **LOS CONCURSOS** son lo más emocionante y entretenido del juego. Y no hay que pagar para participar.

lo peor

- **ESPERAR AL DÍA SIGUIENTE** para volver a realizar acciones como pasear o enseñar órdenes.
- **ES UN POCO MECÁNICO A VECES.** Hasta que los perros cogen soltura se hace un poco pesado.

alternativas

Lo más parecido es «Los Urbz» y el inminente «Los Sims 2», pero se trata de cuidar de personas. Si queréis más animales, va a salir «Zoo Tycoon DS». Por otro lado, si queréis aprovechar a tope las funciones DS, probad «Wario Ware», aunque el sistema de juego es muy diferente. Ah, y una alternativa muy lógica sería cuidar un perrito de verdad...

GRÁFICOS	Tanto los modelos de todos los perros como las animaciones son soberbios y todo es muy colorido. Los fondos son un pelín sosos.	91
SONIDO	Alguna música en momentos concretos y voces para cada perro, pero nada espectacular. La respuesta del micro es muy fiable.	80
DURACIÓN	Cuidar y educar cada cachorro lleva su tiempo. Además, hay muchos objetos especiales para encontrar y existe el modo Guau...	88
DIVERSIÓN	Al principio es graciosísimo interactuar, aunque luego se hace algo rutinario. Enseñarle a superar los concursos mola mucho.	90
PUNTUACIÓN FINAL		90

valoración

Sin duda, es un juego único en su especie y el mejor ejemplo de cómo explotar las posibilidades de DS. Ver cómo reaccionan los perros y compararlo con los reales es asombroso. Tanto es así, que acabas por encariñarte con el cachorro. Es cierto que, llegados a un punto en el que se le ha enseñado de todo, tener que educar a un nuevo perro se hace pesado, pero esto se compensa con las posibilidades de intercambiar razas y objetos. Un gran juego para amantes del coleccionismo y los animales (¿alguien no está entre ellos?).

■ LUCHA ■ BANDAI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,99 € (10.814 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+



LA CONTIENDA DEFINITIVA da comienzo. Todos los luchadores clave aparecidos en "Dragon Ball Z" están listos para pasmarnos con sus mejores ataques.



NUEVOS MODOS

Los modos de juego han sido bastante retocados. Si queréis completarlos todos, cancelad vuestras citas de aquí a mucho tiempo. Estos son los principales:

1. EL MODO HISTORIA cuenta todas las sagas de Dragon Ball Z en orden cronológico, más alguna extra creada por los programadores. Tiene combates especiales en los que, por ejemplo, hay que ganar con un determinado golpe.

2. EL MODO RANKING nos propone luchar contra 100 rivales para ser los número uno. Se nos premia por acabar los combates con estilo o en el menor tiempo posible, y aparecen luchadores sorpresa...

3. LA OPCIÓN "EVOLUCIÓN Z" sirve para configurar los personajes a nuestro gusto. Aquí tambien podemos fusionar los ítems encontrados en el modo historia para liberar nuevos personajes.

UN FESTIVAL DE GUERREROS

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI

En la lucha todo evoluciona: los rivales se hacen más fuertes y los juegos son cada vez más fieles. ¿Queréis repetir las hazañas de Goku?

■ **VUELVEN LAS BATALLAS CÓSMICAS** que tanto han gustado a los fans de Dragon Ball, aunque después de los tres «Budokai» previos, ahora la saga da una vuelta de tuerca. Vale, de nuevo hemos de pelear con Goku, Vegeta y compañía, pero esta vez presentan una gama de movimientos mayor. Además podemos desplazarnos con libertad por los enormes (y destructibles) escenarios, escondernos, y pelear en el suelo, en el aire o bajo el agua. También tenemos muchos ataques distintos: cuerpo a cuerpo, ondas de energía, movimientos a supervelocidad... Así, por poner un ejemplo, es posible hacer que nuestro personaje se esconda y concentre energía, para luego volar a toda mecha hacia el rival, destrozar una montaña por el camino y, finalmente, enlazar una secuencia de golpes a nuestro rival y lanzarlo. ¡Como en la serie!

→ **EL PLANTEL DE PERSONAJES ES ABRUMADOR.** Hay 60 luchadores de "Dragon Ball Z", "GT" y las pelis especiales. Algunos son inéditos, como Janemba o las Fuerzas de Ginyu, y otros muchos están ocultos. Y de modos de juego tampoco va mal: Historia,

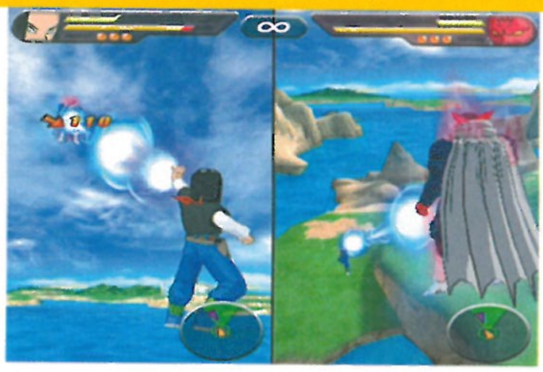
GOKU →

A pesar del enorme plantel de luchadores, este sayano sigue siendo la estrella del juego. Como ocurre con los demás, tiene todos sus superpoderes y ataques típicos.





LA SIMILITUD CON LA SERIE se verá en las posibilidades de devastar los escenarios o hacer combates como este.



EL MODO VERSUS se muestra a pantalla partida. Es algo más incómodo, pero permite movernos con mucha libertad.



LOS PERSONAJES NUEVOS son muchos y están extraídos de toda la serie: aquí está Boujack, pero también salen Baby, Chaoz, Super C-17...





PELEAS MÁS COMPLEJAS

La forma de jugar es bastante más abierta que en anteriores juegos, ya que tenemos más libertad de movimientos, tanto de ataque como de evasión, como sucedía en la serie. Aquí hay algunos ejemplos de lo que queremos decir:



VOLAR Y HUIR DEL RIVAL es posible siempre. Podemos movernos a cualquier altura y escondernos tras el escenario.



EL RÁDAR sirve para encontrar al enemigo si es él el escondido. Si no lo hallamos, no podemos lanzarle ataques de energía.



LUCHAR BAJO EL AGUA es posible también. No altera en nada el movimiento, pero da un puntito extra de espectáculo.

Ranking, Versus, Torneo y Entrenamiento, además de una opción para editar las habilidades. Frente a estas cualidades hay dos puntos negros: una menor fidelidad en la recreación de los personajes y la complejidad del control, ya que se usan todos los botones y cada uno tiene una función específica. Salvo por esto, el juego gustará a los que quieran lucha con un toque diferente... ¡y enloquecerá a los fans de Dragon Ball Z! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA CIFRA DE LUCHADORES:** 90 incluyendo las transformaciones. Pero primero hay que encontrarlos...

■ **LA ESPECTACULARIDAD.** Ver a los personajes en movimiento a toda pastilla es toda una gozada.

lo peor

■ **CIERTOS FALLOS GRÁFICOS,** como la poca expresividad de las caras y las texturas de los fondos.

■ **ES DURO DE MANEJAR.** Hay que practicar un poco para dominar un control más complejo que antes.

alternativas

Los dos **«Zone of the Enders»** se basan en un sistema de juego algo parecido, pero son difíciles de encontrar a estas alturas. El antecesor de este juego, **«DBZ Budokai 3»**, ya está en Platinum. Para más lucha manga, tenéis **«Saint Seiya»** y el inminente **«One Piece»**, más flojillos. Si queréis lo mejor, **«Tekken 5»** y **«Soul Calibur 2»** son la élite.

■ **GRÁFICOS** Se ha perdido detalle en los modelos, pero los escenarios son enormes y destructibles. La cámara trasera es un acierto. 86

■ **SONIDO** Las cañeras melodías están "recicladas" de los anteriores juegos. Hay muchas más voces, pero siguen siendo las americanas... 80

■ **DURACIÓN** Una cifra récord de luchadores, un modo Historia inmenso, modalidades Versus, Ranking, Torneo... Lucha para muchas semanas. 93

■ **DIVERSIÓN** Cada combate es como un episodio de la serie, con momentos muy "potentes". Eso sí, cuesta bastante coger el truquillo al control. 88

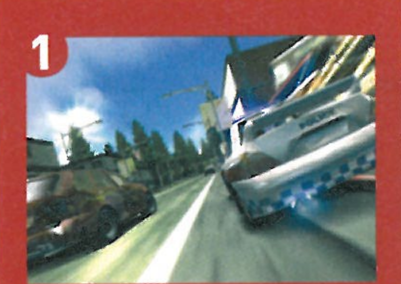
PUNTUACIÓN FINAL 88

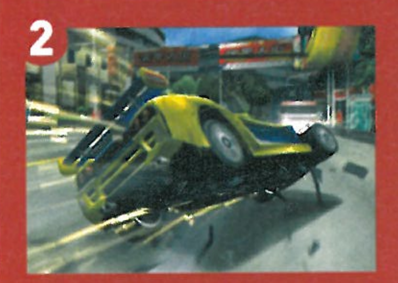
valoración

Ahora, sí. Han hecho falta tres partes para obtener el juego que tenga todos los matices de los combates de la serie. Gracias a la cámara, las explosiones y los golpes, no podemos evitar soltar un "guau" en ciertos momentos. ¿Por qué no llega la nota aún más alto? Por dos razones: los gráficos no están muy detallados y el manejo es complejo, por lo que el juego no es tan asequible como otros. En realidad, es ese sistema de control el que hará que los fans flipen imitando todo lo que hacen sus héroes. Una "experiencia Dragon Ball" total.

ROBERTO GANSKOPF

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+







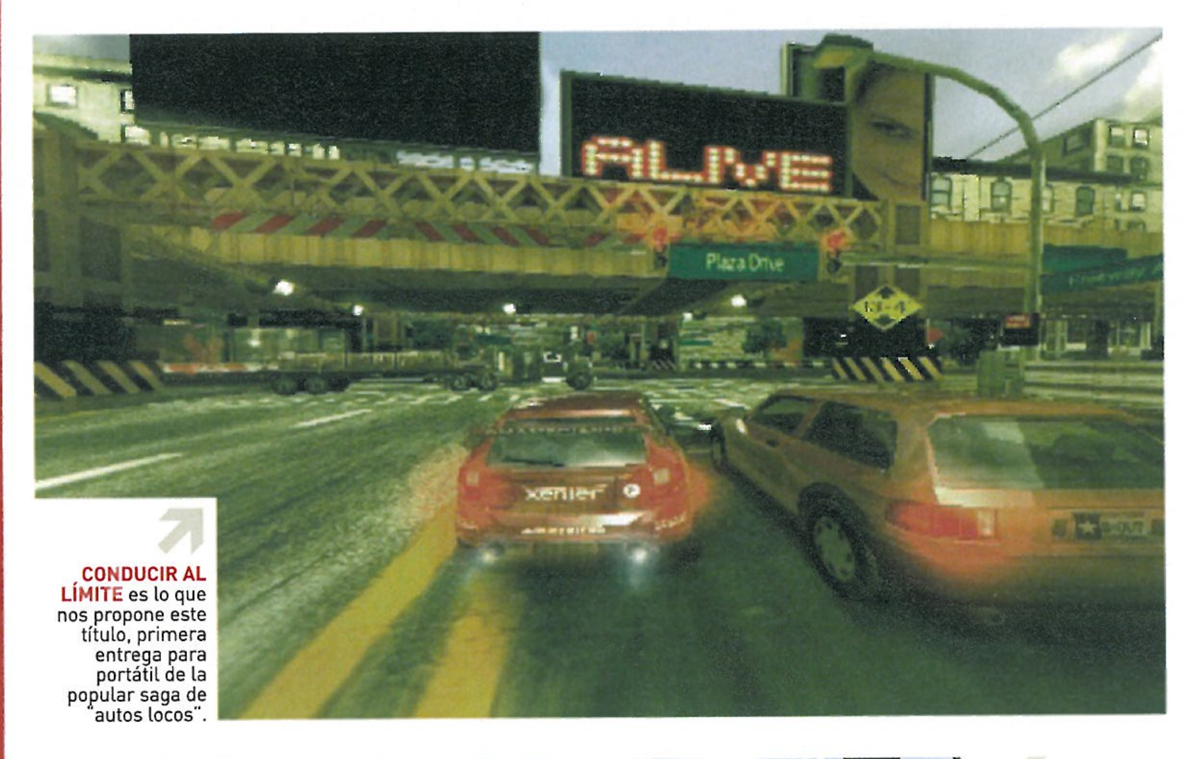
CHOCAR POR PURO PLACER

Podemos demostrar nuestra habilidad al volante, tanto para lo bueno como para "lo malo", en variados modos de juego:

1. **EN EL TOUR MUNDIAL** progresamos según ganamos carreras y pruebas de choque, con un total de 175 eventos disponibles. Así, podemos desbloquear pistas y obtener coches nuevos.

2. **LA PRUEBA ÚNICA** nos ofrece varios submodos de juego clásicos, como pueden ser la contrarreloj y la carrera única. Aunque los mejores son la persecución y el choque, donde imaginamos que ya sabréis qué hacer...

3. **GRACIAS AL MULTIJUGADOR** hasta seis amigos pueden participar juntos, cada uno con su consola y su juego. De esta forma, casi todos los modos para un jugador están disponibles. En caso de tener sólo un juego, podemos compartir una partida más simple, aunque únicamente con un amiguete.



CONDUCIR AL LÍMITE es lo que nos propone este título, primera entrega para portátil de la popular saga de "autos locos".





LA DESTRUCCIÓN DE LOS VEHÍCULOS es muy espectacular. Estamos deseando chocarnos para ver la que liamos con cada accidente...

¡PILOTAJE EXTREMO!

BURNOUT LEGENDS

La velocidad y el tráfico no forman una buena combinación en la vida real, pero en nuestra portátil sí, ¡y es muy divertida!

■ **LA CONDUCCIÓN MÁS RÁPIDA Y VERTIGINOSA** es el ingrediente fundamental en el salto a PSP de esta popular saga de coches. Como siempre, nuestra labor consiste en correr al límite en unas carreras en las que todo vale con tal de derrotar a nuestros contrincantes. Los modos de juego van desde la típica carrera rápida o contrarreloj, a otro que nos "invita" a provocar accidentes múltiples, pasando por un tour que nos lleva a visitar pistas de todo el mundo. Por supuesto, en este modo hay multitud de circuitos y coches para desbloquear según logramos triunfos.

→ **LA ESENCIA DE LOS ANTERIORES «BURNOUT»** está bien recogida, con una sensación de velocidad altísima y un buen nivel gráfico, si bien la resolución de la pantalla no permite ver con mucha antelación el tráfico que se nos echa encima. Los efectos de sonido cumplen con su misión, y la banda sonora es muy variada y "cañera". Eso sí, tened en cuenta que la inteligencia de los rivales es bastante alta, así que estad preparados para sus constantes embestidas. Todo esto nos sitúa ante el mejor juego de velocidad que ha recibido PSP, un arcade donde la acción "a toda pastilla" domina frente a una simulación que brilla por su ausencia.

NUESTRO VEREDICTO

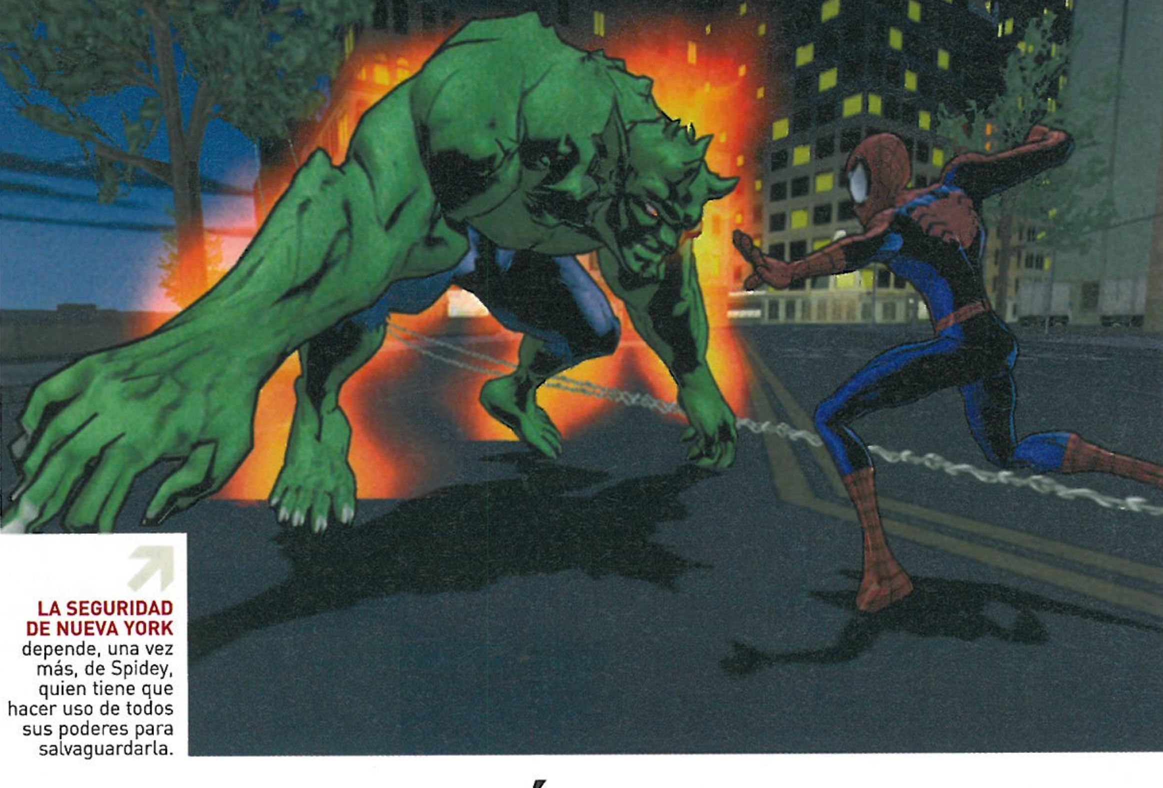
■ GRÁFICOS	88
■ SONIDO	88
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	89

Valoración Tiene muchas pruebas y coches que nos llevará su tiempo desbloquear, pero lo que realmente buscamos en este juego es acción, velocidad sin freno y tortazos. ¡Y vaya si los hay!

PUNTUACIÓN FINAL 89


Astérix®
RESCATAR A
OBÉLIX®
movistar
¿DESCARGA
EL JUEGO EN TU MÓVIL?
Entra en
o
emoción > videojuegos > acción-lucha
emoción > videojuegos > In-fusio Play+
www.asterixmobile.com
Y ADEMÁS PARTICIPA EN
UN GRÁN CONCURSO
Y GANA INCREÍBLES PREMIOS
¿MÁS JUEGOS IN-FUSIO?
Entra en Emoción>Videojuegos>JuegosXmarcas>In-Fusio Play+
¡Movilízate, juega donde quieras con In-Fusio!
www.in-fusio.com
Telefónica
movistar
IN-FUSIO
Descarga 3€ (impuestos directos no incluidos)
©IN-FUSIO, 2005
©2005 LES EDITIONS ALBERT RENE / GOSCINNY - UDERZO

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+



LA SEGURIDAD DE NUEVA YORK depende, una vez más, de Spidey, quien tiene que hacer uso de todos sus poderes para salvaguardarla.

¡SPIDEY, QUÉ BIEN "TE-BEO"!

ULTIMATE SPIDER-MAN

No miréis con esa cara a las pantallas, que no os habéis equivocado de revista. ¡Es que el nuevo juego de Spiderman es clavadito a los cómics!

■ **EL HOMBRE ARAÑA VUELVE A LAS CONSOLAS** dispuesto a "atraparnos" de nuevo en sus redes. Basada en la serie de cómics "Ultimate Spiderman", esta nueva aventura de Spidey pone a nuestra disposición una extensa área de la ciudad de Nueva York que podemos recorrer con total libertad y en la que no dejan de sucederse "eventos" que solventar, como atracos, peleas callejeras o incluso carreras contra otros héroes de Marvel. Además, según solucionamos estos entuertos vamos accediendo a las misiones principales, que siguen una historia muy en la línea de los cómics, y en las que nos topamos con enemigos finales de la talla de Rhino o El Duende, a los que hay que vencer descubriendo su punto débil. Pero esta vez Spidey no es el único protagonista...

→ **VENENO, EL ARCHIENEMIGO DE SPIDERMAN,** protagoniza también algunas de las misiones principales y nuestro cometido en ellas es acabar con todos los enemigos que nos salgan al paso, lo que no resulta demasiado complicado gracias a las impresionantes habilidades destructivas del supervillano, que es capaz de hacer super-saltos, trepar por las paredes

¡SPIDEY, HELP!







La vida de Spiderman es bastante dura, ya que alterna su curro como fotógrafo con el de superhéroe. En este juego sólo nos demuestra su segunda faceta, y esto es lo que tiene que hacer para proteger Nueva York:

1. **PEINA LA CIUDAD** en busca de la menor injusticia o para ayudar a personas en apuros gracias a un mapa, tipo GPS, de las calles de Nueva York.
2. **SOLUCIONA LOS EVENTOS** que se le presentan y que van desde perseguir delincuentes a salvar a ciudadanos que están apunto de caer al vacío.
3. **LUCHA CONTRA SUPERVILLANOS** que se empeñan una y otra vez en poner en peligro la seguridad de Nueva York.

SPIDEY →

Este genial superhéroe, que lleva más de 40 años luchando contra el mal, vuelve a la carga manteniendo sus poderes tan frescos como el primer día. ¡Por él sí que no pasa el tiempo!





LAS PELEAS son frecuentes y resultan muy distintas dependiendo de si manejamos a Spiderman o Veneno.



LA LIBERTAD para recorrer la ciudad es total. Podemos subir a lo alto de cualquier edificio, trepar a todas partes...



LOS PERSONAJES DE MARVEL se dan cita en esta aventura y nos encontramos, entre otros, con Lobezno o Tormenta.

ARAÑA CON RECURSOS

Todo el mundo conoce de sobra las habilidades de Spiderman, y por supuesto en este juego hace uso de todas y cada una de ellas. Aún así, estas son las que más le gusta utilizar:



TREPAR POR LAS PAREDES nos permite acceder a lo alto de cualquier edificio y poder así recorrer la ciudad saltando de azotea en azotea. Un clásico.



LA TELA DE ARAÑA tiene dos funciones: sirve para desplazarnos a toda velocidad a modo de liana y también para atrapar a los enemigos.







VENENO aprovecha su enorme fuerza para derrotar a los enemigos a base de mamporros (Izq.) o para lanzar algunos objetos de los escenarios como coches (Centro.). También puede trepar por las paredes y realizar enormes saltos (Derecha.)

y golpear con fuerza sobrehumana. Casi igual de impresionante resulta el apartado gráfico, que gracias a la técnica "ink shading" consigue que los escenarios y, sobre todo, los personajes parezcan directamente sacados de uno de los cómics de Spiderman y que todo se mueva con mucha soltura. Los fans del Hombre Araña están de enhorabuena, porque este es uno de los mejores juegos que ha protagonizado el "trepamuros". HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS GRÁFICOS**, gracias al "ink shading", son lo más parecido a un cómic que hemos visto en un juego.
- **MANEJAR A VENENO** es todo un punto y al tener un desarrollo distinto se logra mucha variedad.

lo peor

- **LAS MISIONES PRINCIPALES DURAN POCO** y el grueso del juego consiste en solucionar eventos.
- **LOS HÉROES "INVITADOS" DAN POCO JUEGO.** Mola que salgan, pero están desaprovechados.

alternativas

Las principales referencias son los anteriores juegos de **«Spiderman»**, que están basados en las películas. Si os gustan los superhéroes, tenéis donde elegir: **«Hulk Ultimate Destruction»** salió recientemente para las tres consolas y tiene un planteamiento similar. Ahora se lanza también **«X-Men Legends 2»**, ideal para jugar con amigos.

- **GRÁFICOS** Molan el look de cómic y el diseño de los personajes y de Nueva York. Falla la creación de escenarios cuando trepamos alto. **88**
- **SONIDO** La música, muy peliculera, ambienta perfectamente y potencia los momentos de emoción, y las voces están en castellano. **86**
- **DURACIÓN** Completar las misiones principales lleva muy poco tiempo, pero conseguir el 100% de los eventos lleva unas 20 horas o más. **84**
- **DIVERSIÓN** Las misiones principales y los jefes son lo mejor del juego, y completar los eventos por la ciudad mola, pero es algo más monótono. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Esta nueva aventura del Hombre Araña es, sin duda, una de las más completas que ha protagonizado. Para empezar, el conseguido look cómic seguro que entusiasma a los puristas de este superhéroe, así como la constante aparición de personajes de Marvel. Por otro lado, la mecánica engancha aunque no seáis muy seguidores de Spidey, y sólo se le puede reprochar que no tenga más misiones y que apoye casi todo su peso sobre los eventos que van surgiendo en la ciudad. Aún así, seguro que os "enreda".

DAVID SOPEDRA



■ SHOOT'EM UP ■ EA ■ 1-24 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 16 de noviembre ■ 16+







¡A LA BATALLA!

Con «Battlefield 2» tendréis guerra para rato, tanto si os gusta luchar en solitario como si no concebís una batalla que no tenga un buen modo online. Estos son sus modos de juego:

1. **LA CAMPAÑA** nos pone en la piel de ambos bandos alternativamente y tenemos objetivos muy variados tales como volar una refinería o incluso misiones de reconocimiento aéreo.

2. **LOS DESAFÍOS** nos sirven para entrenar aspectos como la conducción o el manejo de armas. Algunos son tan originales como este de bolos, en el que la bola es sustituida por granadas.

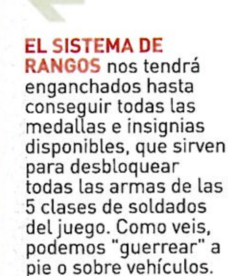
3. **EL MULTIJUGADOR** se puede considerar como un juego aparte por su importancia. En él, dos ejércitos formados por hasta 12 jugadores se enfrentan en mapas gigantescos por el control de puntos críticos.



UN CONFLICTO INTERNACIONAL es el escenario de estas batallas. La campaña individual nos deja ir cambiando de bando, y además tiene un buen modo multijugador online.







EL SISTEMA DE RANGOS nos tendrá enganchados hasta conseguir todas las medallas e insignias disponibles, que sirven para desbloquear todas las armas de las 5 clases de soldados del juego. Como veis, podemos "guerrear" a pie o sobre vehículos.

¿LISTO PARA COMBATIR?

BATTLEFIELD 2 MODERN COMBAT

No os preocupéis, que lo del "no a la guerra" no iba por los juegos. Estos combates son divertidísimos, y no le hacen daño a nadie.

■ **LA OTAN Y CHINA ESTÁN ENFRENTADAS** en la zona de Kazajstán, bajo la amenaza de guerra nuclear. Este es el argumento de la campaña para un jugador de «Battlefield 2», que disfrutaréis de lo lindo si os gustan los "shooters" subjetivos llenos de acción. Nos aguardan más de 20 misiones del tipo "volar un puente" o "conquistar localizaciones", que se desarrollan en escenarios muy amplios. Pero tranquilos, que no siempre hay que ir "a pata"; también disponemos en todo momento de vehículos como tanques o helicópteros.

→ **PODEMOS CONTROLAR A DISTINTOS SOLDADOS.** Existen hasta 5 clases distintas, como el médico, el ingeniero antitanque o el francotirador, y cada uno lleva armamento y "utensilios" propios que tenemos que desbloquear a medida que mejoramos nuestro rango. Además, el modo individual se complementa con un estupendo multijugador a la altura del que hizo famoso a este título en su versión para PC. Su aspecto técnico quizá no esté a la altura de otros "shooters", pero es algo que se pasa por alto gracias a una jugabilidad estupenda y a un desarrollo frenético. En definitiva, la inmersión en la batalla es tan grande que no descansaremos hasta llegar a generales. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	92
■ DURACIÓN	93
■ DIVERSIÓN	90

Valoración Un juego emocionante y frenético a partes iguales, tanto en individual como en las batallas multijugador. Sólo su apartado técnico se queda por debajo de los grandes del género.

PUNTUACIÓN FINAL 87


UN GUERRERO
DOS ALMAS
PRINCE OF PERSIA®
LAS DOS CORONAS™
AMPLIACIÓN DEL SISTEMA DE COMBATE, DE LOS ACROBÁTICOS MOVIMIENTOS Y DE LOS PODERES SOBRE EL TIEMPO.
SIENTE EL CONTROL DE UNA CUÁDRIGA Y COMBATE POR LAS CALLES DE LA ANTIGUA BABILONIA.
UTILIZA LA LETAL CADENA JUGANDO CON EL PRÍNCIPE OSCURO.
www.princeofpersiagame.com • DICIEMBRE 2005
NINTENDO GAMECUBE
XBOX
PlayStation 2
PC DVD ROM
16+
www.pegi.info
vodafone
Versión para móvil disponible en exclusiva en Vodafone live!
a partir del 23 de Noviembre
Encuéntralo en tu menú Vodafone live!> Videojuegos>Exclusivos
Precio descarga videojuego en Vodafone live!: 3 . Conexión al Menú e Imp. Ind. no Inc.
Consulta disponibilidad para teléfonos en www.vodafone.es/live
UBISOFT

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







LA EXPERIENCIA ES PODER

En este juego la acción está salpicada con ciertas dosis de rol, ya que por cada enemigo que vencemos nos otorgan una cantidad determinada de puntos de experiencia. Así los usamos.

1. ACUMULAMOS experiencia y cuando tenemos la necesaria, nos avisan de que nuestros personajes han subido de nivel.
2. ELEGIMOS a aquellos que hayan alcanzado la suficiente destreza para adquirir un nuevo superpoder o habilidad que incorporar a su repertorio.
3. ADQUIRIMOS ESA HABILIDAD además de aumentar todas nuestras estadísticas, como fuerza, rapidez o resistencia.



LA PATRULLA X regresa con la misma mezcla de acción y rol y con unos invitados sorpresa: La Hermandad, a la que también controlamos.

SUPERHÉROES INTERNAUTAS

X-MEN LEGENDS 2

Las leyendas siempre cuentan historias fantásticas, pero cuando sus protagonistas son superhéroes mutantes... ¡son aún más increíbles y divertidas!



LOBEZNO

El mutante de las garras de adamantium está presente junto a 15 personajes más en el reparto de superhéroes que tratan de salvar al mundo de Apocalipsis.

LOBEZNO Y COMPAÑÍA REGRESAN con la segunda parte del juego de acción "en equipo" que tanto gustó el año pasado. En esta ocasión es Apocalipsis y su amenaza de acabar con el mundo lo que obligará a la Patrulla X y a su archienemiga La Hermandad a unir sus fuerzas. El estilo de juego apenas ha cambiado, así que seguimos manejando con perspectiva cenital a un grupo formado por cuatro mutantes de la factoría Marvel, que elegimos de entre un total de quince diferentes, mientras acabamos con las decenas de enemigos que salen a nuestro encuentro. La acción está aderezada con toques de rol, y cada superhéroe tiene características y superpoderes propios que permiten, por ejemplo, alcanzar lugares inaccesibles a aquellos personajes que vuelan, o formar un puente de hielo para que pase el resto de nuestros compañeros.

EL MODO ONLINE ES LA PRINCIPAL NOVEDAD de esta entrega. Si recordáis, uno de los mayores alicientes del original era poder compartirlo con más colegas. Pues bien, ya no es necesario que los amigos "invadan" vuestras ca-







LOS SUPERPODERES, como volar, nos permiten llegar a puntos inalcanzables para el resto de personajes.



LOS ENEMIGOS FINALES son los más duros del juego. Aquí Abbys lucha junto a sus secuaces a bordo de un Zeppelin.



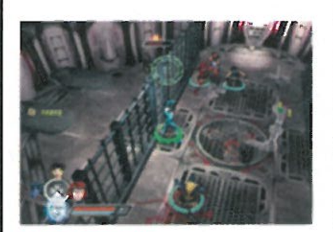
LOS COMBATES aglutinan a números enemigos en pantalla simultáneamente. En ocasiones hasta es complicado distinguir "buenos" de "malos".

FIESTA MUTANTE

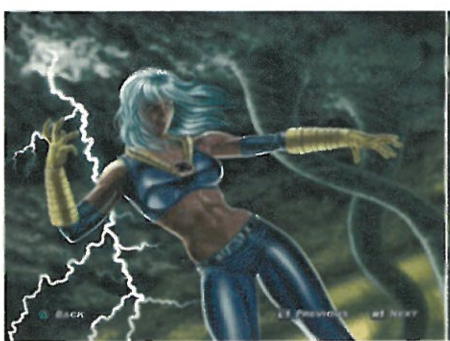
Aunque la inteligencia artificial de nuestros compañeros "cumple" a la hora de jugar en equipo, no hay nada como poder hacerlo con más amiguetes "de verdad".



EL MULTIJUGADOR OFFLINE nos permite cooperar con otros tres amigos en casa. La compenetración es muy importante si queremos vencer.



POR INTERNET sigue la misma mecánica que jugando offline, pero con la diferencia de que nuestra Patrulla X puede ser más internacional que la ONU.







EL ARTE del juego puede apreciarse detenidamente en un menú especial. De este modo, y si antes los hemos desbloqueado o encontrado, podremos ver las ilustraciones de los personajes (Izq.), de los enemigos (Centro) y hasta de las portadas de los cómics (Derecha).

sas, porque con una conexión de banda ancha podréis hacer frente a las hordas de enemigos cooperando a través de Internet. El aspecto técnico no ha evolucionado mucho: se mantienen los gráficos en cel shading, pero han mejorado el nivel de detalle. Desgraciadamente, esto provoca ralentizaciones en algunos momentos en PS2, aunque sigue siendo un buen juego para compartir con los amigos del barrio... o del planeta.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO ONLINE,** con el que podemos formar nuestra propia pandilla de mutantes... humanos.
- **DESARROLLAR A NUESTROS SUPERHÉROES** y aprender nuevos poderes más espectaculares.

lo peor

- **ES UN POCO REPETITIVO,** y quizá no guste a los que no están acostumbrados a la vista "cenital".
- **LAS RALENTIZACIONES EN PS2,** que cortan el ritmo de los combates con muchos enemigos.

alternativas

Si no jugasteis hace a un año a la primera entrega de **«X-men Legends»**, ahora es un buen momento para hacerlo. Si os gusta más el rol en grupo y tenéis una GC, **«Final Fantasy: Crystal Chronicles»** es la mejor elección. Si sólo buscáis acción bajo una perspectiva aérea, **«Baldur´s Gate»** es ya un clásico, además del precursor del género.

GRÁFICOS ¿Qué mejor que la técnica del cel shading para ilustrar un videojuego de cómics? Mucho más detallados que la versión anterior. **83**

SONIDO Música dinámica, con piezas relajadas cuando exploramos escenarios y de tensión al combatir. Está doblado al castellano. **85**

DURACIÓN Además de tres niveles de dificultad diferentes, hay que añadir sus excelentes modos multijugador, tanto online como local. **86**

DIVERSIÓN El estilo de "avanza y pegar" en perspectiva aérea no es muy frecuente, pero si sois amantes de los cómics os entusiasmará. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

Esta nueva entrega de «X-men Legends» trae suculentas novedades, sobre todo un modo online muy divertido y un apartado técnico mejorado. Además, su sencillo planteamiento y la posibilidad de compartirlo con hasta cuatro amigos más lo convierten en un título notable, pero que peca de no haber incorporado alguna novedad más sustancial en su aspecto jugable. Un juego que enamorará a los amantes de los cómics de la Marvel... y gustará a los todavía no iniciados en el mundillo. Una digna secuela.

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3







UN RALLY MUY COMPLETITO

Si esta saga siempre se había caracterizado por ofrecernos calidad técnica y control arcade, en esta entrega se han mejorado todos sus aspectos principales:

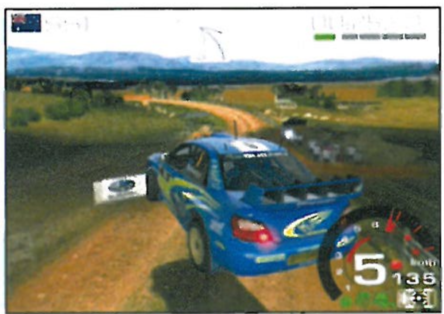
1. MODOS: Podemos elegir entre un Campeonato real o fraccionado, más otros modos adicionales e interesantes (como el Rallycross), y para colmo, un Multijugador y Online para 8 personas.

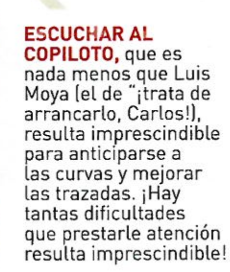
2. GRÁFICOS: Tanto el diseño de todos los trazados (fuertes pendientes, curvas vertiginosas, etc.), como su detallismo y los numerosos efectos gráficos llaman la atención desde el primer vistazo.

3. CONTROL: Los coches ya no salen volando con tanta facilidad como pasaba antes, pero todavía siguen girando y derrapando con mucha fuerza y viveza, por lo que el pilotaje se convierte en un reto muy entretenido.

LOS 7 COCHES OFICIALES están presentes, junto a otros 28 en categorías 1.600, Extremo, Concepto, Clásicos e Independiente..







ESCUCHAR AL COPILOTO, que es nada menos que Luis Moya (el de "¡trata de arrancarlo, Carlos!), resulta imprescindible para anticiparse a las curvas y mejorar las trazadas. ¡Hay tantas dificultades que prestarle atención resulta imprescindible!

ADICTOS A LOS DERRAPES

WRC RALLY EVOLVED

Tanto hablar de Alonso y seguro que si le ponemos a competir en un rally le daríamos un buen repaso. ¡Con la práctica que tenemos!

■ LA QUINTA ENTREGA DE ESTA SAGA DE RALLY ha llegado sin mucho ruido, pero no por ello los fans de las carreras todoterreno deben ignorarla. Y es que los chicos de Sony, licencia oficial en mano (con 67 tramos en 16 rallies, 35 coches y todos los pilotos del Mundial... salvo Carlos Sáinz, claro), han redondeado un juego que equilibra el realismo y la jugabilidad como ningún otro. Para empezar, podemos optar entre jugar en solitario un Campeonato, un Rally, un Tramo, o Carreras de 4 pilotos en circuito; o si lo preferimos, buscar unos amigos y echar "piques" multijugador o en un modo online de hasta 8 usuarios.

→ EL CONTROL DE LOS COCHES HA IDO MEJORANDO con cada entrega, y en esta ocasión os ofrece una física más creíble que nunca (los coches pesan de verdad), unas reacciones realistas, pero muy vivas y, además, diversas ayudas de conducción (¡por fin!). Y si hablamos de gráficos, los circuitos pueden ser –sin exagerar– de los mejores que se han visto en un rally en PS2: todo lujo de detalles, partículas que saltan a la pantalla, público que molesta, rivales accidentados, tiempo cambiante, etc. De modo que, si no os importa olvidaros por un rato de Alonso, ¡debéis probarlo!

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	92
■ SONIDO	90
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	90

Valoración La habitual espectacularidad gráfica de la saga, su variedad de modos y un control accesible a todos son las grandes virtudes de esta nueva entrega de la serie.

PUNTUACIÓN FINAL 90

"UN TITULO DE ACCION CON GRANDES DOSIS DE TERROR"

VANDAL.NET

THE SUFFERING

LOS LAZOS QUE NOS UNEN

PONTE EN LA PIEL DE TORQUE Y BUSCA VENGANZA POR LA MUERTE DE TU FAMILIA. ELIGE EL CAMINO ENTRE EL BIEN Y EL MAL EN UN VIAJE A LA LOCURA POR LAS OSCURAS CALLES DE BALTIMORE REPLETAS DE SINIESTRAS CRIATURAS.







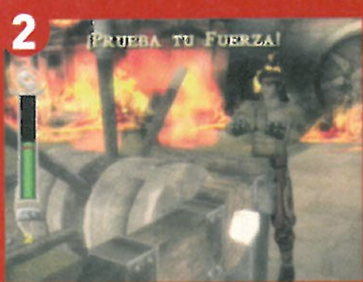

PlayStation 2




■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ MIDWAY ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■











DOS LUCHADORES DE LA SAGA «Mortal Kombat» se han embarcado en una aventura que mezcla los combates con puzzles y zonas de plataformas.

AVENTURAS A PUÑETAZOS

MK SHAOLIN MONKS

Dejad a un lado la gorra, la mochila y las gafas de sol, porque para vivir a tope esta aventura sólo vais a necesitar vuestros puños.

MÁS QUE "KOMBATES"

El desarrollo del último «Mortal Kombat» mezcla los enfrentamientos de siempre con algunos toques aventureros.

1. LAS PELEAS son muy profundas y nos permiten ganar puntos de experiencia con los que podemos "comprar" nuevos golpes o más habilidades.
2. LOS PUZZLES se limitan a eliminar a nuestros enemigos de forma especial, encontrar zonas secretas del mapeado o superar minijuegos "machacabotones".
3. LAS FASES DE PLATAFORMAS guardan cierta dificultad por culpa de un sistema de cámaras que nos ha parecido bastante desafortunado.

KUNG LAO

Es uno de los dos guerreros Shaolin que podemos elegir al principio. El otro es Liu Kang, que tiene el mismo sistema de control, pero un repertorio de golpes diferente.

■ **EL TORNEO DE LUCHA MÁS BESTIA HA TERMINADO,** pero Kung Lao y Liu Kang, dos de sus guerreros más emblemáticos, aún tienen una misión que cumplir. Arropados por las mismas técnicas que les hemos visto utilizar en otros juegos de la serie «Mortal Kombat», estos dos guerreros deben recorrer el inframundo (con escenarios sacados de las dos primeras entregas) derrotando a cientos de enemigos, saltando y resolviendo algún que otro puzzle. Este planteamiento aventurero es totalmente revolucionario para tratarse de un «Mortal», pero guarda muchas conexiones con la saga: los enemigos finales están sacados de juegos anteriores, los golpes son brutales, podemos acabar con los enemigos ejecutando un fatality... ¡y hasta los puzzles se resuelven eliminando a los adversarios de un modo especial!

→ **«SHAOLIN MONKS» ESTÁ ENFOCADO AL MULTIJUGADOR.** Esta vocación se descubre tanto en el modo historia, con combos especiales y lugares secretos que sólo podemos desbloquear si jugamos junto a un amigo, como en



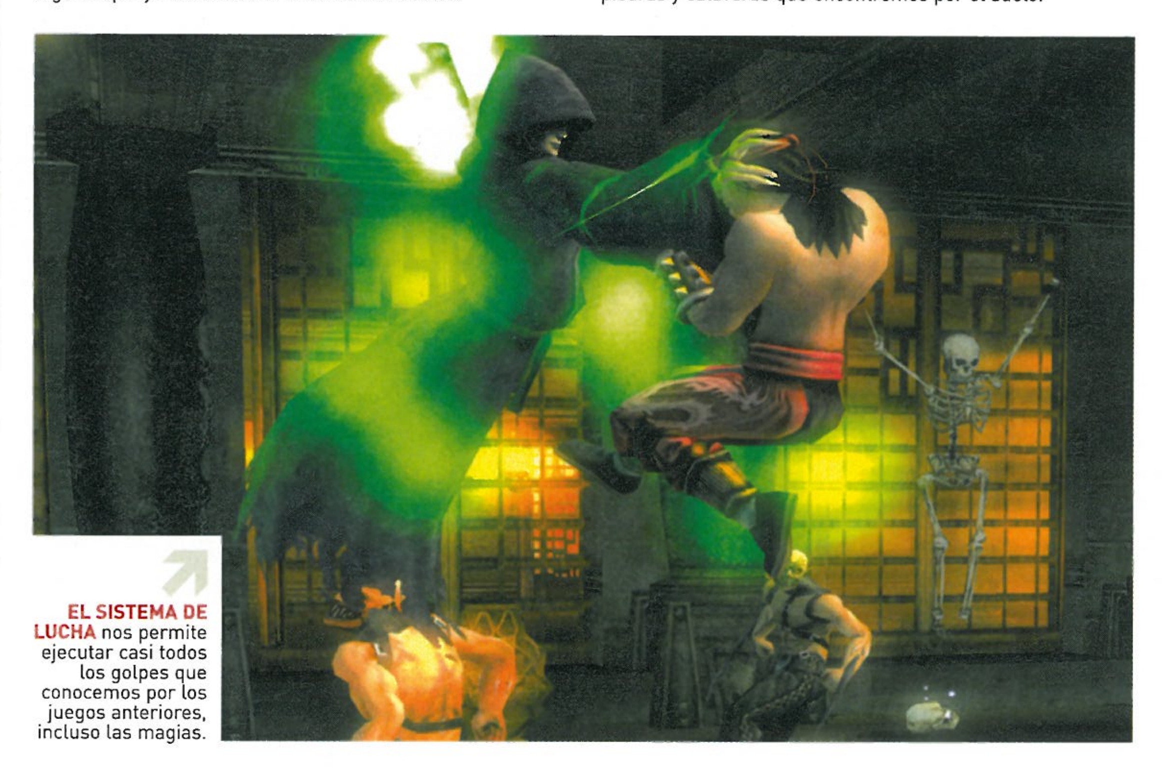




LOS ESCENARIOS son versiones mejoradas de los mismos lugares que ya visitamos en «Mortal Kombat II».



PODEMOS USAR ARMAS como espadas, e incluso lanzar piedras y calaveras que encontremos por el suelo.



EL SISTEMA DE LUCHA nos permite ejecutar casi todos los golpes que conocemos por los juegos anteriores, incluso las magias.

EL MODO MULTIPLAYER

Aunque también es posible disfrutar de esta aventura en solitario, la verdad es que «Shaolin Monks» resulta mucho más divertido si lo jugamos junto a un amigo:



EL MODO COOPERATIVO nos permite acceder a zonas inalcanzables en solitario. Si lo acabamos, podemos seleccionar a otros dos personajes más.



LOS COMBATES "uno contra uno" no son tan emocionantes como en los juegos anteriores, aunque nos permiten elegir hasta 8 personajes.







LOS EXTRAS "MORTALES" se desbloquean al descubrir los secretos del modo historia. Podemos acceder a nuevos personajes (Izq.), a la galería de fotos de los programadores, (Centro), y hasta a la versión completa de «Mortal Kombat II» (Derecha).

el modo "versus" que, eso sí, no resulta tan emocionante como en los juegos de lucha "puros".

Técnicamente, el juego puede presumir de unos modelos resultones y bien animados, pero por contra tiene un sistema de cámaras desafortunado. Si habéis seguido esta saga desde el inicio, «Shaolin Monks» os enganchará por sus referencias a entregas anteriores, pero como aventura se queda un poco cojo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MULTIJUGADOR**, tanto en modo cooperativo como en los enfrentamientos uno contra uno.
- **EL SISTEMA DE COMBATE**, muy completo y compatible con el desarrollo "tridimensional".

lo peor

- **EL SISTEMA DE CÁMARAS** falla bastante, y seguro que nos obliga a repetir alguna zona.
- **NO PODER MANEJAR A MÁS PERSONAJES** sacados de los anteriores juegos de la saga.

alternativas

Últimamente los juegos de "avanza y pega" con toques aventureros se han puesto de moda, pero si lo que buscáis además es un buen multijugador, nos tenemos que remontar a **«La venganza de los Sith»**, **«El retorno del rey»** o el más reciente (aunque más flojo) **«Los 4 fantásticos»**. Dentro de poco también aparecerá **«The Warriors»**.

- **GRÁFICOS** Los modelos están bien, y los escenarios son muy interactivos, pero las cámaras fallan y los enemigos se repiten bastante. **79**
- **SONIDO** El doblaje al castellano es muy bueno, y la música tampoco está nada mal, aunque los efectos de sonido se hacen un poco repetitivos. **84**
- **DURACIÓN** El modo historia puede durar unas 10 horas, y además hay un completo "versus" y un montón de extras por desbloquear. **85**
- **DIVERSIÓN** El sistema de control, muy completo, consigue que nos entretengamos con sus interminables combates. Lo mejor, el multijugador. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

No os dejéis engañar por el título, porque «Shaolin Monks» es una aventura en toda regla, con sus puzzles y sus niveles de plataformas. Además, el juego conserva un montón de detalles de la saga y un multijugador que será capaz de enganchar a cualquier seguidor de los «Mortal», si bien no termina de convencernos por culpa del sistema de cámaras y de la exagerada repetición de situaciones. Si sois fieles seguidores de los juegos de lucha (y tenéis más de 18 años), seguro que os hará pasar buenos ratos.

SERGIO MARTÍN



■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3



EL FÚTBOL PORTÁTIL

Esta versión tiene diferencias importantes con respecto a sus hermanas de 128 bits.

1. **EL CONTROL** se ha simplificado sensiblemente, pero aún así es posible realizar gran variedad de jugadas.
2. **LOS PARTIDOS** son más rápidos, tienen un estilo arcade más acentuado y se marcan un mayor número de goles.
3. **EL AMBIENTE** de cada partido está muy conseguido, pero los comentarios están en inglés. Es una lástima...



EL MEJOR FÚTBOL debuta en DS con «FIFA 06». Sus modos de juego nos ofrecen todo tipo de posibilidades.



LA PANTALLA TÁCTIL nos permite ver el rádar y cambiar la estrategia.



EN LAS REPETICIONES apreciamos las animaciones de los futbolistas.



EL NÚMERO DE LIGAS en las que podemos competir es increíble, más de veinte, incluyendo la LFP española.

UN FÚTBOL MÁS ASEQUIBLE

FIFA 06

Los mejores futbolistas del mundo ya se han cansado de jugar sólo en los estadios. ¡Ahora quieren hacerlo en cualquier parte!

■ **EL FÚTBOL GALÁCTICO DE LA SAGA «FIFA»** se estrena en DS con una atractiva entrega que conserva las principales características de las versiones "grandes". Para empezar, tenemos un buen número de selecciones nacionales y más de 20 de las mejores ligas del mundo, con la Primera y Segunda españolas al frente. Los modos de juego también permanecen inalterables (salvo el online) y nos ofrecen muchas posibilidades: disputar una liga, una Copa o entrar en el modo Carrera, que nos invita a escoger un equipo para llevarlo a lo más alto gracias a nuestra pericia ejerciendo de entrenadores y jugadores. ¡Es todo un reto!

→ **EL CONTROL HA SIDO SIMPLIFICADO A FONDO** para ajustarlo a las posibilidades de la consola.. Así, con la cruceta digital es posible realizar fácilmente una amplia gama de jugadas, si bien el número de acciones se ha reducido con respecto a las versiones de 128 bits. Además, el desarrollo de los partidos también es más dinámico y arcade, con lo que la simulación se queda en un segundo plano. La ambientación está bien conseguida, y aunque técnicamente no es ninguna maravilla, todo está realizado en 3D. No lo dudéis: «FIFA 06» una muy buena opción para todos los forofos del fútbol.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	77
■ DURACIÓN	91
■ DIVERSIÓN	86

Valoración Esta veterana saga de fútbol aparece en DS con un planteamiento algo más arcade, pero que conserva casi las mismas cualidades que las versiones "grandes".

PUNTUACIÓN FINAL 85



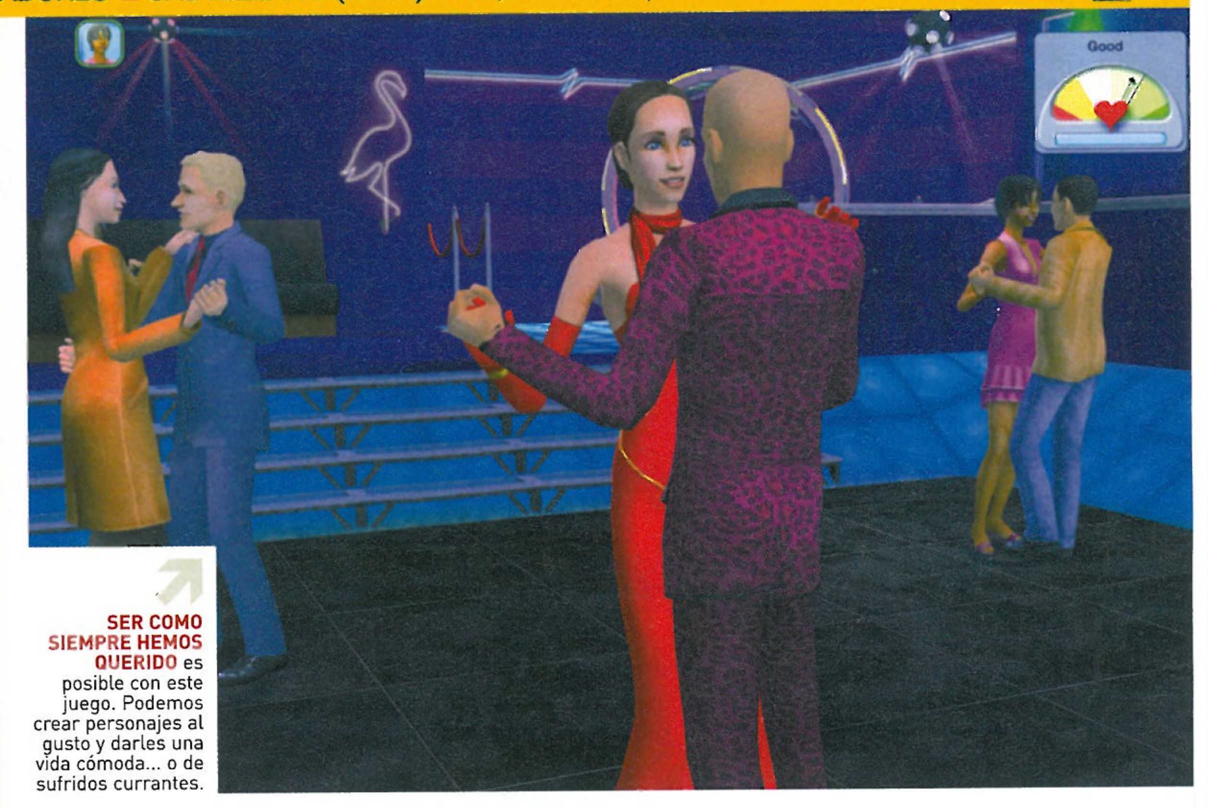
¡JUGABILIDAD EN ESTADO PURO!
29,95€
METAL SLUG 4
PlayStation 2
SOLDIER SELECT
Acción simultánea para dos jugadores.
Cuatro personajes para elegir, incluyendo a dos nuevos reclutas.
La acción trepidante que caracteriza a la saga.
12+
www.pegi.info
IGNITION entertainment
SNK PLAYMORE
PlayStation
PlayStation 2
XBOX
Virgin PLAY
www.virginplay.es

■ ESTRATEGIA ■ EA ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanzamiento: 2 de noviembre ■ 12+

1


2


3

SER COMO SIEMPRE HEMOS QUERIDO es posible con este juego. Podemos crear personajes al gusto y darles una vida cómoda... o de sufridos currantes.

¡YO SOY PERSONA!

Crear a un personaje con el que sentirnos identificados no es cosa de un minuto. Para desarrollar cada Sim hemos de hacer esto:

1. ELEGIR SU ASPECTO: A partir de una "herencia genética" creada al azar se crea la base del personaje. Luego nos toca modificar su complexión y su ropa a partir de un enorme "fondo de armario".

2. CUMPLIR LAS TAREAS NORMALES: Darle de comer, entretenerlo, ir al trabajo... Y mejorar para conseguir ascensos y un mejor estatus.

3. CONCEDER LAS ASPIRACIONES DEL SIM. Según su personalidad, querrá cosas creativas como ser músico o lograr metas "románticas" como ligar.

SIMS →

Todos son distintos. Unos visten de forma más "modenna", otros son más clásicos... pero todos tienen metas vitales que hemos de satisfacer. En esta edición podemos configurarlos a fondo.

ÉRASE UNA VEZ LA VIDA

LOS SIMS 2

¿Salvar el mundo? ¡Bah! ¿Vencer a emperadores espaciales? Pché. Preferimos ganar un ascenso a la vez que nos echamos novia. ¡Eso sí es una aventura!

■ **CUMPLIR LAS NECESIDADES VITALES** que todos tenemos puede ser muy divertido, y esa ha sido siempre la premisa de «Los Sims», un juego en el que tenemos que crear personajes (definiendo su aspecto y su personalidad) y satisfacer todas sus apetencias, desde las más básicas, como comer o dormir, hasta las más avanzadas, tales como conseguir un ascenso o casarse. Para ayudarles podemos cambiar su casa, comprar electrodomésticos o decoración y relacionarlos con otros Sims de su entorno.

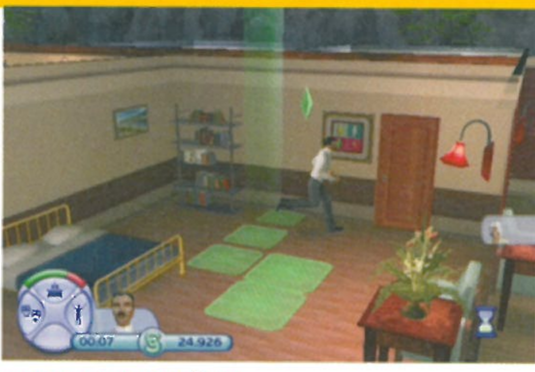
En el modo Clásico creamos una familia y nos dedicamos a todo lo que hemos dicho, cuidando de todos los miembros de la "tribu". Por su parte, en el modo Historia hemos de preocuparnos, aparte de todo lo anterior, de que cumplan sus aspiraciones en función del carácter que le hayamos asignado, como tener mucho dinero o conseguir el mayor número de idilios posible. Eso sí, en este modo sólo cuidamos de un Sim protagonista y, como anexo, también podemos controlar a algunos "actores secundarios".

→ **LAS NOVEDADES RESPECTO A LA ÚLTIMA ENTREGA** del juego, «Los Sims Toman La Calle», no son excesivas, pero sí interesantes. Esta vez podemos controlar a nuestro Sim directamente o jugar con un cursor, como era costumbre hasta ahora. Además, se han incluido nuevas posibilidades, como elegir ingredientes para cocinar o desbloquear nuevos escenarios para el modo Historia, con sus propios objetivos a cumplir. También hay un modo coopera-

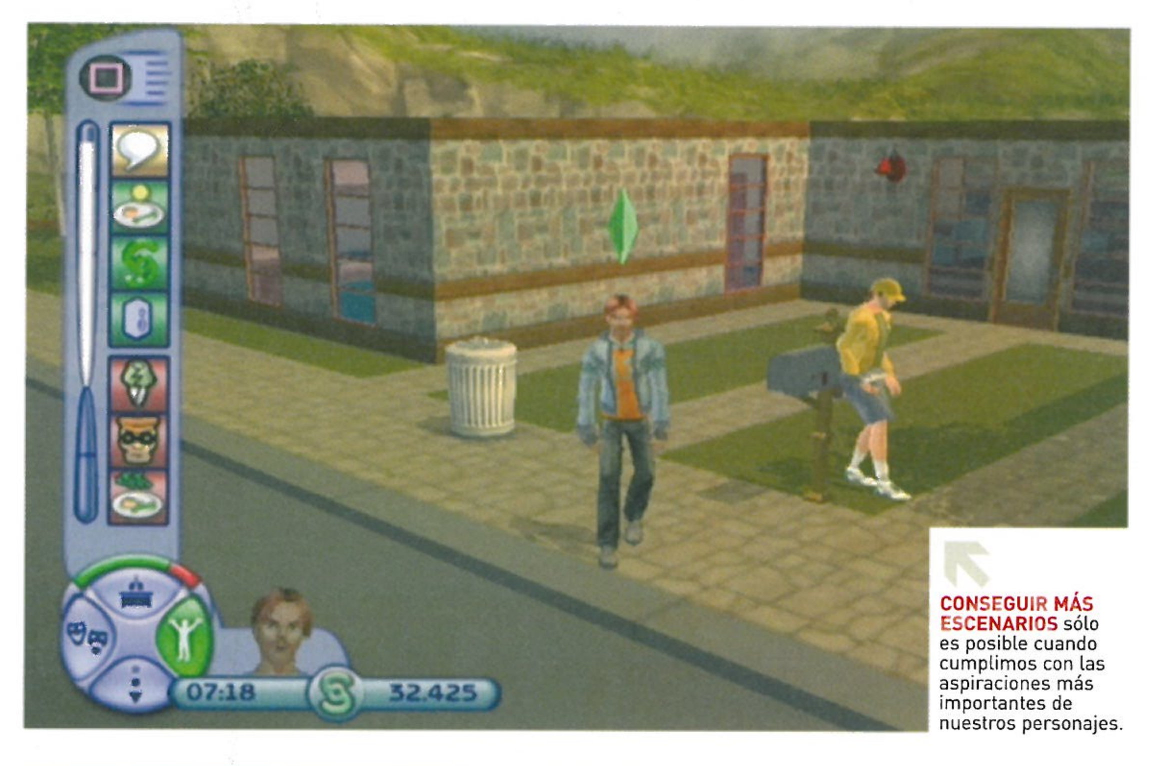




LAS RELACIONES ENTRE SIMS son clave para lograr amistades o ascensos. Podemos ser malos, románticos...



USAR EL CURSOR CLÁSICO es opcional. Resulta más incómodo, pero permite encargar muchas tareas.



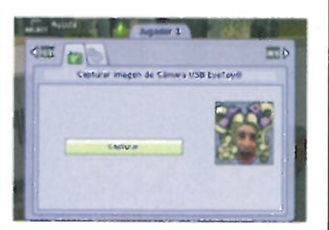
CONSEGUIR MÁS ESCENARIOS sólo es posible cuando cumplimos con las aspiraciones más importantes de nuestros personajes.

PERO AÚN HAY MÁS

Para esta segunda parte se han añadido nuevas funciones que, aunque no cambian el desarrollo general, hacen el juego aún más completo. Aquí hay un par de ejemplos:



COCINAR a partir de lo que haya en la nevera. No es imprescindible (podemos sacar una comida preparada), pero así conseguimos recetas especiales.



USAR EYETOY en la versión de PS2 sirve para crearnos fotos graciosas. A partir de ellas, los Sims creativos pueden pintar cuadros o incluso comprarlos.







LOS OBJETOS se van liberando poco a poco cuando ganamos puntos de aspiraciones. Se encuentra de todo: algunos resultan muy espectaculares (Izquierda), otros son útiles para cubrir necesidades (Centro) y los hay que sirven para provocarnos alguna risa (Der.).

tivo a pantalla partida, para que otro colega cuide de su Sim a la vez que nosotros. Todo esto se hace divertido, aunque es cierto que el juego tiene los mismos gráficos que su antecesor (un poco más de detalle no habría estado mal) y hay ciertas tareas rutinarias que se siguen haciendo pesadas. Por suerte, estos defectillos no molestan mucho, de forma que el juego es capaz de entretenernos durante muchísimo tiempo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LAS POSIBILIDADES a la hora de comprar objetos, interactuar con el entorno y visitar nuevos lugares.

EL HUMOR, sobre todo en las relaciones con los otros Sims. Las muecas son muy simpáticas.

lo peor

LAS TAREAS RUTINARIAS. Ducharse, dormir y demás siguen ocupando demasiado tiempo.

HA EVOLUCIONADO POCO desde el juego anterior. Menos los escenarios, el resto es anecdótico.

alternativas

Las más lógicas son **«Los Sims»** y **«Los Sims Toman La Calle»**, además de la vertiente más "urbana" de **«Los Urbz»**. Estos tres juegos están a precio reducido. En PS2 y Xbox está **«Playboy: The Mansion»**, que es más picante, pero tiene peor nivel técnico. En GameCube, **«Animal Crossing»** es una excelente opción, aunque más infantil.

GRÁFICOS Las animaciones de los Sims son muy graciosas y los diseños son originales. Sin embargo, los entornos no están muy detallados. **81**

SONIDO Hay una selección musical bastante amplia. Las particulares voces y los efectos resultan divertidos, aunque a la larga son algo reiterativos. **83**

DURACIÓN Tras días en el modo Historia descubriréis que no habéis completado ni un cuarto del total. Y están el modo libre y el multiplayer... **95**

DIVERSIÓN Realizar ciertas tareas y conseguir objetos es divertido, pero las acciones diarias son pesadas. El control es más cómodo. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

La fórmula de «Los Sims» sigue funcionando bien. Tanto es así, que en EA no han querido cambiar mucho: a nivel técnico es casi clavado a «Toman la Calle», aparecido hace 2 años. Esa es la única pega del juego, que apenas ha evolucionado. Sin embargo, su duración y el humor hacen que se sustente de sobra. Ver las reacciones de los Sims con su entorno es muy divertido, y los añadidos (el juego es más personalizable) hacen que todo se haga más entretenido. Eso sí, impacientes abstenerse. La vida se vive poco a poco, amigos...

■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







PIENSA ANTES DE DISPARAR

Aunque «Earned in Blood» nos ofrece decenas de posibilidades estratégicas, aquí resumimos el sistema de avance básico, basado en las tácticas militares utilizadas por los americanos:

1. PLANEAMOS NUESTROS MOVIMIENTOS gracias a una perspectiva "estratégica" que nos permite localizar los puestos enemigos y reconocer el terreno rápidamente.
2. DAMOS ÓRDENES A LA TROPA con sencillos comandos (botón L1), como "reagruparse", "ir hacia un lugar" o prestarnos "fuego de cobertura".
3. ASALTAMOS LA POSICIÓN ENEMIGA haciendo retroceder a los alemanes hasta que caen abatidos por nuestros disparos. Para mejorar la puntería podemos usar la mirilla del rifle



EL REALISMO y el factor estratégico se imponen sobre los tiroteos en este juego, que recrea las operaciones de la 101 división aerotransportada.







EL MODO MULTIPLAYER (a través de internet o a pantalla partida) permite que cada jugador dé órdenes a su propio pelotón en 20 misiones diferentes. También podemos participar junto a un amigo en el modo escaramuza.

COMPAÑEROS EN EL INFIERNO

BROTHERS IN ARMS EARNED IN BLOOD

La II Guerra Mundial sigue en pleno apogeo gracias a las clases de historia, a los fascículos del periódico y a juegos así de realistas.

EL DÍA D CAMBIÓ EL RUMBO DE LA GUERRA. Mientras el grueso del ejército aliado desembarcaba al norte de Francia, los paracaidistas de la 101 se aseguraban de despejar su avance. Y entre ellos estaba el sargento Joe Hartsock, a quien tenemos que acompañar a través de 17 niveles hasta Normandía. Pero no penséis que «Earned in blood» es "otro" juego de guerra, porque, aunque lo veamos todo desde los ojos del protagonista, aquí lo que cuenta es la estrategia. Como un enfrentamiento directo sería un suicidio, tenemos que dirigir a nuestro batallón para encontrar, rodear y suprimir a nuestros enemigos antes de disparar.

LA GRAN NOVEDAD ES EL MODO "ESCARAMUZA", que nos "planta" directamente en batallas aisladas con objetivos determinados. Solos o en multijugador, este modo nos ofrece el mismo realismo que se ve en todo el juego, con muertes de un solo disparo y una fidelidad asombrosa en la recreación de armas y uniformes. De hecho es tan real, que puede que a algunos les resulte muy difícil. Este mínimo detalle, junto a algunos defectos en el apartado visual, es lo único que impide que «Earned in blood» se sitúe al nivel de títulos consagrados como «Medal of Honor» o «Call of Duty».

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	91
DURACIÓN	92
DIVERSIÓN	84

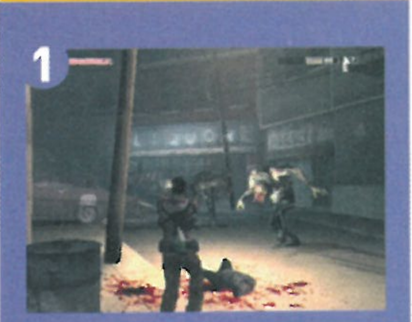
Valoración Este juego de guerra alcanza tal nivel de realismo que puede volverse inaccesible para los jugadores menos "puestos" en la estrategia.

PUNTUACIÓN FINAL **85**



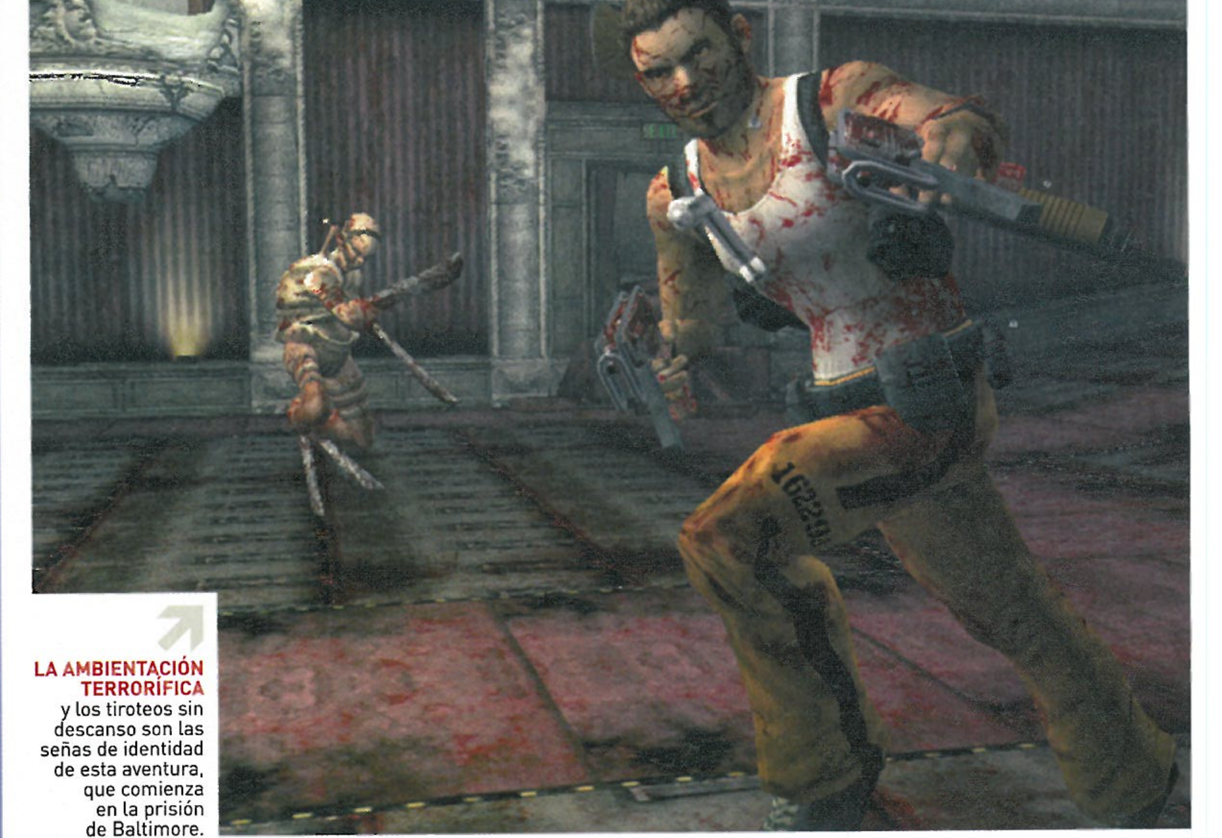
MUERTE HASTA DONDE ALCANZA LA VISTA
"LOS BRUTALES COMBATES ALCANZAN LA ESCALA DE UNA GUERRA ÉPICA EN LOS CAMPOS DE BATALLA DEL VIEJO MUNDO, MIENTRAS LUCHAS POR TU VIDA, TU LIBERTAD Y HONOR"
MARCAPLAYER
Eres el guerrero total, el guerrero definitivo. Un huérfano, entrenado por los Espartanos para luchar, elegido por los dioses para ganar y deberás probar tu valor en épicas batallas nunca vistas en una consola.
Lucha contra miles de guerreros, esparce la sangre sobre los campos de batalla contra hordas de salvajes enemigos. Nada te puede parar, ni el poder de Roma, ni la fuerza de míticos monstruos o la magia negra de malvados hechiceros. Aprende habilidades, recibe poderes de los dioses y armas legendarias que te ayudarán a alcanzar tu destino desde guerrero a héroe y, finalmente, a leyenda.
"...una de las sorpresas del año..." Vandal
SPARTAN™
TOTAL WARRIOR
18+
www.pegi.info
XBOX
GAMECUBE
TOTAL WARRIOR
the CREATIVE ASSEMBLY
SEGA
www.sega.es
www.es.atari.com

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ MIDWAY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 28 de octubre ■ 18+









LA AMBIENTACIÓN TERRORÍFICA y los tiroteos sin descanso son las señas de identidad de esta aventura, que comienza en la prisión de Baltimore.

TRES FORMAS DE PASAR MIEDO

La misión de Torque consiste en eliminar a los monstruos que se crucen en su camino. El modo de hacerlo lo elegimos nosotros:

1. **EN TERCERA PERSONA** podemos explorar con más comodidad, aunque también perdemos algo de puntería.
2. **DESDE LA VISTA SUBJETIVA** resulta más fácil acribillar a los monstruos, pero los saltos se complican.
3. **AL TRANSFORMARNOS EN MONSTRUO** ganamos habilidades para la lucha cuerpo a cuerpo.

TERROR A LA "SOMBRA"

SUFFERING 2

En vez de levantar pesas o estudiar derecho, que es lo que hacen todos los presos, Torque sigue empeñado en acabar con los monstruos que han invadido su prisión.

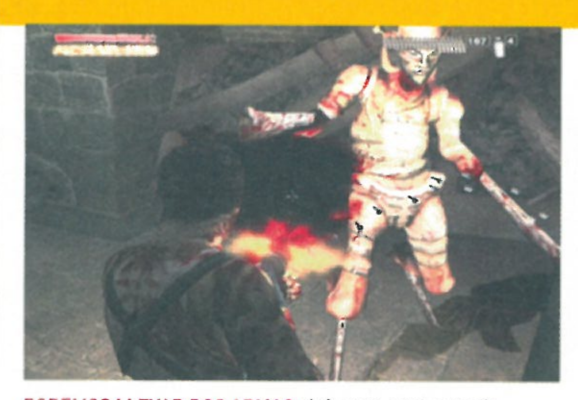
■ **POR SI LA CÁRCEL NO FUERA CASTIGO SUFICIENTE** para Torque, a la salida le espera una galería de monstruos capaces de hacer temblar de miedo a cualquiera. Bueno a cualquiera menos a nuestro protagonista, un presidiario sin escrúpulos que ya nos demostró en el primer «Suffering» que se maneja mejor que nadie con un arma entre las manos. Esta vez el reto es distinto: además de "limpiar" la prisión de monstruos, Torque tiene que recorrer las calles de Baltimore buscando pistas sobre su pasado, ayudando (o eliminando) a los inocentes que encuentre por la calle y "silenciando" a unos militares que se dedican a hacer experimentos con los monstruos. Y todo, por supuesto, sumergido en una atmósfera de terror y "mal rollo" que nos hará saltar de la silla en más de una ocasión.

→ **DISPARAR EN PRIMERA O TERCERA PERSONA** no es todo lo que Torque puede hacer: ¡también se transforma en un monstruo con una fuerza sobrehumana! Sus habilidades dependen de las decisiones que hayamos tomado a lo largo del juego (básicamente salvar o eliminar a los inocentes) y le añaden algo de profundidad a un desarrollo que a la larga se

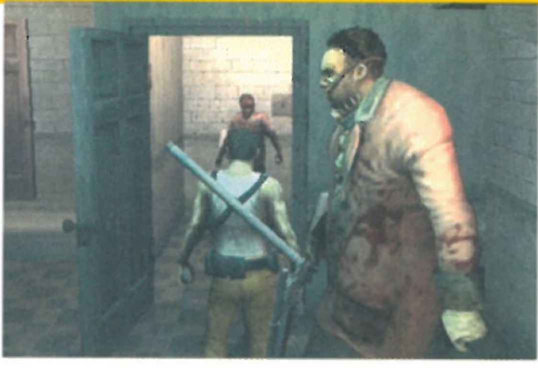
TORQUE →

El protagonista del juego tampoco es ningún santo. A medida que avanzamos, descubriremos qué fue lo que hizo para acabar en la cárcel por segunda vez.





PODEMOS LLEVAR DOS ARMAS al tiempo, pero como la munición es limitada, debemos cambiarlas a menudo.



LAS ELECCIONES MORALES, como eliminar o proteger a los inocentes, nos dan habilidades especiales.



EL DISEÑO DE LAS CRIATURAS es espeluznante, y cada una de ellas tiene ataques especiales que nos eliminan inmediatamente.





EL TERROR SE MASTICA

El título de este juego, "El sufrimiento", bien podría hacer referencia a los malos momentos que pasamos por culpa de su estupenda ambientación. Aquí os presentamos unos pequeñísimos ejemplos de lo que os vais a encontrar a lo largo de su desarrollo:



LOS RECUERDOS (a cámara lenta y en blanco y negro) nos cuentan la historia de Torque y porqué acabó en la cárcel.



LOS SECUNDARIOS (que se vuelven locos o tratan de huir) protagonizan algunas situaciones angustiosas.



LOS ESCENARIOS también están llenos de sustos y de detalles de mal gusto, como esta pandilla de "colgados".

vuelve monótono. La verdad, nosotros hubiéramos agradecido una mayor presencia de puzzles y más peso en el argumento, así que nos quedamos con su ambientación, con un diseño de criaturas realmente tétrico y un apartado técnico bastante logrado. Gracias a esto «Los lazos que nos unen» (el título de esta secuela) sigue siendo una experiencia escalofriante que los buenos aficionados al terror no deberían pasar por alto. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN ES TERRORÍFICA,** con montones de sustos y detalles enfermizos.
- **ALGUNOS EFECTOS VISUALES,** como la luz de la linterna o la sangre que salpica.

lo peor

- **EL DESARROLLO,** que consiste en disparar, se vuelve monótono después de unas horas.
- **LAS ANIMACIONES SON BRUSCAS** y los escenarios no nos permiten ninguna libertad de acción.

alternativas

«Resident Evil 4», que aparece este mismo mes, es una combinación de acción y terror mucho más equilibrada (y espectacular). Y lo mismo ocurre con otros "survival horror" como la saga **«Project Zero»** o los dos últimos **«Silent Hill»,** que además hacen un mayor hincapié en la parte de puzzles que en los combates.

- **GRÁFICOS** Los monstruos tienen un diseño espectacular, y los efectos de luz están muy conseguidos, aunque los escenarios son sosos. **80**
- **SONIDO** Además de un buen doblaje, «Los lazos que nos unen» cuenta con unos efectos envolventes que ponen la piel de gallina. **87**
- **DURACIÓN** La aventura ronda las 8 horas, aunque no encontramos rutas alternativas ni modos extra que nos animen a jugarla de nuevo. **77**
- **DIVERSIÓN** La atmósfera del juego es terrorífica y la acción es muy intensa, aunque se echa en falta más variedad según avanzamos. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 80

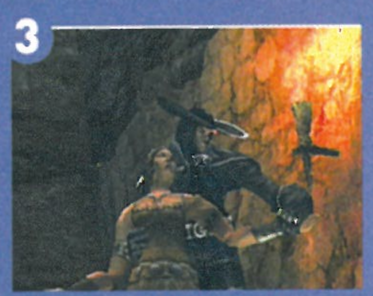
valoración

Esta segunda parte abunda en los elementos que vimos en la primera: una terrorífica y ultra gore ambientación y acción intensa que no da lugar a un respiro. Por contra, se echan en falta novedades con respecto a la primera entrega, y que se hubieran mejorado los defectos, como la escasa profundidad en el desarrollo. Si os gusto el primero, este no os va a decepcionar. Y si no lo jugastéis, tened por seguro que se trata de un atractivo juego de terror que os pondrá los pelos de punta en más de una ocasión.

■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1-2 JUG. (PS2)/ 1-16 (Xbox) ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+







DE FORAJIDO A VAMPIRO

Jericho Cross es un cuatrero del Oeste que tiene que purgar su maldición vampírica acabando con todos los monstruos creados por el "chupasangre" Lazarus.

1. **EN CADA NIVEL** tenemos que acabar con docenas de enemigos venidos de ultratumba, como estos dos. Son sin duda el aspecto más llamativo del juego, tanto por su elaborado diseño como por lo variado de sus ataques.
2. **LA ORGANIZACIÓN DARKWATCH** lucha contra los vampiros. Sus agentes también nos echan una mano, sobre todo la letal y despampanante Tala.
3. **NUESTRAS DECISIONES** determinan los poderes que obtenemos después. En el caso de esta imagen tenemos dos alternativas: ¿salvamos a la chica o le das "un muerdo"? Vosotros escogéis...



EL OESTE MÁS TERRORÍFICO es el escenario de este "shooter", en el que somos un vampiro. Nuestro objetivo: aniquilar a docenas de monstruos.







LAS FASES A CABALLO son divertidos duelos en los que tenemos que acabar con otros jinetes o luchar contra el propio Lazarus. Podemos emplear un amplio arsenal, y también tenemos poderes de vampiro para afinar la puntería o tener más poder.

"WESTERN" CON COLMILLOS

DARKWATCH

En las llanuras del Oeste no sólo habitaban indios y vaqueros. También había vampiros, zombis y pistoleros de ultratumba...

EL ASALTO DE JERICHO CROSS A UN TREN es el comienzo de este "shooter" en primera persona. Pero por ahí no van los tiros (nunca mejor dicho), ya que el forajido, tras liberar a un monstruo llamado Lazarus, termina su atraco convertido en un vampiro. ¿Terror en el Oeste? Pues sí, ¡y funciona! Para curarse, Jericho debe unirse a Darkwatch, una sociedad secreta que le pide que acabe con los monstruos que Lazarus ha liberado. De modo que a lo largo de 18 misiones debemos acabar con legiones de zombis, fantasmas y "no-muertos", usando armas de fuego... ¡y técnicas vampíricas!

COMO NUESTRO PERSONAJE ES UN VAMPIRO, tenemos que luchar contra nuestros impulsos más malvados o bien sucumbir a ellos. Nuestras decisiones determinan si desarrollamos poderes del Bien o del Mal (desde tener mayor potencia de fuego a atemorizar a los enemigos), además de cambiar el final del juego y abrir unas secuencias "fuertecitas".

Pero lo realmente espectacular son los combates, gracias a la variedad de enemigos, sus múltiples ataques y a los devastadores efectos de las armas. La guinda a todo esto es la atractiva presentación técnica y el multijugador online, sobre todo en Xbox.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	83
SONIDO	81
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	84

Valoración Es muy divertido, tiene una buena factura técnica y aporta un enfoque diferente en un género tan trillado, al trasladarlo al Oeste y mezclarlo con elementos fantásticos.

PUNTUACIÓN FINAL 83

DANIEL QUESADA

■ VELOCIDAD ■ MIDWAY ■ 1 -2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+







CORRER EN L.A.

Trikz tiene mucho trabajo por delante para recuperar su territorio. Además de conducir muy bien contra ases de las 4 ruedas, debe hacer todo esto:

1. CONSULTAR EL MAPA de la gigantesca ciudad. Puede marcar el objetivo que más le interese para que el GPS le indique el mejor camino. Vienen indicadas las competiciones, los garajes y los talleres de West Coast.

2. CONSEGUIR COCHES en las distintas pruebas. Cada uno tienen un control diferente. Por lo general se obtienen escapando de persecuciones, pero también podemos ganar prototipos superando pruebas de acrobacias.

3. COMPETIR CON UN AMIGO en el modo Versus. Se pueden usar las pistas desbloqueadas en el modo Historia. Para un jugador, también hay pequeñas pruebas de resistencia o contra reloj.



LAS CARRERAS MÁS FRENÉTICAS están en Los Ángeles. Hemos de correr por sus atestadas calles "a lomos" de los mejores coches,.





LOS CHOQUES son de lo más espectacular. Para evitar que nuestro coche salte en pedazos, es recomendable buscar les mejores rutas. Para eso está el GPS, que nos puede señalar la forma más segura de llegar a cada destino, como se puede ver a la izquierda.

"ANGELITOS" AL VOLANTE

L.A. RUSH

Apuestas, cochazos, recorridos imposibles... Los Ángeles es el paraíso de los pilotos, ¡y debéis demostrar que sois los mejores!

■ **TRIKZ ES UN MAESTRO DE LA CONDUCCIÓN,** pero su enemigo el "pijo" Lidell le ha robado sus 30 coches (por cierto, son modelos reales), y ahora nosotros tenemos que ayudarle a recuperarlos corriendo en la ciudad de Los Ángeles. Para entrar en cada competición hay que apostar, así que más nos vale terminar en los primeros puestos si queremos seguir avanzando. Los retos van desde carreras hasta labores de destrucción o huida. Al progresar liberamos todos los sectores, hasta tener los cinco, con lugares tan conocidos como la montaña de Hollywood o Beverly Hills.

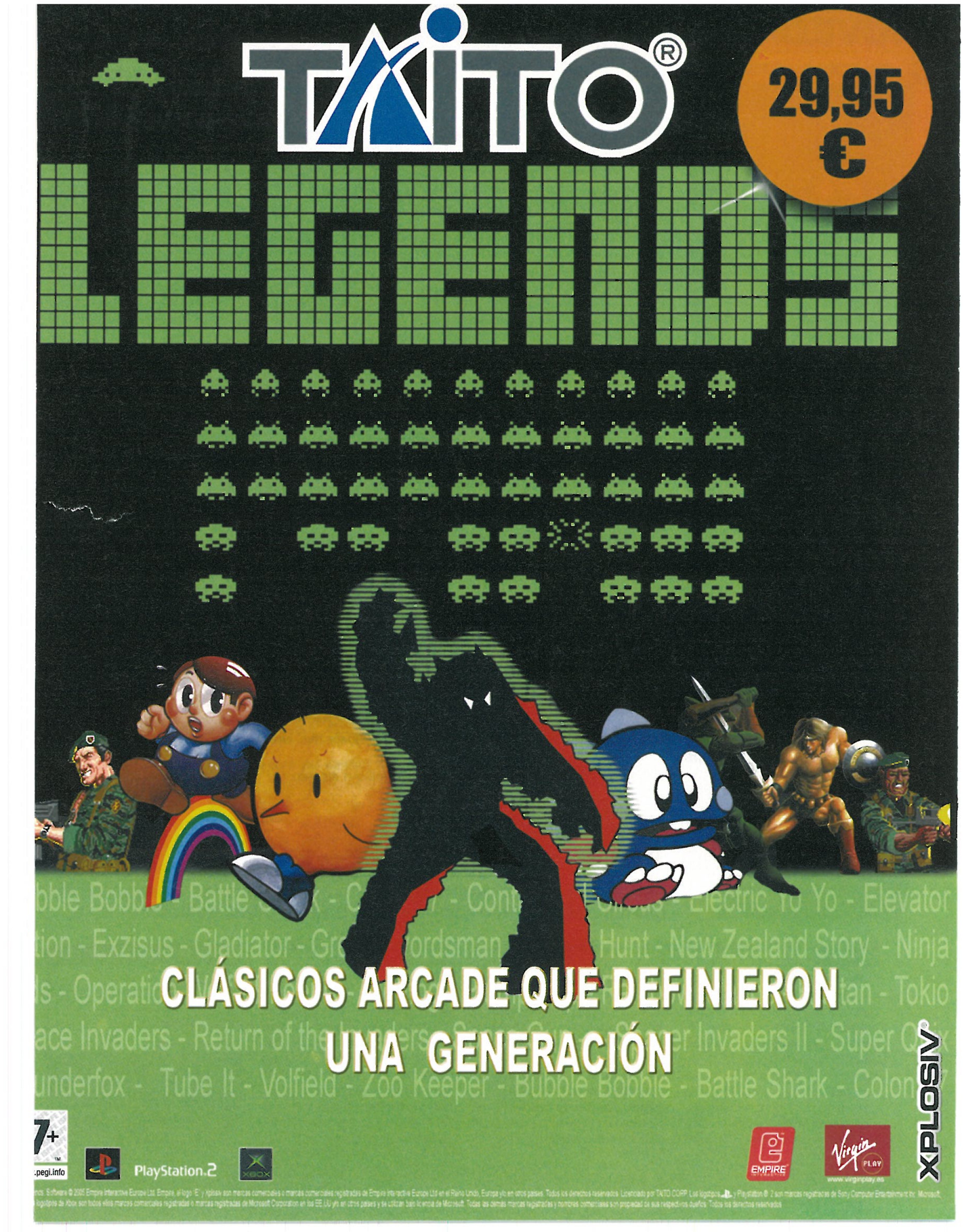
➔ **HAY MUCHO TRÁFICO EN LAS CALLES,** de forma que además de correr a toda pastilla tenemos que esquivar a los otros vehículos si no queremos darnos "piñas". Y es que aunque resultan espectaculares, son habituales y nos entorpecen un poco. También tenemos que cuidarnos de la poli, que nos persigue si chocamos, y además las altas apuestas hacen que tengamos que repetir algunas pruebas para tener el dinero suficiente para continuar. Salvo por esos escollos, el juego es muy completo: tiene una cuidada banda sonora, velocidad y una ciudad bien recreada, con muchos elementos destructibles. ¡Correr así es entretenido!

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	86
■ SONIDO	87
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	83

Valoración Ciertas pegas en el desarrollo (muchos choques, apuestas muy altas) no impiden que el juego, por largo y completo, sea una opción interesante para correr a tope.

PUNTUACIÓN FINAL 84


TAITO®
29,95 €
LEGENDS
New Zealand Story
Space Invaders - Return of the Invaders
Tube It - Volfield - Zoo Keeper - Bubble Bobble - Battle Shark
CLÁSICOS ARCADE QUE DEFINIERON UNA GENERACIÓN
7+
www.pegi.info
PlayStation.2
XBOX
EMPIRE
Virgin PLAY
www.virginplay.es
XPLOSIV®

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.310 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+







TRES RETOS PARA UN PILOTO

En el juego disponemos de tres modos, todos ellos concebidos para durar mucho tiempo, pero de forma que se puedan disputar partidas cortas grabando los datos con mucha frecuencia.

1: CAMPEONATO: Aquí jugamos como si fuéramos el propio Colin McRae. Conducimos su coche y participamos en un Campeonato del Mundo por puntos a través de más de 50 tramos en 9 países (Francia, España, Grecia...).

2: CARRERA: En este modo tenemos que superar hasta 23 fases individuales distintas que proponen retos concretos. El objetivo es pasar de ser un desconocido a Campeón del Mundo.

3: MODO ONLINE: Si disponemos de ocho PSP (con otros tantos juegos), podremos organizar divertidas carreras con una conexión sin cables. ¡Y lo mejor es que se compite simultáneamente!



LA SIMULACIÓN del mundo de los rallies es la mejor que se ha visto nunca en una consola portátil. ¡No le falta nada en el plano técnico!







CONTROLAR LOS COCHES va a requerir que uséis con mucha habilidad el stick analógico, así como los botones (digitales) de aceleración, freno normal y de mano.

UNA PORTÁTIL TODOTERRENO

COLIN McRAE 2005 PLUS

Por mucho que os esforcéis, en este rally os va a resultar imposible mantener la brillante pantalla de la portátil limpia de polvo y tierra.

■ **NO TODO ES FÓRMULA 1 EN EL MUNDO DEL VOLANTE.** De hecho, «Colin» se mantiene como una referencia en el género con su juego de PSP. Esta entrega ofrece 2 modos principales, 30 coches y 52 tramos en 9 países, además de un interesante Modo Wireless en el que 8 pilotos pueden demostrar sus habilidades para derrapar y contravolantear.

El control destaca por su realismo "marca de la casa" y la elevada dificultad para "domar" al vehículo, que pueden frustrar a los principiantes. De todas formas, se aprecia que en esta primera versión portátil el coche resulta más ligero en sus reacciones, y hace así emocionante el pilotaje.

→ **LOS GRÁFICOS CUMPLEN CON BASTANTE CALIDAD** su cometido, aportando casi la misma cantidad de detalle que en PS2, si bien se podría mejorar un poco la fluidez. Eso sí, los coches (Xsara, Focus, Impreza, etc.) están construidos con todo lujo de detalles, se deforman, pierden piezas, y su interacción con el entorno (golpes con árboles, señales y otros objetos) resulta espectacular. En definitiva, «Colin 2005» es, también en PSP, un simulador puro y duro, exigente en cuanto al control, pero muy gratificante si lo que buscáis es conducir con el mayor realismo en vuestra consola portátil.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	85

Valoración Una estupenda versión portátil del clásico, que cumple en gráficos, dispone de una excelente variedad de modos y opciones, y un control exigente para los amantes del realismo.

PUNTUACIÓN FINAL 86

■ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.





PS2 - XBOX - GC
SSX ON TOUR

■ DEPORTIVO ■ EA BIG ■ 1 - 2 JUGADORES
■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ CASTELLANO (textos) ■ 3+

LOS REYES DEL DESCENSO se dan cita en una nueva entrega de la saga de snowboard más popular. Una edición que no es realmente nueva, quizá porque gráficamente no ha cambiado mucho, pero que incluye esquiadores y un modo de juego bautizado como "The Tour" bastante atractivo. En él tendremos que ir subiendo nuestro caché como snowboarders a base de superar retos, que nos sirven además para desbloquear nuevas pistas, rivales o tablas. Las pruebas nos exigen desde recoger ítems en pleno descenso, hasta demostrar nuestro dominio de las acrobacias, sin olvidar las carreras contra otros siete rivales, en las que lo que cuenta es llegar el primero. El control de nuestro personaje es muy fiable en todo momento, lo que facilita bastante las cosas a la hora de esquivar obstáculos o de vacilar a los demás con alguna que otra pirueta, que son muy sencillas de realizar.

valoración Aunque no presenta grandes novedades, los aficionados al "snow" se lo pasarán en grande con este título. **82**

PS2 | SINGSTAR POP

■ MUSICAL ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 29,95 € (4.983 ptas.) ■ 3+

El karaoke más famoso vuelve a la carga con 30 canciones nuevas, 28 de ellas en castellano (Amaral, Melendi, Ella Baila Sola y más). Incluye los videos musicales, compatibilidad con Eyetoy y el nuevo modo Popurrí, en el que cantar varios trozos de canciones seguidos.



valoración Sigue siendo muy divertido, sobre todo en grupo, aunque más modalidades y canciones no habrían estado de más. **87**

PS2 | SLY 3

■ PLATAFORMAS/ACCIÓN ■ SONY ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ 3+

Sly, Bentley y Murray vuelven a realizar grandes robos en un juego que mezcla saltos, peleas y puzzles con unos divertidos gráficos Cel-Shading. Se ha añadido un entretenido modo para dos jugadores, pero el resto del juego sigue igual que los anteriores.



valoración La segunda parte ya era realmente buena, y esta añade mejoras. Sigue arrastrando algunos problemas de cámara. **88**

PS2 | ASTERIX Y OBELIX XXL2

■ ACCIÓN ■ ATARI ■ 1 JUGADOR
■ INGLÉS ■ 60 € (9.983 ptas.) ■ 7+

Asterix y Obelix viajan al parque de "Las Vegum" para rescatar a Panoramix de su secuestro por parte de los romanos. Lo único interesante de este juego de acción con toques plataformeros es la gran cantidad de "cameos" y guiños paródicos hacia otros videojuegos.



valoración Los graciosos guiños no son suficientes para disimular las carencias de un juego repetitivo que no aporta mucho.



75

GBA | POKÉMON ESMERALDA

■ ROL ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 42,95 € (7.146 ptas.) ■ 3+

Este nuevo juego de rol junta las historias y personajes de «Rubí» y «Zafiro» e incorpora Pokémon inéditos en estas versiones y algunas variaciones en la trama. Además, es compatible con todos los juegos anteriores y con «Colosseum» para GameCube.



valoración Es el «Pokémon» más largo y completo para GBA. Es muy similar a juegos previos, pero a los fans les encantará. **89**

GBA | FIFA 06

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ 3+

Esta veterana saga de fútbol reaparece en GBA con una versión que incluye las mejores ligas del mundo, equipos reales, multitud de modos de juego y un buen sistema de control. Además, técnicamente no está muy bien, ya que presenta un entorno 3D bastante "apañado".



valoración Estamos ante el mejor juego de fútbol para esta consola. Si os gusta este gran deporte, haceos con él ¡pero ya! **90**

PS2 - Xbox - GC | MARVEL NEMESIS

■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ 16+

Este juego de acción nos permite controlar a los superhéroes más conocidos de la Marvel para superar 50 misiones algo repetitivas, en las que prácticamente sólo tenemos que hacer una cosa: derrotar a los supervillanos a tortazo limpio. A los fans de la Marvel les gustará.



valoración El título entretiene bastante al principio, pero a la larga el desarrollo acaba por hacerse un poquito monótono. **79**

DARKWATCH™

LA MUERTE AMENAZA A LOS QUE LLEVAN LA SEÑAL



Imaginativa mezcla de Survival-Horror con el salvaje oeste.



Los poderes del Vampiro y las armas incluyen metralletas, dinamita y vehículos de asalto.



Modo multijugador hasta 4 jugadores a pantalla dividida o hasta 16 jugadores en Xbox Live®

www.darkwatchgame.com

18+
www.pegi.info







PlayStation®2



UBISOFT

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GC

POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 9



Parece que la posición de este título en la lista es firme, y más ahora que también está disponible para PlayStation 2.

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 10





Snake tiene que conformarse con un más que honroso segundo puesto, aunque a él todo debe parecerle poco...

3 God of War
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 6



Esta aventura de acción mitológica ha dejado de ser una sorpresa para convertirse en toda una realidad.

4 Gran Turismo 4
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 8



Finalizada ya la emocionante temporada de F1 de este año, lo mejor que podemos hacer es algo de "turismo".

5 FIFA 06
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 2





Liga nacional, Liga de Campeones, el Mundial... y el nuevo «FIFA». ¡Este año vamos a tener fútbol hasta en la sopa!

6 GTA San Andreas
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 12





Aunque está claro que poco a poco va desinflándose, aún seguimos considerando que este juego es impresionante.

7 Pro Evolution Soccer 5
PS2, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1



Por el momento, el rival del simulador de Konami se ha adelantado en el marcador, pero seguro que hay lucha.

8 Virtua Tennis: World Tour
PSP

POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

Sorprendentemente, el mundo del tenis ha sido el que ha logrado llevar a la portátil de Sony al puesto más elevado.

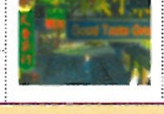
9 GTA: Liberty City Stories
PSP

POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

Esta espectacular conversión nos ha mostrado el tipo de juegos que será capaz de albergar la pequeña gran PSP.

10 Shenmue II
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: 9 — MESES EN LISTA: 2



No sin cierta nostalgia romántica, "cierto" redactor ha conseguido que uno de sus preferidos entre en la lista.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo		Javier Abad		David Martínez		Sergio Martín	
1 Metal Gear Solid 3	PS2	1 God of War	PS2	1 Metal Gear Solid 3	PS2	1 Resident Evil 4	GC
2 Resident Evil 4	GC	2 Gran Turismo 4	PS2	2 GTA San Andreas	PS2	2 Shenmue II	XBOX
3 FIFA 2006	XBOX	3 Resident Evil 4	GC	3 Halo 2	XBOX	3 Zelda Wind Waker	GC
4 Need For Speed MW	XB	4 FIFA 06	XBOX	4 God of War	PS2	4 Metroid Prime 2	GC
5 Pro Evolution 5	PS2	5 Metal Gear Solid 3	PS2	5 Resident Evil 4	GC	5 Metal Gear Solid 2	PS2
6 Virtua Tennis	PSP	6 Virtua Tennis	PSP	6 GTA Liberty City S.	PSP	6 God of War	PS2
7 Tekken 5	PS2	7 GTA San Andreas	PS2	7 Gran Turismo 4	PS2	7 GTA Liberty City S.	PSP
8 Gran Turismo 4	PS2	8 Pro Evolution 5	XBOX	8 Pro Evol. Soccer 5	PS2	8 Meteos	NDS
9 Forza Motorsport	XBOX	9 GTA Liberty City S.	PSP	9 Ninja Gaiden	XBOX	9 Chron. of Riddick	XBOX
10 Burnout Legends	PSP	10 Metroid Prime 2	GC	10 Virtua Tennis	PSP	10 Tekken 5	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Square-Enix ha dado con la fórmula mágica para realizar doce entregas de una misma saga, y que la expectación todavía siga siendo increíble.



2 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE

La princesa más famosa de la historia de los videojuegos da nombre a un nuevo capítulo de la saga más esperada por todos los nintenderos.



3 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

Después de haber visto las impresionantes imágenes que publicamos sobre la próxima entrega de esta saga, la fiebre «MGS» ha vuelto con fuerza.



4 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

A finales de diciembre este esperadísimo juego de rol saldrá por fin en las tiendas japonesas. ¿Cuánto más nos tocará esperar a nosotros?



5 Resident Evil 4
PLAYSTATION 2

Si ya habéis leído el análisis que incluimos en este número, aprovechad ya mismo para ir a hacer cola a vuestra tienda habitual... ¡porque este juegazo es una pasada!

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES JUEGO



1 Nintendogs

No hay nada como decirle a tus padres que has comprado un perrito y, cuando terminan de regañarte, aclararles que se trata de un juego para vuestra portátil. ¡Es alucinante! Ya veréis la cara que pone la gente cuando empecéis a hacerle carantoñas y llamar a vuestra mascota... en la pantalla de la consola.



TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS



MOTO GP4

La valoración de Hobby Consolas (nº 165) fue de 85. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Una gozada de juego

"valerrosi69" (e-mail)

Es una gozada de juego, que combina un apartado técnico muy bueno con una jugabilidad capaz de atrapar a cualquiera, y que refleja el mundo del motociclismo con gran acierto. También tiene aspectos negativos: la rigidez de la moto y la música, que es cargante. Aún así lo considero el mejor juego de motociclismo.

VALORACIÓN: 92

@ Se tarda un poco en dominar

"karlelloco" (e-mail)

Me parece impresionante, muy realista, con todos los pilotos, y divertido. La única pega es que los pilotos son del año pasado, y que se tarda un poco en dominar el control. Por lo demás es genial, el mejor videojuego de motos por el momento.

VALORACIÓN: 98

@ Un juego ni bueno ni malo

Javi Ontoso (Bilbao)

En bastantes aspectos es casi idéntico a «Moto GP 3», así que a los que ya lo tengáis no os recomiendo comprarlo. Lo más destacable son las tres categorías de motociclismo disponibles. Lo menos destacable, el escaso avance que se ha realizado con respecto a su antecesor. En fin, un juego ni bueno ni malo.

VALORACIÓN: 74

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre: FIFA 06

¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Nº	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	1	41	Por segundo mes consecutivo, Tidus se mantiene en cabeza de la lista, en la que ya lleva camino de cuatro años...
2	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	4	5	Aunque dudamos que lo sigan jugando cada día, lo cierto es que miles de lectores aún recuerdan mucho este título.
3	Metal Gear 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	R -	1	Cuando parece que Kojima ha exprimido ya todas las posibilidades de esta saga, ¡inventa otro concepto revolucionario!
4	Tekken 5	PLAYSTATION 2	3	3	Los lectores de nuestra revista ya están disfrutando a tope de uno de los mejores juegos de lucha de la historia.
5	GTA: San Andreas	PS2, XBOX	R -	1	A la espera de que se anuncie alguna nueva entrega de la saga, la última se mantiene como mejor juego de acción.
6	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	2	9	Que no os engañe el puesto que tiene este juego en la lista de este mes: sigue siendo uno de los grandes favoritos.
7	Resident Evil 4	PS2, GC	6	2	Capcom no sólo es la maestra del terror con zombis, sino que ha demostrado ser capaz de renovar con gran calidad.
8	Gran Turismo 4	PLAYSTATION 2	R -	1	Unos 8 años después de su primera entrega, aún no ha aparecido otra saga de velocidad que le haga sombra.
9	Prince of Persia 2	PLAYSTATION 2	8	2	Tranquilos, que pronto llegará la tercera parte de la saga que ha hecho renacer a este mito de los videojuegos.
10	God of War	PLAYSTATION 2	R -	1	Curiosamente, y aunque no tenga relación con su calidad, es el único de la lista que no pertenece a alguna saga.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Genji		Resident Evil Outbreak 2	
HC	La fluidez de sus combates y la cantidad de detalles conquistan.	90	La acción se ha reducido para los puzzles, pero aún lo pasaréis bien	86
GamePro	Gusta a expertos y novatos porque mezcla acción y dificultad retadora.	90	Online es imposible cooperar si no puedes hablar con los demás.	50
IGN.com	Buena apariencia y bastante acción para el poco tiempo que te dura.	70	Resulta difícil olvidar la falta de acción y de comunicación online.	65
GameZone	Es lo mismo que «Onimusha», sólo que se hace corto y no muy difícil.	75	No esperes una jugabilidad mayor que el cerebro de los zombies...	72

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

ON MASCOTA PARA CUIDAR



NINTENDO DS



PS2, GC, DS, GBA

2 Pokémon
Ningún medicamento ha logrado parar la fiebre más aguda de la historia consolera.



PS2, XBOX, GC

3 Los Sims
¡Quién iba a decir que íbamos a "cuidar" a seres humanos igual que si fueran mascotas!



PS2

4 Digimon World
Estos monstruos digitales, muy peleones ellos, también precisan nuestras atenciones.



Game&Watch

5 Tamagotchi
Cuando os dijimos que a estos bichitos les íbais a tener que limpiar la "caquita" os reíais...

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2

Aventura/Acción — Puntuación

1	Metal Gear Solid 3	97
2	GTA: San Andreas	97
3	Metal Gear Solid 2	96
4	Splinter Cell 3 C.T.	95
5	God of War	95
6	Resident Evil 4 (nuevo)	94
7	Splinter Cell	94
8	Prince of Persia 2	94
9	Jak 3	93
10	Silent Hill 3	93

Fútbol — Puntuación

1	FIFA 06	95
2	Pro Evol. Soccer 5 (nuevo)	95
3	UEFA Cham. League	92
4	Eurocopa 2004	90
5	Esto es Fútbol 2003	89

Shoot'em up — Puntuación

1	Call of Duty	94
2	Killzone	93
3	M. Honor Rising Sun	92
4	M. Honor Europ. Ass.	91
5	TimeSplitters 3	91

Plataformas — Puntuación

1	Jak & Daxter	91
2	Sly Raccoon	91
3	Haven	90
4	Sly Raccoon 2	89
5	Ratchet & Clank 3	88

Velocidad — Puntuación

1	Gran Turismo 4	97
2	Need for Speed MW (nuevo)	94
3	Burnout Revenge	94
4	Colin McRae 2005	94
5	Midnight Club 3 DUB	93

Rol — Puntuación

1	Final Fantasy X	96
2	Final Fantasy X-2	94
3	Dark Chronicle	91
4	La Tercera Edad	90
5	Kingdom Hearts	90

Lucha — Puntuación

1	Tekken 5	95
2	Soul Calibur II	94
3	Tekken 4	92
4	Mortal Kombat Dec..	91
5	Virtua Fighter 4 Evo..	91

Estrategia — Puntuación

1	Commandos 2	92
2	Full Spect. Warrior	88
3	Los Sims 2 (nuevo)	86
4	Los Sims Toman la...	86
5	Aliens vs. Predator	83

Deportivos — Puntuación

1	NBA Live 06	93
2	Virtua Tennis 2	91
3	NBA 2K5	89
4	NBA Street Vol. 3	88
5	Smash Court Tennis 2	87

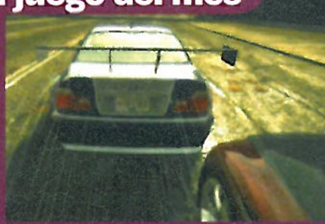
Varios — Puntuación

1	Tony Hawk Und. 2	92
2	Singstar Party	90
3	Ace Combat 5	90
4	Aggressive Inline Sk.	90
5	Sega Superstars	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVOL. SOCCER 5
- PRINCE OF PERSIA 2
- RESIDENT EVIL 4
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes



N. FOR SPEED: MOST WANTED

Desde que en EA se sumaron a la moda del tuning, han encontrado un filón basado en este mundillo de coches personalizables. Sin embargo, en este nueva entrega la filosofía de juego ha cambiado, de forma que ya no tendremos "solamente" que conseguir el coche más tuneado de la ciudad, sino que además debemos alcanzar el honor de ser los más esquivos para la policía. Así que, si os mola la idea de recorrer las calles a toda pastilla en un coche lleno de alerones y con la "pasma" detrás, este es vuestro juego.

Para apasionados del balón



PRO EVOLUTION SOCCER 5

La quinta entrega de este aclamado simulador no necesita presentación. Sólo indicar que sus mejoras jugables, su actualización de plantillas y, sobre todo, la inclusión del modo online (por fin), le convertirán en el nuevo objeto de deseo de los futboleros de pro.

Para los más valientes



RESIDENT EVIL 4

Los usuarios de la 128 bits ya no tienen motivos para sentir envidia de sus colegas de GC, pues tienen a su disposición una buena conversión del título más brillante de la saga «Resident». Sus gráficos cumplen con calidad, y sus extras y novedades lo hacen aún más completo. ¡Enhorabuena a Capcom!

GAMECUBE



Aventura/Acción — Puntuación

1	Metroid Prime 2	97
2	Metroid Prime	97
3	Resident Evil 4	95
4	Splinter Cell 3 C.T.	95
5	MGS: Twin Snakes	94
6	Resident Evil Zero	94

Fútbol — Puntuación

1	FIFA 06	95
3	UEFA Cham. League	92
3	ISS 2	87

Shoot'em up — Puntuación

1	Star W. Rebel Strike	95
2	Call of Duty	94
3	Star Wars Rogue Leader	93

Plataformas — Puntuación

1	S. Mario Sunshine	95
2	Rayman 3	85
3	Sonic Adventure 2	85

Velocidad — Puntuación

1	Need For Speed MW (nuevo)	94
2	Mario Kart D. Dash!!	92
3	F-Zero GX	90

Rol — Puntuación

1	Zelda: Wind Waker	95
2	Baten Kaitos	93
3	FF: Crystal Chronicl.	90

Lucha — Puntuación

1	Soul Calibur II	94
2	Mortal Kombat Dec.	91
3	S. Smash Bros. Melee	89

Estrategia — Puntuación

1	Pikmin 2	90
2	Animal Crossing	90
3	Los Sims 2 (nuevo)	86

Deportivos — Puntuación

1	NBA Live 06	93
2	NBA 2k3	89
3	NBA Street 2	88

Varios — Puntuación

1	Tony Hawk Und. 2	92
2	Aggressive Inline Skat.	90
3	Mario Party 6	85

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



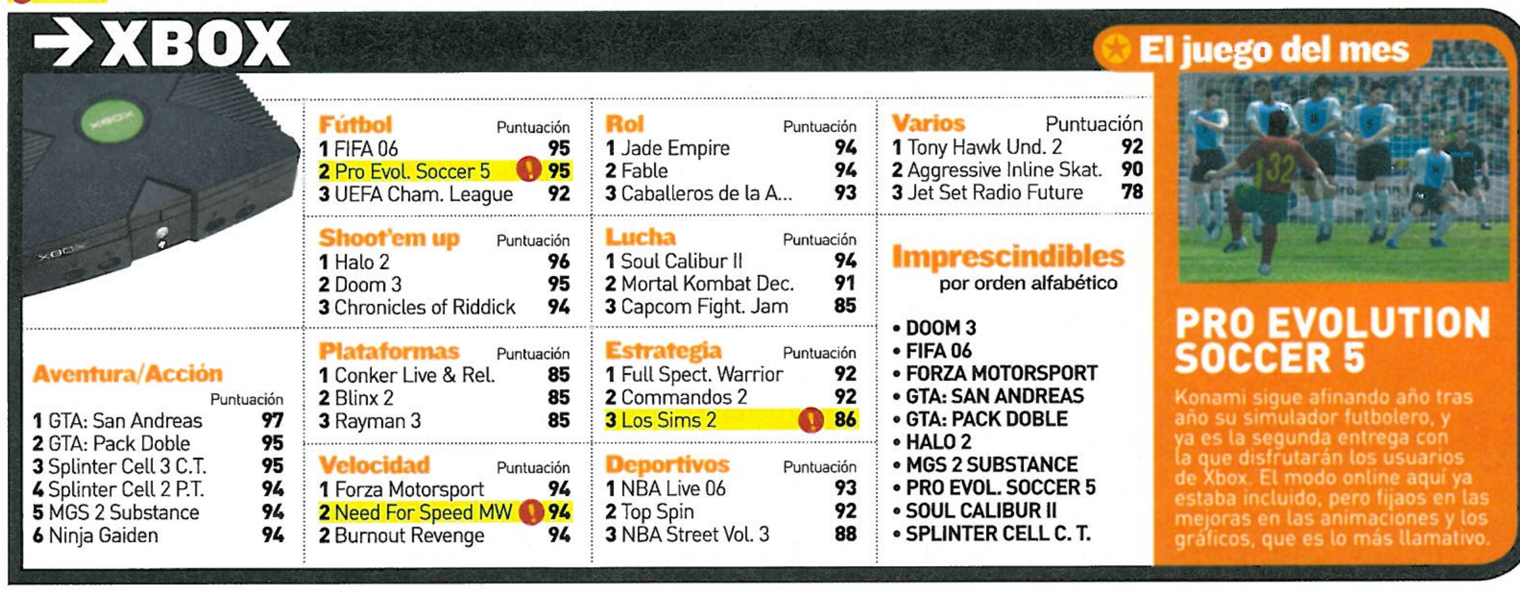
N. FOR SPEED: MOST WANTED

La 128 bits de Nintendo también va a disponer de su propia ración de cochazos, chicas y carreras ilegales, gracias a esta nueva entrega de la saga, que mezcla los sistemas de los «Underground» y los «Hot Pursuit», los dos estilos clásicos de esta saga de velocidad.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO



XBOX

El juego del mes

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5 (NUEVO)	95
3 UEFA Cham. League	92

Rol	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Doom 3	95
3 Chronicles of Riddick	94

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA: San Andreas	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T.	95
4 Splinter Cell 2 P.T.	94
5 MGS 2 Substance	94
6 Ninja Gaiden	94

Plataformas	Puntuación
1 Conker Live & Rel.	85
2 Blinx 2	85
3 Rayman 3	85

Estrategia	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims 2 (NUEVO)	86

Velocidad	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Need For Speed MW (NUEVO)	94
2 Burnout Revenge	94

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM 3
- FIFA 06
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL C. T.

PRO EVOLUTION SOCCER 5
Konami sigue afinando año tras año su simulador futbolero, y ya es la segunda entrega con la que disfrutarán los usuarios de Xbox. El modo online aquí ya estaba incluido, pero fijaos en las mejoras en las animaciones y los gráficos, que es lo más llamativo.

GBA



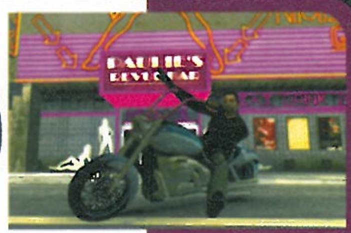
FIFA 06
Llega el mejor juego de fútbol que hayáis visto en el catálogo de esta pequeña y querida portátil.

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

PSP





GTA: LIBERTY CITY STORIES
¡Y había quien se preguntaba si PSP iba a poder mostrar grandes juegos! La llegada de la saga «GTA» es la mejor prueba.

Imprescindibles
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- COLIN McRAE 2005 P.
- GTA: LIBERTY CITY S.
- EVERYBODY'S GOLF
- F-1 GRAND PRIX
- METAL GEAR ACID
- MIDNIGHT CLUB 3 DUB
- NEED FOR SPEED U. R.
- VIRTUA TENNIS W. T.
- WIPEOUT PURE

N·GAGE





LOS SIMS
Los personajes consoleros más humanos van a inundar los circuitos de tu portátil.

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASPHALT
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- GHOST RECON
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

NINTENDO DS



NINTENDOGS
La última fiebre consolera por las mascotas llega a Nintendo DS con este simulador de... ¡perros!

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANOTHER CODE
- LOS URBZ
- METEOS
- NFS UNDERGROUND 2
- NINTENDOGS
- RIDGE RACER DS
- SPLINTER CELL: C. T.
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO
- WARIO WARE

MEJORA TU CONSOLA



Para verte mejor

- **Nombre:** Virtual Vision 4.0 XL
- **Compañía:** Rimax
- **Consola:** PS2, GC, Xbox
- **Precio:** 379 € (63.060 ptas.)

Usando estas gafas podéis ver todos vuestros juegos como si estuvierais mirando a una pantalla de 40 pulgadas. Se pueden utilizar enchufadas a la red directamente o con una batería que dura 8 horas, e incorporan unos auriculares. La idea es atractiva, pero se estropea un poco por su astronómico precio.

Valoración: ★★☆☆



¿Portátil o Home Cinema?

- **Nombre:** Stereo Station
- **Compañía:** Hip Gear
- **Consola:** PSP
- **Precio:** 49,99 € (8.318 ptas.)

Con este adaptador podéis escuchar vuestra PSP a todo volumen sin tener que utilizar los cascos. Se oye en un perfecto estéreo, la peana es abatible e incluye controles de volumen y de reproducción. Además, el diseño mola.

Valoración: ★★★☆



Táctil, portátil y segura

- **Nombre:** Travel Case
- **Compañía:** Ardistel
- **Consola:** Nintendo DS
- **Precio:** N/D

La mejor forma de preservar la portátil es usar esta funda. Tiene compartimentos para guardar juegos y cables. Incluye cierre de clip y correa para engancharla a la bandolera, y tiene el sello de calidad de Nintendo.

Valoración: ★★★☆



Un mando que son dos

- **Nombre:** 2-In-1 Dual Trigger
- **Compañía:** Thrustmaster
- **Consola:** Playstation 2
- **Precio:** 24,90 € (4.143 ptas.)

Con este pad podéis jugar en PS2 o en cualquier PC, gracias a su entrada USB. Tiene un revestimiento de goma para que sea más cómodo, función Turbo y dos gatillos traseros extra. Los sticks tienen un buen agarre.

Valoración: ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS



	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 49,95 € (8.311 ptas.)	TRIPLE PACK s accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
PSONE	MODENA 360 WIRELESS Sin cables 59,90 € (9.966 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

PRODUCTOS DE 2ª MANO
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD

SAVE THE PLANET
DAILY PRICE
Compra-Venta
al mejor precio diario
SAVE YOUR MONEY

CÁMBIATE DE LADO

EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR O VENDER TUS VIDEOJUEGOS

TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TITULOS FAVORITOS. ORIGINALES. CON MANUAL Y GARANTIA.

SEGUIMOS SIENDO ÚNICOS.



PLAYSTATION 2

Burnout Revenge



COCHES ESPECIALES
Haz lo siguiente para conseguir los coches más molones del juego:
BLACK ELITE RACER
- Llega al Rango Elite 11.
CRITERION GT RACER
- Pásate la Hoja de Reto de White Mountain.
CUSTOM CLASSIC
- Pásate la Hoja de Reto de Sunshine Keys.
DOMINATOR ASSASSIN
- Ten un archivo de partida salvada de «Burnout 3» en tu tarjeta de memoria. Tras cargar el juego por primera vez y crear tu perfil, lograrás el coche.
EA GT RACER
- Completa la Hoja de Reto de Central Route.
ETNIES RACER
- Complet la Hoja de Reto de Motor City.
EURO CLASSIC LM
- Completa la Hoja de Reto de Eternal City.
HOT ROD
- Completa la Hoja de Reto de Lone Peak.
LOGITECH WORLD RACER
- Completa la Carrera GP de rango 10.
MADDEN CHALLENGE BUS
- Ten un archivo de partida salvada de «Madden NFL 06».
NIXON SPECIAL
- Completa la Hoja de Ruta de Eastern Bay.
REVENGE RACER
- Pásate el juego al 100%.

Darkwatch

ILUSTRACIONES Y EXTRAS
Cumple las siguientes tareas para sacar extras de lo más artístico:
ALIADOS Y JEFES
- Pásate "La Maldición del Oeste" en dificultad Tirador.
PELI DEL MODO ATRACCIÓN
- Pásate Prisma de la Luz Muerta con 80 muertes o más.
ANIMACIÓN DE COWBOY
- Pásate Laberinto de Tortura con 30 muertes melee o más.
ENEMIGOS 1



- Pásate el Osario con un 65% de puntería o más.
ENEMIGOS 2
- Pásate Exhibición con 20 muertes melee o más.
EVOLUCIÓN DE JERICHO
- Pásate la campaña para un solo jugador en cualquier nivel de dificultad.
TRAILER DE LA LUNA
- Pásate Rescate en 15 minutos o menos.
CINEMÁTICA DE EXHIBICIÓN
- Pásate El Tren Correcto en la dificultad tirador.
ARMAS
- Pásate La Mañana Después con un 70% de puntería o más.
ANIMACIÓN DE EL TREN EQUIVOCADO
- Pásate El Tren Equivocado con un 65% de puntería o más.

Marvel Nemesis

TRAJES DE BAÑO
Dentro del menú Opciones de la pausa, accede al apartado de introducción de trucos y escribe las siguientes contraseñas. De este modo consigues unos trajes muy especiales.
THEHAND
- Tarjeta de modelo de Electra en traje de baño.
REIKO
- Tarjeta de modelo de Solara en traje de baño.
MONROE
- Tarjeta de modelo de Tormenta también en traje de baño.



Makai Kingdom

PERSONAJES JUGABLES OCULTOS
Los personajes y los combates especiales se consiguen mediante el sistema de deseos de Zeta. Tu personaje principal tiene que haber alcanzado un nivel específico y acumular suficiente maná para hacer que el deseo aparezca como una opción. Tras hacer el deseo, tienes que derrotar a los enemigos en la mazmorra de bonificación especial que has liberado.



ALEX
- Derrota a Salome y Alec en el escenario 8-6.
ASAGI
- Con nivel 1.000 y 100.000 de maná. Es el deseo "Cambiar el siguiente protagonista". Derrota a Asagi.
BABYLON
- Con nivel 200 y 9.000 de maná. Es el deseo "Lucha contra Babylon". Disponible en capítulos 2-8. Derrota a Babylon.
BARCO DE GUERRA YOSHITSUNA
- Con nivel 300 y 20.000 de maná. Es el deseo "Luchar contra la persona más fuerte del juego". Derrota a Baal.
CASTILE
- Con nivel 100 y 5.000 de maná. Es el deseo "Luchar con héroe". Derrota a Castile.
ETNA
- Con nivel 80 y 4.000 de maná. Es el deseo "Ver el final". Derrota a Flonne, Etna y Laharl.
FLONNE
- Con nivel 70 y 3.000 de maná. Es el deseo "Luchar con el aliado de la justicia". Derrota a Flonne, Etna y Laharl.



LAHARL
- Con nivel 150 y 6.000 de maná. Es el deseo "Luchar con el Señor del Pasado". Ganar los combates contra Laharl siendo el líder puede activar los malos finales.
PRAM
- Mata a más de 60 aliados antes del cap. 9. Derrota a Pram.
PRINNY
- Con nivel 10 y 1.000 de maná. Es el deseo "Haz un Prinny". Elimina a un prinny en un combate normal.
ROBOTRAJE
- Con nivel 200 y 30.000 de maná. Es "Querer el robot más fuerte". Derrota al robotraje.
SALOME
- Con nivel 180 y 8.000 de maná. Es el deseo "Luchar con Salomé". Disponible en el episodio 5. Derrota a Salomé.
SEEDLE
- Con nivel 160 y 7.000 de maná. Es el deseo "Luchar contra Cider". Disponible en episodios 3-8. Derrota a Cider.
VALVOLGA
- Con nivel 250 y 10.000 de maná. Es el deseo "Luchar contra Valvolga". Disponible en los episodios 1-8. Derrota a Valvolga.
ZETA
- Con nivel 300 y 15.000 de maná. Es el deseo "Luchar contra el demonio más fuerte del espacio". Derrota a Zeta de nivel 2.000.

Mortal Kombat: Shaolin Monks

LIBERAR «MORTAL KOMBAT II»
Completa las cinco misiones de Smoke

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI

CONSEGUIR PERSONAJES MEDIANTE FUSIÓN
Los personajes más especiales del juego sólo se pueden conseguir fusionando objetos Z. Para ello, accede al apartado de Evolución Z y mira en la categoría de objetos de fusión. Fusiona los siguientes para sacar a algunos personajes (por si no lo sabes, para tener los objetos Z necesarios en cada caso, tienes que haberlos desbloqueado al completar ciertos episodios del modo Puerta de Batalla Z).
BU (MALDAD PURA)
- Fusiona los elementos Montruo Bu (Bueno) y Bala de persona malvada.
GRAN SAIYAMAN
- Fusiona los elementos Gohan y Conjunto de héroe Transformista.
MECHA FREEZER
- Fusiona los elementos Freezer forma final y Cirugía de reconstrucción.
BOUJACK
- Fusiona los elementos Gohan con Guerreros Galácticos.
BARDOCK
- Fusiona los elementos Kakarrot con Odio a los Saiyan.
SUPER A-17
- Fusiona los elementos Androide No 17 con Androide No 17.
JANEMBA
- Fusiona los elementos Ogro Psíquico con Maldad de la Gente.
BU CON ROPA DE GOHAN
- Fusiona los elementos Gohan Definitivo con Absorción.
GOGETA
- Fusiona los elementos Fusión de Vegeta y Fusión de Goku.
GOGETA SUPER SAIYAN NIVEL 4
- Fusiona los elementos Goku Fusión SS4 con Vegeta Fusión SS4.
MAJIN VEGETA
- Fusiona los elementos Vegeta Super Saiyan 2 con Babidi.
VEGETA ORIGINAL
- Fusiona los elementos Vegeta con Explorador.
Hay bastantes más personajes para conseguir. No te preocupes, el mes que viene te daremos un listado con todos los luchadores que puedes liberar.

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



y tendrás disponible «Mortal Kombat II», el juego de recreativa original.

■ PERSONAJES OCULTOS

Cumple los siguientes requisitos si quieres obtener un par de personajes más.

SCORPION EN EL MODO HISTORIA

- Pásate el juego con Liu Kang.

SUB-ZERO EN MODO PARA UN JUGADOR Y COOPERATIVO

- Pásate el juego una vez con Kung Lao.

Musashi Samurai Legend

■ OBTENER LA BANDA SONORA

Salva a los 28 místicos antes de completar el juego. Llega hasta el final y salva la partida con el juego terminado. Habrás desbloqueado el reproductor de música,



al que se puede acceder en la pantalla de título, debajo del apartado "Extras". Aquí podrás escuchar toda la música del juego.

Psycho-nauts



■ VENTAJAS DURANTE LA PARTIDA

Cuando estés jugando a una partida cualquiera, mantén presionados los gatillos L1 + R1 y, sin soltarlos, introduce alguna de las siguientes combinaciones de botones. Ya verás lo bien que te viene.

- TODAS LAS MEJORAS DE PODER
L3, R3, L3, R2, ●, R2.
- TODOS LOS PODERES
●, ●, ▲, R2, L3, ▲.
- TEXTO DEFERENTE
R2, X, L3, R2, R2, ●.
- ANIMACIÓN COMPLETA
R3, X, L3, L3, ▲, ●.
- FLECHAS COMPLETAS
X, R3, R3, R2, ▲, ●.
- VIDA A TOPE
L3, R2, R2, ●, X, R3.
- ÍTEMS GLOBALES
R3, ●, R2, R2, L3, ▲.
- INVENCIBLE
●, R2, ●, ●, ▲, L2.

Rainbow Six: Lockdown

■ TRUCOS OCULTOS

Estos trucos se pueden comprar desde el menú de extras con puntos Intel. Durante una partida, pausa y ve al apartado de opciones. Debería haber una opción para introducir trucos. Ahora introduce las combinaciones de direcciones que te indicamos. Si lo haces bien, aparecerá un mensaje de confirmación.

- MOVIMIENTO RÁPIDO
←, ←, ←, →, →.
- MODO FANTASMA: TU EQUIPO ES INVISIBLE
↑, ↑, ←, →, ↓, ↓.
- ATAQUES MÁS POTENTES



→, →, →, ↓, ↓, ↓.
- INVISIBLE: LOS ENEMIGOS NO TE DETECTAN
↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
- MATAR A LOS MALOS DE UN TIRO
↑, ↑, ↑, ←, ←, ←.
- MUNICIÓN ILIMITADA
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →.
- TENER ÍTEMS ILIMITADOS
←, →, ←, →, ↑, ↓.

EL TONTOTRUCO

Fahrenheit

■ LOS MALOS FINALES

¿Cansado de luchar para llegar al final feliz? No te preocupes. También puedes terminar el juego de una forma más rápida, pero quizá no tan buena... En fin, merece la pena probar a ver lo que pasa, ¿no?

- En el restaurante donde empieza el juego, agota la barra de cordura de Lucas. Él pobre será llevado a un sanatorio.
- En el nivel del Amor Perdido, sigue bebiendo alcohol bajo la esquina de la cocina, sin tomar la medicina. Después de que el medidor se haya agotado, Lucas se suicidará saltando por el balcón.
- En el nivel Confesión, haz que tu medidor esté lo más bajo posible. Cuando estés hablando con Marcus, selecciona las opciones "enfermo" y "romper" y Lucas entrará en comunión con la policía...
- Agota el medidor de cordura de Carla y renunciará a su puesto en la policía de Nueva York.
- Pora terminar, agota el medidor de cordura de Tyler. Tyler y Sam abandonarán la causa y Nueva York, y se marcharán a Florida. No es lo mejor, pero...

Resident Evil Outbreak 2

OTROS TRAJES

Cumple estas tareas para conseguir nuevos trajes para tus personajes. ¿Por qué no enfrentarse al horror con estilo?

TRAJE "D" DE ALYSSA
- Encuentra los ítems SP de Alyssa.

TRAJE "E" DE ALYSSA
- Pásate Showdown 1.

TRAJE "D" DE CINDY
- Encuentra los ítems SP de Cindy. Cuesta 10.000 puntos.



TRAJE "E" DE CINDY
- Pásate Showdown 2. Cuesta 30.000 puntos.

TRAJE "C" DE DAVID
- Encuentra los ítems SP de David. Cuesta 10.000 puntos.

TRAJE "C" DE KEVIN
- Encuentra los ítems SP de Kevin.

TRAJE "D" DE YOKO
- Encuentra los ítems SP de Yoko.

TRAJE "E" DE YOKO
- Completa Showdown 3.

X-Men Legends 2

TRAJES DE "LA ERA DEL APOCALIPSIS"

Completa los dos primeros actos. En un punto de x-tracción del acto 3, los trajes estarán disponibles. Dentro de la pantalla de cambio de personaje, pulsa L2



para seleccionar el skin adecuado.

PERSONAJES OCULTOS

Cumple estas tareas para sacar los dos personajes que hay ocultos.

MASACRE
- Pásate el juego.

PROFESOR X
- Pásate todas las misiones de la Sala de Peligro.

BONOS DE EQUIPO

Utiliza en tu equipo a los siguientes personajes para conseguir bonificaciones.

100% DE ATAQUE EN "EDAD DEL APOCALIPSIS"
- Usa a cuatro héroes cualquiera con trajes de Edad del Apocalipsis

GUERREROS ÁGILES: +5% DE XP
- Rondador Nocturo, Fuego Solar, Sapo, Masacre.

HERMANDAD DEL MAL: +5% PUNTOS DE XP
- Juggernaut, Magneto, Bruja Escarlata, Sapo.

BRIGADA BRUISER: 20 ELEMENTOS DE ENERGÍA GANADOS POR NOQUEO
- Juggernaut, Coloso, Lobezno, Pícara.

CUERPOS DE ENERGÍA: +5 % DE DAÑO
- Gámbito, Bishop, Cíclope, Iron Man.

PROBLEMAS DE FAMILIA: +5% DE REGENERACIÓN DE SALUD
- Magneto, Profesor X, Bruja Escarlata, Juggernaut.

FEMME FATALE: 5% DEL DAÑO INFLIGIDO VA A LA SALUD
- Tormenta, Bruja Escarlata, Pícara, Jean Grey.

FUERZAS DE LA NATURALEZA: +10 EN TODAS LAS RESISTENCIAS
- Tormenta, Hombre de Hielo, Fuego Solar, Magneto.

METAL PESADO: +10 EN TODAS LAS CARACTERÍSTICAS
- Coloso, Juggernaut, Iron Man, Magneto.

NUEVOS VENGADORES: +15% DE SALUD MÁXIMA
- Iron Man, Bruja Escarlata, Lobezno, Bishop.

NUEVOS X-MEN: +15% DE ENERGÍA MÁXIMA
- Rondador Nocturno, Tormenta, Coloso, Lobezno, Fuego Solar, Bishop.

VIEJA ESCUELA: +15% DE ENERGÍA MÁXIMA
- Cíclope, Jean Gray, Hombre de Hielo, Magneto, Sapo, Profesor X.

CABALLEROS CUERVO: +60% DE TECHBIT SOLTADOS
- Hombre de Hielo, Profesor X, Iron Man, Masacre.

OPERACIONES ESPECIALES: +5% DE DAÑO
- Bishop, Masacre, Rondador Nocturno, Gámbito.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

GTA San Andreas

He descubierto un truco para este juego que está comprobado: Lo que hay que hacer es ir al gimnasio de Ganton y matar a todos. Después, hay que marcar el punto del mapa en East Beach, ponerse el jetpack dentro del gimnasio y volar hasta ese punto. Cuando estemos a punto de llegar, descendemos y caminamos sobre algo que hace efecto espejo. No encontramos una señal de puerta. Vamos hacia allí y aparecemos en un lugar. Entonces marcamos con el punto del mapa Vinewood y vamos hacia allá con el jetpack. Así llegamos a Liberty City.

Yannick Baratte (e-mail)

ULTIMATE SPIDER-MAN

COMBINACIONES CON INSTINTO ARÁCNIDO

Introduce las siguientes combinaciones de direcciones en la pantalla de configuración del mando, dentro del menú de opciones:
- TODOS LOS PERSONAJES
→, ↓, →, ↓, ←, ↑, ←, →.
- TODAS LAS PORTADAS DE CÓMICS
←, ←, →, ←, ↑, ←, ←, ↓.
- TODOS LOS DISEÑOS
↓, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ←.
- TODAS LAS ZONAS CLAVE
↑, →, ↓, ←, ↓, ↑, →, ←.

MÁS NIVELAS DE DIFICULTAD

DIFICULTAD MEDIA
- Cumple un total de diez eventos de ciudad y completa el episodio seis.

DIFICULTAD ALTA
- Cumple un total de veinte eventos de ciudad y completa el episodio ocho.

MÁS PERSONAJES Y OTROS EXTRAS

Haz lo que ahora te indicamos para conseguir todos los personajes ocultos del juego. Como verás, algunos son verdaderamente molones, aunque no es una tareas fácil conseguirlos todos.

ARACHNOMAN
- Completa 90 eventos de ciudad, consigue noventa ítems coleccionables y completa los 36 tours de combate.

PETER PARKER CON CAPUCHA
- Completa 75 eventos de ciudad, consigue 75 ítems coleccionables.

PETER PARKER NORMAL
- Completa 50 eventos de ciudad, consigue 50 ítems coleccionables y gana la cuarta carrera contra Johnny Storm.

SPIDEY LUCHADOR
- Completa 30 eventos de ciudad y consigue 30 ítems coleccionables.

SPIDEY CON EL TRAJE SIMBIONTE
- Completa 100 eventos de ciudad, consigue todos los ítems coleccionables y acaba todos los tours de combate y las carreras.

ACTIVAR OPCIÓN HÉROE EN EL MENÚ DE PAUSA
- Completa todas las misiones del modo Histria.

CARRERAS DE VENENO
- Completa todas las misiones de modo Historia.

BONUS DE SALUD Y TOURS DE COMBATE DE DIFICULTAD MEDIA
- Completa ocho tours de combate fáciles después del episodio 4.

BONUS DE SALUD Y TOURS DE COMBATE DIFÍCILES
- Completa 12 tours de combate de dificultad media.

TOURS DE COMBATE DE DIFICULTAD LOCURA
- Completa todos los tours de combate difíciles para activar esta dificultad.

Xenosaga II

VENTAJAS POR TENER EL JUEGO ANTERIOR

Si tienes una partida salvada con el juego «Xenosaga I» completado en tu tarjeta de memoria, conseguirás los trajes de baño de KOS-MOS y Ziggy. Estos trajes aparecen como una habilidad.

LOS JEFES EXTRA

Una vez has completado el juego y salvado la partida, usa el UMN para llegar a la zona restringida del dammurung. Donde antes estaba la nave de KOS-MOS ahora habrá un gnosis, un jefe llamado Phobos Rigas. Sus características son:
- **HP: 55.555**
- **Exp: 85.000**
- **S. pt: 4.000**
- **C. pt: 6.800**
- **Break: CBBC**

Su ítem especial es auto recuperación y su ítem normal es EMAX300. Con el EMAX300 puedes hacer que los tres personajes usen sus movimientos especiales. El segundo jefe contra el que puedes pelear al completar el juego es Baal Zebul. Lo podrás encontrar en la zona de Old Miltia (14 años atrás). Está al final de la zona, después del segundo punto de salvado. Sus características impresionan un poquito:
- **HP: 99.999**
- **Exp: 99.999**
- **S. pt: 9.999**
- **C. pt: 9.999**
- **Break: BCBC o BBBB o CCCC (su Break cambia)**
- **Debilidades: Ice, Pierce, Strike.**

Por último, el tercer jefe es Mikumari. Está en la mazmorra secreta del desierto. Para encontrarlo tienes que haber derrotado al Kaiser Erde Oscuro. Mikumari aparecerá donde luchaste con Scarabeille. Sus característias son:
- **HP: 96.000**
- **Exp: 68.000**
- **Debilidades: Beam, Aura, Fire, Strike, ataques basados en Ether.**




MOVILGAMES
ENVÍA JUEGOS62
+ UN ESPACIO Y EL CODIGO DEL JUEGO AL 7494
O SI LO PREFIERES LLAMA AL 806 52 60 83
Medieval Combat
Los 4 Fantásticos
COD. 1424
COD. 1238
La guerra de los mundos
Ultimate Spiderman
Sudoku Garden
COD. 1423
COD. 1237
COD. 1236
Y MUCHOS MAS
1236 SUDOKU GARDEN
2058 The Crow
1867 Rags to Riches
1868 Pretty Woman
1869 Secret Tomb
1870 Strike Back Assault
1565 Jordan Uncovered
1410 Tragacocos
1235 Monopoly Tycoon
1180 Trivial Pursuit Mobile Ed.
MOVILTEMA
ENVÍA TEMA8
+ UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TEMA PREFERIDO AL 7494
2252
3509
2607
2809
2822
3799
2896
2250
Y MUCHOS MAS !!
2247 Unicornio
2116 Bruja
3759 Dracula
2121 Espacio
2805 Caribe I
2821 Caribe II
2225 Bebes I
2115 Bebes II
2130 Mono
2120 Duende
2118 Chicas
3765 Chicos
2113 Perros
2254 Gatos
2131 Delfines
MUCHO MÁS CONTENIDOS EN www.MOVILUNIVERSO.com
MESSENGER
ENVÍA MSG1
+ UN ESPACIO + 2269 AL 7494
Tu messenger en tu móvil!!
CONECTA YA!
Envía CONFIG2 al 7808
JUEGO
envia JJUEGO57 + espacio + 1528 al 5477
TEMA
envia TEMA8 + espacio + 3548 al 7494
ESPECIAL CHIQUITO TONOVOCES
¿QUIERES DESCARGARTE SUS TONOVOCES?
envia POLITONO16 + espacio + código al 7808
77148 Te llama la guardia civil
77143 Descuelga cobarde
77144 Al ataque
77473 Tienes un mensaje no puede ser!
77147 A tomar una copita
77145 Soy el doctor Grijander
77149 Te llama chiquito de la calzada
77594 Avanti
77899 Agente Grijanmor cantando
77193 Te habla hombre malo de la pradera
77900 Zapatos del 36 (Grijander Bon
77146 Fuego en la pradera
ESPECIAL ALONSO
envia WAP20 + espacio + código fondo al 7808
Alonsomania
45604
2116
¿quieres descargarte el polifónico Magic Alonso?
envia TONOS94 + espacio + 85578 al 7494
ESPECIAL MÓVIL TORRENTE
ANIMACIÓN TORRENTE
envia WAP20 + espacio + código mms al 7808
45575
FONDO TORRENTE
45578
TONOVOCES TORRENTE
envia POLITONO16 + espacio + código sonido al 7808
77281 Cogelo que es tu ...
78186 Torrente presentando Torrente 3
torrente Torrente
77325 Nos hacemos unas...
77269 Chinita ven aqui
77194 Aqui llega torrente
77593 Chaval coge el telefono
77199 Pescao es mu rico
¡Esto para los del Real!
FONDO TORRENTE
45577
www.MOVILUNIVERSO.com
LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL
POLIFONICOS
o si lo prefieres puedes llamar al 806 52 60 87
ENVÍA TONOS94 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TONO AL 7494
Buscatonos: envia TONOS94 MAS UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA TU BUSQUEDA AL 7494
TOP
83737 Dragon Ball Z
84937 Kill Bill - Silbido
83731 metal Gear Solid 2
83732 Mortal Kombat
83739 Final Fantasy
84207 El Padrino
84233 La historia interminble
84269 Eyes on me
84287 Ryoga
84312 Intro
84317 This is your story
84322 Itooshi hito no tame ni
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84440 El señor de los anillos
84446 Cara al sol
NOVEDADES
85578 Magic Alonso
84947 Everybody´s changing
85516 Bend & Break
85517 Breath in
85556 Pinocchio
85558 Fix you
85559 Talk
85560 They
85561 Behind these hazel eyes
85562 El Neng
85563 Cherry pie
85564 Lose control
85565 Ave de paso
85566 Cuentale
85567 These boots are made for...
85568 have a nice day
85569 Todo lo que quieres
85570 No fear
85571 Echate pa ya
85572 Cool
85573 Belly dancer
85574 Soy diferente
CINE Y TV
85508 Pasión de gavilanes
84724 El bueno, el malo y el feo
84067 Gladiator
80143 La Pantera rosa
80017 El Exorcista
83883 Fraggle Rock
84064 Darth Vader Marcha imperial
84207 Bar coyote
84231 Mision imposible
80096 Pulp Fiction
80044 Rocky
84759 Sexo en Nueva York
83834 La abeja maya
84940 Benny Hill
84440 El fantasma de la opera
80108 Los Simpsons
80023 Verano azul
80125 Volkswagen Golf
85219 Dirty Dancing Time of Life
80498 Curro Jimenez
MANGA
84295 Hikari
84329 Mazinger Z
84320 Aeris
84316 Suteki da ne
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84322 Itooshi hito no tame ni
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84278 Head cha la
84310 Jenova
84269 Eyes on me
84347 opening
84321 Tokimeki no doukasen
84309 Opening
84277 Attack on dollet
84303 Jajauma ni sasenaide
84336 Platinum
84354 Heart of the sword
84335 Opening
84333 Duvet
84337 Sobakasu
DISCO TECNO
85439 Axel F
85048 Enjoy the silence 2004
85288 Four to the floor
80056 Insomnia
84226 Cafe del mar
85037 Flashdance
83814 Satisfaction
85212 The world is mine
80153 I Will Survive
84680 Dragostea din tei
85172 The sound of San Francisco
84203 Dos gardenias
85285 Adagio for strings
81664 Children
ESPAÑOLAS
85302 La tortura
85317 Nada fue un error
85378 ¡Qué pasa neng!
85265 Esto es pá ti
82935 Noches de bohemia
82652 Fiesta Pagana
84997 Valio la pena
85303 Caminando por la vida
82364 Chiquilla
85119 Buscate un hombre que te...
85514 Te regalo
85161 Perdoname
VIDEOJUEGOS
83750 Super Mario Brothers
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83757 Sonic The Hedgehog
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
HIMNOS FUTBOL
83188 Real Madrid
82123 Athletic De Bilbao
82124 Atletico De Madrid
84094 Himno de riego
84362 Champions League
82190 Betis
84494 La internacional
84489 Els segadors
84490 Asturias patria querida
84436 Centenario Real Madrid
84492 Himno de Galicia
84932 Real Sociedad
84896 A las barricadas
83258 Sevilla F.C.
84987 Real Zaragoza
POP ROCK
80726 No woman no cry
80239 Final Countdown
80472 Every breath you take
85352 Speed of sound
84248 Losing my religion
80217 Satisfaction
85329 Don´t phunk with my heart
84976 American idiot
83885 Numb
84779 Mariacaipirinha
85328 Femme like U
REGGAETON
85632 Yo no soy tu marido
85249 Hasta cuando
85103 Baila morena
84760 Obsesion
85343 Noche de travesura
85448 Lo que pasó pasó
84826 Dale don dale
85628 Culo
85150 La gata (palante)
85166 Amor de colegio
85253 Felina
85242 Provocandome
FONDOS
ENVÍA WAP20
o si lo prefieres puedes llamar al 806 52 60 87
+ UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU IMAGEN AL 7808
ej: WAP20 37030 (imagen Shin Chan) al 7808
TOP
45362
43129
45478
36170
36648
41545
42804
45366
36256
41084
42655
36264
45518
35532
...Y MUCHOS MAS
42612
42907
37604
37489
45015
41922
NOVEDADES
45600
45518
45534
45535
45536
45537
45518
Llamanos!!!
Atención al cliente
Telf: 902 01 30 16
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN +IVA *PRECIO MAX/MIN 80X: 1,06 € RED FIJA, 1,357 € RED MOVIL, SÓLO MAYORES 18 AÑOS, APD CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA: FROGGIE S.L.: CIF B-91109454. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonía o envía CONFIGURAR al 7494 para que te lo configuramos automáticamente. Número de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMVBM/513/09/9019. Utilizando los servicios de MOVILUNIVERSO, el numero de movil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos (Nº 2050120079 - agencia de protección de datos) cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envio gratuito de información y promociones relacionadas con MOVILUNIVERSO. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposicion con tan sólo enviar un correo indicando el numero de telefono a info@moviluniverso.com o llamando al 902013633. Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 5 para aplicaciones), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@moviluniverso.com o visita la web WWW.MOVILUNIVERSO.COM



Burnout Legends



■ COCHES COMPACT
Cumple estas tareas para sacar los coches:
ASSASSIN
- Consigue 15 Takedowns.
POLICÍA
- Consigue bronce en las persecuciones del aeropuerto o Silver Lake.
DOMINATOR
- Consigue 10.000 puntos Burnout.
GANGSTER LEYENDA
- Consigue oro en el duelo leyenda de Palma.
COMPACT LEYENDA
- Consigue oro en el duelo leyenda de Interstate Loop.
COMPACT COLLECTOR
- Consigue oro en la eliminatoria de Silver Lake.
COMPACT TUNEADO
- Consigue 5 medallas de oro.

■ COCHES DE LA SERIE MUSCLE
Esto es lo que has de hacer para obtener estos coches:
ASSASSIN
- Consigue 30 Takedowns.
CLASSIC
- Consigue oro en el duelo leyenda de Big Sure Shore.
DOMINATOR
- Consigue 25.000 puntos Burnout.
J-MUSCLE LEYENDA
- Consigue oro en el duelo leyenda del Aeropuerto.
POLICÍA
- Consigue bronce en las persecuciones de Harbour Town o Sunrise Valley.
COLLECTOR
- Consigue oro en la eliminatoria de Harbour Town.
MUSCLE TUNEADO
- Consigue 20 medallas de oro.

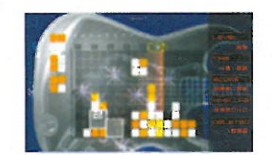
■ VEHÍCULOS ESPECIALES
En el modo World Tour, consigue lo siguiente:
POLICÍA DE CARRERAS
- Consigue oro en todos los eventos de persecución.
COCHE DE BOMBEROS
- Consigue oro en todos los eventos de choque.
JEFE DE LOS GANGSTERS
- Consigue oro en todos los eventos de carrera.



■ COCHES ASSASSIN
Consigue las siguientes cantidades de Takedowns para obtenerlos:
COMPACT
- 15 takedowns.
COUPE
- 60 Takedowns.
MUSCLE
- 30 Takedowns.
DEPORTIVO
- 100 Takedowns.
SUPER
- 150 Takedowns.

Lumines

■ PERSONAJES OCULTOS
Cumple estas tareas para sacar a los personajes del juego:
PERSONAJE 23
- Consigue 50 eliminaciones en Time Attack 60.
PERSONAJE 24
- Consigue 150 eliminaciones en Time Attack 180.
PERSONAJE 25
- Consigue 250 eliminaciones en Time Attack 300.
PERSONAJE 38
- Consigue 500 eliminaciones en Time Attack 600.



PERSONAJE 39
- Pásate el nivel 1 en el modo VS CPU.
PERSONAJE 40
- Pásate el nivel 2 en el modo VS CPU.
PERSONAJE 41
- Pásate el nivel 3 en el modo VS CPU.
PERSONAJE 42
- Pásate el nivel 4 en el modo VS CPU.
PERSONAJE 43
- Pásate el nivel 5 en el modo VS CPU.
PERSONAJE 44
- Pásate el nivel 6 en el modo VS CPU.
PERSONAJE 45
- Pásate el nivel 7 en el modo VS CPU.
PERSONAJE 46
- Pásate el nivel 8 en el modo VS CPU.
PERSONAJE 47
- Pásate el nivel 9 en el modo VS CPU.
PERSONAJE 48
- Pásate el nivel 10 en el modo VS CPU.

Metal Gear Acid

■ CONECTIVIDAD CON METAL GEAR SOLID 3
Conecta tu PSP a PS2 usando el cable link y teniendo el juego metido en las dos consolas. En PSP, activa la conexión



USB. Carga una partida en el juego de PS2 y recibirás un camuflaje especial y la pistola EZ por la cara. Estos ítems seguirán siendo tuyos aunque desconectes la PSP. ¡Vaya un punto!

■ JUGAR COMO TELIKO
Completa la misión de la Zona Residencial para este personaje.

■ CARTA SNAKE
Pásate el juego una vez para tener esta carta.

■ CARTA RAIDEN
Para tener al personaje más "adorado" de la saga, completa el juego dos veces.

■ OPCION DE COMBATE LINK
Completa el escenario 06 para desbloquear el apartado Link Battle dentro del menú de Opciones, debajo de la pantalla Intermission.

Midnight Club 3

■ CÓDIGOS ESPECIALES
Accede a la apartado de trucos desde la pantalla de opciones y escribe las siguientes expresiones. ¡Todas tienen premio, señora!
OREJAS DE CONEJO
getheadl



CABEZAS DE CALABAZA
getheadk
CABEZAS DE CALAVERA
getheadn
CABEZAS DE HOMBRE DE NIEVE
getheadm
SONRISA AMARILLA
getheadj
TODAS LAS CIUDADES EN EL MODO ARCADE
crosscountry
AGRO ESPECIAL
dfens
ZONA ESPECIAL
allin
ATLANTA Y DETROIT
roadtrip
LOS VEHÍCULOS NO RECIBEN DAÑO
ontheroad

Spider-Man 2

■ PASSWORDS ARÁCNIDOS
Entra en el apartado de trucos (dentro de Opciones-Especial) y escribe las siguientes contraseñas:
WARPULON
- Todos los niveles.
MYHERO
- Todos los movimientos.
POPPYCORN
- Todas las películas.
NERGETS
- Salud infinita.
FILLMEUP
- Tela de araña infinita.

■ SELECCIÓN DE FASE
Otra forma de tener todos los niveles a tu disposición es completar el cien por



cien del juego y empezar una nueva partida con el nombre FLUWDEAR. La opción de selección de escenario estará disponible.

■ DERROTAR A OCK
Salva a toda la gente del tren y completa los otros niveles hasta llegar a donde recrea su máquina. Destruye todos los generadores con patadas. Su escudo desaparecerá y podrás atacar a los tentáculos.

World Tour Soccer

■ EQUIPO MEDIEVIL
Consigue el título Veterano al obtener setenta medallas de oro o más y liberarás también este curioso equipito de bonus.



VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

■ COMBINACIONES PARA "ACE"
En el menú principal, mantén presionado el gatillo izquierdo y pulsa una de las siguientes combinaciones de botones. Para desactivar los trucos que ya hayas introducido, simplemente teclea otra vez la combinación que corresponda.
- TODAS LAS RAQUETAS Y LA ROPA
→, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.
- EMPEZAR MODO WORLD TOUR CON 1.000.000
↑, ↓, ←, ↓, ▲, ▲, ▲.
- GANAR 2.000 $ CADA SEMANA EN EL MODO WORLD TOUR
↑, ↓, →, ↓, ▲, ■, ▲.
- MODO SEPIA
↑, ↓, ←, →, ←, ←, ¡←.
- TODOS LOS ESTADIOS
↑, ↓, ←, →, ■, ■, ■.
- JUGAR CON KING O QUEEN
↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ■.



■ MASTER Y KING
Juega el modo Arcade en el nivel de dificultad normal sin perder un solo round. Al final de esta modalidad de juego te enfrentarás contra Master o contra Master y King (si es que estás jugando a dobles). A ver qué consigues...



¡Dale VIDA PROPIA!
www.logolandia.com
Pídelo por SMS al 7667
WAP.LOGOLANDIA.COM
NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - MOTOROLA - LG - SONYERICSSON - TSM - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP
FONDOS
¿QUIERES BORRAR EL LOGO DEL OPERADOR?
Envía BORRAR52 al 7667
Para pedir un fondo envía FONDO52 y la referencia del fondo que quieras al 7667. Ejemplo: FONDO52 1808
1808 1258 1055 1077 1544
1859 2476 2442 2418 2477 2432 2411 2392 2466
1911 1656 1600 2378 1001 2299 2355 1616 1589
1767 2080 1853 2336 1824 1664 1845 2255 1981
1662 1593 2291 1655 1879 1737 1613 1192 2055
1732 2324 1596 1079 2135 1652 1572 1489 2350
1726 2436 2390 1592 2351 2444 2068 2501 2459
Video Clips ¡¡Los más auténticos y divertidos para tu móvil!!
Envía VIDEO52 y la referencia del video que quieras al 7667.
Ejemplo (Ecografía de Alonso): VIDEO52 1023
Ecografía de Alonso 1023
Christiane en la playa 1034
Tijeretin 1088
Niña mala 1016
Baila morena 1057
Gatito jugando 1013
SONIDOS REALES
Podrás ponerlos en tu móvil como timbre o como aviso para mensajes. MUY DIVERTIDOS!
Coge el puto teléfono 1089
Lobos 1012
Gitano 1143
Formula 1 1037
Telefono Antiguo 1063
Bebe Riendo 1042
Risas Terroríficas 1082
Eres Un Cabron Hijoputa (Te suena??) 1159
Tarzan borracho (Sms divertidos) 1075
Que mensaje me ha entrado neng 1195
Orgasmo mujer (Muy excitante!) 1043
Moto (¿Que molo es esta?) 1178
Donde esta mi mochila (¿La han visto?) 1191
Septimo de caballeria (A la carga) 1053
Coche carreras (Siente el motor!) 1149
Risa muy contagiosa (Alegra esa cara!) 1145
Que tienes un mensaje gilipollas (Nota) 1093
Mujer sin Visa (Pura histeria) 1173
Coche rally (Que ruido!!!) 1176
Envía SONIDO52 y la referencia del sonido real que quieras al 7667. Ejemplo (Coge el puto telefono): SONIDO52 1089
ANIMADOS
Para pedir un animado envía ANI52 y la referencia del animado que quieras al 7667. Ejemplo: ANI52 1025
1025 1216 1121 1103 1026 1132 1108 1039 1144
1218 1115 1034 1100 1127 1038 1116 1226 1313
1027 1119 1331 1333 1335 1343 1321 1328 1089
Juegos Java
Envía JUEGO52 y el código del juego al 7667. Ej. (BAMM): JUEGO52 1134
NOVEDADES
MIGUEL INDURAIN
Envía JUEGO52 1620 al 7667
Mahjong Maya 1524 Un legendario juego de puzzle.
Monster Puzzle 1607 Haz bien el puzzle y tira a los monstruos
Fruiny on Sunny Island 1551 Fruiny ha perdido su maleta en el viaje
Powerbaby 1542
Hugo & Fernando 1546 Diviértete con Hugo y Fernando en la selva.
Real Soccer 2005 1529 Un placer sólo para adictos al fútbol
Rally Bunny 1616 Comienza el Rally en moto de los conejos
Mobile Rally 1605 Prepárate para un rally en el bosque
Beach Babes 1596 Disfruta del Voley playa
Hockey Power 1591 Participa en esta liga de hockey.
Puzzle Huzzle 1593 Diviértete con este puzzle.
Space Tris 1561 La mejor versión por el momento del Tetris
LOS MAS VENDIDOS
Envía JUEGO52 1234 al 7667
Comprueba tu habilidad con una moto.
Bamm 1134 Consigue tres del mismo color.
Might & Magic 1320 Descubre los enigmas.
XXX 1019 Lo mejor de un juego de acción
Pinball Classic 1535 La máquina recreativa en tu móvil
New York Nights 1478 Vive, y liga en Nueva York.
Ancient Empires 1287 Controla tu ejército para la batalla final.
Warrior Within 1322 Enfréntate a las fuerzas del mal.
Tragacocos 1085 Debes recorrer el laberinto.
2005 Real Futbol 1482 ¡Regatea, pasa y marca!
Chessmaster 1127 Un clásico juego de ajedrez
Midnight Pool 1480
El Ahorcado 1533 Descifra las palabras
Rayman 3 1018 Supera todos los obstáculos.
Asphalt 1302 Carreras extremas.
Chessmas
Karpov 1365 Con 4 niveles de dificultad.
3D Tennis Pro 1171 Disfruta jugando al tenis.
SUDOKU
¿Conoces el Sudoku? No? A que esperas, ante ti tienes el renacer de uno de los juegos más divertidos de los pasatiempos clásicos.
¿Quieres jugar?
Envía JUEGO52 1621 al 7667
TONOS (Monofónicos y Polifónicos)
1 GTA San Andreas VIDEOJUEGO 528053
2 Devils May Cry 3 VIDEOJUEGO 528364
3 La Muerte Tenia Un Precio CINE 526264
4 Bola De Dragon TV 526503
5 Need For Speed v.1 VIDEOJUEGO 527466
POLIFONICOS: Envía POLI52 y el código del tono al 7667 Ejemplo: POLI52 528053
MONOFONICOS: Envía TONO52 y el código del tono al 7667 Ejemplo: TONO52 528053
Si prefieres hacer tu pedido por teléfono llama al 806.588.672 (solo Monofónicos)
VIDEOJUEGOS
527837 Final Fantasy X2
528425 Tekken 5
527095 The Legend Of Zelda
528471 Medal Of Honor
528448 Super Mario Kart
528410 Syphon Filter
528388 Empire Earth
528458 Winning Eleven 6
528450 Sudden Strike Forever
528459 Prince Of Persia
528449 Twisted Metal 2
528372 The Age Of Kings
528394 Medieval Total War
HIMNOS
526206 Cara Al Sol
528180 Ultra Sur (A Por Ellos)
527288 El Novio De La Muerte (estribillo)
525061 Valencia CF
528272 Boixos Nois
528409 Himno Centenario Sevilla CF
528434 Himno Cádiz CF Chirigota
CINE/TELEVISION/RADIO
527756 Piratas del Caribe - CINE
526295 El Bueno El Feo Y El Malo - CINE
527120 2 Fast 2 Furious v.1 - CINE
525002 Misión Imposible - CINE
527962 Star Wars (Marcha Imperial) - CINE
528035 Kill Bill Vol.1 - CINE
528433 Pasión De Gavilanes - TV
528418 Sintonía El Larguero - RADIO
528330 Austin Powers - CINE
528311 Gladiator - CINE
528393 Excalibur - CINE
528429 Jóvenes Ocultos - CINE
POP/ROCK/REGGETON
528216 Marihuana - ROCK
526246 Jesucristo García - ROCK
527443 Vicio - ROCK
528313 Zapatillas - POP
528312 Devuélveme La Vida - POP
528445 Gora Herria - ROCK
528432 Nada Fue Un Error - POP
528421 Demócrata Y Cristiano - ROCK
528415 Sarri Sarri - ROCK
528304 El Último Mohicano (reggaeton)
DANCE/TECHNO
527856 El Último Mohicano (Dance)
527505 Es Como La Cocaina
528401 Crazy Frog (Rana Loca)
526541 Scorpia
528050 Himno De Radical
528370 A Tiro Limpio
Tienes el móvil configurado para Wap? Envía simplemente WAP52 al 7667 y te lo configuraremos automáticamente en un instante. Solo SonyEricsson y Nokia (consulta modelos compatibles)
Con el encargo el usuario autoriza a Teamovil S.L. a enviarle publicidad. Para cancelación: info@teamovil.es o telefono de atención al cliente 902 88 77 38 (Horario de 10h. a 18h.). Powered by Teamovil S.L. C/ Conde de Altea nº 70, L-1, 03590 Altea (Apdo. Correos 276) Cif: B53525275. Precio max. por llamada: Red fija 1,09 Euros/min.(IVA incl.) - Red móvil 1,40 Euros/min. (IVA incl.). Coste del mensaje 1,2 € + IVA. (2 mensajes necesarios para descargar Imágenes, Borrar logotipo, Sonidos Reales, Configuración Wap, Polifónicos, Video Clips, Fondos, Animados y Tonos). Coste conexion wap segun operador y a cargo del cliente.

XBOX

Far Cry Instincts

TRUCOS DURANTE EL JUEGO

En mitad de una partida, pausa y entra en el apartado de trucos. Una vez allí, escribe estas expresiones, respetando las mayúsculas y las



minúsculas.

TODOS LOS MAPAS
TheWorldIsMine

ADRENALINA INFINITA
VitruviAnRush

MUNICIÓN INFINITA
BulletsofHell

Heroes of the Pacific

TRUCOS HERÓICOS

En el menú principal, pulsa alguna de estas combinaciones de botones. Ojo, al activar un truco no podrás salvar la partida.

MEJORAR LOS AVIONES
- L, Izquierda en el stick analógico derecho, R, Derecha en el stick analógico derecho, Blanco, Y.

TODOS LOS AVIONES Y LAS MISIONES
- Arriba en el stick analógico derecho, Abajo en el stick analógico derecho, Blanco, Negro, Izquierda en el stick analógico derecho, Derecha en el stick analógico derecho.

CONSEGUIR LOS AVIONES JAPONESES
- Blanco, Negro, L, R, Arriba en el stick analógico derecho, Izquierda en el stick analógico derecho.



MENÚ DE TRUCOS
- Y, L, Izquierda en la cruceta, R, Derecha en la cruceta, Blanco.

Kingdom Under Fire: Heroes

LOS PERSONAJES OCULTOS

Cumple las siguientes tareas para sacar a los personajes del juego:

CIRITH
- Pásate la campaña de Walter o de Reinhart.

MORENE
- Pásate la campaña de Rupert o Cirith.



RUPERT
- Pásate la campaña de Ellen.

URUKUBARR
- Pásate la campaña de Morene.

L.A. Rush

COMBINACIONES CON TRUCO

En mitad de una partida, presiona las siguientes combinaciones de botones.

- TODOS LOS COCHES
↑, ↓, ←,→, B, X, A, Y, ↑, ↓, ←, →.

- ACABAR SIEMPRE PRIMERO EN LAS CARRERAS



↑, ↓, ←,→, A, ←, B, ↑.

- LA POLICÍA NO ACTÚA
↑, ↓, ←, →, A, X, →, Y, ←.

- 5.000 $
↑, ↓, ←, →, B, ←, A, ↑.

- TRÁFICO A VELOCIDAD MÁXIMA
↑, ↓, ←, →, X, →, ●, ←.

- NITRO ILIMITADO
↑, ↓, ←, →, X, ↑, ↓, B, ↑.

Mortal Kombat: Shaolin Monks

SUB-ZERO Y SCORPION EN MODO VERSUS

- Después de que Sub-Zero congele la puerta del castillo, rómpela y entra. Sal y salta sobre la estatua del dragón a la izquierda para encontrar el yin-yang que contiene a Sub-Zero para el modo Versus.
- En la fundación, sigue el camino escaleras abajo, a la izquierda del punto de salvado. Dos arqueros aparecerán por el muro. Tira a uno hacia el muro a la izquierda del pasillo y aparecerá una sala secreta llena de lava y con un yin-yang en un borde. Coge a uno de los arqueros y lánzalo a la



lava. A continuación, haz un doble salto desde los guardias para llegar al yin-yang, que contiene a Scorpion para el modo Versus.

CONSEGUIR A BARAKA

- En el portal de la tumba de almas, ve a la zona donde tienes que escalar el muro. Verás dos caminos, uno a la izquierda y otro a la derecha. La ruta de la derecha lleva a una estatua. Rómpela. Sigue avanzando y usa la habilidad de salto largo para llegar hasta Baraka.

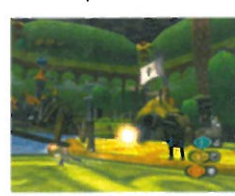
JOHNNY CAGE

- En el academia Wu Shi donde todo está ardiendo, ve a la parte derecha de la puerta y salta hacia el tejado. Corre hacia la derecha y salta. Si lo has hecho bien, estarás en una nueva plataforma con una gran roca bloqueando el camino. Allí tienes acceso a este personaje extra.

Psychonauts

TRUCOS DURANTE LA PARTIDA

Mientras estás jugando, mantén presionados



los gatillos **L + R** y, sin soltarlos, introduce estas combinaciones de botones. Oirás una voz que te confirmará que lo has hecho bien.

- TODOS LOS ÍTEMS
B, Blanco, Blanco, Stick izquierdo presionado, Y.

- TODOS LOS PODERES PSI
B, B, Y, Blanco, Stick izquierdo presionado, Y.

- TODA LA MUNICIÓN
Stick derecho presionado, A, Stick izquierdo presionado, Stick izquierdo presionado, Y, B.

- TODAS LAS FLECHAS
A, Stick derecho presionado, Stick derecho presionado, Blanco, Y, X.

- RANGO MÁXIMO Y TODOS LOS PODERES PSI
Stick izquierdo presionado, Stick derecho presionado, Stick izquierdo presionado, Blanco, B, Blanco.

- TEXTO DIFERENTE
Blanco, A, Stick izquierdo presionado, Blanco, Blanco, B.

X-Men Legends 2

VENTAJAS VARIAS

Mira en la sección de trucos para Playstation 2 todo lo que hemos puesto para su versión de este juego. Por supuesto, esos trucos sirven también para la versión de Xbox. Ya sabes, échales un ojo y verás qué bien.

LOS COMICS Y LAS ESCENAS

En el menú de revisión, introduce las siguientes combinaciones de botones para tener estos extras.

- DESBLOQUEAR TODOS LOS CÓMICS
→, ←, ←, →, ↑, ↑, →, Start.

- DESBLOQUEAR TODAS LAS ESCENAS CINEMATICAS
←,→, →, ←, ↓, ↓, ←, Start.

COMBO

Este combo sólo funciona cuando tienes a Lobezno y Juggernaut en tu equipo. Con juggernaut, camina sobre Lobezno y recógelo. Cuando lances a Lobezno, hará un ataque de carga a todos los desdichados enemigos que se encuentren cerca. Este truco también funciona si necesitas lanzar a Lobezno sobre agujeros que sean muy grandes.



TRUCOS A LA CARTA

Doom 3

Amalio García (Alicante)

Hola a todos. He jugado un montón de horas a este pedazo de juego, pero me he quedado atascado con un bicho. En concreto con el Cyberdemonio (bueno, creo que es el Cyberdemonio, se perece un poco al original). Es muy, muy chungo de matar. ¿Es el jefe final del juego o algo así? Cómo hago para quitármelo de enmedio? Gracias

Efectivamente, te encuentras ante el último (y complicado) escollo del juego. Tiene dos ataques distintos. Desde lejos dispara cohetes. Estos hacen mucha pupita y, además, te lanzan hacia atrás. Su ataque en la corta distancia es un pisotón. Si te pilla con el pisotón, se acabó lo que se daba. A estas alturas deberías de tener un montón de munición. Carga el Cubo de Almas y lánzalo contra el Cyberdemonio. ¿Que cómo lo cargas? Pues matando a todos los demonios "secundarios" que invaden la habitación. Los efectos del Infierno son los mismos aquí. Tienes estamina infinita, por lo que puedes correr durante todo el tiempo que quieras. Aprovecha esta ventaja porque, si no lo haces, el cyberdemonio acabará por cazarte. Corre alrededor del agujero del infierno con el rifle de plasma o la ametralladora. Una vez hayas matado a cinco enemigos tendrás el Cubo de Almas los suficientemente cargado como para atacar. Hay dos armaduras y un medikit alrededor del agujero del infierno. Si juegas bien tus cartas, ni siquiera los necesitarás, pero no está de más una ayudita (aun así, al cargar el Cubo de Almas recuperarás también toda tu energía). Repite todo este proceso unas cuantas veces y conseguirás acabar con él... ¡y ver el gran final!

GAMECUBE

Geist

ELEMENTOS OCULTOS EN MULTIJUGADOR



Para sacar los extras, necesitas un número determinado de elementos coleccionables. Hay cuatro en cada nivel, así que encuentra todos los que puedas.

NIVEL MULTIJUGADOR OFICINA
- 2 coleccionables.

NIVEL MULTIJUGADOR ALMACÉN
- 4 coleccionables.

PERSONAJES RAIMI Y CONEJO
- 6 coleccionables.

NIVEL MULTIJUGADOR MÉDICO
- 8 coleccionables.

PERSONAJES CHICA DE LA TOALLA Y MURCIÉLAGO
- 10 coleccionables.

NIVEL MULTIJUGADOR HELIPAD
- 12 coleccionables.

PERSONAJES CHEF Y RAT
- 14 coleccionables.

NIVEL MULTIJUGADOR ATAQUE
- 16 coleccionables.

NIVEL MULTIJUGADOR JARDÍN DE LOS MUERTOS
- 18 coleccionables.

NIVEL MULTIJUGADOR CÚSPIDE
- 20 coleccionables.

NIVEL MULTIJUGADOR VOLKS Y ROACH
- 22 coleccionables.

NIVEL MULTIJUGADOR COMPLEJO
- 24 coleccionables.

NIVEL MULTIJUGADOR CIELO



- 26 coleccionables.

NIVEL MULTIJUGADOR DEL JEFE
- 28 coleccionables.

PERSONAJES ANNA E IMP
- 30 coleccionables.

NIVEL CATACUMBAS
- 32 coleccionables.

DERROTAR A LOS GOLEMS DE PIEDRA

Dispara a las partes de piedra que brillan. Después de que hayas disparado a todas las partes, lanza granadas al enemigo con la munición secundaria del arma que tengas. Te harás con la victoria.

DERROTAR AL HERMANO DE GIGI EN SU PRIMERA FORMA

Espera hasta que te dispare un misil. A continuación, sal de tu cuerpo y posee el misil. Apunta el misil hacia él. Hazlo rápido, ya que los fantasmas rojos intentarán poseerte y hacer que te suicides.

DERROTAR AL HERMANO DE GIGI EN SU SEGUNDA FORMA

Dispara tu arma directamente hacia el enemigo. Estará rodeado de anillos. En ellos habrá pequeñas brechas. Es hacia ese punto donde tienes que



disparar. Te atacará lanzándote los anillos. Muévete arriba o abajo para esquivar los anillos. Una vez le hayas atacado lo suficiente, habrá cuatro gemas. Dispara a la de la parte inferior izquierda, inferior derecha y a las de arriba primero. Una vez dejen de emitir una luz azul, ataca a la que está en medio. Empezará a perder vida. Una vez la gema esté destruida, volverá a su forma demoníaca.



Repite este proceso hasta acabar con él.

CONSEGUIR EL LANZACOHETES

Para conseguir el lanzacohetes en el mapa multijugador Base, salta con propulsión para llegar a la plataforma delgada donde hay un hombre de pie. Ve a la izquierda desde la ametralladora de posición para llegar hasta ese punto.

Marvel Nemesis

TRAJES ESPECIALES



Mira en la sección de trucos para PS2 los passwords que hemos puesto para este juego. Esos passwords también funcionan en la versión para GC.

NBA Live 06

ZAPATILLAS OCULTAS



Ve a la pantalla de contraseñas NBA y escribe estos passwords cuando se te pida:

DRI239CZ49
- Adidas A3 Garnett 4.

JZ3CARTVY
- S. Carter 3.

SSX On Tour

CONTRASEÑAS ESPECIALES

En el menú Extras, accede a la sección de trucos y escribe alguna de estas contraseñas especiales:

FLYTHREADS
- Todas las ropas.



BACKSTAGEPASS
- Todos los niveles.

THEBIGPICTURE
- Todas las películas.

LOOTSNOOT
- Dinero extra.

ZOOMJUICE
- Impulso extra infinito.

JACKALOPESTYLE
- Trucos monstruo.

LETSPARTY
- Lucha de bolas de nive.

POWERPLAY
- Aumento de las características.

ROADIEROUNDUP
- Todos los personajes.

MOREFUNTHANONE
- Liberar a Mitch Koobski (el Unicornio).

THREEISACROWD
- Liberar a Nigel (Rocker).

FOURSOME
- Liberar al Personaje Secreto 3.

BIGPARTYTIME
- Liberar al Personaje Secreto 4.

Ultimate Spider-man

CONSEGUIRLO TODO

Tienes que entrar en el menú de configuración del mando, y pulsar las direcciones que te indicamos a continuación. Oirás un sonido de confirmación si has introducido el truco correctamente.

- TODOS LOS PERSONAJES DISPONIBLES
→, ↓, →, ↓, ←, ↑, ←, →.

- TODAS LAS PORTADAS DE CÓMICS
←, ←, →, ←, ↑, ←, ←, ↓.

- TODOS LOS DISEÑOS DE ARTE
↓, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ←.

- TODAS LAS ZONAS CLAVE DISPONIBLES POR DEFECTO
↑, →, ↓, ←, ↓, ↑, →, ←.

JUEGO DE DESTRUCCIÓN

Cuando estés jugando en modo libre con Veneno, podrás acceder a una especie de minijuego muy cachondo. Después de causar mucha destrucción aparecerá un buen grupo de policías. Después de derrotarlos, aparecerán agentes de S.H.I.E.L.D., el grupo de Nick Furia, para pararte los pies. La siguiente ronda de enemigos será de helicópteros. Cada enemigo que destruyas te dará cincuenta puntos, con lo que puedes hacerte con una buena cantidad de ellos si eres bueno.

EL TONTOTRUCO

Splinter Cell: Chaos Theory

LAS PALABRAS DE BILLY

En Hokkaido puedes encontrar a dos guardias hablando sobre su nuevo vehículo. Durante esta conversación, uno de los guardas dice que tiene un reproductor de MP3 de 640 gigas, "lo normal". A esto, su compañero le responderá que nadie necesitará nunca 640 gigas. En realidad, esto es una broma referente al comentario que hizo Bill Gates allá por 1981, cuando dijo que nungún aparato informático necesitaria nunca más de 640 k de RAM para funcionar correctamente. Acertó de lleno el amigo, ¿eh?



REFERENCIA «METAL GEAR»

Cuando llegues a las plantas más bajas de la base I-SDF, interroga a un guardia. Sam le preguntará por su arma no mortal. El guardia le dirá que la munición consta de un tipo de balas eléctricas. Sam le pregunta dónde puede encontrar ese tipo de munición. El guardia le dirá algo así como que no es tan sencillo como agitarlo para que se le caigan las cosas al suelo. Por si no te has dado cuenta, esto es una broma clara sobre la saga «Metal Gear»... ¡donde tienes que hacer precisamente eso con los guardias para conseguir ítems!

GB ADVANCE



Fire Emblem 2

■ PERSONAJES EN LA HISTORIA DE EPHRAIM

Esto es lo que has de hacer para conseguir los personajes de esta parte de la historia. Hay muchos que conseguir, así que pongamos manos a la obra.

AMELIA
- En el capítulo 9, controla a Ephraim o Franz y habla con ella.

CORMAG
- En el capítulo 10, controla a Duessel y habla con él.

DOZLA
- En el capítulo 11, controla a L DArachel y habla con él.

DUESSEL
- En el capítulo 10, controla a Ephraim y habla con él.

EIRIKA
- La consigues en el turno 3 del episodio 15.

EWAN
- En el episodio 12, visita la casa que está al sur.

GERIK
- Lo consigues en el episodio 13.

INNES
- Lo consigues en el tercer turno del episodio 15.

L DARACHEL
- En el episodio 11, controla a Ephraim y habla con él.

MARISA
- En el episodio 12, controla a Ewan y habla con ella.

MYRRH
- Lo consigues en el episodio 16.

RENNAC
- En el episodio 14, controla a Ephraim o LArachel y habla con él.

SALEH
- En el tercer turno del episodio 15.

SYRENE
- En el episodio 17, controla a Tana o Innes y habla con ella.

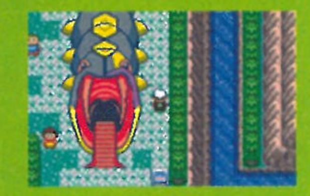
TETHYS
- Lo consigues en el episodio 13.



POKÉMON ESMERALDA

■ POKÉMON EN LA ZONA SAFARI

Una vez has vencido a la Liga Pokémon, es posible encontrar Pokémon de las versiones Oro, Plata y Cristal en la Zona Safari. Así puedes encontrar sin problemas a Houndour, Aipom, Stantler, Mareep, Miltank y muchos otros. Esto no funciona ni en «Rubí» ni en «Zafiro», sólo en esta versión «Esmeralda».



■ ALGUNOS POKÉMON ESPECIALES

Aquí tienes lo necesario para conseguir algunos de los Pokémon más buscados del juego. Pronto te diremos más.

CASTFORM
- Vence al equipo rival en el Instituto Meteorológico.

CHIKORITA, CYNDAQUIL O TOTODILE
- Consigue los 200 pokémon de Hoenn. El profesor te llamará a tu Pokénav para entregarte un Pokémon.

LATIOS O LATIAS
- Tras vencer a la Liga Pokémon, mira la tele en tu casa.

MEW
- Consigue la Carta de Navegación Antigua y ve a Isla Lejana. Todo un reto.

■ EL TICKET EÓN

Mezcla los datos con un «Rubí» o «Zafiro» que tenga un Ticket Eón para tener el Ticket en «Esmeralda». Úsalo en el barco para ir a la Isla del Sur, después de la Liga Pokémon. Hallarás una zona boscosa que tiene un huevo. Presiona A en el huevo y saldrá un Latios o un Latias. Si en su momento dijiste que habías visto un Pokémon azul en TV, aparecerá Latias. Si viste uno rojo, Latios.

NINTENDO DS

Advance Wars DS

MAPA DE DISEÑO ESPECIAL
En el modo de diseño de mapas, mantén pulsados L y R mientras seleccionas el modo para producir un mapa especial predefinido, en el que se puede leer "Advance Wars" sobre el terreno. Es muy chulo.

Castlevania Dawn of Sorrow

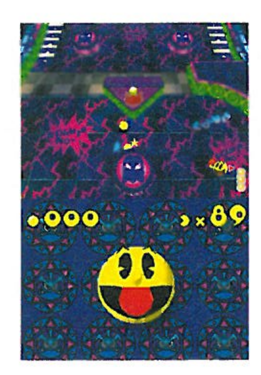
ELEMENTOS EXTRA
Cumple estas tareas para conseguir todos las opciones especiales del juego.
MODO BOSS RUSH
- Pásate el juego con el



mejor final (todos los jefes).
MODO JULIUS
- Pásate el juego con el mal final.
NUEVO JUEGO+
- Pásate el juego con el mejor final (todos los jefes).
MODO SOUND TEST
- Pásate el juego con el mejor final.

Pac 'n' Roll

CONSEGUIR EL PAC-MAN ORIGINAL
Si quieres conseguir este gran clásico de los videojuegos, sólo necesitas conseguir 8 gemas.
NIVELES EXTRA
Hay un par de niveles más que puedes conseguir si cumples estas tareas:
NIVEL 7-2
- Consigue 64 gemas.
NIVEL 7-3
- Consigue 127 gemas. La gema 128 está en esta nueva fase.



NINTENDOGS

COMERSE EL HUESO Y LA BOMBILLA
Cuando estás entrenando a tu perro, a veces aparece un hueso en la pantalla. Puedes dárselo de comer si lo arrastras hacia su boca. La bombilla que aparece cuando enseñas nuevos trucos se puede comer también. No parece ser de utilidad, pero es cgracioso.



AVERIGUAR SI VAS A ENCONTRAR BASURA O UN REGALO EN LOS PASEOS
Mira en la pantalla superior. Debería haber un pequeño símbolo de perro en la ruta que tú dibujaste. Si ese símbolo se para y tu perro aún está caminando, eso indica que se acerca basura o un regalo. Si es un regalo, haz que tu perro pare y él lo descubrirá, lo recogerá y te lo traerá. Es más fácil hacer esto cuando el perro está corriendo, así que aprovecha las oportunidades.

SABER SI LA INTERROGACIÓN ES UN REGALO O UN PERRO
Si vas a un signo de interrogación y ves un punto azul en la pantalla superior, es un perro. Si no pasa esto, es un regalo. Otra forma de averiguarlo es por el perro. Si ladra una vez, suele ser un regalo. Si ladra dos, un perro.

Yu-Gi-Oh!

OBTENER A RA
Progresa por el juego hasta que llegues a Marik. Después de pelear mucho contra él y si tienes Slifer o Obelisk en tu mazo, te preguntará si quieres intercambiarlos por Ra. ¡Merece la pena!



N•GAGE

Catan

EL PROBLEMA DEL LADRÓN
Una de las figuras más problemáticas del juego es, sin duda, la del ladrón. Es la figura grande que aparece sobre el tablero. La casilla sobre la que está el ladrón no produce recursos, incluso aunque esa casilla aparezca en los dados. El ladrón se activa cuando sale siete en los dados. En ese caso, ninguna casilla produce





recursos. No sólo eso, sino que cualquier jugador que tenga más de siete recursos ha de arruinarse (es decir, perder la mitad de sus recursos). El jugador que ha sacado el siete en los dados debe escoger dónde se colocará el ladrón hasta que aparezca el siguiente siete en los dados. Aquí es donde entra la picardía del jugador. Si eres tú el que debes posicionar al ladrón, ponlo entre pueblos de un enemigo, para que no pueda aprovechar bien sus recursos. De todas formas, el ladrón no es invulnerable. Si tienes una carta de soldado, úsala y podrás mover de lugar al ladrón.

LAS PROBABILIDADES
El hecho de que este juego se base en las tiradas de dados, hace que puedas utilizar la ley de probabilidades a tu favor. Por ejemplo, es bastante complicado que te salga un dos,



puesto que la única forma de que esto suceda es saliendo un uno en los dos dados. Sin embargo, es mucho más fácil conseguir un número cercano a siete. Cuando empieces la partida, intenta colocarte en los números más cercanos al siete que puedas. Es más fácil obtener un seis o un ocho que un cinco o un nueve. A su vez, es más fácil obtener estos números que conseguir un cuatro o un diez... Como ves, cuanto más te alejas del siete, más difícil es que salga el número conveniente. Prepara tu estrategia de acuerdo con esto. No es infalible, pero funcionará en la mayoría de los casos.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Los Sims toman la calle

¡Hola! Con este truco podréis clonar los muebles. Así podréis ir a la tienda y canjearlos por dinero. Tenéis que esperar a que el Sim tenga algún indicador bajo. Cuando esté a punto de quejarse, coged un mueble (en vuestra casa) para cambiarlo de sitio y esperad a que proteste. Cuando lo haga, el mueble se duplicará. Habrá uno en el sitio donde estaba antes de cogerlo y otro que tendréis cogido. Depositadlo en el suelo y acercaos a otro mueble. Dejadlo al lado del anterior (es una marca amarilla en el suelo). Acercaos a la marca y dadle a meter en el bolsillo. Ya tendréis una copia del mueble y el original seguirá en su sitio. Salid de la casa y ya está. ¡A ver esa gorra tan chula! Je, je.

Juan Almazán (Madrid)

GAME CentroMAIL

Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a **SEMINUEVOS GARANTIZADOS**

Próximas Aperturas

- ALBACETE – C.C. IMAGINALIA
- ALMERÍA Roquetas – C.C. GRAN PLAZA
- BARCELONA L'Hospitalet – C.C. LA FARGA
- MADRID – C.C. PLAZA ALUCHE
- MADRID Getafe – C.C. BOULEVARD GETAFE
- MÁLAGA Marbella – C.C. LA CAÑADA
- SEVILLA Castilleja – C.C. AIRE SUR

Tiendas

- A CORUÑA – C.C. 4 CAMINOS. TEL: 981 143 111
- A CORUÑA Ferrol – C.C. ODEON. TEL: 981 366 480
- A CORUÑA Santiago – C.C. ÁREA CENTRAL. TEL: 981 575 512
- ÁLAVA Vitoria-Gasteiz – C/ ADRIANO VI, 6. TEL: 945 134 149
- ÁLAVA Vitoria-Gasteiz – C.C. BOULEVARD DE VITORIA
- ALICANTE – C.C. GRAN VÍA. TEL: 965 240 242
- ALICANTE – C.C. PUERTA DE ALICANTE. TEL: 965 114 186
- ALICANTE – C.C. PLAZA MAR 2. TEL: 965 220 219
- ALICANTE Elche – C/ CRISTÓBAL SANZ, 29
- ALICANTE Elche – C.C. ALJUP
- ALICANTE Torrevieja – C/ FOTÓGRAFOS DARBLADE, 13
- ALMERÍA – AV. DE LA ESTACIÓN. TEL: 950 260 643
- ALMERÍA El Ejido – C.C. EL COPO. TEL: 950 480 210
- ASTURIAS Gijón – C.C. LOS FRESNOS. TEL: 985 151 212
- ASTURIAS Oviedo – C.C. LOS PRADOS
- ASTURIAS Oviedo – C.C. PARQUE PRINCIPADO
- ÁVILA – C.C. EL BULEVAR
- BALEARES Palma – C.C. PORTO PI. TEL: 971 405 573
- BALEARES Ibiza – C/ VÍA PÚNICA, 5
- BARCELONA – C.C. BARCELONA GLORIES. TEL: 934 860 064
- BARCELONA – C.C. LA MAQUINISTA. TEL: 933 608 174
- BARCELONA – C/ PAU CLARIS
- BARCELONA – C/ PORTAFERRISSA, 30
- BARCELONA – C/ SANTS, 17
- BARCELONA – C.C. DIAGONAL MAR
- BARCELONA Badalona – C.C. MONTIGALÀ
- BARCELONA Barberà V. – C.C. BARICENTRO
- BARCELONA Gavà – C.C. BARNASUD
- BARCELONA L'Hospitalet – C.C. GRAN VÍA 2
- BARCELONA Mataró – C/ SANT CRISTÒFOR, 13. TEL: 937 960 716
- BARCELONA Mataró – C.C. MATARÓ PARC
- BARCELONA Sant Cugat – C.C. SANT CUGAT
- BURGOS – C.C. CAMINO DE LA PLATA
- CÁCERES – C.C. RUTA DE LA PLATA
- CÁDIZ San Fernando – C.C. BAHÍA SUR
- CANTABRIA Maliaño – C.C. VALLE REAL
- CIUDAD REAL – C.C. EL PARQUE
- CÓRDOBA – C.C. ZOCO
- CÓRDOBA – C.C. LA SIERRA
- CUENCA – C.C. EL MIRADOR. TEL: 969 225 031
- GIRONA – C/ EMILI GRAHIT. TEL: 972 224 729
- GIRONA Figueres – C/ MORERIA
- GIRONA Salt – C.C. ESPAI GIRONES. TEL: 972 439 026
- GRANADA – C/ RECOGIDAS
- GUIPÚZCOA Irún – C/ LUIS MARIANO
- GRANADA Motril – EDIFICIO RADIOVISIÓN
- GUIPÚZCOA S. Seb. – AV. ISABEL II, 23
- HUELVA – C/ TRES DE AGOSTO, 4. TEL: 959 253 835
- JAÉN – PASAJE MAZA, 7
- JAÉN – C.C. LA LOMA
- LA RIOJA Logroño – C.C. PARQUE RIOJA. TEL: 941 519 478
- LAS PALMAS – C.C. 7 PALMAS
- LAS PALMAS – C.C. LA BALLENA. TEL: 928 410 109
- LAS PALMAS – Pº DE CHIL
- FUERTEVENTURA – C.C. ATLÁNTICO
- LAS PALMAS – C.C. EL MUELLE. TEL: 928 233 712
- LANZAROTE Arrecife – C/ JOSÉ ANTONIO
- L. PALMAS Vecindario – C.C. ATLÁNTICO
- LEÓN – AV. REPÚBLICA ARGENTINA, 25
- LUGO – C.C. AS TERMAS
- MADRID – C/ PRECIADOS, 34
- MADRID – Pº STA. MARÍA DE LA CABEZA, 1. TEL: 915 278 225
- MADRID – C.C. MADRID 2 LA VAGUADA
- MADRID – C.C. LAS ROSAS
- MADRID – C.C. PRÍNCIPE PÍO. TEL: 915 411 804
- MADRID Alcalá de H. – C/ LIBREROS, 17
- MADRID Alcalá de Henares – C.C. LA DEHESA. TEL: 918 831 402
- MADRID Alcorcón – C.C. TRES AGUAS. TEL: 916 194 424
- MADRID Arroyom. – C.C. XANADÚ
- MADRID Fuenlabrada – C.C. LA ESTACIÓN. TEL: 916 077 212
- MADRID Getafe – C/ MADRID
- MADRID Getafe – C.C. NASSICA. TEL: 916 818 424
- MADRID Las Rozas – C.C. BURGOCENTRO
- MADRID Leganés – C.C. AVENIDA M-40
- MADRID Leganés – C.C. PARQUE SUR. TEL: 916 882 225
- MADRID Pinto – C.C. PLAZA EBOLI
- MADRID Pozuelo – C.C. DOS CASTILLAS. TEL: 917 990 165
- MADRID S. Seb. Los Reyes – C.C. PLAZA NORTE 2
- MADRID Torrejón – C.C. PARQUE CORREDOR. TEL: 916 562 411
- MADRID Villalba – C.C. PLANETOCIO "ESTACIÓN"
- MÁLAGA – C/ ALAMEDA, 14. TEL: 952 615 292
- MÁLAGA – C.C. PLAZA MAYOR
- MÁLAGA Fuengirola – C/ JESÚS SANTOS REIN
- MÁLAGA Fuengirola – C.C. MIRAMAR
- MÁLAGA Vélez Málaga – C.C. EL INGENIO
- MURCIA Cartagena – C/ ALAMEDA DE SAN ANTÓN, 20
- MURCIA S. Javier – C.C. DOS MARES
- NAVARRA Huarte – C.C. ITAROA
- NAVARRA Pamplona – C/ PINTOR ASARTA, 7. TEL: 948 271 806
- PALENCIA – C.C. LAS HUERTAS
- PONTEVEDRA – AV. DE VIGO
- PONTEVEDRA Vigo – C.C. TRAVESÍA DE VIGO
- PONTEVEDRA Vigo – C/ ELDUAYEN
- SALAMANCA – C/ TORO, 84
- SEVILLA – C.C. LOS ARCOS
- SEVILLA – C.C. PZA. DE ARMAS. TEL: 954 915 604
- SEVILLA Alcalá de Guadaíra – C.C. LOS ALCORES
- TENERIFE – C.C. MERIDIANO. TEL: 922 224 526
- TENERIFE La Orotava – C/ LA VILLA
- TOLEDO – C.C. LUZ DEL TAJO
- TOLEDO – C.C. ZOCO EUROPA
- VALENCIA – C/ PINTOR BENEDITO, 5
- VALENCIA – C.C. EL SALER
- VALENCIA – C.C. NUEVO CENTRO
- VALENCIA Aldaia – C.C. BONAIRE
- VALENCIA Carcaixent – C.C. RIBERA DEL XÚQUER. TEL: 962 430 918
- VALENCIA Xirivella – C.C. GRAN TURIA
- VALLADOLID – C.C. AVENIDA. TEL: 983 221 828
- VIZCAYA Bilbao – PZA. ARRIQUIBAR
- VIZCAYA Barakaldo – C.C. MAX CENTER
- ZARAGOZA – C/ CADIZ, 14
- ZARAGOZA Augusta – C.C. AUGUSTA
- ZARAGOZA Gran Casa – C.C. GRAN CASA. TEL: 976 526 631




¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente



Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**

GAME-CentroMAIL
C/ Virgilio, 9
Ciudad de la Imagen
Pozuelo de Alarcón
28223 MADRID



SIEMPRE DISPONIBLES

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más fácil.

GAME

SUPER OFERTAS



METAL GEAR SOLID 3 — 29,95 €

SILENT HILL 4: THE ROOM — 29,95 €

EXCLUSIVA

PACK BÁSICO — 19,95 €

CONTROL PAD — 9,95 €

CONTROL REMOTO DVD — 9,95 €

ADAPTADOR MULTIJUG. — 14,95 €

PlayStation 2





¿QUIERES DISFRUTAR DESDE EL PRIMER DÍA DE ESTOS JUEGOS? POR SÓLO 30€*

CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE



RESIDENT EVIL 4



THE WARRIORS



STAR WARS: BATTLEFRONT 2



GUN



Para poder acceder a esta oferta, tendrás que adquirir una unidad de cualquiera de estos productos a su PVP recomendado y, una vez hayas disfrutado todo lo que quieras de estos juegos, te recompramos, por un valor máximo de 30€, cualquiera de ellos, siempre que los hayas adquirido en una de nuestras tiendas GAME o CentroMAIL, y nos los traigas antes del 1 de Marzo de 2006. Es necesario presentar el ticket de compra original. Promoción exclusiva para socios GAME y CentroMAIL. No acumulable a otra ofertas o promociones.

omociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
ecios válidos y vigentes del 1 al 30 de noviembre.
puestos incluidos

RESIDENT EVIL 4

Un pueblo tomado por un misterioso culto, una joven secuestrada, un soldado que huye de su pasado... Estos son los ingredientes de la entrega más explosiva de «Resident Evil». Descubrid ahora todos los secretos de esta terrorífica aventura.

CONSEJOS PREVIOS

1. **Administrad la munición** de forma inteligente. Tened en cuenta que los Ganados son frágiles; les podéis frenar con un tiro en la rodilla y luego rematarlos con una patada o un golpe de cuchillo. Así ahorraréis balas.

2. **Reservad los objetos curativos** para los jefes finales. Sus ataques son más dañinos que los de los Ganados, quienes además pueden dejar tras de sí Hierbas o Sprays.

3. **No hace faltar comprarlo todo.** Es mejor que os centréis en un grupo de armas y gastéis el dinero en mejorarlas, en lugar de "cargar" con todo lo que os ofrezca el Buhonero en cada ocasión.

4. **Cuando Ashley se una a vosotros** es vital que vigiléis vuestra puntería. Un sólo disparo o detonación acabará con ella, y por extensión con la partida. ¡Y atentos siempre a su salud! Mejoradla antes que la vuestra, ya que ella no puede defenderse de los ataques enemigos.

5. **No paséis por alto ningún rincón,** ya que cualquier zona puede ocultar riquezas que os sirvan para comprar nuevas armas o mejoras. Además el juego incluye la Galería de Tiro, ideal para relajar tensiones previas a combates. Eso sí, recordad que los objetos que arrojen los enemigos acaban por desaparecer al cabo de unos cuantos segundos.

LA ÚLTIMA MISIÓN DE LEON LE LLEVA A ESPAÑA. Pero si este ex-agente de policía pensaba que todo iba a ser sol y Flamenco, iba muy desencaminado. Algo extraño ocurre en este pueblo: sus habitantes son extremadamente agresivos, hay monstruos por doquier e incluso el propio Leon ha sido contagiado con un virus que le transforma por segundos. Vaya "planazo", ¿verdad? **«Resident Evil 4» se centra mucho más en la acción** que anteriores entregas, dejando en segundo plano a los puzzles. Esto supone unos combates frenéticos, contra **docenas de enemigos que atacan de forma simultánea.** Su inteligencia es más elevada de lo que parece, e incluso pueden esquivar vuestros disparos o sorprenderos por la espalda. Traducido: no podéis bajar la guardia en ningún momento, ya que ni siquiera en la habitación más fortificada estáis a salvo de "Los Ganados", esos extraños lugareños y sus compañeros sacerdotes. Por no hablar de vuestra fiel compañera: Ashley.

Ashley, vuestra fiel compañera

Una vez que rescatéis a esta chica será vuestra compañera durante el resto del juego. **A partir de ese momento Leon debe desempeñar una nueva función: la de protector,** velando en todo momento por la seguridad de la hija del Presidente.

Pero ni siquiera así podréis evitar que Ashley sea capturada. Esas serán las misiones de búsqueda, en las que deberéis superar una serie de escenarios hasta reuniros de nuevo con ella. También la controlaréis a lo largo del juego, aunque dado que no puede usar armas, serán momentos muy cortos, ¡pero intensos! Tanto como los enfrentamientos con los jefes finales, que suponen un reto a vuestro ingenio, tenacidad... y a la pericia utilizando las armas.

Una de las principales novedades de «Resident Evil 4» son las armas, vendidas por un Buhonero y que pueden ser mejoradas en muchos aspectos. Esto le da al juego un toque estratégico, ya que **cada enemigo reacciona de forma distinta ante el arma que empuñemos.** Del mismo modo, cada arma tiene una eficacia diferente contra los Jefes Finales. ¿Y cómo mejorar las armas? ¡Con dinero, por supuesto! **Hay cientos de riquezas en el juego** para vender, sin contar todos sus secretos, guiños, homenajes y, en definitiva, la libertad que ofrece al jugador. Vosotros vivís esta aventura y cada partida es diferente, pero todas comparten algo: son inolvidables.

LEON

Movimientos estratégicos

Leon Kennedy es un guerrero nato. Su experiencia en la lucha contra Umbrella le ha dado varias habilidades inigualables:



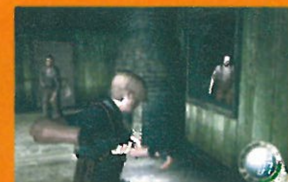
APUNTAR Y DISPARAR: R1 + X. Las armas tienen mira láser y algunas incorporan zoom.



RECARGAR: R1 + ■. Varía en función del arma, pero puede agilizarse con mejoras técnicas.



CUCHILLO: L1 + R1. Pulsad X para realizar cuchilladas. Eficaz contra enemigos derribados.



GIRO 180º: Atrás + ●. Ideal ante asedios o emboscadas de enemigos por la espalda.



SALTAR/DERRIBAR: con ✖. Para saltar desde ventanas o salientes, y derribar escaleras de enemigos



PATADA: ✖. Cuando la pantalla lo indique, normalmente si el enemigo está desorientado.



SUPPLEX: con ✖. Igual que la patada, pero con el enemigo de espaldas para hacerle una llave.



ESCAPAR: Girando el Stick Izquierdo en caso de ser atrapados por un enemigo.

ASHLEY

Una peculiar aliada



Cuando encontréis a Ashley tendréis que desempeñar una nueva función, la de guardaespaldas. Ashley os sigue a todas partes y recibe dos órdenes básicas pulsando **R2: "Espera", "Sígueme" o "Escóndete"**. También puede esconderse con dicho botón si encontráis un contenedor.

Ashley no puede recibir ni un disparo. Si la ataca el enemigo perderá salud con rapidez, e incluso **puede ser raptada si no la vigiláis**. Podéis curarla o mejorar su salud con las mismas hierbas que utiliza Leon.

EL BUHONERO

¡Con las mejores ofertas!



Sólo hay un modo de conseguir armas en el juego, y es comprándoselas al Buhonero. También os comprará cualquier "ítem" o joya que le ofrezcáis, sobre todo **joyas combinadas** (por ejemplo, una Corona con diamantes engarzados). El dinero se obtiene derrotando a enemigos (algunos dejan premios tras de sí) o **buscando en cajas y cofres.** ¡No dejéis de buscar tesoros!



ENEMIGOS

Los rivales de Leon

La variedad de enemigos en «Resident Evil 4» es elevada, de modo que aquí los agrupamos en tres grupos básicos para que conozcáis el mejor modo de enfrentaros a ellos. ¡Adelante!



GANADOS: Son los Lugareños, Mercenarios y Sacerdotes, y atacan en grupo Al avanzar en el juego son más peligrosos, ya que **las Plagas** (los parásitos que los poseen) abandonan sus cuerpos y os atacan. Tienen puntos débiles en las rodillas y la cabeza.



MUTANTES: Productos de experimentos con distintas habilidades. Algunos son casi invencibles, **como los "Regenetors"** o los Verdugos. Por suerte todos comparten un punto débil: las Plagas, que de ser destruidas acaban con ese monstruo definitivamente.



JEFES FINALES: Contra estos enemigos no basta disparar sin más: debéis idear patrones de ataque que exploten sus debilidades. Para vencerlos **podéis usar elementos del entorno,** como rocas, barriles explosivos o incluso nitrógeno líquido.

EVENTOS ESPECIALES

Rapidez de reflejos

En ocasiones aparecen en pantalla una serie de botones, como por ejemplo "Cuadrado + X". **Debéis pulsar de inmediato dichas teclas** para evitar una muerte cierta. Son pruebas de reflejos cuya dificultad aumenta al avanzar el juego. Si falláis tendréis que empezar de nuevo. ¡No parpadeéis!



LAS MEJORAS DE ARMAMENTO Y SALUD

El equipamiento

LAS CARACTERÍSTICAS DE LAS ARMAS son **Potencia, Recarga, Velocidad y Capacidad,** Todas son mejorables con dinero (1), dando prioridad a la Potencia y Capacidad. Hay también "mejoras de maletines" (2) para mayor espacio en el inventario. LA SALUD CAE EN PICADO al luchar contra jefes o caer en trampas (1). Para curarla se usan hierbas **Verde** (2) **(Curativa), Roja (Mejora) y Amarilla (Más Salud).** Las hierbas se pueden combinar así:

1 - Verde + Verde: doble cura.
2 - Verde + Verde + Verde: cura total.
3 - Verde + Roja: cura total.
4 - Verde + Amarilla: cura parcial y aumento de salud.
5 - Verde + Amarilla + Roja: cura total y aumento de salud.



1 - MEJORA DE ARMAS



2 - MEJORA DE MALETÍN



3 - TRAMPA



4 - HIERBA VERDE

NOTA: Esta parte sirve también para la versión de GameCube.

Paso a paso

Lo que comenzó como una misión de rescate para Leon S. Kennedy se va a transformar en una aventura terrorífica. ¿Quién es Lord Saddler? ¿Qué son Las Plagas? Ayudadle a derrotar a todos sus enemigos, con las mejores armas y las estrategias más eficaces.



1 **LIBERAD AL PERRO** del cepo y os lo agradecerá en el futuro, ayudándoos en un combate muy peliagudo.



2 **TENÉIS QUE RESISTIR** en el pueblo hasta que los enemigos se retiren. Buscad el mejor ángulo de tiro para abatirlos.



3



4



5



6

CAPITULO I

MISIÓN: BUSCAR A ASHLEY

EL PUEBLO

Corred por el sendero y entrad en la cabaña para conocer a los "lugareños". Recoged las Pesetas y saltad por la ventana. Acabad también con los Ganados que os esperan.

A la derecha del camino hay un perro atrapado en un cepo (1): liberadlo. Fijaos en los árboles para ver trampas explosivas, que pueden detonarse a distancia. Acabad con el próximo enemigo y coged los objetos que hay en la cabaña. Hay otro grupo de Ganados más adelante.

Usad los prismáticos para localizar a los enemigos y seguid la ruta a la izquierda. Vuestro objetivo es la casa que hay en la esquina noroeste. Buscadla en el mapa y corred hacia ella. Entrad y, situados en una esquina, **abrid fuego a los enemigos (2) que os asaltan.** Cuando la zona esté despejada, corred a la casa de enfrente, colocad la estantería en la puerta para bloquearla y subir al primer piso, donde conseguiréis la Escopeta. Entonces entra en acción un Ganado con motosierra. Es muy peligroso: buscad una posición alejada desde la que dispararle. En un momento dado la campana de la Iglesia atrae a los Ganados y os salva "por la campana". Revisad el resto de las casas y avanzad hacia el Norte. Coged la nota del árbol para descubrir **el secreto de los Medallones Azules (3):** debéis destruir quince, siete en la granja y ocho en el cementerio. Vienen en el mapa, pero son difíciles de ver.

Por supuesto los disparos llaman la atención de los Ganados. Acabad con los dos y examinad el pozo. Destruidlo parcialmente a disparos y disparad sobre el destello para conseguir un Colgante. Ahora buscad el Granero central y subid a la planta alta. Salid por la ventana y saltad abajo para dar con la puerta de salida, al Este de donde estáis.

Los lugareños tienen muy mala idea: **pulsad X a toda velocidad (4)** para escapar de la roca, presionando L1 + R1 cuando lo indique la pantalla. Ah, y disparad a los destellos del techo para obtener Espinelas.

Aquí todas las cabañas parecen cerradas, pero atención: hay varios lugareños **que os arrojan dinamita (5).** Disparadles antes de que la lancen. La detonación basta para matar a los Ganados que les acompañan. Cuidado con los cepos: disparadlos para desactivarlos. Examinad la cabaña al Noreste, pero antes de entrar disparad al nido del árbol, junto a la puerta, para obtener el Ojo de Gato Rojo. Entrad rompiendo el cerrojo y empujad la estantería.

EL AYUNTAMIENTO

Si no queréis perder la cabeza, pulsad de inmediato Cuadrado + X. A la izquierda está **el Buhonero (6):** vendedle las Espinelas y el Colgante, pero no el Ojo Rojo. Compradle el Mapa de Tesoros (que os indica en el mapa normal dónde están los tesoros de cada escenario) y mejorad las armas que deseéis. A continuación salid por el extremo Este.

La siguiente zona es la mina exterior, plagada de enemigos. Para abrir la puerta que hay al Norte necesitáis dos piezas de un Emblema. La primera está al final del sendero de entrada, a la derecha. **Acabad con los Ganados (7)** y con sus compañeros empleando la Escopeta. Al final del camino encontráis un cofre con la Mitad Izquierda del Emblema.

Volved al comienzo e id hacia la izquierda. Entrad en la casa acabando con cualquier Ganado que se aproxime. Salid y subid por la escalerilla de enfrente para localizar el cofre con la Mitad Derecha. Combinad ambas piezas y usad el Emblema en la puerta que hay al Norte de vuestra posición.

En la siguiente sala hay varios Ganados con dinamita. **Usad las barricadas para protegeros (8)** y arrojadles una Granada. ¿Habéis despejado la zona? Bien, romped una ventana para acceder a otra





7 UN DISPARO A LA CABEZA es el mejor método para evitar que los Dinamiteros se acerquen. Luego no será aconsejable...



8 CUBRÍOS DE LOS CARTUCHOS de dinamita de los enemigos detrás de los contenedores antes de dispararles desde esa posición.

















habitación y conseguir en ella **la Máscara Elegante (9).** Volved después a la sala principal y salid por la escalerilla que conduce arriba.

Salid del pozo. **Disparad a la rama que sostiene la tapadera (10)** y al destello de la izquierda, obteniendo así un valioso Reloj. Tened cuidado con los cepos del camino. **La bola azul de la puerta (11)** se desactiva pulsando Arriba y después Izquierda. Ya en el dormitorio, podéis obtener una Nota y la Llave Insignia.

LAGO

Tras la secuencia, volved a la habitación anterior. Regresad a las escaleras y llegad a la cocina. Nada más salir por la puerta Este **aparece un Ganado con Motosierra (12).**

Acabad con el resto de los Ganados y regresad al pueblo. Usad la Llave Insignia en la puerta de la Iglesia. Bajad y **disparad a todos los destellos (13)** para conseguir Espinelas y una Diadema. Más adelante está el Buhonero: vendedle los tesoros y comprad un Maletín. ¡Y el Rifle!

La escalera lleva al Cementerio: acabad con el grupo de fanáticos que os espera. También podéis disparar a otro Medallón Azul. Ya en los alrededores de la Iglesia debéis dirigiros al Ala Este, a la derecha. Al final del corredor hay **un puzzle basado en la disposición de las lápidas (14).** Girad los símbolos de este modo:

3, 3, 3
4, 4, 4
3

Os haréis con un Ojo de Gato Verde. Ahora hay que continuar por el sendero de la derecha, que lleva a un puente de tablones. Aquí son muchos los Ganados, pero por suerte **un disparo puede arrojarles al vacío (15).** Saltad cuando la pantalla lo indique. Otro detalle es que en esta ruta hay más Medallones.

Ahora toca bajar las escaleras para buscar al Buhonero. Si habéis destruido más de 10 Medallones os dará la pistola Castigadora ¡gratis!

Continuad hacia el Norte. ¡Otra roca, qué manía tienen! Corred con X y saltad cuando os digan. Más adelante está el pantano. Usad el Fusil para **despejar la zona de Ganados (16).** Y cuidado: han colocado explosivos. En uno de los árboles hay un nido con una Pipa Antigua.

Si vais hacia la izquierda podréis ver una escena sobre el destino de uno de los Policías del principio. Bajad por la derecha y revisad otro nido en un árbol para conseguir una Diadema de Oro. Cuando cojáis la lancha os enfrentaréis **al Monstruo "Del Lago" (VER CUADRO).**

CAPITULO 2

→MISIÓN: FUGA DEL PUEBLO

LA PRESA

Coged la Carta de la cama y el resto de munición y salid. La lancha os lleva al Buhonero, dentro de una caverna. Empujad la caja que hay a su izquierda para conseguir la Gema Verde. Volved en la lancha al punto inicial. Los lugareños son ahora ▶▶

JEFE FINAL

Monstruo "Del Lago"



AUNQUE "DEL LAGO" ARRASTRA VUESTRA LANCHA, tenéis cierta maniobrabilidad. Girad al comienzo del combate si no queréis "comeros" los troncos. El objetivo es arrojar el arpón justo en la boca del enemigo. Basta con un par de arponazos para liquidarlo. Esperad a que se lance contra vosotros, apuntad a la parte baja de su boca y lanzad el arpón. En caso de derribar vuestra lancha debéis volver a nado pulsando X a toda velocidad. Ah, y cuidado con la soga al final...


17 LAS PLAGAS DEL ENEMIGO son esos tentáculos que surgen al dispararles a la cabeza. Eliminadlos de inmediato.


18 PARA CRUZAR LA PASARELA debéis columpiaros sobre la Lámpara del techo de la Iglesia. Al otro lado está el proyector.


19


20



21


22

más peligrosos: si les disparáis a la cabeza **aparecen sus parásitos (17)**, que deben ser eliminados de inmediato. Cruzad el río con saltos para llegar al embalse. ¿Cómo avanzar? Fácil: disparad a las cajas sujetas con cadenas para que creen un puente flotante por el que pasar.

JEFE FINAL
El Gigante



LOS ATAQUES DEL GIGANTE son fáciles de esquivar, ya sea rodeándole, pasando entre sus piernas o pulsando **L1 + R1** si embiste contra vosotros. Mientras, no dejéis de dispararle. ¿Recordáis el perro que salvasteis? ¡Viene en vuestra ayuda! Sus ladridos distraen al gigante para que podáis dispararle. Cuando el gigante caiga de rodillas, corred hacia él, subid a su espalda y pulsad a toda velocidad **X** o **Cuadrado** para destruir el parásito de la espalda.

Fijaos en el destello de la catarata: disparadle e id hasta él para conseguir un Anillo. Luego cruzad las cajas para activar la palanca que detiene el flujo de agua. ¡Vaya, ahora os esperan los "locales"! Cruzad la catarata y coged la Insignia de la placa dorada. Seguid y saltad al bote, que os lleva de vuelta a las cavernas. Tras comerciar con el Buhonero salid e id hacia las puertas de la izquierda. **El Gigante espera (VER CUADRO).**

Hora de volver a la Iglesia. Equipaos con la TMP y lanzad una lluvia de balas sobre los Lobos. Colocad la Insignia en la puerta de la Iglesia y entrad, no para comulgar, sino para subir la escalerilla de la izquierda. Saltad a la Lámpara y **columpiaos al otro extremo (18).** Debéis girar los colores **Verde, Rojo y Azul**:

Rojo:	dos veces
Verde:	tres veces
Azul:	una vez.

Cuando se escuche un "clic", seguid por el pasillo de la izquierda para abrir la puerta que antes tenía una reja. ¡Habéis encontrado a Ashley!

REGRESO AL PUEBLO

Salid: os esperan alrededor de un millón de lugareños, ¡o más! Libraos de casi todos disparando al carromato con barriles de pólvora.

Abríos paso por el sendero hasta la escalerilla que lleva a las Cavernas. De vuelta en el pueblo os enfrentaréis a un par de Ganados. Seguid la ruta noreste, más allá de la torre. Continuad para regresar a la zona de los Graneros. Buscad el granero principal, con cuidado de evitar los cepos. Subid por la escalera y salid después por la ventana para saltar al pequeño patio de la derecha. Empujad el armario para alcanzar una caja con una Jarra de Cerveza.

Volved arriba y esta vez saltad al patio grande, a la izquierda. Disparad a los cepos para cerrarlos y **aupad a Ashley (19)** en la puerta para que la abra y podáis avanzar. ¡Buena chica! Tras cruzar el cercado y acercaros a la cabaña, vuestro nuevo objetivo es... ¡sobrevivir! Debéis haceros fuertes en la cabaña y **resistir junto a Luis (20).** Para empezar, empujad todas las estanterías para bloquear las puertas y las ventanas. Luego situaos en una esquina y abrid fuego a medida que vayan entrando los enemigos. Cuando Luis os lo indique, subid arriba y acabad con cualquier enemigo que "asome" por las escaleras, además de empujar las escaleras de las ventanas.

Aquí podéis elegir entre dos rutas distintas (Oeste y Este) por medio de una palanca, amén de hablar con el Buhonero. En la ruta Este el Gigante no tarda en aparecer. Tened en cuenta que ahora Ashley es también su objetivo. La chica os indica una plataforma con una roca: disparad para que caiga sobre el Gigante cuando esté bajo ella. Hay dos plataformas. Disparadle y **"acuchillad" a su parásito (21).** Coged la Llave Vieja de una de las cabañas. Ah, hay una Gema en una plataforma. La llave abre la puerta con cadenas, pero antes vamos con la otra ruta.

La Ruta Oeste comienza con un par de enemigos, unas lugareñas que os asaltan desde una plataformas: disparadlas para hacerlas caer. Luego subid y haced que Ashley se esconda en el contenedor. Acabad con los Ganados disparando al barril y saltad al patio. Cuando aparezcan **las mujeres con motosierras (22)** volved arriba y tirad la escalera. Acabad antes con los Ganados y disparar desde esa posición elevada a las dos Lugareñas, impidiendo que suban. Una de ellas arroja un Rubí, y su compañera la Llave del Campamento. Antes de cruzar esa puerta revisad el patio adyacente para obtener una Gema Roja.

La siguiente zona lleva a una barricada. Que Ashley se esconda en otro contenedor y haced frente con el Fusil a las docenas de Ganados. Avanzad hacia las puertas rojas para llegar al mismo punto al que conducía la puerta de la Ruta Este. Ignorad la gran portezuela y subid a las góndolas. Usad la Castigadora para acabar con los lugareños por el camino. Una vez en tierra revisad




23 UN CAMIÓN SE OS ECHA ENCIMA y sólo tenéis unos segundos para detenerlo. Por suerte, basta con un par de disparos.


24 ESTOS ILUMINADOS son los rivales más duros y tenaces, pero son un blanco fácil al atacar a cara descubierta.


25


26


27


28

la Sala de Control, a la derecha, y bajad las escaleras que llevan a la Caverna. Dinamiteros: disparadles antes de entrar. Al final hay un cofre con un Ojo de Gato Amarillo.

Volved a la Sala de Control y bajad por las escaleras de la derecha. Seguid hacia el Norte: **vais a véroslas con el alcalde (VER CUADRO).**

Toca usar la Góndola para volver a la gran puerta, cuyo cerrojo se desbloquea con el Ojo. Acabad con el grupo de Ganados y... **¡esperad, un camión (23)!** El Fusil os permite abatir al conductor antes de que os atropelle. Cuando avancéis salen nuevos enemigos. Abrid la puerta del Castillo con ayuda de Ashley.

CAPITULO 3

→MISIÓN: LIBERA A ASHLEY

ENTRADA AL CASTILLO

Os recomendamos que vendáis la Escopeta y el Fusil para comprar el Arma Antidisturbios y el Rifle Semiautomático, además del Mapa.

Estos sacerdotes son **los Iluminados (24):** acabad con ellos antes de subir las escaleras. Decidle a Ashley que espere, ya que os arrojan fuego con catapultas, de modo que esquivadlo y corred hacia el Oeste. Llamad a Ashley desde las columnas, subid las escaleras y usad el Rifle para acabar con los enemigos de las catapultas. Cruzad el puente y activad la palanca **que sube el cañón (25).** Con una bala de esta hermosura podréis acceder al Castillo.

En la siguiente sala, coged la Espada de Plata de la pared y acabad con los Iluminados. Sustituid la espada por su gemela de oro y colocad ésta donde estaba la de Plata.

El siguiente paso es cruzar la puerta de la derecha. **Enemigos con escudos (26):** disparadles a los pies. Continuad ahora por el Suroeste y eliminad la resistencia, disparando sobre el barril explosivo. El cofre esconde la Llave del Castillo, pero cogerla da lugar a una pequeña emboscada. Ya podéis usar esa llave para abrir la gran puerta, contigua al buhonero. Disparad al destello de la izquierda para conseguir una Gema. La puerta central requiere tres Emblemas, así que por ahora continuad por la de la derecha.

Examinad el retrato del feo Saddler para conseguir 5000 Pesetas. ¡Vaya sitio para esconder el dinero! La sala de la derecha, en la esquina, es infranqueable a causa de las llamas de las estatuas. Examinad el retrato de la derecha para conseguir una Llave de la Prisión. Usadla en la puerta a la izquierda de la entrada. Bajad las escaleras, dejando atrás a Ashley. Acercaos a la jaula y... ¡oh, oh! Se ha liberado el Garrador. Disparad a una de las dos campanas para que el enemigo **acuda atraído por el tañido (27).** Tenéis que conseguir que caiga arrodillado y deje ver el parásito de su espalda.

Tras derrotar al Prisionero, activad la palanca de su prisión, que apaga las llamas de las estatuas. Volved arriba y acabad con los Iluminados que se aproximan. Hay dos enemigos más junto a las estatuas.

La siguiente sala es enorme, y da cobijo a muchos Iluminados. No dejéis que se acerquen a Ashley. Con todo despejado, bajad las escaleras del extremo norte. Hay dos placas en el suelo: situad a Ashley sobre una de ellas y colocad a Leon sobre la otra. Esto activa una palanca en la sala principal que abre camino a una planta superior. Ashley os indica la localización de una de las dos palancas. Para activarlas debéis auparla y **protegerla mientras las hace girar (28).** Cuando Ashley activa las dos palancas se iza un puente sobre el agua. En esta sala con las estatuas al revés está el Buhonero. Tras hacer vuestros "trapis" y comprar armas, salid por la puerta norte.

INTERIOR DEL CASTILLO

Ashley ha sido apresada. Id por la puerta Este y saltad a las alcantarillas. Cuidado con los Insectos, enemigos invisibles a menos que les disparéis varias veces. En las celdas que hay al Sur encontraréis una Lámpara Mariposa. Activad la Válvula que baja el agua.

¡Cuchillas! Avanzad entre ellas con cuidado, saltando de plataforma en plataforma. Subid la escalerilla para asistir a una reunión ▸▸

JEFE FINAL

Bitores



EVITAD EL PRIMER ATAQUE pulsando los botones indicados. Pulsad **L1 + R1** cada vez que os ataque con sus arpones. Primero subid por las escalerillas para disparar al barril de combustible que hay a la izquierda. Cada vez que se aproxime el Alcalde usad la Escopeta. Cuando pierda las piernas ganará en movilidad: disparadle a distancia y cambiad de posición (de una planta a otra) si se acerca demasiado. Podéis derribarle con una Granada y rematarle con la TMP.


27 **ESQUIVAD LAS BALAS** del Sacerdote y disparadle por la espalda cuando gire la torreta. Luego coged su llave.



28 **ESTE PUZZLE TAN MACABRO** requiere seguir las instrucciones indicadas en el podio, según el orden de ejecución.



29

30

31


32

▶▶ de Iluminados. El "jefe", de rojo, deja tras de sí un Colgante. Acabad con el resto desde arriba, y antes de descender saltad a la Lámpara para llegar, de balcón en balcón, hasta una Máscara de Adorno. ¡Bien!

Id ahora hacia el Sur. Salvad partida y cruzad la puerta roja que hay al lado. Tras recoger los objetos, cruzad la puerta verde y liquidad por medio del Rifle a cuantos Iluminados podáis. **El Sacerdote trata de acribillaros con una ametralladora (27).** Rodeadle y disparadle con la Escopeta. Coged la Llave de la Galería que deja tras de sí y usadla después en el balcón previo.

Según los controles debéis "sacrificar cuatro vidas". **Activad los resortes 1, 2, 3 y 4 (28)** y la puerta se abre. Salazar manda a sus hombres: libraos de ellos y disparad con el Rifle a los Sacerdotes con ballestas, en la terraza. Por último hay otros dos Sacerdotes tras un cuadro con lanzacohetes. Presionad el botón rojo que iza el Cofre central. Cuando despejéis la zona de enemigos podéis conseguir el Adorno de Cordero. Salid por el extremo Oeste.

LOS JARDINES

La puerta de la esquina no se puede abrir salvo con un Emblema formado por Dos Lunas. Bajad a los Jardines y **atentos a los Lobos (29).** En el extremo Sur hay un cofre con una Gema. La primera pieza está en la Fuente sobre el puente, mientras que la otra se encuentra en la fuente al noroeste. Volved arriba y abrid la puerta con el Emblema combinado.

Coged el Espejo del vestidor y salid por la Puerta Sur. Ya en el Comedor, id al pasillo que recuerda a una galería de tiro. Tocad el Timbre para que aparezca una pintura y disparad al Pan, a la Carne y por último al Vino para abrir la puerta contigua.

Entrad y aproximaos al cofre. Unas rejas os rodean. Tenéis que romper los cerrojos, pero os atacan Sacerdotes **y un Prisionero (30).** Acabad con todos y recoged los objetos que han dejado. Coged el Reloj del cofre y salid por el Noroeste.

Disparad a los Iluminados que hay más abajo y activad el interruptor de la izquierda que eleva el puente. Cuando subáis, disparad sobre la Lámpara. Bajad por las escaleras y coged la munición de la vitrina y un Lanzacohetes. Volved al puente y salid por la puerta norte.

MAZMORRAS

Id al pequeño saliente y mirad abajo. ¡Es Ashley! Usad el Rifle para disparar a sus grilletes. Mientras trata de buscar una salida, acabad con cualquier Iluminado que se le acerque.

Ashley sólo puede defenderse **tirando Lámparas (31).** Pasad por debajo de la mesa y activad la palanca que levanta la verja. En la siguiente sala son dos las palancas. En la habitación a oscuras debéis empujar la estantería de la derecha para revelar un interruptor. No lo presionéis y pasad bajo la mesa. Pulsad el interruptor de la izquierda y coged la Placa de la chimenea. Pulsad ahora el primer interruptor. Ahora debéis formar **el escudo (32)** que hay en la pared de enfrente. Si el tablero estuviese dividido en 9 casillas:

123
456
789

Debéis moverlas de este orden:
6-3-2-5-4-7-8-9-6-5-2-1-4-7-8-5-6-9

Colocad la Placa en el hueco. Coged la Insignia y la Pieza Serpiente. Las armaduras cobran vida: pulsad los botones indicados, colocad en el Podio la Insignia y girad la palanca.

CAPITULO 4

→MISIÓN: SALAZAR

PUENTE

Continuad ahora hacia el Norte. Esa plataforma lleva a Leon hasta una zona con lava. Hay varios Iluminados que os arrojan llamas desde estatuas, pero si avanzáis podréis abatirlos con el Rifle. Saltad al interior de la Jaula giratoria para llegar al otro lado. Acabad con el resto de los enemigos que usan "dragones" y subid las escaleras que conducen al Adorno del Leon. Volved con Ashley, salvad partida y usad el cochecillo. Colocad los tres Adornos en la gran

JEFE FINAL

Los Gigantes



¡DOS GIGANTES POR EL PRECIO DE UNO! ¿Veis la plataforma circular del suelo? Bien, debéis subir al andamio de madera que hay al fondo. Dejaos caer en tirolina desde arriba y, una vez en el otro extremo, activad la palanca que abre la plataforma para que uno de los gigantes caiga a la lava. Lo malo es que sólo podéis realizar este ataque una vez. Queda un mastodonte: debilitadle para poder disparar o acuchillar al parásito de su espalda cuando se arrodille.





33 **EVITAD SER EMPALADOS** disparando a las cuatro luces rojas que hay sobre el panel con estacas. ¡Hacedlo deprisa!



34 **EL PUNTO DÉBIL** de los Caballeros es la cabeza de su armadura, aunque oculta una Plaga que debéis eliminar.


35


36


37



38

puerta y usad el cochecillo. Id ahora hacia el Oeste. Colocad una estatua sobre una placa, la otra estatua sobre la segunda placa, a Ashley en la tercera y a Leon en la cuarta.

Que no cunda el pánico: **disparad a las cuatro luces rojas (33)** que hay en el techo. Más adelante Ashley cae en otra trampa: usad el Rifle para acabar con los conductores. El cofre esconde el Cáliz de la Reina. Id hacia el Este y esquivad los ataques de las armaduras. Coged el Cáliz del Rey y **acabad con los Caballeros (34).**

Regresad al pasillo inicial e id hacia el Norte. Colocad los Cálices en las estatuas. Ashley es raptada por un insecto. Disparad a la colmena y no tardaréis en liquidarlos a todos. Después activad la palanca para bajar el puente. Como se atasca, abrid fuego sobre las cadenas.

Acabad con los Iluminados que hay junto a la torre. Una vez dentro, más allá del puente, subid a lo más alto y activad la palanca. El mecanismo no funciona porque hay tres piezas de madera atascándolo. Destruidlas con el Rifle. Cuando se active entrarán varios enemigos: liquidadlos y salid para cruzar el puente.

Libraos de los Sacerdotes mientras los Prisioneros están distraídos, y emplead una Granada cuando se aproximen. Salid por el Este. Cuando Salazar os tienda la trampa pulsad los botones que os indiquen.

Debéis ir al pasillo del fondo, esquivando esos misteriosos ataques. Activad la palanca que pone en marcha el ascensor... y da paso **al monstruo (35).** Usad los tanques rojos para congelarlo y poder dispararle. Cuando caiga, coged la Corona que arroja y usad el ascensor.

MINAS

Seguid el camino que lleva a la mina. Los mineros son Ganados. Id al fondo de la sala y activad la palanca que baja la vagoneta. No baja del todo, de modo que restableced la corriente al fondo de la mina. Coged la dinamita de la vagoneta, colocadla en la roca que cierra el paso y alejaos de la detonación. **Acabad con los dos Gigantes (VER CUADRO).**

Aquí son abundantes los Insectos. Revisad las cavernas, dos en cada lado, para activar las palancas y con ellas los haces de luz de la salida. A continuación viene una prueba "a lo Indiana": **pasar bajo bloques de piedra (36).** Activad la palanca para hacerlo más sencillo, y no paséis por alto la Insignia del Cofre.

RUINAS

Salid a las ruinas y acabad con los Ganados que realizan su ritual. Utilizad la escalerilla de la derecha.

Cuidado con los cepos de esta zona. Usad el Fusil para liquidar al lugareño con motosierra que asoma la cabeza desde una zona elevada. Hay un cofre en una sala baja con un Bastón Real. En la planta baja del bloque hay otro "leñador". Subid arriba y coged la Llave de la Mina.

No tardaréis en estar de nuevo atrapados bajo un techo de estacas: disparad a las luces rojas antes de acabar con los Insectos. Ya en las vías de la mina, debéis subir a la vagoneta y activarlo disparando a la palanca. Hay otros dos carritos a ambos extremos, y **durante el trayecto os asaltan Ganados (37).** Estad atentos también a los cambios de nivel y al salto final. Por último, coged la Piedra de Sacrificio. Salid y usad la Piedra para abrir la puerta.

SALA DE MAQUINARIA

¡Esa estatua es... ridícula! Saltad a la primera mano y desde la misma a la plataforma más alta. Activad la palanca. Regresad a la zona central, activad la palanca para que la otra mano suba a lo más alto. Esa zona esconde la segunda palanca que iza el puente. Bajad a él... ¡y corred! **Pulsad X sin cesar (38),** esquivad las columnas y saltad mientras el puente se derrumba.

Ahora subid la rampa evitando los barriles explosivos. Cuando lleguéis al final podéis activar esos mismos barriles para liquidar a los enemigos que os persigan. Subid al ascensor y acabad con los enemigos que salten a él. Por último, cruzad el pasillo y conversad con el Buhonero para equiparos a tope antes de atravesar las puertas de la derecha. ¡Salazar da la cara finalmente! **Seguid las indicaciones (VER CUADRO)** y, cuando terminéis, cruzad la puerta y avanzad hasta llegar al muelle.

JEFE FINAL

Salazar



HORA DE AJUSTAR CUENTAS. Pulsad **L1 + R1** cada vez que realice uno de sus ataques con tentáculos. Vuestro objetivo es disparar sobre el ojo del tentáculo central, para que Salazar salga de su coraza y podáis abrir fuego sobre él con un arma potente. Si vais escasos de munición podéis bajar la planta inferior. Pero cuidado: allí hay Arañas, además de los tentáculos. Si el tentáculo central abre sus mandíbulas debéis correr hacia un lado, ¡y rápido!



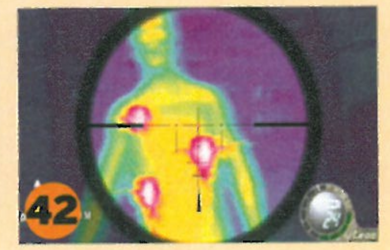
39 ESTE ENEMIGO tan fuertemente armado ha de ser vuestra prioridad. Disparadle a la cabeza varias veces.



40 DETENED A ESTE "BRUTO" con disparos a zonas sin armadura, como las piernas, manos y sobre todo la cabeza.



41



42



43



44

JEFE FINAL

Krauser





KRAUSER USA SU BRAZO MUTANTE para tratar de empalaros nada más empezar: pulsad los botones indicados para evitarlo. Debéis repetir ese movimiento cada vez que lance una de sus estocadas. En el resto del combate Krauser se sirve de sus "alas" para evitar las balas, pero si le disparáis a los pies romperéis su defensa. Vuestros disparos deben impactar en su cabeza para causarle daño. Tened en cuenta que hay una cuenta atrás de dos minutos, así que no podéis evitar sus ataques durante demasiado tiempo.

CAPÍTULO 5

MISIÓN: COMBATE FINAL

MUELLE

Buscad una Esmeralda en una de las cajas y continuad hacia el Oeste. Acceder a la Puerta Norte no va a ser fácil. Disparad al Foco y acabad con estos "mercenarios", antes de que haga su entrada **uno de ellos armado con una enorme ametralladora (39).** Disparadle a la cabeza.

Tras despejar la zona, id a la puerta de salida y activad un interruptor, a la derecha. El rayo de luz ha de incidir sobre la placa amarilla: subid a las torres y moved los espejos para reflejar el rayo sobre dicha placa.

Coged los objetos y esquivad la roca que os arrojan. Subid ahora por las escalerillas. Más adelante veréis una roca junto a un barril explosivo: disparadle para destruir la piedra y conseguir el Lince. Continuad y disparad sobre los barriles para acabar con los enemigos de más abajo.

Acabad con el resto de Mercenarios del camino y cruzad la puerta. Seguid hacia el Sur. **Este gigante con armadura (40)** cae con un disparo a la cabeza. Antes de continuar, bajad las escaleras y buscad una Piedra Roja en el Maletín. Volved arriba. Tras la escena, coged todos los objetos y seguid hacia el Norte. Compradle al Buhonero la Killer 7 y avanzad. Hay un puerta de garaje que se cierra si os acercáis: acabad con los enemigos usando el Fusil cada vez que la puerta se abra. Ahora seguid hacia el Norte, subid las escaleras e id luego hacia el Este. Habéis llegado a los Laboratorios.

Cruzad las puertas azules y resolved el puzzle del panel de la derecha: **alinead las flechas (41)** para que se reactive el circuito de corriente. Cruzad la puerta que se abre y coged la Llave del Refrigerador, que es la sala central contigua.

¡Llegan los "Regenerators"! Tenéis dos opciones: atacarles con armamento pesado o bien esquivarlos. Entrad en la sala de Refrigeración y buscad la Mirilla Infrarroja en la sala de la derecha. Equipadla al Rifle y **podréis ver los puntos débiles (42)** de estos enemigos. Usad también el dispositivo que convierte la tarjeta en Llave de Sala de Residuos.

Acabad con los mutantes e id al Norte. Tras usar la tarjeta podéis utilizar la Grúa para deshaceros de un par de enemigos. Cruzad la sala, acabad con todos los Mercenarios y encontrad la celda de Ashley. ¡Aún no podéis liberarla! Id hacia el Norte. Atravesad las dos siguientes habitaciones y, tras acabar con dos Mutantes, coged la Llave del Almacén de manos del cadáver.

Ahora debéis acabar con varios enemigos para, a continuación, liberar a Ashley con la nueva llave.

CELDAS

Regresad al vertedero. Un nuevo mutante con pinchos os espera, pero podéis entretenerle cerrando la palanca o haciendo detonar los barriles explosivos. Que Ashley se esconda en el contenedor. Cuando le derrotéis, **empujad el contenedor entre ambos personajes (43)** y cruzad el puente hacia la derecha.

Saltad a la zona presidida por una bola de demolición. Tras acabar con los enemigos, id a la zona de controles y haced que Ashley maniobre con la bola para derribar el muro. Otro mutante. ¡Son incansables! Cruzad las puertas levadizas para llegar a la Sala Este. Activad el interruptor para que la puerta se eleve, Ashley pase bajo ella y la abra.

La siguiente puerta se abre con dos palancas, que debéis activar entre ambos personajes cuando las luces lo indiquen, "a la de tres". La excavadora es cosa de Ash, de modo que situaos en la parte trasera y mantened a raya a cualquier enemigo pesadito. **Cuando se aproxime un camión (44)** abrid fuego de inmediato para hacer que se estrelle.

Hay que abrir una compuerta para poder continuar: subid por las escalerillas y activad los interruptores


La evolución
del juego
GAME BOY micro
www.nintendo.es
Game Boy se convierte en micro - Un nuevo estilo, la misma diversión.
Descubre más de 500 juegos de Game Boy Advance en una pantalla más asombrosa que nunca - donde tú quieras.


45 LA PELEA CONTRA KRAUSER se basa en pulsar los botones que os indica la pantalla. Si falláis una sola vez estaréis muertos.


46 EVITAD LOS ATAQUES del monstruo "U3" y disparad a las luces verdes para poder abrir las compuertas de salida.


47



48


49



50

JEFE FINAL

Saddler





DOS PUENTES CONECTAN EL ESCENARIO. Si pasáis por uno de ellos, caerá y deberéis escalar inmediatamente. Hay barriles explosivos, además de dos grúas con vigas que pueden golpear a Saddler. Están en ambos extremos de la primera plataforma. Debéis disparar a uno de los ojos amarillos de sus patas de cangrejo, para acercaros a él cuando esté desprotegido y apuñalarle con vuestro cuchillo. Cuando le hayáis debilitado lo suficiente, Ada arroja a una plataforma un Lanzacohetes que terminará con vuestro enemigo.

correspondientes. Más enemigos y otro camión, esta vez de frente. Cuando seáis vosotros los que os choquéis, bajad y continuad.

CATACUMBAS

Tras acabar con los enemigos, alcanzad el ascensor y subid a las plataformas. **Krauser os ofrece un combate en el que importan los reflejos (45).** Bajad para acceder a una sala de seguridad. Pasad entre los Láser cuando os dejen un hueco, y esquivad el resto con las combinaciones indicadas en pantalla.

Sentaos y disparad al objeto brillante que hay enfrente para conseguir el Tocado. Detrás hay una puerta que activa un ascensor. Avanzad por el sendero de piedra. Este combate requiere que abráis **una serie de puertas (46),** activando dos interruptores en cada sala. Para abrir las verjas debéis disparar a las Luces Verdes. El primer interruptor está al Sureste, y el segundo al Norte. Saltad a la siguiente jaula en menos de treinta segundos.

En la siguiente jaula debéis disparar a la luz verde, justo arriba. Los interruptores están a ambos lados del pequeño pasillo de la zona gris. Repetid el proceso en la tercera y última jaula, con el primer interruptor a la izquierda de la entrada y el segundo en el extremo Sureste. Por último, saltad y enfrentaos a este enemigo. Mantened la distancia y usad el Lanzacohetes que cogisteis en el Castillo. Para rematarle podéis **atraparlo bajo las verjas (47)** o utilizar los barriles explosivos.

Salid hacia el Noreste y subid las escaleras. Saltad y dejaos caer por el agujero en la tienda de campaña. Debéis conseguir tres piezas de una Insignia que abre la salida: una al Norte, otra al Noreste... y la tercera en manos de vuestro enemigo. Cruzad la caseta. **Si Krauser os sorprende (48),** disparadle a la cabeza. Cruzad el pasillo y avanzad hasta las ruinas. Subid por la escalerilla. Coged la pieza de la Bestia y colocad la estatua en la placa de presión para activar la palanca. Activad dicho interruptor y unas verjas se abren, revelando así una segunda palanca en la zona central.

Activad la palanca y bajad. Las Arañas-Robot son fáciles de destruir con un par de disparos. Seguid hacia delante, hablad con Krauser y continuad hasta las ruinas. En la cornisa de la derecha está la Pieza de la Bestia. **Cogedla y luchad contra Krauser (VER CUADRO).**

CAMPAMENTO

El Helicóptero se encarga de la mayoría de los Ganados, así que limpiad lo que quede con el Rifle y la Escopeta. Seguid por el túnel que rodea la escalera y subid. Acabad con el enemigo de la Ametralladora usando el fusil, subid el sendero y descolgaos en tirolina. Activad el interruptor de la gran portezuela.

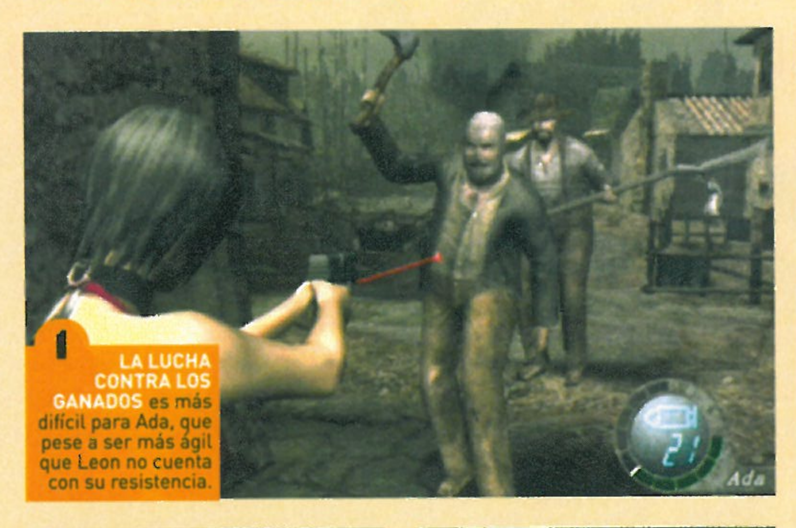
Para continuar debéis activar los dos interruptores, cada uno en una pasarela custodiada por enemigos con ametralladoras. Libraos de ambos con Granadas y activad los dos resortes para poder avanzar.

Seguid hacia el Noroeste, no sin antes coger la Esmeralda de la columna. Coged también el Colgante tras las escaleras. Acabad con el Mutante. Ahora subid a la escalera rota. Cuando más adelante intentéis activar los paneles llegará **una oleada de enemigos (49),** uno de los cuales tiene la Llave de Emergencia. Cogedla, id hacia el Sur y usadla para activar los dos interruptores que devuelven la corriente. Bajad y cruzad la puerta. Tras liquidar a los Mercenarios seguid hacia el Sur para libraros de la Plaga.

Ahora id hacia el Norte por la rampa. Recoged todos los objetos y seguid hasta ver al Buhonero, ¡por última vez en el juego! Salvad partida y mejorad todas las armas que necesitéis. Por ultimo, acercaos al ascensor **y preparaos para el gran combate contra Saddler (VER CUADRO).** Una vez acabéis volved con Ashley y **usad la moto acuática (50)** para escapar. Cuidado con las estalactitas y ¡disfrutad del final! HC

Separate Ways

¿Cuál es el papel de Ada en esta conspiración? ¿Qué hizo durante la aventura principal? Ahora podéis descubrir la verdadera misión de esta espía y cómo su camino se cruzó con el de Leon. Recordad que podéis conseguir armas exclusivas e incluso mejorarlas. ¡Suerte!


1 LA LUCHA CONTRA LOS GANADOS es más difícil para Ada, que pese a ser más ágil que Leon no cuenta con su resistencia.


2 SE PUEDE DERRIBAR a la "Bella" de un solo disparo, siempre que esté lo bastante cerca del borde del puente.



3


4


5


6

CAPÍTULO 1

LA CAMPANA

Acabad con el grupo inicial de Ganados y registrad las casas y tejados. Si entráis en la de la izquierda y reventáis el candado de la puerta, obtendréis una Máscara. **Cuando acabéis con suficientes enemigos (1)** una gallina os indica dónde está la Llave de Hierro. Usad el Garfio para subir y recogedla. Abrid la puerta de la insignia.

Continuad y bajad por las cavernas. No perdáis de vista la Gema Verde del corredor. Ahora continuad por el camino de la derecha, hacia la Iglesia, sin olvidaros de revisar las lápidas. Continuad por el sendero de tablas de la derecha. Una vez en las plataformas hará su entrada **una "chicuela" con motosierra (2)**. Usad la Escopeta y coged el Ojo Verde. Ya podéis regresar a la zona de la Iglesia. Dirigíos al ala derecha hasta llegar a un atril con un puzzle. La combinación es la siguiente:

3 - 3 - 3/4 - 4 - 4/3

Cuando cojáis la Insignia, colocad el Ojo del Gato en su lugar para así poder salir. La Insignia abre la puerta de la Iglesia. Buscad la Gema a la derecha y subid a la pasarela superior. Con el proyector **debéis combinar los patrones (3)** para formar el dibujo total y así y haréis sonar la campana. ¡Leon, por los pelos!

CAPÍTULO 2

EL RESCATE

Revisad la sala y salid. Disparad al Pozo antes de hacer caer el Colgante. Volved y salid por la puerta de la esquina. Usad Granadas contra **dos Ganados y un "Leñador" (4)**, que deja tras de sí un Rubí. El camino conduce al pueblo. Más allá llegaréis a la zona del Granero, en cuyo interior hay Pesetas y un Brazalete. Llegad hasta las cabañas de los Dinamiteros. Tras la escena volved al pueblo y eliminad a los Ganados. La salida se encuentra a la izquierda.

¡Os han atrapado! Pulsad a la vez ■ y ✖ para esquivar el hachazo. Ahora buscad en el cofre un Ojo Verde. Ya en el exterior, coged la Llave de Hierro antes de salir. Continuad escaleras abajo y usad la Llave. Una vez en la zona de las cabañas, revisad el Granero y obtened la Llave del Ascensor. Usadla en los controles al lado de los teleféricos. Usad ese transporte para llegar al otro extremo. Pasad sobre el portón por medio del Garfio. Cuando os aproximéis a la salida aparece el Gigante. **Dispararle varias veces (5)** para que caiga y acuchillad a su parásito. Después reuníos con Luis.

CAPITULO 3

LA MUESTRA

Comprad al Buhonero el Mapa y la Ballesta, y buscad Arpones explosivos en la fuente que veis justo detrás. No dejéis de coger el Brazalete en la fuente central. Salid por las escaleras de la pared. Fijaos en la cama con dosel: hay algo que brilla, y es una Botella de Perfume. Acabad con los "tiradores" del siguiente salón. Salid por la esquina, a continuación por la de la derecha y llegaréis a la terraza. Abríos paso y utilizad el Garfio para entrar a la habitación que hay al final de la terraza. En uno de los cofres está el Reloj de Oro.

Volved a los salones. **Cuando os acerquéis al cofre (6)**, las rejas caen y, ¡tachán!, aparece un Garrador. Liquidadlo con la Ballesta. Colocad el Reloj en el cofre para abrir la puerta de la esquina. Disparad a la lámpara para liquidar a los Sacerdotes en el puente y bajad para buscar un Tablero. Volved a la pasarela y salid.

CAPÍTULO 4

SALVA A LEON

En el almacén hay un grupo de Ganados con porras eléctricas: **usad la TMP (7)**. Salid por la portezuela. Hay un Tirador en la pasarela superior. Ahora utilizad el Garfio para



7 **A LO LARGO DEL TÚNEL** son habituales las emboscadas. Pegaos a una pared y usad la TMP para "barrer" los ataques.



8 **EL USO DEL GARFIO** se hace vital durante el combate en los muelles, sobre todo para evitar el fuego de las torretas.

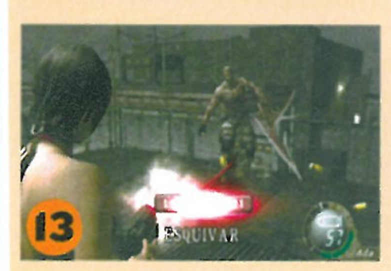


9


10


11


12



13


14



15

subir a las tuberías y entrad en el conducto. ¡Cuidado, un Bruto! Acabad con él y bajad a los escombros, donde encontraréis un Lince. Saltad y usad el Garfio para alcanzar la pasarela. Ignorad el puesto de artillería y bajad para ser emboscados. Subid y **usad el Garfio para alcanzar la plataforma (8).** Coged allí la Llave Azul, y volved abajo para usarla en el Puesto. Disparad a los cañones. Esas plataformas giratorias os llevan al buque. Alcanzad la plataforma más alta, donde está la Llave Roja. Para usarla en el cañón podéis cruzar usando el Garfio. **Tras destruir los cañones (9)** podéis volver al buque por las plataformas y salid por el puente.

Bajad, continuad avanzando y subid con el Garfio. En la pasarela opuesta, al final, hay una Piedra Verde. Tras la puerta contigua hay un Tirador tras una barricada. Alcanzad la escalerilla. En la habitación del fondo hay una Piedra Roja. Volved afuera y continuad en dirección opuesta. En la sala de calderas, **usad el barril rojo para acabar con varios Ganados (10).** Llegáis a una escalinata: buscad a la izquierda la última Piedra. Usad el Garfio al final del tramo y pulsad los botones indicados para salvar a "Leo".

CAPÍTULO 5

EL FINAL DE SADDLER

Tras liquidar al Bruto os asaltan un tirador y un Ganado con dinamita; subid y disparad al barril rojo. **Tenéis que liquidar a una docena de enemigos (11)** antes de que la puerta de salida se desbloquee. Subid, lanzaos en tirolina y activad el interruptor. Tras cruzarla tiene lugar otra emboscada. ¡Qué pesaditos! **Vuestro objetivo es activar los dos interruptores de la salida (12).**

Avanzad por las ruinas, donde esperan varios Ganados. Cruzad la puerta para reuniros con Leon. En la celda está la última joya. Coged la munición que hay en la esquina. Nada más moveros a la derecha entrará Krauser. Pulsad ■ + ✖ (o **L1 + R1**) si hace un ataque especial. Disparadle a los pies para que baje la guardia y **podáis dispararle a la cabeza (13).** La lucha tiene lugar en tres plataformas. Cuando Krauser caiga, bajad por la plataforma y usad el Garfio al final del corredor.

Hora de batirse con Saddler, un enemigo que realiza un ataque especial que os quita un 99% de salud, ¡así que estad atentos! **Usad la Ballesta y apuñaladle si os apresa (14),** apuntando a la cabeza. Ahora debéis buscar el Lanzacohetes que necesita Leon al final del juego, y sólo tenéis dos minutos para alcanzarlo. Equipaos con la Escopeta. **Cada vez que os encontréis con un rival (15)** debéis derribarlo de un disparo. En la última pasarela hay dos enemigos con lanzacohetes: ¡que prueben esa Escopeta! Por último emplead el Garfio, saltad abajo y coged el Lanzacohetes. Tras revivir la genial secuencia podéis estar contentos. Ahora podéis comprar la metralleta Typewriter para Leon. HC

NUEVA MISIÓN

Assignment



NO HAN ACABADO LOS RETOS PARA ADA. El juego incluye una pequeña misión en la que Ada debe recuperar cinco muestras de Las Plagas. Es más corta y no podemos obtener dinero, ni siquiera usar el cuchillo. Las muestras se reparten así:

1. *Junto a un cadáver, en el Laboratorio Principal.*
2. *En la cámara frigorífica de la Sala de Criogenización.*
3. *En la Celda donde estaba Ashley.*
4. *En los contenedores de investigación de los laboratorios.*
5. *En poder de Krauser.*

JEFE FINAL: KRAUSER. Krauser tratará de empalaros, usará sus cuchillas... qué majo el hombre. Disparad a sus pies para que quede al descubierto su cabeza. Cuando le derrotéis coged la última muestra de Plagas, usad el ascensor y llamad a vuestro transporte. Vuestra recompensa: la Chicago Typewriter, una magnífica metralleta para "Separate Ways".

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Pues nada, ya me he puesto a la cola para comprarme la nueva Xbox 360. Pero como veo que tengo unos cuantos por delante mío... ¡voy a aprovechar para contestaros vuestras cartas!

La fantasía corre por sus venas

@Hola Yen, soy una "Final-Fantasy-Maníaca" que sigue la revista desde hace años, y lejos de todo peloteo, es la mejor del mercado. ¡Gracias a ese excelente equipo! A ver si tengo suerte y puedes aclarar mis dudas:

■ ¿Para cuándo el «Final Fantasy XII»? Es que se han dicho tantas fechas, que estoy desorientada.

Es muy sencillo: en Japón en marzo, y hasta Europa no podrá llegar, por tanto, hasta el otoño.

■ ¿Sabes si se conocen ya más personajes de este nuevo «Final Fantasy», aparte de Vaan, Ashe, Fran, Balflear, Penelo y Basch?

Sí, hay uno que se llamará Ramón (en serio), que irá en busca de unas piedras mágicas que se usan como fuente de energía.

■ Y por último, ¿crees que Square-Enix finalmente se animará y hará un remake de «Final Fantasy VII», o lo ves muy difícil?

Eso me temo, pues en PS2 lo más parecido será «Dirge of Cerberus: Final Fantasy VII», y en PS3 lo más seguro es que se decanten por un nuevo capítulo.

Laura Rodríguez (Las Palmas)



RESIDENT EVIL 5: Lo único que se ha visto hasta el momento de este juego es un vídeo del protagonista en una ciudad destrozada y abandonada... por los vivos, claro. Entonces, aparecen unas sombras de "no-muertos" y... se acaba.

Pendientes del calendario

@¡Hola a todos! Me llamo José y tengo unas dudas por resolver, ¡a ver si me las quitas!

■ Dicen que van a retrasar el nuevo «Zelda» para modificarlo y hacerlo más largo. ¿Es cierto?

Más bien sí. El vicepresidente de Nintendo América, Perrin Kaplan, dijo que el equipo de desarrollo ha pedido más tiempo para añadir "más niveles, más profundidad y todavía mayor calidad" al juego, por lo que habrá que esperar a... ¿septiembre?

■ ¿Sabes si sacarán un nuevo juego de "Buffy Cazavampiros" en PlayStation 2?

No, no hay nada de momento.

■ ¿Sabes algo más acerca del argumento, o cualquier otra cosa sobre «Resident Evil 5»?

Se han desvelado algunos detalles menores, como que se mejorará la expresividad de los personajes gracias, entre otras cosas, a que todo el juego irá a 60 imágenes por segundo; y también se añadirán nuevas posibilidades jugables, como el romper objetos mediante disparos o patadas.

José Vega (e-mail)

Jugar online sin usar cables

@Hola Yen, soy un chaval de Madrid que se ha comprado una DS, y está desesperado por que salga «Mario Kart DS». Os sigo desde hace mucho, y me gustaría hacer unas preguntas sobre esta minijoya de Nintendo:

■ Creo que todos los jugones que disponemos de una Nintendo DS nos preguntamos lo mismo, y es: ¿Me podrías explicar cómo funciona la conexión wi-fi en DS?

Veamos... La consola ne-



RAMÓN Ha sido el último personaje de «FFXII» en salir a la luz. Será uno de los compañeros de Vaan, el protagonista, e irá en busca de las piedras "Maseki". ¿Queréis saber más? Pues esperad a su lanzamiento, no te digo...

¿La pregunta del mes?

¿Habrá nuevas entregas de la saga «GTA» en esta generación?

■ Me he enterado de que las consolas de nueva generación están tan cerca, que me temo que ya no habrá más «GTA» para mi PS2. ¿Sabes algo?

Aún no se ha anunciado que Rockstar esté trabajando ya en exclusiva para las nuevas consolas, así que la posibilidad de ver más entregas en PS2 y Xbox sigue aún abierta. De todos modos, en EEUU van a salir dos versiones especiales de los juegos ya conocidos, que seguro llegarán aquí más tarde. En primer lugar, antes de fin de año saldrá en Xbox «GTA Trilogy», un pack que reunirá las tres últimas entregas. Además, en PS2 saldrá «GTA: San Andreas Special Edition», una versión que incluirá dos vídeos: el primero contendrá una historia adicional con el protagonista, Carl Johnson. El segundo será un reportaje desde California, para conocer "in situ" la auténtica forma de vida que se refleja en el juego.

Luis Vicente (e-mail)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

cesitará disponer de alguna red wi-fi para poder conectarse, ¿vale? Pues bien, esa red wi-fi puede ser de tres tipos: o bien una que tengas tú en tu PC (si tienes ADSL sin cables, por ejemplo), o bien un pequeño aparato USB especial que venderá Nintendo, o bien uno de los "hotspots" que Nintendo España pretende activar próximamente (que son amplias zonas públicas en las que uno puede conectarse gratis a Internet sin cables, como en parques, cafeterías, aeropuertos, etc.). Una vez conectado, la portátil por sí sola será capaz de meterte, mediante un sistema de puntuaciones, en partidas online contra jugadores de tu nivel.

■ **¿Se necesita algún aparato aparte de la portátil y del juego al que se desea jugar por wireless? ¿Se puede jugar desde el sofá?**

En el caso de «Mario Kart DS», no hará falta más que dicha red wi-fi, un único cartucho... y tantas consolas como usuarios. ¡Y claro que podrás jugar en casa!

■ **Y por último, ¿me podrías contar alguna novedad oficial sobre Nintendo Revolution?**

La verdad es que después de presentar en público el mando no han contado nada más. Eso sí, por ejemplo hay muchos rumores respecto a la posibilidad de que el mando (cuyas funciones a buen seguro gastarán mucha energía...) podría incluir una batería recargable.

David Rodríguez (Madrid)

« EN «MARIO KART DS» LA CONSOLA NOS METERÁ EN PARTIDAS DE NUESTRO NIVEL GRACIAS A UN SISTEMA DE PUNTUACIÓN »

Pequeña, pero gigante

@ Hola Yen, me llamo José Antonio, y me gustaría hacerte unas preguntas relacionadas con los lanzamientos de PSP:

■ **¿Sacarán algún juego de la saga «Resident Evil»?**

Yo apostaría a que sí.

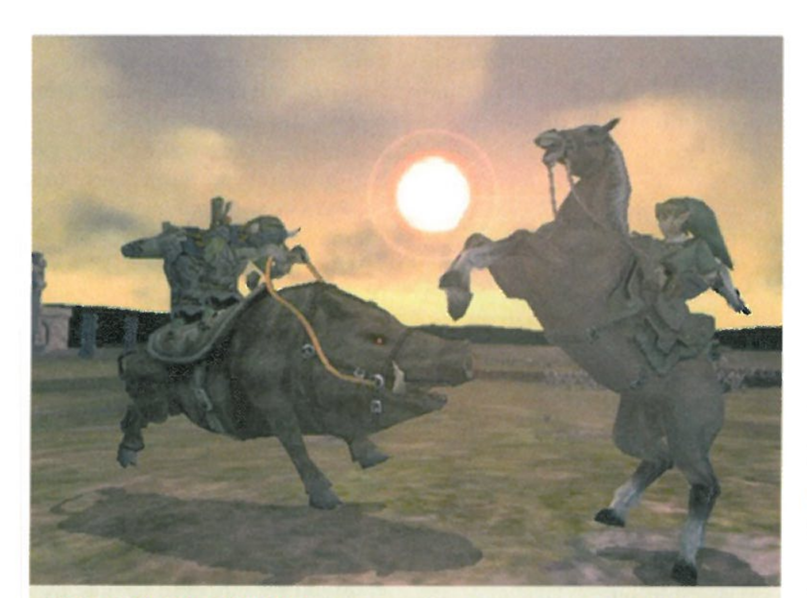
■ **¿Ya os han llegado rumores del posible lanzamiento de la saga «Metal Gear Solid»?**

Una de dos: o no conoces «Metal Gear Ac!d» (que tiene anunciada ya la segunda parte), o te refieres a una conversión que no sea con el sistema de cartas; si es lo segundo, "sorry", pero por ahora no hay noticias.

■ **¿Cuál crees que será el mejor juego de plataformas para PSP?**

A mí el que más divertido me parece será «Ape Escape: One The Loose», que contará con más de veinte mundos en los que perseguir y apresar simios.

José Antonio Titos (e-mail)



ZELDA TWILIGHT PRINCESS Esta esperadísima aventura de GameCube ha sufrido un retraso. Se la esperaba a final de año en Japón, pero al final no saldrá hasta primavera, así que nosotros tendremos que esperar todavía más...

Odiosas comparaciones

@ Hey, ¡qué pasa Yen! Es la tercera vez que te escribo, y me harías un favor respondiéndome. Así que vamos al lío:

■ **Estuve leyendo vuestro análisis de «Fahrenheit», y estoy pensando en comprármelo, pero hay una cosa que no me quedó muy clara: ¿Tiene libertad de acción, al estilo GTA, pudiendo conducir, entrar en edificios, etc.?**

No exactamente. En realidad, se parece más a los «Resident Evil», aunque el uso del stick analógico para realizar todo tipo de acciones lo hace muy diferente a los juegos a los que estamos acostumbrados. Si eso es lo que buscas, ¡no te arrepentirás!

■ **¿Gráficamente es mejor «Tekken 5» o «Soul Calibur 3»?**

Juzga por ti mismo en el Preestreno de este mes. Yo creo que los personajes y el detallismo de «Tekken 5» son superiores, pero aún así la espectacularidad ▸▸



Interesantes conclusiones

J. Manuel Bringas (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Han pasado 3 años y medio desde que nació la sección "Vuestros favoritos". Y yo, mes a mes, he ido anotando los cambios que se producían para, pasado un tiempo razonable, poder escribir esto. Han sido 45 títulos, de los que sólo vamos a fijarnos en los que hayan aparecido al menos en una de cada tres listas. El número baja a 11 juegos. Esta es la lista de la posición media de cada uno de ellos, de menos a más: «FF VIII», «GTA Vice City», «Resident Evil», «Metroid Prime», «Metal Gear Solid», «Super Mario Sunshine», «Wind Waker», «FF VII», «MGS2», «FFX»... y el rey: «Zelda: Ocarina of Time». Link salió hace 7 años, Cloud, Squall y Snake le acompañan en lo más alto desde el principio del camino. Con la nueva generación a la vuelta de la esquina, esto debe ser una clara advertencia: la tecnología es importante, pero no esencial, pues los juegos buenos siempre lo serán. Queremos aprovechar los potenciales, pero no nos vamos a "tragar" cualquier cosa. Sorpresas, emociones, talento, innovación, diversión, estos son los elementos que separan un buen juego de una obra maestra. Por favor, deslumbradnos con algo más que gráficos y realismo. Aspirad a ser recordados por vuestro trabajo, y que otros deseen seguir vuestros pasos. O sea, convertid los videojuegos en arte.

Yen: Sin duda, esa es la intención de aquella sección: dejar bien claro a todo el mundo cuáles son los juegos que de verdad gustan a nosotros, los consoleros.



En defensa de «Pokémon»

J. Manuel Gómez (e-mail)

Revolvía yo entre mis juegos de GB, cuando encontré mi viejo «Pokémon Rojo», y me vino a la cabeza una opinión. No era una queja sobre los pocos juegos que salen en verano, ni sobre lo que tardan en llegar los juegos a Europa, no. Era sobre lo que ha sucedido tras el "fenómeno Pokémon". Corría el 1.999 cuando salió aquel juego que nos encantó a todos, niños y no tan niños. Jugábamos, cambiábamos Pokémon y todas esas cosas que nos impresionaron, pero el tiempo pasó y la gente empezó a tomar a Pokémon como algo infantil. Y aquí es a donde quería llegar yo, ante esa opinión de la gente. «Pokémon» es un RPG como otro cualquiera, pero ha evolucionado de tal forma que ha acabado totalmente discriminado. Oigo decir a la gente que «Pokémon» es para niños pequeños, y que prefieren "matar viejas" en «GTA». Es algo que no puedo soportar, creo que la culpa la tiene el merchandising -y la serie de TV-, pero lo que yo quiero no es quejarme, sino pedir un poco de respeto a la gente a la que aún le gusta «Pokémon». Yo ya no juego, porque como cualquier otro juego acaba cansando, pero tengo amigos adultos que sí lo hacen, y a todos nos gustaría que se entendiera que «Pokémon» puede ser tan bueno como los demás.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: El problema quizá sea que la propia compañía lo ha enfocado a usuarios muy jóvenes, cuando podría haber gustado a cualquier fan de los buenos juegos de rol.

«COMO SE HA VISTO CON «RESIDENT EVIL 4», CAPCOM ESTÁ EXPLORANDO NUEVAS FORMAS DE HACER TERROR PARA NO ESTANCARSE»

de los movimientos y los efectos gráficos de «Soul Calibur 3» seguirán haciendo de esta saga un espectáculo visual.

¿Y entre «Splinter Cell Chaos Theory» y «MGS: Snake Eater»?

En cuanto a calidad técnica andan parejos, pero siempre está ahí el encanto de «Metal Gear Solid 3» y sus emocionantes vídeos, que son tremendos.

Si la primera hornada de juegos para PSP tiene esos gráficos, cuando PSP esté en su punto más alto de explotación, ¿superará a PlayStation 2?

Quizá no llegará hasta ese extremo, pero desde luego no desmerecerá en absoluto.

¿Se podría llegar a ver en PS2 algo que sea mejor gráficamente que «MGS3»?

Si los programadores se lo propusieran, claro que sí. Otra cosa es que lo vayamos a ver, porque la tentación de pasarse pronto a PS3 debe ser muy grande; de hecho, «MGS4» ya será para dicha consola...

¿La diferencia entre ver los juegos de PS2 en una TV normal y en un monitor de ordenador hace que merezca la pena comprar el aparato que lo permite?

Si tu televisor "normal" es pequeño o no tiene mucha calidad, desde luego que lo notarás. Ahora bien, si para jugar ya tienes una televisión "aceptable", o bien no te sobra el dinero, entonces no te merecerá la pena.

Oí algo de «Las Crónicas de Riddick» para PS2, pero tras ver la versión de Xbox, dudo que PS2 puedan con esos gráficos. ¿Podría llegar una conversión?

Pues no. En su momento comenzó a programarse a la vez para ambas consolas, pero fue cancelado antes de su lanzamiento y ya no se ha retomado.

Daniel Jahedi (e-mail)

El mayor nivel tecnológico

@Hola Yen, colecciono tu revista desde un par de años y es la primera vez que escribo. Te voy a hacer unas preguntas:

Me compré una GP32 BLU hace un año, y no sale ningún juego nuevo, sólo están los seis del lanzamiento. ¿Qué ha pasado?

Que no ha tenido mucho éxito. De hecho, la empresa coreana Gamepark ya tiene su sucesora, llamada GP2X, de la cual puedes encontrar información en su web, **www.gp2xspain.com**.



GP2X Así de espectacular se verá la sucesora de GP32, que sale en España en noviembre y puede adquirirse en **www.hardcore-gamer.net**, por unos 160 euros. El aparato reproduce todo tipo de vídeo (¡hasta XviD!), MP3, fotos...

¿Cuál es la fecha de lanzamiento de PlayStation 3 en España?

No está confirmada aún. ¿Navidad de 2006? ¿Primavera 2007?

¿Sobre qué tratará el «Perfect Dark Zero» de Xbox 360?

En el reportaje sobre Xbox 360 de este mes tienes un preestreno del juego. Lo que más me llama la atención son sus modos multijugador, con niveles cooperativos repletos de acción y unos gráficos que... ¡uf, increíbles!

¿«Burnout Revenge» va a ser mejor en Xbox 360 que en PS2?

Por lo menos los gráficos sí, más que nada porque su potencia es muy superior. Lo que no se sabe todavía es qué opciones o mejoras jugables incluirá.

Manuel Pérez (e-mail)

Juegos que dejan "secuelas"

@Hola Yen, hace tiempo que no os escribo, así que ya va tocando ¿no? Bueno, sois la mejor revista que hay en el mercado, no me pierdo ningún número, y como ya os he hecho bastante la pelota, ahí van las preguntas:

¿Qué se sabe de «God of War 2»? He jugado al primero y me he quedado con ganas de más...

Pues échale paciencia, que todavía no se han puesto con él.

¿No se sabe nada de algún futuro juego para DS de «Zelda»?

Se sabe que saldrá casi seguro, pero no han dado más detalles.

¿GBA Micro tendrá conexión alguna con Revolution?

Si la va a tener, aún no se sabe; aunque yo creo que no.

¿Para cuándo saldrá a la venta «Soul Calibur 3»?

Para el 23 de noviembre, exactamente. ¡Ya casi está!

He visto el vídeo de «Resident Evil 5», y me pareció menos oscuro de lo normal. ¿Habrán decidido sustituir el terror psicológico por acción desenfrenada?

Ni mucho menos. Pero, como se ha visto en «Resident Evil 4», Capcom está explorando nuevas formas de crear terror, para no estancarse. Por ello, parece que en la quinta parte los cambios de luz (¡y temperatura!) van a jugar un papel muy importante.





BURNOUT REVENGE ha sido confirmado recientemente para salir también en Xbox 360 por los chicos de EA, pero no han querido desvelar si se tratará de una simple conversión con mejores gráficos, o de una remodelación más profunda.

« UNO DE LOS PRIMEROS BOMBAZOS PARA LA FUTURA REVOLUTION SERÁ «MARIO 128», AUNQUE QUIZÁ NO SALGA CON ESE NOMBRE »

Oye, ¿y al final qué ha pasado con aquel «Mario 128»?

Me da a mí que va a ser uno de los primeros bombazos que pronto veremos para la futura Revolution, aunque quizá no con ese nombre. ¡Qué te apuestas!

Mariano Giraldez (e-mail)

Desde la otra punta del planeta

@ Hola Yen, soy Imanol, un fan del anime y la cultura japonesa en general. Tengo una GC, una DS y unas cuantas dudas:

¿Cómo ves el lanzamiento en Europa de «Super Shonen Jump» para DS? ¿Hay una fecha de lanzamiento aproximada?

Como ya dije el mes pasado: salvo sorpresa, está complicado.

¿Se acerca a Nintendo DS algún juego de rol de los buenos (japonés, a poder ser)?

Va a haber unos cuantos: «Spyro: Shadow Legacy», «Pokémon Mysterious Dungeon», «Xenosaga I & II», «The World of Mana» y un capítulo nuevo de «Dragon Quest». Pero antes de que saltes de alegría, estos títulos sólo han sido confirmados en Japón, así que échale paciencia.

¿Habrá algún juego de rol de ninjas o samurais para GameCube o Nintendo DS?

Si acaso, lo más parecido puede ser «Fire Emblem» para GC, o «Naruto» para Nintendo DS.

¿Qué hay de la saga «Tales» para los nintenderos, exceptuando el «Tales of Symphonia» (que ya lo tengo)?

Pues nada, que no hay ninguno más previsto hasta el momento.

Imanol Ortiz (e-mail)

El cambio de generación

@ ¡Qué pasa Yen! Me llamo Darío, es la segunda vez que te escribo y espero que me contestes esta vez. Tengo una PS2, una GameCube, una GBA y también unas cuantas preguntas:

¿Me podrías explicar por qué los juegos en Europa cuestan más caros que en USA o Japón?

Porque las compañías, que se gastan el dinero para traerlos desde allí, le añaden un "pequeño extra" para sacar sus lógicos beneficios (y pagar a los traductores, dobladores, etc.). El que dichos "extras" sean o no excesivos ya es otro cantar...

He oído que los chicos de Sony han afirmado que PS3 ten-



Una polémica conversión

Cloud Strife (e-mail)

Digáis lo que digáis, la conversión de «RE4» a PS2 no le llega ni a la suela de los zapatos al original de GameCube. Se notan mucho las texturas, los polígonos, y esos fondos que parecen fotos estáticas.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Y no creáis que soy un fanático de Nintendo, porque tengo una GC y una PS2, y no hay punto de comparación. Para quien juegue poco a la saga, a lo mejor le vale, pero para un fan es una chapuza de conversión. Yo tengo la versión de GC, y aquellos 60 euros son mucho mejor inversión que la de PS2. ¿Que ofrece extras? No son para tanto: un par de trajes, un par de armas y algunos escenarios para Ada no compensan. De hecho, yo creo que los meten para compensar por el pobre aspecto gráfico del juego. Vamos, que todo el mundo se da cuenta de la enorme diferencia entre ambas versiones. Por último, deciros que no dudaré en comprarme «Resident Evil 5» en cuanto salga para PS3, porque no soy un jugón zombi que sólo adora a una consola, sino uno que prefiere la calidad sobre todas las cosas. Y no os toméis esta opinión como una crítica contra vosotros, sino como mi humilde opinión.

Yen: Lo que no entiendo es por qué nos dices todo eso cuando aún no has leído nuestro análisis. ¡Nadie ha negado que la versión de GC tiene mejores gráficos!



drá unos nueve años de vida. ¿Crees qué durará tanto el legado de esta consola?

Sería la primera consola (o sistema de entretenimiento, como a ellos les gusta llamarla) que durara tanto tiempo, pero si ellos lo dicen, habrá que creerles.

■ **¿Sabes en qué están trabajando los programadores del grupo Camelot actualmente?**

Hace algún tiempo anunciaron que se iban a poner a trabajar ya en su primer título para Revolution, y todos los rumores que he oído por Internet apuntan a que su primer bombazo para esta consola podría ser nada menos que... ¡un nuevo «Golden Sun»!

■ **¿Cuando saldrá «Shadow of the Colossus»?**

En primavera, según los planes de lanzamiento de Sony.

■ **Estoy dudando entre comprarme el «Musashi Samurai Legend» o «Pesadilla antes de Navidad» de PS2. Teniendo en cuenta que prefiero el rol antes que cualquier otro género, y que soy un fanático de "Pesadilla antes de Navidad", ¿cuál me recomiendas que me compre?**

Te aconsejaría comprar «Pesadilla», principalmente por una razón: que se trata de un juego esperado desde hace años, y que probablemente no vuelva a repetirse; pero juegos de rol vas a poder comprar muchos, ¿no?

■ **Y por último, ¿tú crees que para estas navidades PSP va a bajar de precio?**

Lo que veo más posible es que comiencen a aparecer packs, que incluyan juegos y accesorios a precios más que interesantes.

Darío Muñoz (e-mail)

Exprimiendo los circuitos de GC

@ Muy buenas, me llamo José Antonio, tengo 22 años y poseo una Game Boy Color, una Super Nintendo, una Nintendo 64, una GameCube y una PlayStation. Llevo leyendo la revista de forma continua desde hace 4 años, aunque ya la leía desde pequeñito. Ah, y también tengo unas preguntas:

■ **Desde siempre, Nintendo ha sacado buenos juegos de la saga «Castlevania», pero ¿sacarán algún día una continuación de la saga para GameCube?**

Lo veo bastante difícil. Desde Konami han explicado que las próximas entregas saldrán, de momento, sólo para las nuevas portátiles (ya hay una para Nintendo DS), PS2 y PS3.

■ **Además del juego «Capcom vs SNK 2» para GameCube, ¿sabes si existe otro título con personajes de estas sagas para la consola grande de Nintendo?**

No, que yo sepa.

■ **He leído en Internet que hay una versión de «Pro Evolution Soccer» para Nintendo DS. ¿Sabes algo al respecto?**

Me temo que es un rumor falso de esos que se difunden por la Red. El único juego de fútbol que hay para DS es «FIFA 06», y la única versión portátil de la saga «Pro Evolution» que se ha anunciado es la de PSP.

■ **¿Sabes si los chicos de Nintendo trabajan en algún nuevo juego de plataformas de «Donkey Kong» para GameCube?**

De momento, en Japón ya van por la tercera parte de «Donkey Konga» (que no tiene plataformas, como «Jungle Beat», sino canciones para tocar con los famosos bongos), pero aún no se ha confirmado si llegará o no a nuestro continente, y cuándo.

■ **He visto un avance de «Mario Party 7». ¿Cuándo saldrá? ¿Tendrá algún invento nuevo?**

Está previsto para salir antes de final de año, y aparte de contener 86 nuevos minijuegos (con reconocimiento de voz de nuevo incluido), su gran novedad es que ahora permitirá jugar hasta a 8 usuarios simultáneamente.

■ **Y ya por último, ¿veremos algún otro «Final Fantasy» en GameCube antes de que llegue la nueva Revolution (si es que ese es su nombre definitivo)?**

No, no creo que veamos ningún «FF» más en esa consola.

José Antonio Varigas (e-mail)

« TODOS LOS RUMORES POR INTERNET APUNTAN A QUE EL PRIMER GRAN JUEGO DE CAMELOT EN REVOLUTION... ¡PUEDE SER «GOLDEN SUN»! »



MARIO PARTY 7 La séptima parte de este divertido juego de puzzle se venderá en solitario o en un pack que incluirá la propia consola y un micrófono para los minijuegos con reconocimiento de voz. ¡Y ahora podrán jugar 8 usuarios a la vez!

El más mínimo detalle de DS

@ ¡Hola Yen! Me llamo Mauro y no me pierdo ninguna entrega de esta fantástica revista. Me voy a comprar una Nintendo DS, y tengo algunas dudas que seguro que me aclaras:

■ **¿Saldrá «Ultimate Spiderman»**



DONKEY KONGA 3 Algunas de las novedades de este título, que de momento sólo está en Japón, son las 30 nuevas canciones (procedentes de juegos, TV, etc.), más minijuegos, y la posibilidad de jugar hasta 4 usuarios a la vez.

definitivamente en DS?

Claro que sí, junto a sus numerosas versiones para todas las "hermanas mayores".

■ **¿Harán el nuevo juego de "Harry Potter" para Nintendo DS?**

Puedes apostar a que, cuando veas la película en los cines, el juego estará en la calle también para tu nueva portátil.

■ **¿Y qué pasa con el nuevo «Kingdom Hearts»?**

Supongo que me hablas de DS, ¿verdad? Es que a veces cuesta seguiros... Si es así, no hay nada anunciado, pero quizá sí te interesen otros títulos como «The Sims 2», «King Kong» o «Battles of Prince of Persia».

■ **¿Sacarán «Burnout Revenge»? ¿Qué diferencia tiene con el otro «Burnout Legends»?**

La diferencia fundamental entre ambos juegos es que se «Legends» es una versión para portátil, por lo que contiene unos gráficos un poco menos detallados, y algunas opciones exclusivas como la conectividad online sin cables. Por esa razón, en el caso de Nintendo DS no verás un «Burnout Revenge», sino que a final de año saldrá «Burnout Legends», prácticamente idéntico al que este mes sale para PSP.

■ **¿Y habrá alguna entrega de «Moto GP» o «Fórmula I»?**

Colega, ahí le has "dao"; por el momento, no está previsto ninguno de esos dos juegos.

■ **Por último, ¿cuántos metros de alcance tiene el chat de DS?**

La portátil, para todas sus funciones "wireless" (incluido el chat), tiene un alcance máximo de casi treinta metros.

Mauro Andrés (e-mail)

¡QUÉ ME DICES!

@QUIERO PROTESTAR PORQUE DAVID MARTÍNEZ, EN EL ANÁLISIS DE «TOTAL OVERDOSE», UTILIZA LA PALABRA "CHICANO", QUE EN ESTADOS UNIDOS ES ALGO DESPECTIVO, COMO SI FUERA UN INSULTO.
Pues nada colega, disculpa por la ofensa. De todas formas, que sepas que en España la Real Academia define "chicano" como "perteneciente a la minoría de origen mexicano en los Estados Unidos". ¡Ándele!

@QUERÍA SABER SI VAN A SACAR UN «CROC 3» PARA PLAYSTATION.
Sí; el único problema es saber quién lo programará, porque todo el mundo se da de tortas para conseguir la licencia, ya sabes lo que pasa con estas "joyas"...

@HE IDO A UNA TIENDA A PEDIR LA NUEVA XBOX 360 Y ME HAN DICHO QUE NO ME LA DABAN PORQUE NO ESTÁ A LA VENTA. ¿QUÉ PUEDO HACER?
Sigue insistiendo día tras día, y verás como allá por el 2 de diciembre les conseguirás convencer y acabarán por venderte una.

@¿ES VERDAD QUE SI METES LA PS2 EN UN CUBO DE HIELO, AL DÍA SIGUIENTE ES DE COLOR VERDE?
¿La consola, o el cubo? Mira que, cuando queréis, sois de un graciosillo algunos...



@SI LOS DE SQUARE-ENIX ESTÁN HACIENDO A ESCONDIDAS EL REMAKE DE «FFVII», ¿CUÁNDO LO SACARÁN A LA LUZ?
Cuando nadie mire, para que no le dé vergüenza.

@¿NO CREES QUE A LOS DE NINTENDO LES ESTÁ AFECTANDO MUCHO EL PASO DE LOS AÑOS?
Uf, Miyamoto empieza a tener muchas canas, ¡y las entradas en la frente ya casi permiten aterrizar aviones!

@NO ME CREO QUE PS3 SEA 50 VECES MEJOR QUE PS2.
Es cierto. Si acaso, 49...

JUEGOS PARA MÓVILES

¿Qué tal ha empezado vuestro equipo la temporada? Si la respuesta es negativa, no os desaniméis, porque este mes os ofrecemos la posibilidad de resarciros y llevarlo a lo más alto. ¡No habrá rival que se os resista!

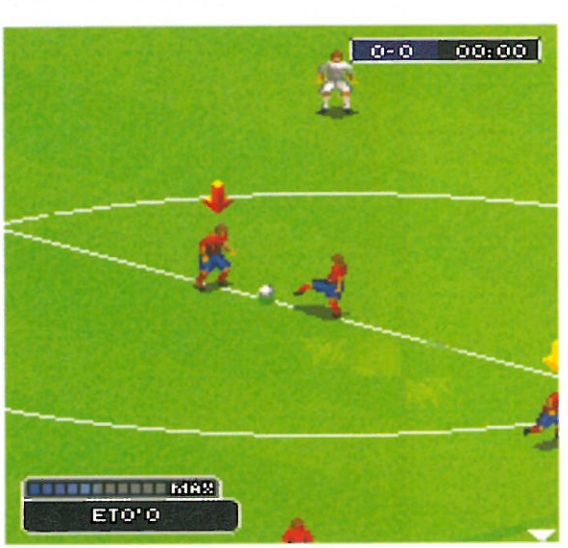
EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT ■ género: FÚTBOL
■ dónde descargarlo: Vodafone Live!
■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos.



1. EL REALISMO de los partidos alcanza cotas muy altas. Podemos presenciar internadas por la banda, desmarques, remates, y claro está, la salsa del fútbol: ¡los goles!

2. LOS 20 EQUIPOS de Primera incluyen sus escudos y plantillas reales, y podemos enfrentarnos a ellos en la Liga o en amistosos.





LA LIGA DE LAS ESTRELLAS

LFP FÚTBOL 2005/06

Robinho, Kezman, Riquelme, Ronaldinho... ¿Os imagináis poder guardaros en el bolsillo todas las diabluras que hagan este año?

LA LIGA DE FÚTBOL HA ECHADO A ANDAR y ya se habla de crisis, de equipos revelación, y hasta de entrenadores en la cuerda floja. Si queréis vivir todo eso desde el mejor asiento, ahora lo tenéis bien fácil gracias al juego oficial de la Liga de Fútbol Profesional. Que sea oficial supone que no falta ni uno de los 20 equipos de nuestra Primera división, con sus plantillas reales y actualizadas (incluyendo los fichajes de última hora, como el de Sergio Ramos por el Madrid).

LOS PARTIDOS SON MUY REALES Y DINÁMICOS, gracias a su intuitivo sistema de juego. Podemos mover el balón en corto rápidamente, dada la estupenda respuesta de nuestros jugadores, así como buscar más profundidad con pases largos, cuya fuerza ajustaremos a nuestro antojo. También podemos decidir la potencia de los tiros a puerta, además de buscar el mejor sitio por el que batir al portero. Y por supuesto, no faltan tampoco las entradas, los remates de cabeza...

Gráficamente, el juego alcanza un gran nivel, con una perspectiva isométrica muy espectacular, aunque se le podría pedir que los jugadores presentasen diferencias físicas entre ellos. ¿Estáis preparados para contestar a la llamada del mejor fútbol?

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	91
SONIDO	74
DURACIÓN	93
DIVERSIÓN	94

Valoración Gracias a su licencia oficial, su realismo y su completo control, este juego es el mejor exponente futbolero para móvil, y uno de los mejores de cualquier género. Todo un golazo.

PUNTUACIÓN FINAL 93

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

El tamaño sí importa



¿Qué juegos hay para el Sharp GX 15?

Pues, por ejemplo, de nuestra lista de favoritos, los tienes casi todos: «Might and Magic», «Prince of Persia», «Real Football»... Y de las últimas novedades, puedes elegir entre «New York Nights», «Rainbow Six Lockdown», o «Splinter Cell Chaos Theory», entre muchos otros. Puedes acceder a ellos a través de tu operador, o en páginas como Gameloft.com o Juegosjava.com.

Sergio Orts (e-mail)

Quiero comprarme un móvil 3G, pero todos me parecen enormes. ¿Hay alguno que sea más pequeño?

El pasado verano llegó a España el Samsung Z500, cuyas dimensiones son 89 x 44,5 x 24,5 mm, muy parecidas a las de un móvil, digamos, normal, y su peso es de 95 gramos. Seguro que tu bolsillo soportará su tamaño, pero puede que no los casi 400 eurazos que te va a costar.

J.C. Mejía (Jaén)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. LFP Fútbol 2005/06
3. Real Football
3. María Sharapova Tennis
5. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
6. André Agassi Tennis
7. Rainbow Six 3
8. Tomb Raider: El Códice de Osiris
9. Moto GP 2
10. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo

LFP FÚTBOL 2005/06
Que el fútbol es el deporte rey no hay ya nadie que lo discuta, salvo, a lo mejor, Fernando Alonso. Pero si encima hay simuladores tan completos como éste, para llevarlos en el bolsillo allá donde vayamos, entonces, ¡es que es la bomba!

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

MOVISTAR
1. Alonso Racing 2005
2. Aquí no hay quien viva
3. Pang

VODAFONE
1. Puzzle Bobble
2. Juiced
3. La Guerra de los Mundos

AMENA
1. Moto GP 3
2. Monopoly Tycoon
3. Tetris



AQUÍ NO HAY QUIEN VIVA
Seguro que a más de uno le gustaría vivir en esta comunidad de vecinos tan divertida, y sobre todo, si es metiéndose en la piel del personaje más cachondo: el portero. ¡Esta serie no sólo tiene tirón en televisión!

Los móviles recomendados por HC



1. NOKIA 6600 — 259 € (43.093 ptas.)
2. MOTOROLA V600 — Amena, 89 € (14.808 ptas.)
3. NOKIA 3100 — 69 € (11.480 ptas.)
4. NOKIA 6100 — 129 € (21.464 ptas.)
5. SHARP GX15 — Vodafone, 30 € (4.991 ptas.)
6. NOKIA 6230 — 229 € (38.102 ptas.)
7. SONY-ERICSSON K700i — 199 € (33.110 ptas.)

NOTICIAS MÓVILES

MIGUEL INDURÁIN

Este ciclista de Villaba nos hizo vibrar a los españoles con sus cinco Tours, y a modo de homenaje, M-Solutions ha querido dedicarle **un juego en el que viviremos toda la pasión del deporte de la bicicleta**. Tendremos que enfrentarnos a etapas en ruta (en las que habrá que atacar al pelotón) y a duras cronos que pondrán a prueba nuestra resistencia. ¿Os veis capaces de repetir las hazañas de "Miguelón"?

7710 CON GPS

¿Sois de los que todavía se mueven con brújula? ¿Os perdéis en la gran ciudad y llegáis tarde a vuestras citas? Pues ahora Nokia os lo pone mucho más fácil, con **un pack que reúne un pedazo de móvil, el 7710, y un GPS de la casa TomTom**. Gracias a estos dos aparatos, dispondremos de completos mapas de España y Portugal, con posibilidad de ver nuestro recorrido en 3D y de dejarnos guiar por sus instrucciones de voz. No tiene pérdida.

KONAMI EN MÓVIL

Los "papás" de sagas tan famosas como «Metal Gear», «Pro Evolution Soccer» o «Silent Hill» **van a crear una división centrada exclusivamente en el desarrollo de juegos para móviles**. Hasta ahora, Konami ya había explotado algunas de sus licencias en versión Java, con títulos tan famosos como «Castlevania» o «Silent Scope», pero esta nueva división nace con la intención de convertir a la compañía nipona en el líder de este sector. Buenas noticias para los jugones.

NOVEDADES 3G

Si soñáis con un móvil de tercera generación, pero no os alcanza el bolsillo, pronto os vais a llevar una alegría, porque **Vodafone va a lanzar de aquí a final de año hasta 10 nuevos terminales**, y algunos de ellos con un precio estupendo. Entre los más exclusivos destaca el Sharp 903, el primer móvil con cámara de 3,2 megapíxels, y entre los más asequibles, el Motorola V3x, el Samsung Z140v o el Sony-Ericsson V600i. ¡UMTS para todos los públicos, chavales!

FIFA 2006

La todopoderosa saga de EA Sports no va a faltar a su cita con los móviles esta temporada, y viene además cargada de jugosas novedades, como la posibilidad de mover a nuestros jugadores en 8 direcciones o un medidor de fuerza para poder pasar y chutar a nuestro antojo. Por supuesto, **el juego incluye todas las licencias habidas y por haber, y hasta un modo Escenario** en el que nos enfrentaremos a diversos retos futboleros, como remontar resultados adversos a pocos minutos del final. No querréis que la temporada empiece sin vosotros, ¿no?

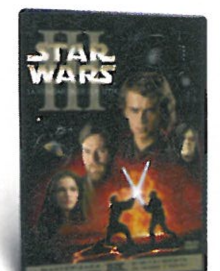




ESTRENOS



Star Wars Episodio III



- Género **Ciencia Ficción**
- Protagonistas **Ewan McGregor, Natalie Portman, Hayden Christensen...**
- Director **George Lucas**
- Precio **21,95 €** (3.652 ptas.)
- También en VHS **15,95 €** (2.654 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: Un doble DVD con 6 horas de extras, en el que por fin se ve a Anakin dar de lado a Obi-Wan Kenobi y unirse al lado oscuro convirtiéndose en Darth Vader. ¡La edición más esperada!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 EX (Castellano) y Sorround 2.0 (Catalán), 6 Escenas Exclusivas, Documental, Cortometrajes, Tras las Cámaras, Vídeo Musical, Trailers, Galerías, Demos, DVD-ROM...

El Reino de los Cielos



- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Orlando Bloom, Eva Green, Jeremy Irons, Liam Neeson...**
- Director **Ridley Scott**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Tras la muerte de su padre, Balian llega a ser caballero en Tierra Santa, y debe defender Jerusalén de los opresores. Pero las cosas no serán fáciles, pues el rey estará más pendiente de buscar el amor de su hermana que de defender su reino, y Balian tendrá que demostrar su valor y su inquebrantable integridad como caballero armado.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 Digital DTS, Reportaje: Mirada a Tristán e Isolda, Guía Histórica, y Trailer de "Titanic".

Jurassic Park: La Colección...



- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Sam Neill, Jeff Goldblum, Laura Dern...**
- Director **Steven Spielberg**
- Precio **29,99 €** (4.990 ptas)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Llega una impresionante colección con la trilogía que devolvió a la vida a los dinosaurios. Son 4 DVD con una interminable cantidad de extras que os alucinarán tanto o más que las propias películas. ¡Un imprescindible para los amantes de Spielberg y las aventuras!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Reportaje Original, Animación, El Huracán, Viaje, Efectos, Universal Mediterránea, ILM, Fotos, Sonido, Cómo Se Hicieron, Tras las Cámaras, Escenas Eliminadas...

MÚSICA

Héroes del Silencio

"El Ruido y la Furia" es el título que los fans de este mítico grupo estaban esperando. Este CD+DVD incluye dos conciertos inéditos en formato digital, incluido el buscadísimo VHS "Héroes del Silencio en directo", grabado en el Palacio de los Deportes de Madrid en Junio de 1993... ¡en 5.1!

Compañía **Emi Narada** ■ Precio **21,55 €** (3.586 ptas.)



LIBROS

CSI

La exitosa serie de televisión "CSI" ya tien propia serie de novelas, con todo tipos de criminales con su correspondiente investi policial científica. Hay títulos como "Muer congelación", "Doble Juego" o "Huida a M

Editorial **RBA** ■ Precio **7,50 €** (1.248 p

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Batman Begins





- Género **Acción**
- Protagonistas **Christian Bale, Katie Holmes, Liam Neeson, Gary Oldman, Michael Caine...**
- Director **Christopher Nolan**
- Precio **18,99 €** (3.160 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★

ARGUMENTO: Esta es la historia de Bruce Wayne, un niño cuyos padres son asesinados y se dedica a viajar por el mundo para aprender la manera de luchar contra el mal. Con la ayuda de su leal mayordomo, se convertirá en el "hombre murciélago", el oscuro justiciero de la ciudad de Gotham.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Trailer de Cine y Trailer de "Charlie y la Fábrica de Chocolate".

Kung Fu Sion



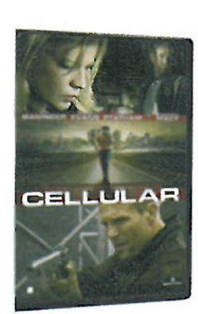
- Género **Acción/Comedia**
- Protagonistas **Stephen Chow, Qiu Yuen, Wah Youen, Yu Xing...**
- Director **Stephen Chow**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Sing es un ladrón muy cutre que aspira a entrar en una banda de crueles gángsters... pero no se le da nada bien. Para demostrar su valía, ataca un barrio de apartamentos, pero no sabe que sus habitantes en realidad son hábiles luchadores capaces de increíbles proezas marciales. Pronto se desencadenará una increíble batalla cuyo final puede ser tan alocado como inesperado.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Fichas Técnicas y Menús Interactivos.

Cellular



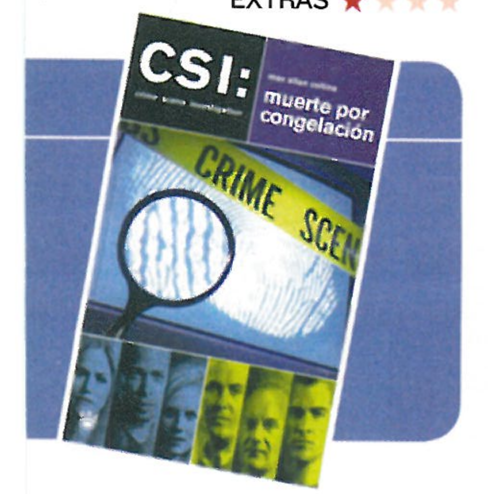
- Género **Thriller**
- Protagonistas **Kim Basinger, Chris Evans, Jason Statham**
- Director **David R. Ellis**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Un joven veinteañero, cuya única preocupación en la vida es ligar con chicas, recibe una alarmante llamada en la que una mujer le asegura que está secuestrada y le pide ayuda. La cuenta atrás avanza y quizás ella no tenga otra oportunidad de llamarle, así que debe guiarle para encontrarla a través de Los Angeles y luego... ¿enfrentarse a los secuestradores?
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Menús Interactivos y Otros Títulos en DVD.



CINE

Doom

Llega la primera película basada en el shooter más legendario, protagonizada por Karl Urban ("El Señor de los Anillos") y por el actor/luchador La Roca, que lidera a un grupo de militares encerrados en el infierno que se monta dentro de una base militar situada en Marte.

- Productora **Universal**
- Estreno **4 de noviembre**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



◀ EL ANILLO ÚNICO... NO ES EN REALIDAD EL ÚNICO

Durante la trilogía de los Anillos, Aragorn luce un espectacular anillo de plata con un brillante de color verde... ¡que ahora podéis adquirir vosotros! Tiene un sello de autenticidad y está fabricado en Toledo, como todas las joyas y armas originales de las películas.

Lo encontraréis en: www.dvdgo.com
Precio: 55 € (9.151 ptas.)

CABALLEROS Y ESTRELLAS ▶

¿Recordáis la serie "Saint Seiya"? Seguro que sí, y seguro que os parece una gran noticia el que hayan salido unas figuras metálicas articuladas de sus protagonistas fabricadas por Bandai. La armadura es transformable, y puede usarse para el personaje o para formar a Pegaso. Además, también se incluyen piezas intercambiables, como unas alas.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 69 € (11.481 ptas.)



UN EQUIPO CON LOS AUTÉNTICOS CUATRO "GALÁCTICOS" ▶

Llega uno de los equipos de galácticos más poderosos, ¡y no estamos hablando de fútbol! Son los muñecos de acción de "Los Cuatro Fantásticos," diseñados con el estilo original de Marvel Legends. El pack incluye un póster-book exclusivo y una base expositora para cada personaje.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 25 € (4.160 ptas.)





◀ UNA FIGURA DISPUESTA A DARTE MUCHA PELEA

Nada mejor para estrenar vuestro «Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi», que haceros con una de estas excelentes figuras de Son Goku creadas por la empresa Unifive especialmente para la ocasión, e importadas por Planeta Comic. Cada figura mide unos 20 cm., y tiene un acabado tan bueno que puede utilizarse tanto para juegos de acción como para exponerlo como si fuera una estatuilla.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 25 € (4.160 ptas.)

LA TECNOLOGÍA QUE ACABARÁ LLEVÁNDONOS AL DÍA DEL JUICIO ▶

En "Terminator 2" se nos explicó cómo se desarrolló la tecnología que, en el futuro, permitirá a las máquinas iniciar la lucha contra los humanos. Se trata de este brazo biónico del Terminator T-800, cuya réplica exacta del modelo que se utilizó para el film, hecha por Sideshow Toys, está disponible para los fans más sibaritas. ¡Ojo, sólo hay 750 unidades limitadas!

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 645 € (107.319 ptas.)

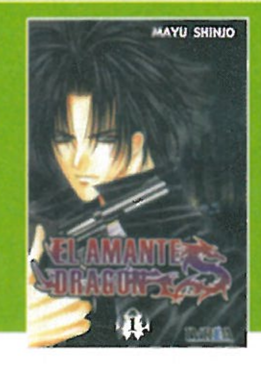


MANGA PARA OTAKUS

El Amante Dragón

Mientras volvía de trabajar, un hombre herido y que huía de algo o alguien asalta y besa a Kurumi. Pero ella, en lugar de escapar de allí, decide llevarle a su casa y le cura la herida. Por lo visto, se ha despertado en ella algo parecido al amor.

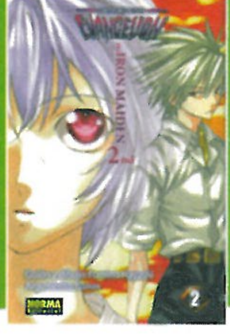
Lo encontrarás en: Ivrea
Precio: 6,90 € (1.148 ptas.)



Neogénesis Evangelion: The Iron Maiden

La saga de mechas más popular del manga en nuestro país vuelve con esta nueva entrega, que os introduce en una nueva trama en la que los amores entre Shinji, Rei y Asuka están al rojo vivo.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas)





OLIFÓNICAS y SONIDOS REALES

5329 Don´t phunk with my h... 85514 Te regalo
5489 Lonely 82935 Noches de bohemia
5302 La tortura 80093 Equador
5317 Nada fue un error 80239 Final Countdown
5290 La camisa negra 85342 Devuelveme la vida
4202 Telefono antiguo 82984 Paquito Chocolatero
5439 Axel F 82652 Fiesta Pagana
4446 Cara al sol 84244 Hotel California
5378 ¡Qué pasa neng! 84997 Valio la pena
5145 Pobre diabla 85265 Esto es pá ti

806 52 62 44

TV

85508 Pasión de gavilanes
83883 Fraggle Rock
85545 Amarte asi - Frijolito
84940 Sexo en Nueva York
83834 La abeja maya
80108 Benny Hill
80025 Los Simpsons
85441 Verano azul
85219 Volkswagen Golf
84560 Curro Jimenez
83737 Dragon Ball Z
80048 El coche fantastico

IACIONALES

51 Zapatillas 84937
78 Magic Alonso 84724
29 Gasolina 84759
03 Caminando por la vida 80143
43 Noche de travesura 84067
48 Lo que pasó pasó 84064
32 Yo no soy tu marido 84231
47 Cannabis 84440
54 Chiquilla 80017
9 Buscate un hombre que t... 84207
03 So payaso 80096
19 Hasta cuando 80044
25 Dias de verano 80498
04 Soldadito marinero 80194
6 Pokito a poko 85529

CINE

Kill Bill 82172
El bueno, el malo, feo 83188
Gladiator 85220
La Pantera rosa 82123
El Exorcista 84362
Star Wars 82124
Bar coyote 83808
El señor de los anillos 84490
Mision Imposible 84094
El Padrino 84494
Pulp Fiction 82190
Rocky 84489
El fantasma de la opera 83809
Dirty Dancing 84492
El último mohicano 84436

HIMNOS

Barcelona
Real Madrid
H. de la legión
Athletic Bilbao
Champions League
Atletico Madrid
H. de España
Asturias patria querida
H. Republicano
La internacional
Betis
Els segadors
Guardia Civil
H. de Galicia
100 Real Madrid
84932 Real Sociedad
84896 A las barricadas
83258 Sevilla F.C.
84987 Real Zaragoza
85333 You´ll never walk alone
84487 We're the champions

Envía SONO CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL **Al 5888**

Ej: Envía SONO 80093 al 5888 para escuchar "EQUADOR" en tu móvil.

POP

1 You´re beautiful 80111
6 No woman no cry 84068
2 Every breath you take 80217
5 Imagine 83655
8 Losing my religion 80298
3 Accidentally in love - Shrek 2 84624
0 Moonlight shadow 84976
0 Bitter sweet symphony 84611
1 Beautiful soul 80293
1 Everything burns (Los 4 F) 83885
2 Speed of sound 80277
0 Chacarron 81459
1 Incomplete 84171
7 This is the last time 84755
5 Someday I will Understand 83946

ROCK

Sweet Child of Mine 85288
Du hast 84226
Satisfaction 85212
Thunderstruck 85048
Master of Puppets 80056
The trooper 85037
American idiot 83814
Whiskey in the jar 84860
It´s my life 84680
Numb 85172
Nothing else matters 80153
Smoke on water 84203
Engel 85285
Fear of the dark 81664
Jump 84973

DISCO

Four to the floor
Cafe del mar
The world is mine
Enjoy the silence '04
Insomnia
Flashdance
Satisfaction
Fly on the wings of love
Dragostea din tei
Sound of S. Francisco
I Will Survive
Dos gardenias
Adagio for strings
Children
Call on me

SONIDOS REALES

RCISTA "Coge el teléfono...¡Cabrón!"
ERPIJA Osea... te cojo el teléfono
EGIALAS Está sonando mi telefonooo...
O Como el tuning de tu radio...
¿Recuerdas como hablaba R2D2?
O Igual que en los cine de antes
VO "¡Tienes un mensaje nuevo!!!"
GUNTA ...¡y hablarás con tu móvil!
¡GooooooooooL!!!!!!!!!
ARRA Coge el teléf. de una puñetera vez!

ET "ET teléfono mi casa"
BOMBEROS ¡Cuidado!... Provoca el pánico
FRANCO "Españoles... Franco ha muerto..."
MOTOR Arranque de una harley davidson
CRISTAL Parece que se rompe de verdad
POROMPOMPON ...¡pero en versión borracho!
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela.
ALIEN Asusta igual que en la peli...
RAPMALIGNO El rap del Dr, Maligno
ORGASMO Esta lo está pasando muy bien...

nvía SONO ORGASMO al 5888 y te costará no ponerte a cien cada vez que te llamen

UNA CANCIÓN CON TU PROPIO NOMBRE ¡LO MEJOR!

i te llamas JOSE... ¡Así sonará tu móvil!

JOSE, te llaman JOSE
Es el teléfono, fono, fono...
JOSE, ¿quién será?, JOSE,
Có-ge-lo, gelo, gelo...

ENVÍA SONO LETRA seguido del NOMBRE que quieras (sin espacio) **AL 5888**

EJ: Envía SONO LETRAJOSE al 5888 para que suene en tu móvil la canción con JOSE

IMITACIONES DE FAMOSOS

N ¡Que pasa Nen!
RDIACIVIL "Mentalízate, te llama la GCivil"
S Histérico como siempre
ES Soy yo, el móvil
YA .. A ras, a ras!!!
BO No siento las piernas...
HOLO De locura... ¡A tope!
AMARI Risas megapijas
ENTE "Chaval, coge el teléfono..."

GOLLUM El telefono es mi tesoro
BUSTAM Joder tío cógelo porque....
RISITA ¡Cuñaooo! Te suena ¿verdad?
PORTERO ...un poquito de por favor...
CRUZYRAYA Ir para nada es tonteria..
MAIRENA Que poderío tengo en el coño
CACHULI ¡¡¡Que rompo cámaras y micros!!!
PALOMINO ...Soy Palomino y te digo Xiu Xiu
LUISMA ...Como el Luisma no se entera...

nvía SONO LUISMA al 5888 y la voz de LUISMA te avisara cuando te llamen







Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.



- TODO EN ACCESORIOS PARA PS2, GBA Y XBOX.
- REPRODUCTORES MP3,DIVX.
- NINTENDO DS, PSP Y ACCESORIOS.
- ENVIO GRATUITO 24H. PARA JUEGOS PS2/PStwo.
- TUNNING PARA CONSOLAS.
- ACTION REPLAY PARA PSP, NDS, PS2, XBOX, GC...
- VENTA TELEFONICA Y A TRAVES DE INTERNET.

Memory Stick Pro Duo
SONY
Memory Stick PRO Duo
1GB
89€

Otero Pedrayo 33, 27003 LUGO
http://www.discoazul.com
pedidos@discoazul.com
TLF: 902 363 853

DISCOAZUL.com



WWW.CHOLLOGAMES.ES

TODO JUEGOS USADOS

MODIFICACIONES MULTISISTEMA Y REPARACIONES

C/ ARENAL, 8 – 1ª PLANTA
28013 – MADRID
TFN. 915232393
(JUNTO A LA PTA. DEL SOL)



VIDEOJUEGOS & ACCESORIOS

SERVICIO TÉCNICO
MODIFICACIÓN MULTISISTEMA
ESPECIALISTAS EN FIGURAS DE IMPORTACION
ENVIOS 24 H. (A TODA ESPAÑA)

91 355 06 65

C/ Bejar 7 - Local - 28028 Madrid · Diego de León
Horario: 11 a 14 - 17 a 21

C/JACINT VERDAGUER Nº5 BAJOS
ESPLUGUES DE LLOBREGAT
08950 BARCELONA

WWW.LOADING-GAMES.COM

Loading-games

Anime - Videojuegos - Merchandising

Venta por teléfono: 618755403
Venta online: www.loading-games.com

ESPECIALISTAS EN IMPORTACIÓN





TENEMOS LO QUE NECESITAS

- Distribuidor a nivel nacional de videojuegos, consolas y accesorios de todas las marcas
- Multiplica las posibilidades de tu negocio, incorporando nuevos productos con figuras de coleccionistas relacionadas con la música, cine, videojuegos y comics

Av. de Somosierra 12-B 1º K
28700 - S.S. de los Reyes (Madrid)
E-mail:evoe@multiocioevoe.com
Llámanos: 91 659 16 25 / Fax: 91 663 60 08
Visítanos: www.multiocioevoe.com







DREAM GAMES

Plz. del Callao, 1. 1º planta. 28013 Madrid
Horario: 10,30 a 14,00 y de 16,30 a 20,30.
De lunes a sábados.
Teléfonos: 91 523 20 87 - 91 521 27 45

PSP
PSP Ceramic White
Memory Stick Duo 2GB
Todo en Accesorios PSP
Novedades de Japón y USA
Juegos PSP desde 30 €

Nintendo DS Backup 1 GB, 2 GB Y 3 GB
Conversión multisistema en 45' en Madrid
Garantía de 3 años
Envíos 24H (a toda España)

Dragon Ball Z NDS
Mario Kart NDS
Viewtiful Joe NDS y PSP

Naruto 4 GameCube
Dragon Quest VIII PS2

X-Box DUO + Instalación en 45' desde 30 €
PS2 Matrix Infinity + Instalación en 45' desde 60 €

SERVICIOS TÉCNICOS
Adaptación Multisistema
Reparación de Consolas
(Presupuesto GRATIS sin compromiso)
Limpieza y calibración de lectores

ULTIMAS NOVEDADES EN IMPORTACIÓN
EN ACCESORIOS Y VIDEO JUEGOS
PSP, PS2, XBOX, GAMECUBE, GBA Y DS

SERVICIO ESPECIAL 12 ANIVERSARIO
RECOGIDA Y ENVIO GRATIS. DETALLES EN:
www.dreamgames.net





Multi GAMES

www.multi-games.com

VENTA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS

ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.
VENTA DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.
ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.
INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.
AMPLIA EXPOSICIÓN.

NUESTRA EXPERIENCIA ES NUESTRA MEJOR GARANTIA

Haz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra Página Web.

- Catálogo Online
- Novedades
- Ofertas
- Próximos Lanzamientos

¡Regístrate y accede a todos nuestros productos!

PlayStation 2 PSP




GAME BOY ADVANCE NINTENDO DS NINTENDO GAMECUBE XBOX

PINTOR MAELLA, 15- 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31
www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com

EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

- **POR PRODUCTO:**
  MÁS DE 3.000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES DE NOVEDADES.
- **POR SERVICIO:**
  ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.
- **POR PRECIO:**
  EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.





Engine Tecnology System

TEL.: 902 364 463
FAX: 913 801 912

PlayStation 2








PS one



videojuegos@dasdelvideo.es

914 030 667

www.dasdelvideo.es

DIVERTIENDA te regala más

Por la compra de cualquier producto PSP

TE REGALAMOS

ESTE LLAVERO

diseño mosquetón

Por la compra de BUZZ! El Gran Concurso Musical

TE REGALAMOS

esta original camiseta del videojuego

*Edición Limitada. Válida hasta fin de existencia





Por cada producto de NINTENDO

TE REGALAMOS

esta estupenda camiseta







✉ ENVIO A DOMICILIO · CAMBIO · $ COMPRAVENTA · JUEGOS EN RED

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



A CORUÑA
c/Vila de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA · ☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALAVA
c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA -GASTEIZ · ☎ 945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE · ☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE · ☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLIN · ☎ 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA · ☎ 967 34 04 20

ALICANTE
c/Alicante, 94 - "C.C. SAN VICENTE" L-28 - 03690 S. VICENTE DEL RASPEIG · ☎ 965 67 55 11 EMAIL: sanvicente@gameshop.es

BADAJOZ
c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ · ☎ 924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES · ☎ 93 894 20 01
c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720 VILAFRANCA DEL PENEDES · ☎ 93 892 33 22
Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800 VILANOVA I LA GELTRU · ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CADIZ · ☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es
Avda. Almirante León Herrero, S/N C.C. S. FERNANDO PLAZA - 11100 SAN FERNANDO · ☎ 956 59 16 68 EMAIL: sanfernando@gameshop.es

CANTABRIA
c/José María Pereda, 10 Bajo - 39300 TORRELAVEGA · ☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS · ☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

CÓRDOBA
c/Camino de Los Sastres, 3 - CIUDAD JARDIN 14004 CÓRDOBA · ☎ 957 08 50 05 EMAIL: cordoba@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA · ☎ 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

GUIPÚZCOA
c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN · ☎ 943 42 28 59 EMAIL: donostia@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES · ☎ 953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

¡NUEVA APERTURA!! LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - Local 2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE) · ☎ 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es
c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18 35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) · ☎ 928 546 122 EMAIL: fuerteventura@gameshop.es

LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN · ☎ 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

¡NUEVA DIRECCIÓN! LLEIDA
Avda. de Valencia, 4 - 25001 LLEIDA · ☎ 973 21 65 85 EMAIL: lleida@gameshop.es

MÁLAGA
c/Camino San Rafael, 14 - Local 2 - 29006 MALAGA · ☎ 952 31 96 89 EMAIL: malaga@gameshop.es

¡NUEVA APERTURA!! MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA · ☎ 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA · ☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN · ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN · ☎ 968 15 40 05 EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 "Galerias Viacambre" - LOCAL A 32003 OURENSE · ☎ 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS · ☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) · ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA · ☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VALLADOLID
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil 47002 VALLADOLID · ☎ 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO · ☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

XBOX 360 - LANZAMIENTO 02 DICIEMBRE 2005
INCLUYE MANDO XBOX360 INALAMBRICO CABLE AV/HD CON ADAPTADOR EUROCON. DISCO DURO, AURICULARES, CABLE ETHER. Y MANDO MULTIMEDIA
¡HAZ TU RESERVA!
399.95€

XBOX 360 CORE SYSTEM - LANZAMIENTO 02 DICIEMBRE 2005
INCLUYE MANDO XBOX360 WIRED Y CABLE AV CON ADAPTADOR EUROCONECTOR
299.95€

RESERVA YA TU XBOX360 Y CONSIGUE UN 50% DE DESCUENTO EN LA COMPRA DE UN JU
A ELEGIR ENTRE DEAD OR ALIVE 4, PERFECT DARK ZERO y

CONTROL WIRELESS 44.99€	CONTROL WIRED 34.99€	PLAY & CHARGE 19.99€	MEMORY CARD 64Mb 34.99€	AURICULARES 19.99€	CONECTOR WI 79.99€
DISCO DURO 20 GB 99.99€	CARCASA XBOX360 19.99€ C/U	MANDO MULTIMEDIA 29.99€	BATERIA RECARG. 14.99€	CABLE SCART 24.99€	CABLE AV/HD 29.99€

AMPED 3 56.95€	CALL OF DUTY 2 66.95€	CONDEMNED 56.95€	DEAD OR ALIVE 4 56.95€	FIFA 06 62.95€	GUN 66.95€
KAMEO 56.95€	KING KONG 66.95€	MADDEN NFL 06 CONS.	NBA 2K6 56.95€	NBA LIVE 06 62.95€	NFS MOST W 62.95€
E.SCROLLS IV OBLIVION 56.95€	PERFECT DARK ZERO ED. COLECCIONISTA 66.95€ 62.95€	PROJECT GOTHAM R. 3 62.95€	TIGER WOODS 06 62.95€	TONY HAWK A. WASTE 66.95€	TOP SPIN 2 56.95€

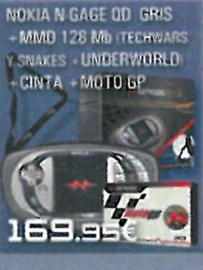
CALL CTHULHU 37.95€	CALL OF DUTY 2 56.95€	FAR CRY INSTINCTS 56.95€	FIFA 06 56.95€	N.UNDER FIRE HERO. 46.95€	KING KONG 56.95€	NFS MOST WANTED 56.95€	P.EVOLUTION SOCCER 5 56.95€	PRINCE 56.

N-GAGE





CONSULTA OTROS PACKS DISPONIBLES











¡¡PUNTUAMOS LOS PRIMEROS JUEGOS DE XBOX 360!!

Call of Duty 2

FIFA 06

Kameo

Project Gotham 3

¡Y para que lo veas más claro te regalamos un SUPER VIDEO CD con los juegos de esta consola!

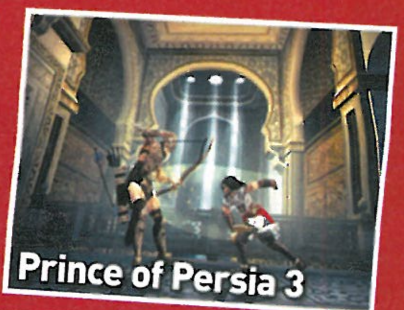
XBOX 360

Y además...

LAS ANÁLISIS MÁS COMPLETOS DE:


King Kong


Torrente


Prince of Persia 3

¡¡Y NUEVOS DATOS DE PS3 DESDE LA FERIA DE TOKIO!!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurgu

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungair
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jes

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, J
Gamboa, David Alonso, Daniel Q
Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sán
Carlos Ramírez, Jose Manuel Ma
David Sopedra, Roberto Ganskop

CORRESPONSAL: Christophe Kagota

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica M
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Ferná
Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 3

axel springe

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA,
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJU
Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINA
José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesia
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCI
Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier De

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.
28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficina
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 -
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 83
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejó
Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Mad
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 12/2005

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Polifonicos

www.nosolotonos.com

Envía **TONOS31** +espacio y el código de tu canción favorita al **7494**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 52 60 87**

TOP

83188 Real Madrid
83705 Zelda
84067 El Exorcista
84207 El Padrino
84295 Hikari
84428 Asturias
84976 American idiot
84987 Real Zaragoza
85069 Antes muerta que sencilla
85145 Pobre diabla
85352 Speed of sound
85378 ¡Qué pasa neng!
83711 Super Mario 1
83714 Street Fighter
83731 metal Gear Solid 2
83739 Final Fantasy
83750 Super Mario Brothers
84064 Darth Vader Marcha imperial
80108 Benny Hill
80125 Mortal Kombat

novedades

85551 Torrente 3
85579 Sunday bloody Sunday
85580 Beautiful day
85581 Where the streets have no name
85582 Even Better Than The Real Thing
85583 One
85584 Al otro lado del rio
85586 Wake me up when september..
85607 El pajaro loco
85608 Pippi Langstrumpf
85609 Gata fiera
85610 No tengas miedo
85611 La Popola
84947 Everybody´s changing
85517 Breath in
85556 Pinocchio
85559 Talk
85560 They
85561 Behind these hazel eyes
85563 Cherry pie
85564 Lose control
85565 Ave de paso
85566 Cuentale
85568 have a nice day
85569 Todo lo que quieres
85570 No fear
85571 Echate pa ya
85572 Cool
85573 Belly dancer
85574 Soy diferente
85575 Everyday I love you less & less
85576 Get away
85577 Judgement Day
85549 El cuponazo
85542 Marco
85546 Intocable
85547 Mirandote
85531 Cuando cuando cuando
85511 Cronicas marcianas
85512 I got that (boom boom)
85513 Hermanita
85524 Must get out
85525 King for a day
85526 Shot you down
85501 Voy paya

cine tv

85508 Pasión de gavilanes
84724 El bueno, el malo y el feo
84937 Kill Bill - Silbido
80143 La Pantera rosa
84759 Gladiator
83883 Fraggle Rock
80017 Mision Imposible
84231 Bar coyote
84440 El señor de los anillos
80096 Pulp Fiction
84940 Sexo en Nueva York
85545 Amarte asi - Frijolito
80044 Rocky
83834 La abeja maya
80498 El fantasma de la opera
84560 Curro Jimenez
85529 el último mohicano
80025 Los Simpsons
85441 Verano azul
85219 Volkswagen Golf
80194 Dirty Dancing Time of Life
83687 This is halloween
83658 Star Wars
80074 El equipo A
84692 Rasca y pica
80048 El coche fantastico
80065 Friends
84697 CSI Las Vegas
80131 Buffy Cazavampiros
80238 Indiana Jones
84966 24 - Serie TV
84233 La historia interminble
80174 Expediente X
84437 Shin Chan
80091 20th Century Fox
85083 Aqui no hay quien viva

disco tecno

85439 Axel F
80093 Equador
85288 Four to the floor
85037 Flashdance
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
83814 Satisfaction
85212 The world is mine
85048 Enjoy the silence 2004
80153 I Will Survive
84860 Fly on the wings of love
85285 Adagio for strings
84203 Dos gardenias
84680 Dragostea din tei
81664 Children
85172 The sound of San Francisco
84973 Call on me
84605 Shin chan dance
84572 Infected
85188 Hey boy, hey girl
85562 El Neng

pop rock

85329 Don´t phunk with my heart
85489 Lonely
80239 Final Countdown
80726 No woman no cry
80217 Satisfaction
80472 Every breath you take
84248 Losing my religion
80150 Bitter sweet symphony

españolas

85302 La tortura
85317 Nada fue un error
85290 La camisa negra
85351 Zapatillas
82935 Noches de bohemia
82652 Fiesta Pagana
85514 Te regalo
85303 Caminando por la vida
85342 Devuelveme la vida
84997 Valio la pena
85265 Esto es pá ti
82247 Cannabis
85503 So payaso
85119 Buscate un hombre que te quiera
85425 Dias de verano
82364 Chiquilla
85430 A tontas y a lokas
85504 Soldadito marinero
85539 Con solo una sonrisa
82886 Ni más, ni menos
85670 Eres un enfermo
85462 Enamorame
84642 Angel malherido
85161 Perdoname
85416 Pokito a poko

himnos

84446 Cara al sol
85220 Himno de la legión
83808 Himno de España
82172 Barcelona
84362 Champions League
82123 Athletic De Bilbao
82124 Atletico De Madrid
82190 Betis
84932 Real Sociedad
84436 Centenario Real Madrid
84492 Himno de Galicia
83258 Sevilla F.C.
84487 We are the champions

videojuegos

83737 Dragon Ball Z
83738 Metal Gear Solid
83733 Resident Evil 2
83753 Tetris
83756 Sonic The Hedgehog

manga

84329 Mazinger Z
84290 To Zanarkand
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84354 Heart of the sword
84310 Jenova
84320 Aeris

reggaeton

85629 Gasolina
85448 Lo que pasó pasó
85343 Noche de travesura
85632 Yo no soy tu marido
85249 Hasta cuando
85103 Baila morena
84760 Obsesion
85166 Amor de colegio

Buscatonos: ¿No encuentras tu canción preferidad? Nosotros te podemos ayudar!!
Envía **TONOS31** MAS UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA TU BUSQUEDA AL **7494**

Fondos

Ejemplo: MMS18 (código imagen) 7808

Envía **MMS18** +espacio y el código de tu foto favorita al **7808**

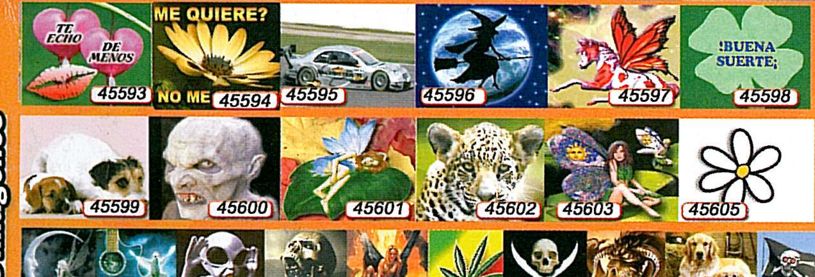
o si lo prefieres puedes llamar al **806 52 60 87**

Top imágenes





Nuevas imágenes





Llámanos!! Atención al cliente Tlf: 902 01 30 16
Horario de at. al cliente de lunes a viernes de 10h. a17h.

TORRENTE ESPECIAL MÓVIL

TONOVOCES TORRENTE

envia **TONOS43** + espacio + código sonido al **7808**

77281 Cogelo que es tu ...
78186 Torrente presentando Torrente 3
torrente Torrente
77325 Nos hacemos unas...
77269 Chinita ven aqui
77194 Aqui llega torrente
77593 Chaval coge el telefono
77199 Pescao es mu rico

envia **MMS18** + espacio + código mms al **7808**

FONDO TORRENTE 45578

ANIMACIÓN TORRENTE 45575

¡Esto para los del Real! FONDO TORRENTE 45577

ESPECIAL ALONSO

envia **MMS18** + espacio + código fondo al **7808**

Alonsomania 45604

42813

¿quieres descargarte el **polifónico Magic Alonso**?
envia TONOS31 + espacio + 85578 al 7494

JUEGO

envia **JUEGO29** + espacio + 1528 al 5477

TEMA

envia **TEMA16** + espacio + 3548 al 7494

ESPECIAL CHIQUITO TONOVOCES

¿QUIERES DESCARGARTE SUS TONOVOCES?
envia **TONOS43** + espacio + código al **7808**

77148 Te llama la guardia civil
77143 Descuelga cobarde
77144 Al ataque
77473 Tienes un mensaje no puede ser!
77147 A tomar una copita
77145 Soy el doctor Grijander
77149 Te llama chiquito de la calzada
77594 Avanti
77899 Agente Grijanmor cantando
77193 Te habla hombre malo de la pradera
77900 Zapatos del 36 (Grijander Bond)
77146 Fuego en la pradera

MoviTema

Envía **TEMA16** +espacio y el código de tu menu favorito al **7494**

2247 2250 2247 2246 2896 2116 3799 3759

Videojuegos

Buscajuegos: ¿No encuentras tu juego? Envía **JAVA13** MAS ESPACIO Y CATEGORIA DE BUSQUEDA AL **7808**

Envía **JAVA13** +espacio y el código de tu juego favorito al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 52 60 83**



1424 1238 1237 1867 1236

Y muchos más

1836 50 x 15
1565 Jordan Uncovered
1235 Monopoly Tycoon
1323 Blocks 2
1180 Trivial Pursuit Mobile Edition
1410 Tragacocos
1013 Solitaire
1418 New York Nights

Sonibromas

Envía **TONOS43** +espacio y el código de tu sonido favorito al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 52 60 87*** *solo para codigos numericos

Top Sonibromas Y Sonidos

77287 Coge el telefono que esta sonando
77437 Cogelo de una puta vez — Barragan
77485 Carabirubi — El Fari
78186 Torrente presentando Torrente 3 — Torrente
78187 Es la hora de un briconsejo — Bricomania
77007 Orgasmo
77048 Sirena de policia
77148 Te llama la guardia civil — Chiquito
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee — Sms
77281 Cogelo que es tu camello — Torrente

Nuevas Sonibromas

78494 Doctor Maligno
78495 Emilio — Aqui no hay quien viva
78496 Franco
78491 Franco — Franco desde la tumba
77258 Coge el puto telefono cabron!
77786 Que pasa neeeeeeeeeeng! — El Neng
77339 Tienes un mensaje nuevoooooooo — Divertido
77176 Españoles Franco ha muerto — Frase
77894 Richard coge el teléfono que viene el pay
torrente Torrente — Imitación
77018 Teléfono antiguo
77435 Osea te cojo el telefono — Superpija de la muerte
77762 Como el luisma no se entera — Luisma (Aida)
77763 Que pasa nen? — Makinero
77166 Doctor Maligno — Austin Powers
77419 Por dios trata de cogerlo — Luis Moya
77386 Que poderio tengo en el coño — Carmen de Mairena
risa Carcajada — Hombre riendo

Sonibromas

77472 Que soy el telefono cogerme! — Divertido
77223 Formula 1
77119 Bebe gracioso
77256 Uuu que es eto? — Mensaje nuevo gitano
77123 Que alguien me coja! — Frase
77479 Risa bebe — Divertido
77158 Darth Vader — Star Wars
77896 Coge el telefono que me llevan preso
77650 Cerco policial — Gracioso
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
risita Cuñaaaaao — El Risitas
77143 Descuelga cobarde — Chiquito de la calzada
77116 R2D2 — Star Wars
77224 El bueno, el malo y el feo

Sonidos

77217 Gatito
77113 Rana
77064 Caballo relinchando
77098 Perro gruñiendo y ladrando
77063 Burro
77068 Chimpance excitado
77114 Vacas
77093 Lobo
77074 Gallo cacareando
77077 Gato enfadado
77078 Gato maullando
77075 Gallo
77062 Buho

XMessenger

Descargatelo y Chatea!!

Envía **JAVA40** + 2269 al **7808**





EXCLUSIVA MUNDIAL:

AHORA EL DEPORTE REY ES GRANDIOSO

FIFA06 REGRESA A LO GRANDE CON UN SINFÍN DE NOVEDADES

FIFA 06 ha hecho temblar los cimientos del fútbol dejando atrás las situaciones de juego predefinidas para permitir ahora que cualquier acción ocurra sobre el terreno de juego. El control del jugador es totalmente manual, sin ayudas. Lo cual supone un nuevo reto, aun así la recompensa es grande: una respuesta absoluta sobre todos los movimientos de tus jugadores. Eres tú quien decide la trayectoria de cada pase y no la cpu.

MAYOR INTELIGENCIA

La inteligencia artificial desarrollada para este juego incluye el factor "compenetración", marcando así la diferencia entre equipos plagados de individualidades y conjuntos sacrificados en pos del juego en equipo. Los jugadores se posicionarán para crear oportunidades, generando desmarques para tus pases en profundidad o bien acercándose para ayudarte en tu ataque.

JUEGO EN EL CENTRO DEL CAMPO

El juego en el centro del campo ha sido mejorado a conciencia. Los auténticos maestros en esta posición contarán con un arsenal de recursos con los que dirigir los ataques. Los pases en profundidad, centros cruzados y pases en corto, combinados con un control de las tácticas en tiempo real indican que la verdadera lucha se dará en el centro del campo.

CADA PARTIDO ES ÚNICO

Cada acción es aleatoria, así que no habrá dos goles iguales. El balón queda libre de rebotes con suerte y de barras de potencia, y la energía y emoción del partido estarán determinados siempre por factores reales. Tu equipo se emocionará igual que tú cuando marque un gol en el último minuto y su estado anímico irá marcado por el curso del partido, especialmente si aún queda tiempo para marcar el gol de la victoria.
Es momento de disfrutar de la belleza del deporte rey, FIFA 06 se limita ahora a ofrecer fútbol puro en esencia y realismo.



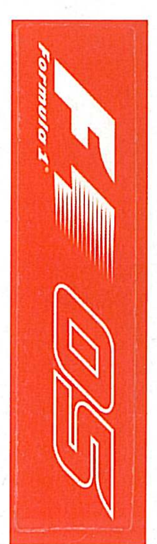












HOBBY CONSOLAS

F1 05
Formula 1

ALONSO





